

## Rendu mi-parcours du projet

### Liste des composants

<b>MainPage</b> .....	1
<b>Login</b> .....	2
<b>Logout</b> .....	2
<b>Signin</b> .....	2
<b>Profil</b> .....	3
<b>Accueil</b> .....	3
<b>AccueilAdmin</b> .....	4
<b>ListUsers</b> .....	4
<b>BarreRecherche</b> .....	4
<b>ChampMessage</b> .....	5
<b>MessageList</b> .....	5
<b>Message</b> .....	5
<b>ChampCom</b> .....	6
<b>ComList</b> .....	6
<b>Com</b> .....	6

### Présentation de chaque composant

#### MainPage

Permet de spécifier la page courante (page de connexion ('login\_page') par défaut) et si l'utilisateur est connecté (false par défaut).

**Autres composants contenus** : Login, Signin, Profil, Accueil et AccueilAdmin.

**Props** : Aucun.

**State** : currentPage, isConnected et messages.

- `currentPage` : stocke une chaîne de caractère représentant la page courante ('login\_page', 'signin\_page', 'main\_page' ou 'profil\_page').
- `isConnected` : stocke une valeur booléenne. True ou false, selon la page dans laquelle est situé l'utilisateur.
- `messages` : stocke une liste de messages.

## Login

Retourne le formulaire de connexion.

**Autres composants contenus :** Aucun.

**Props :** `login`, la méthode permettant de modifier les variables d'état du MainPage pour afficher la page d'accueil.

**State :** username et password.

- `username` : stocke le pseudo inscrit par l'utilisateur.
- `password` : stocke le mot de passe inscrit par l'utilisateur.

## Logout

Retourne le bouton de déconnexion.

**Autres composants contenus :** Aucun.

**Props :** `logout`, la méthode permettant de modifier les variables d'état du MainPage pour afficher le formulaire de connexion (car on s'est déconnecté, donc il faut se connecter, ou bien s'inscrire (mais dans notre cas, nous avons ajouté un bouton dans le formulaire de connexion, qui renvoie le formulaire d'inscription au clic)).

**State :** Aucun.

## Signin

Retourne le formulaire d'inscription.

**Autres composants contenus :** Aucun.

**Props** : login, la méthode permettant de modifier les variables d'état du MainPage pour afficher la page d'accueil.

**State** : username, password, repassword et matchedpwd.

- username : pseudo inscrit par l'utilisateur.
- password : mot de passe inscrit par l'utilisateur.
- repassword : mot de passe retapé par l'utilisateur.
- matchedpwd : valeur booléenne, initialisée à true. False, si password ≠ repassword.

## Profil

Retourne la page de profil d'un utilisateur.

**Autres composants contenus** : MessageList.

**Props** : messages, la liste de messages.

**State** : Aucun.

## Accueil

Retourne la page d'accueil : le forum ouvert.

**Autres composants contenus** : Logout, ChampMessage, BarreRecherche et MessageList.

**Props** : logout, messages, handleProfil et handleAdd.

- logout : méthode permettant de modifier les variables d'état du MainPage pour afficher le formulaire de connexion (car on s'est déconnecté, donc il faut se connecter, ou bien s'inscrire (mais dans notre cas, nous avons ajouté un bouton dans le formulaire de connexion, qui renvoie le formulaire d'inscription au clic)).
- messages : liste de messages
- handleProfil : méthode permettant de modifier la variable d'état 'current\_page' du MainPage pour afficher la page de profil.
- handleAdd : méthode permettant de modifier la variable d'état 'messages' du MainPage, à laquelle on ajoute un message nouvellement créé.

**State** : Aucun.

## AccueilAdmin

Retourne la page d'accueil (forum ouvert) avec en plus, la liste des utilisateurs inscrits au forum (fonctionnalité du forum fermé réservé aux administrateurs).

**Autres composants contenus :** Logout, ChampMessage, BarreRecherche, MessageList et ListUsers.

**Props :** messages, handleProfil et handleAdd.

- **logout** : méthode permettant de modifier les variables d'état du MainPage pour afficher le formulaire de connexion (car on s'est déconnecté, donc il faut se connecter, ou bien s'inscrire (mais dans notre cas, nous avons ajouté un bouton dans le formulaire de connexion, qui renvoie le formulaire d'inscription au clic)).
- **messages** : liste de messages
- **handleProfil** : méthode permettant de modifier la variable d'état 'current\_page' du MainPage pour afficher la page de profil.
- **handleAdd** : méthode permettant de modifier la variable d'état 'messages' du MainPage, à laquelle on ajoute un message nouvellement créé.

**State :** Aucun.

## ListUsers

Retourne la liste de tous les utilisateurs inscrits dans le forum.

**Autres composants contenus :** Aucun.

**Props :** Pour ce composant, il faudrait lui donner la base de données contenant tous les utilisateurs, où un utilisateur est représenté par un objet contenant au moins les champs 'username', 'admin' et 'member', avec 'admin' et 'member' des valeurs booléennes (false par défaut pour les deux).

**State :** Aucun.

## BarreRecherche

Retourne la barre de recherche avec deux champs permettant de sélectionner la date de début et de fin.

**Autres composants contenus :** Aucun.

**Props :** Aucun.

**State :** recherche, dateDeb et dateFin.

- **recherche** : stocke la chaîne de caractères inscrit par l'utilisateur.
- **dateDeb / dateFin** : stocke les dates respectives sélectionnées.

## ChampMessage

Retourne un champ de saisie d'un message.

**Autres composants contenus :** Aucun.

**Props :** **handleAdd**, méthode permettant de modifier la variable d'état 'messages' du MainPage, à laquelle on ajoute un message nouvellement créé.

**State :** Aucun.

## MessageList

Retourne la liste des messages.

**Autres composants contenus :** Message.

**Props :** **messages**, qui est une liste de messages.

**State :** **messages**, qui stocke la liste de messages donnée en paramètres.

## Message

Retourne un message contenant les informations suivantes : le pseudo de l'expéditeur, la date à laquelle il l'a posté, le message et un bouton pour ajouter un commentaire.

**Autres composants contenus :** ChampCom et Com.

**Props :** key, user, date et msg.

- **key** : identifiant du message (numérotation)
- **user** : pseudo de l'expéditeur
- **date** : date à laquelle l'utilisateur a posté le message

- **msg** : le message

**State** : Aucun.

## ChampCom

Retourne un champ de saisie de commentaires.

**Autres composants contenus** : Aucun.

**Props** : **handleAdd**, méthode permettant de modifier la variable d'état 'com' de Com, à laquelle on ajoute un commentaire nouvellement créé.

**State** : Aucun.

## ComList

Retourne la liste de commentaires.

**Autres composants contenus** : Com.

**Props** : Aucun.

**State** : **com**, qui stocke la liste de commentaires.

## Com

Retourne un message contenant les informations suivantes : le pseudo de l'expéditeur, la date à laquelle il l'a posté, le message et un bouton pour ajouter un commentaire.

**Autres composants contenus** : Aucun.

**Props** : key, user, date et msg.

- **key** : identifiant du message (numérotation)
- **user** : pseudo de l'expéditeur
- **date** : date à laquelle l'utilisateur a posté le message
- **com** : le commentaire

**State** : Aucun.