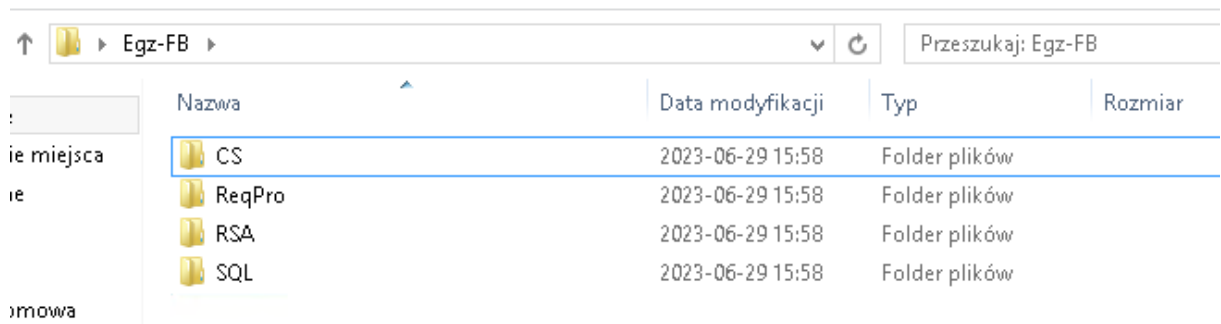
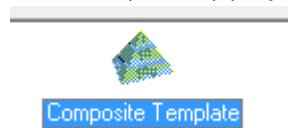


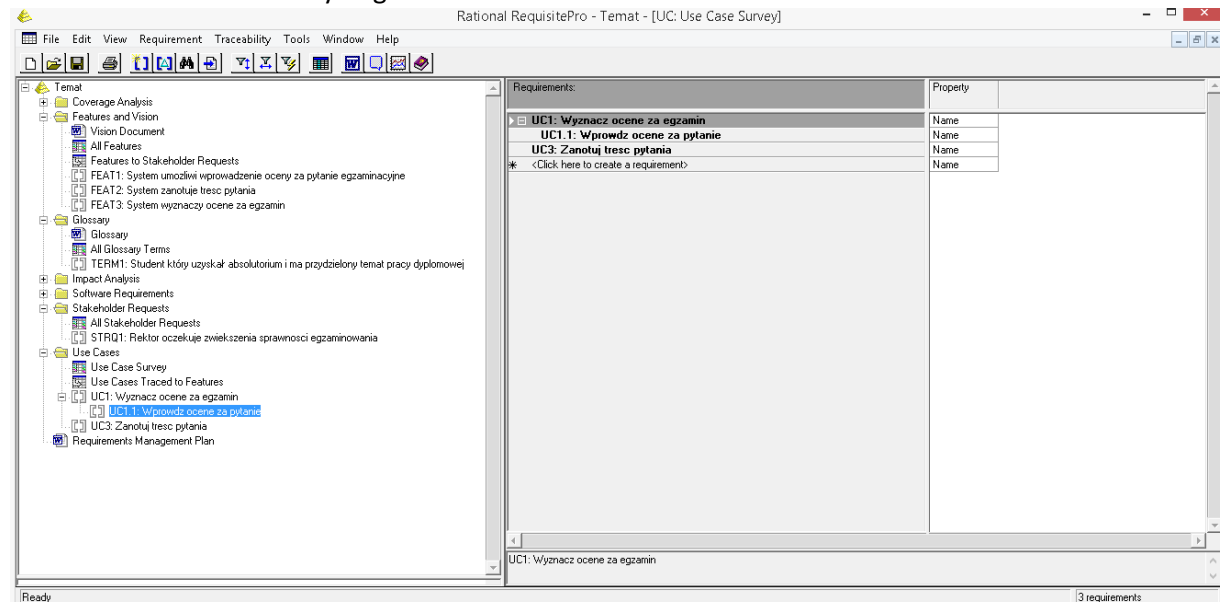
1. Utworzyć sobie miejsce do zapisywania realizacji zadania



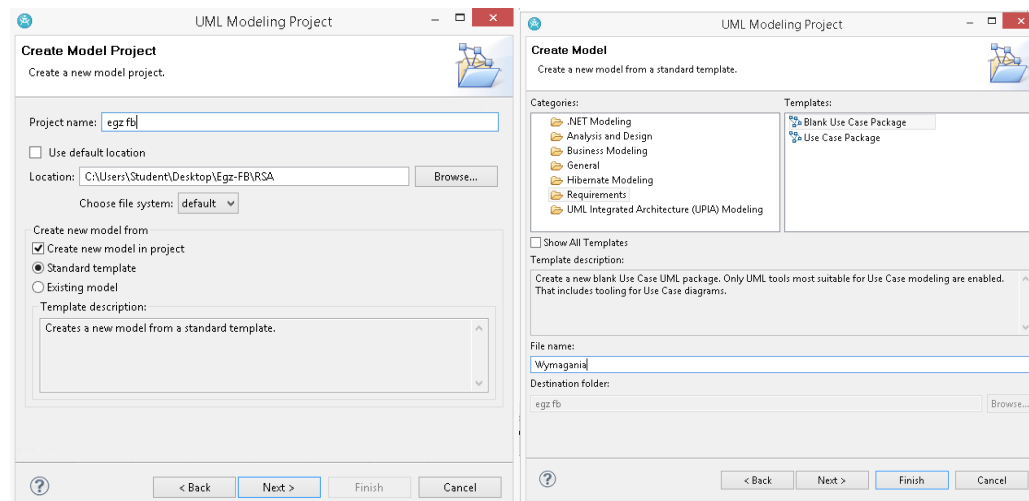
2. Utworzyć nowy projekt typu Composite Template



