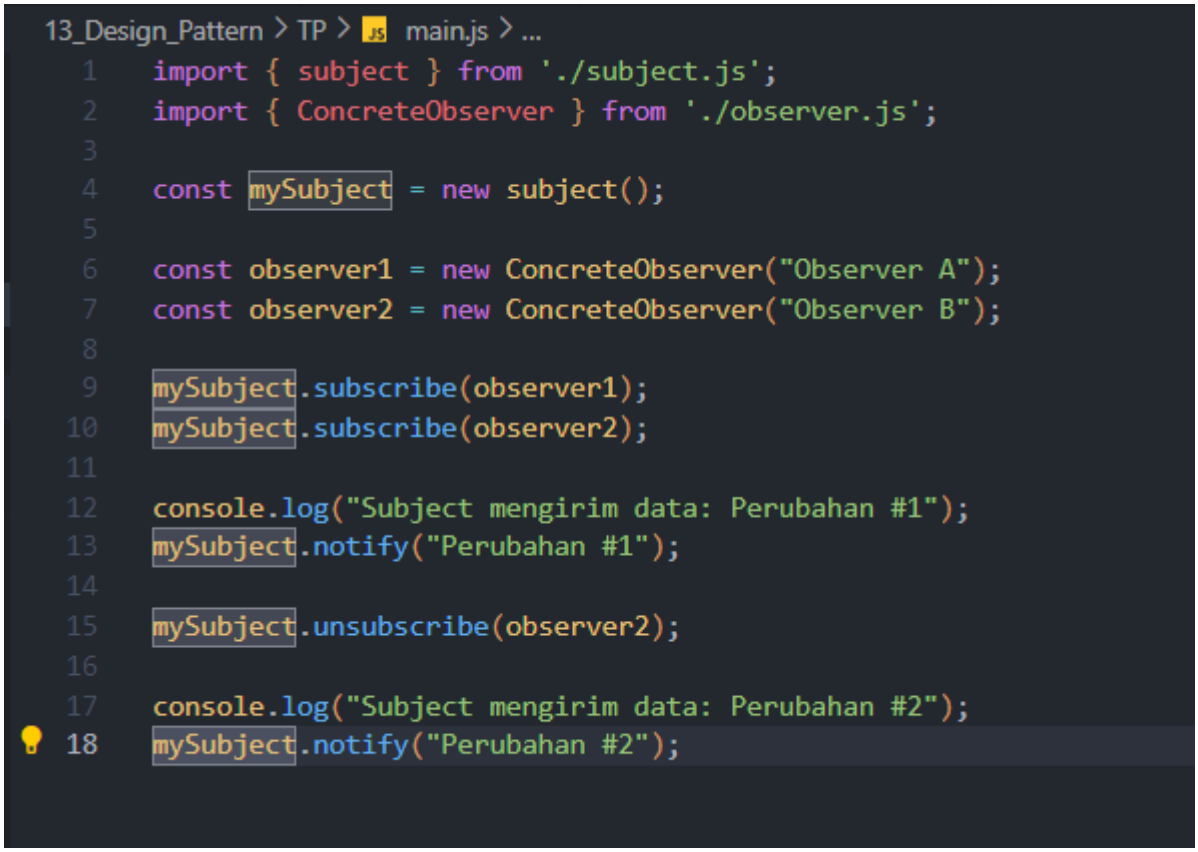
Kelvin Ferdinan_2311104009

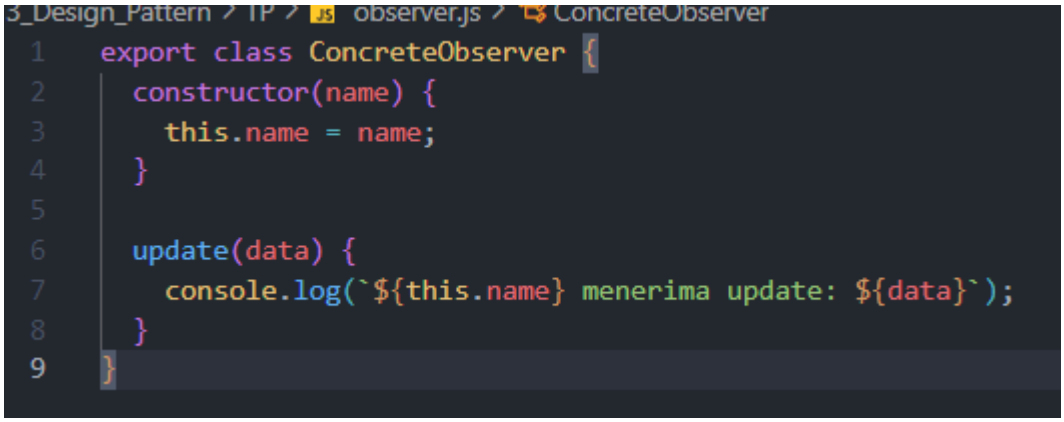
https://github.com/mispipin/KPL_Kelvin-Ferdinan_2311104009_s1se0701

1. Observer pattern cocok digunakan ketika satu objek (subject) perlu memberi tahu banyak objek lain (observers) saat terjadi perubahan, tanpa perlu tahu siapa observers-nya.
2. Cara implementasi observer pattern
    a. Buat interface atau abstract class observer
    b. Buat interface atau abstract class subject
    c. Implementasikan concrete observer
    d. Implementasikan concrete subject
3. Kelebihan:
    a. Low coupling: Subject tidak perlu tahu detail implementasi observers.
    b. Scalable: Mudah menambah atau menghapus observers tanpa mengubah subject.
    c. Realtime update: Cocok untuk sistem event-driven atau notifikasi otomatis.

main.js



Obserever.js



Subject.js

Output: