

Grafički Programski Jezici

Treći Osvrt

Jere Rinčić

rotate – pomoću ove naredbe možemo zarotirati centar našeg koordinatnog sustava. Koja god komandu napravimo sada (*lineto*, *translate*...) ona će biti zarotirana za određen kut (npr. *40 rotate* = 40 stupnjeva rotacije u suprotnome smjeru od kazaljke na satu).

Kao i za naredbu *translate*, ako želimo vratiti koordinatni sustav u njegovo „prirodno“ stanje, prije same komande ***rotate*** moramo prvo izvršiti *gsave* i onda ***grestore*** nakon nje. Ovo je nažalost jedini način komunikacije s programom da zarotira ili translatira svaki individualni oblik.

scale – skalira željeni oblik tako da upišemo vrijednosti za X i Y koliko će koja os biti smanjena ili povećana. Npr. ako upišemo ***1.5 1.5 scale*** to znači da će naš oblik biti povećan za 50% na X i Y osi. Ako želimo načiniti zrcalnu sliku našeg oblika, onda ćemo nadodati minus uz svaku vrijednost.

Ovu naredbu moramo poništiti sa *grestore* kako bi resetirali sustav.

KOMPLEMENTARNE BOJE

One su boje, tj. parovi boja koje ako se pomiješaju daju akromatsku boju (siva ili bijela) iliti se ponište.

Dva poznata sustava boja su: **RGB** i **CMY**. Njihovi komplementarni parovi glase:

Cyan – Crvena

Magenta – Zelena

Žuta – Plava

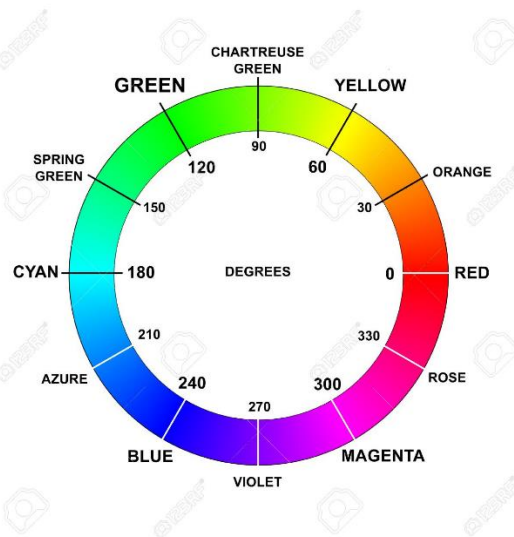
Kada bi CMY boje međusobno pomiješali, iz svake kombinacije bi dobili jednu boju iz RGB sustava.

C + M = B

M + Y = R

C + Y = G

HUE – definicija valne duljine ili boje. U slučaju slike dolje to je određeni stupanj kruga (npr. 120 stupnjeva je zelena). Komplement određene boje je ona boja nasuprot njoj na krugu.



KOMANDE ZA DEFINIRANJE BOJA

sethsbcolor – definiramo boju putem HSB sustava

(3 vrijednosti = Hue, Saturation, Brightness)

setrgbcolor – definiramo boju putem RGB sustava

(3 vrijednosti = Red, Green, Blue)

setcmymcolor - definiramo boju putem CMYK sustava

(4 vrijednosti = Cyan, Magenta, Yellow, Key)