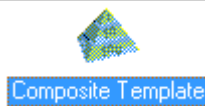


## 1. Utworzyć sobie miejsce do zapisywania realizacji zadania

↑	Egz-FB	▼	↻	Przeszukaj: Egz-FB
	Nazwa	Data modyfikacji	Typ	Rozmiar
ie miejsca	CS	2023-06-29 15:58	Folder plików	
ie	ReqPro	2023-06-29 15:58	Folder plików	
	RSA	2023-06-29 15:58	Folder plików	
ymowa	SQL	2023-06-29 15:58	Folder plików	

## 2. Utworzyć nowy projekt typu Composite Template



## 3. Utworzenie hierarchii wymagań

Rational RequisitePro - Temat - [UC: Use Case Survey]

File Edit View Requirement Traceability Tools Window Help

Temat

- Coverage Analysis
- Features and Vision
  - Vision Document
  - All Features
  - Features to Stakeholder Requests
    - FEAT1: System umożliwi wprowadzenie oceny za pytanie egzaminacyjne
    - FEAT2: System zanotuje treść pytania
    - FEAT3: System wyznaczy ocenę za egzamin
- Glossary
  - Glossary
  - All Glossary Terms
    - TERM1: Student który uzyskał absolutorium i ma przydzielony temat pracy dyplomowej
- Impact Analysis
- Software Requirements
- Stakeholder Requests
  - All Stakeholder Requests
    - STRQ1: Rektor oczekuje zwiększenia sprawności egzaminowania
- Use Cases
  - Use Case Survey
    - Use Cases Traced to Features
      - UC1: Wyznacz ocenę za egzamin
      - UC1.1: Wprowadź ocenę za pytanie
      - UC3: Zanotuj treść pytania
- Requirements Management Plan

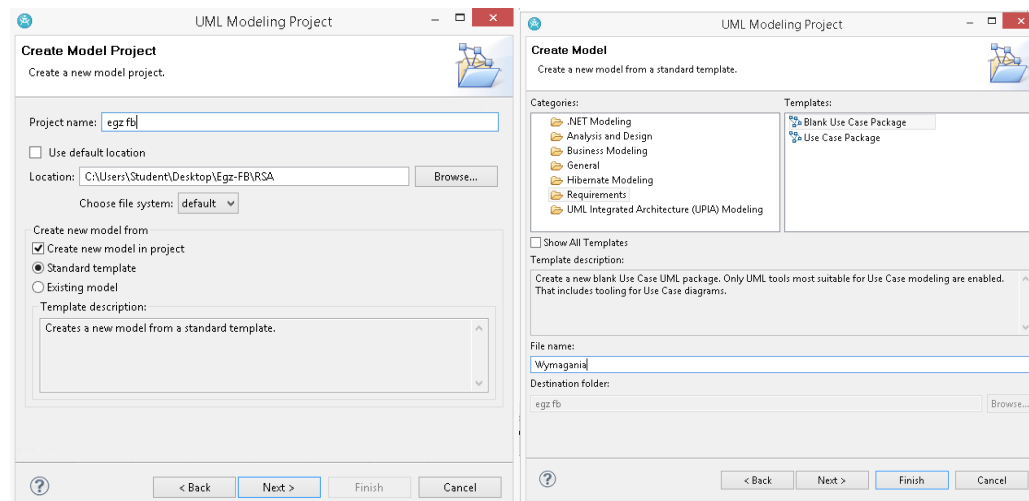
Requirements:

Requirements	Property
UC1: Wyznacz ocenę za egzamin	Name
UC1.1: Wprowadź ocenę za pytanie	Name
UC3: Zanotuj treść pytania	Name
* <Click here to create a requirement>	Name