3. Utworzenie hierarchii wymagań

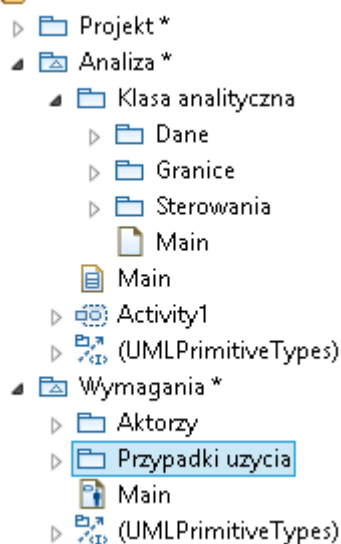


4. Nowy UML projekt + model wymagań

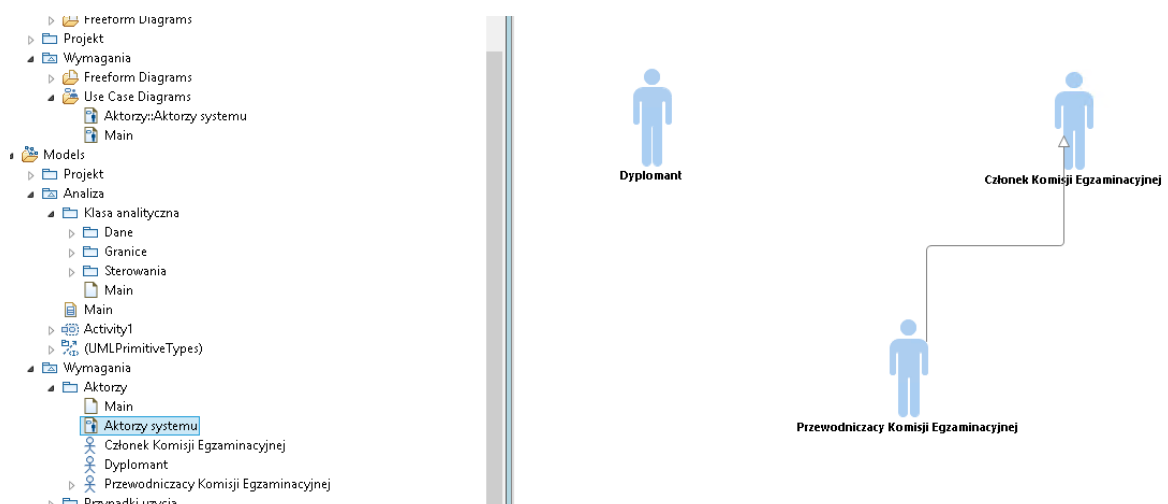


- ▶ ☒ UML Diagram Building Blocks
- ▶ ☒ UML Element Building Blocks

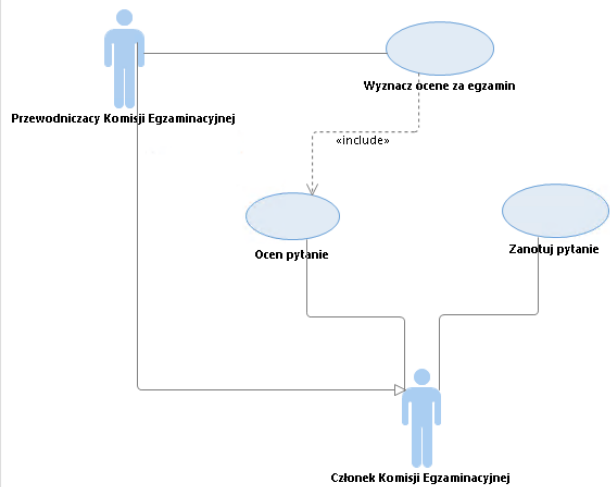
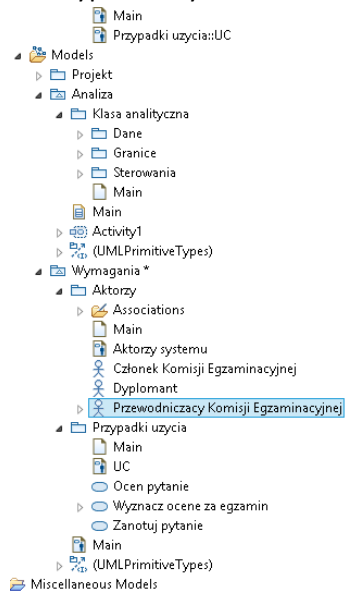
5. Dodanie modelu analizy i projektu (blank design package)
6. Dodanie profilu RUP Analysis a w projekcie C# i logical data model
7. Utworzenie struktury



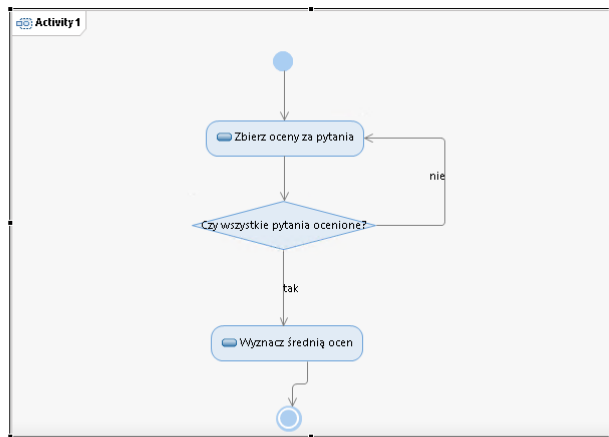
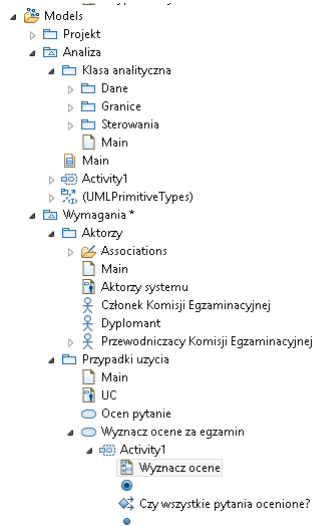
8. Utworzenie aktorów na diagramie use case



9. Przypadki użycia



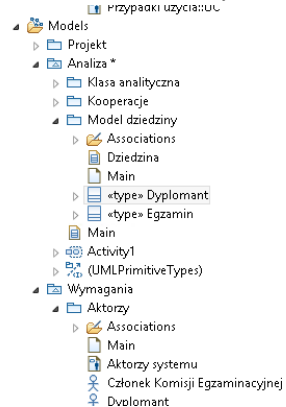
10. Diagram aktywności dla use case



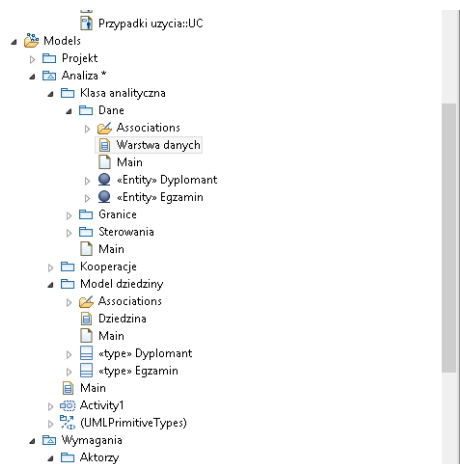
11. Przekształcenie wymagań w kooperację

- Skopiowanie przypadków użycia do analizy
- zaznacz use case -> refactor > new element > collaboration

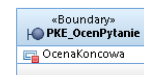
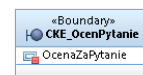
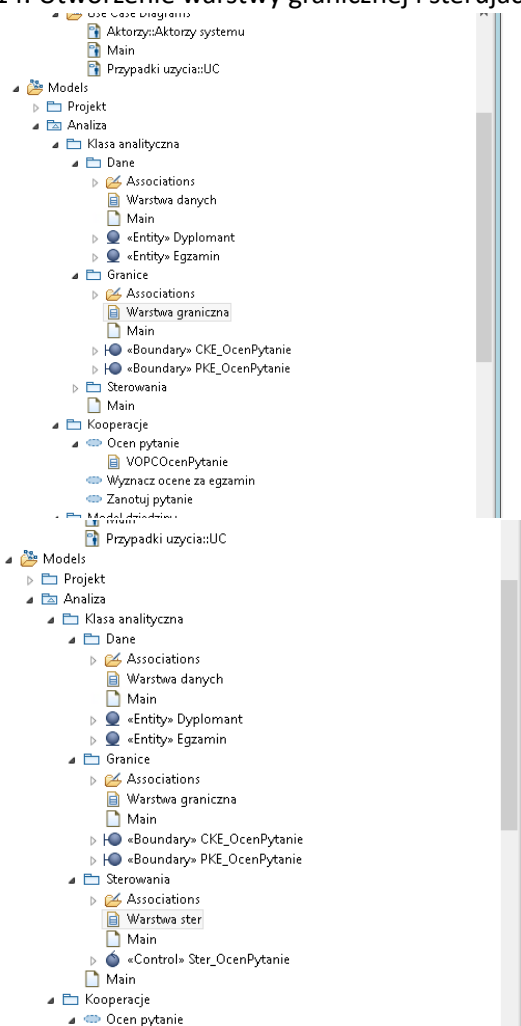
12. Model dziedziny



13. Utworzenie warstwy danych z modelu dziedziny



14. Utworzenie warstwy granicznej i sterującej



15. VOPC diagram kooperacji