UC1: Wyznacz ocenę za egzamin

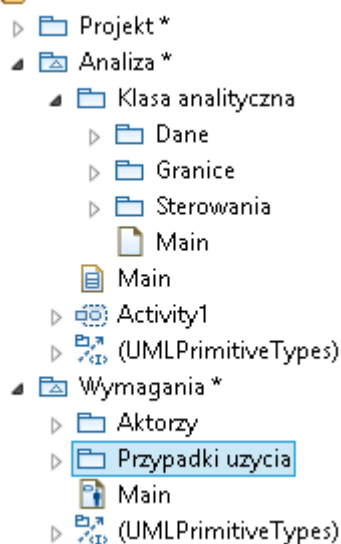
3 requirements

## 4. Nowy UML projekt + model wymagań

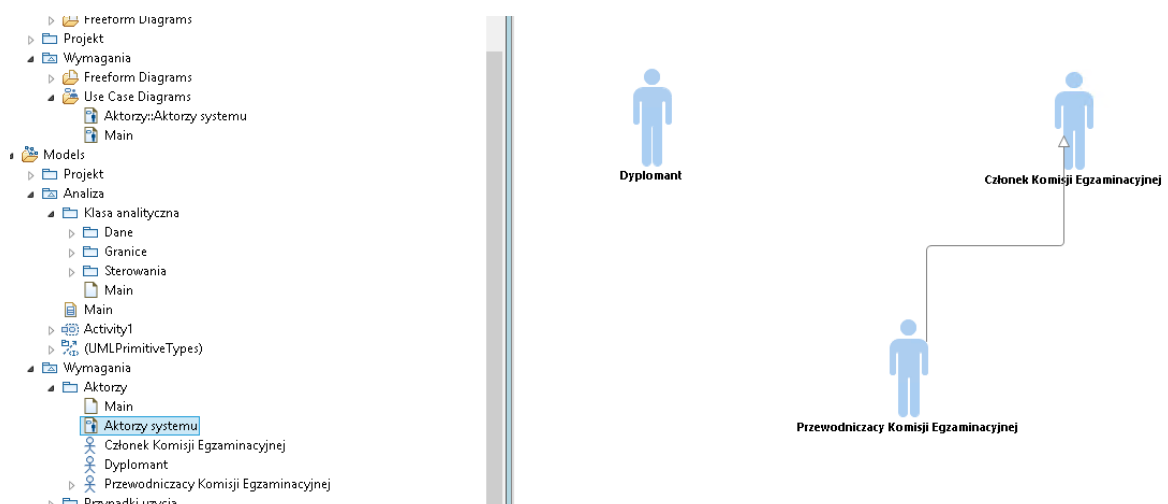


- ▶ ☒ UML Diagram Building Blocks
- ▶ ☒ UML Element Building Blocks

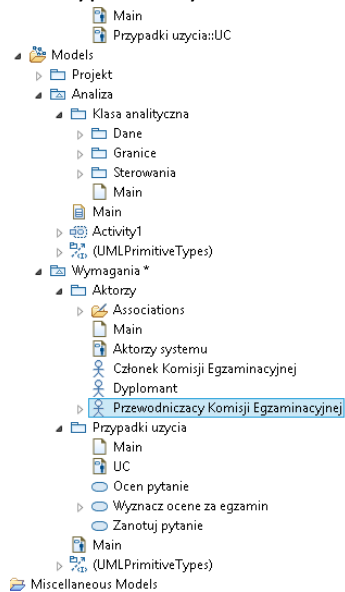
5. Dodanie modelu analizy i projektu (blank design package)
6. Dodanie profilu RUP Analysis a w projekcie C# i logical data model
7. Utworzenie struktury



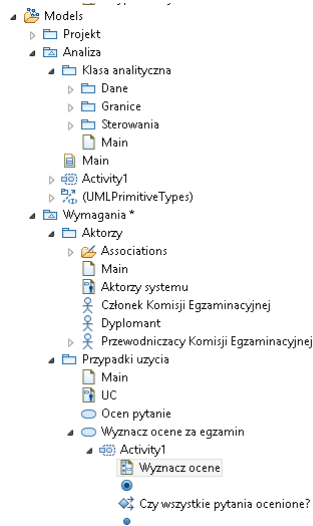
8. Utworzenie aktorów na diagramie use case



## 9. Przypadki użycia



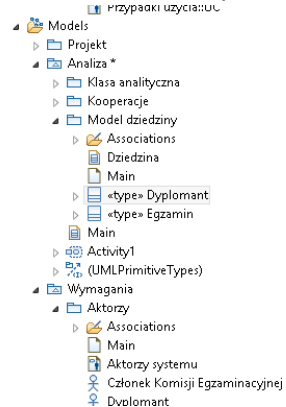
## 10. Diagram aktywności dla use case



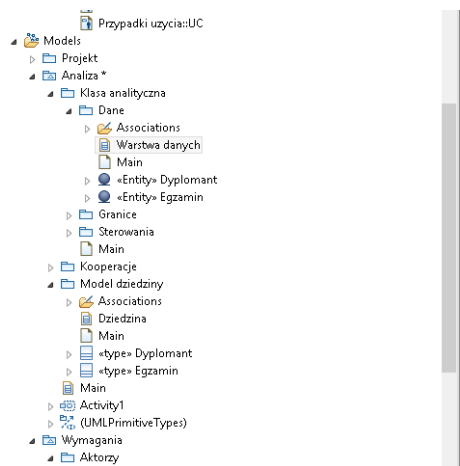
## 11. Przekształcenie wymagań w kooperację

- Skopiowanie przypadków użycia do analizy
- zaznacz use case -> refactor > new element > collaboration

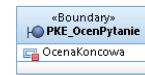
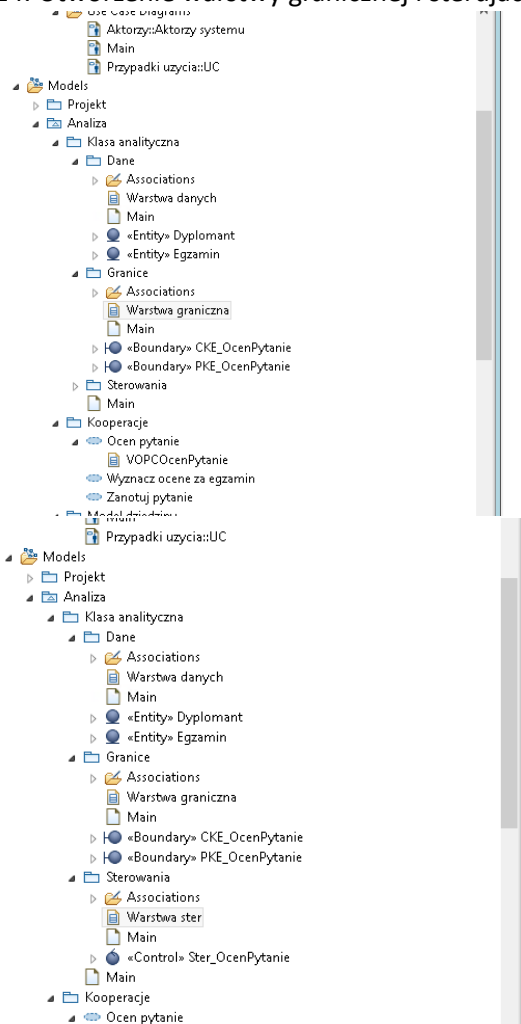
## 12. Model dziedziny



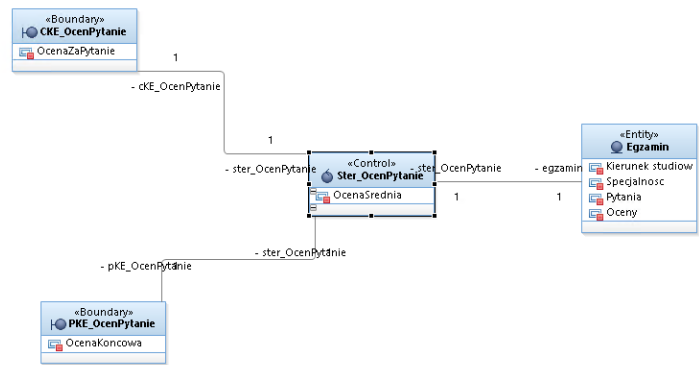
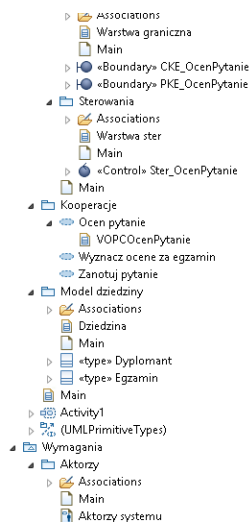
### 13. Utworzenie warstwy danych z modelu dziedziny



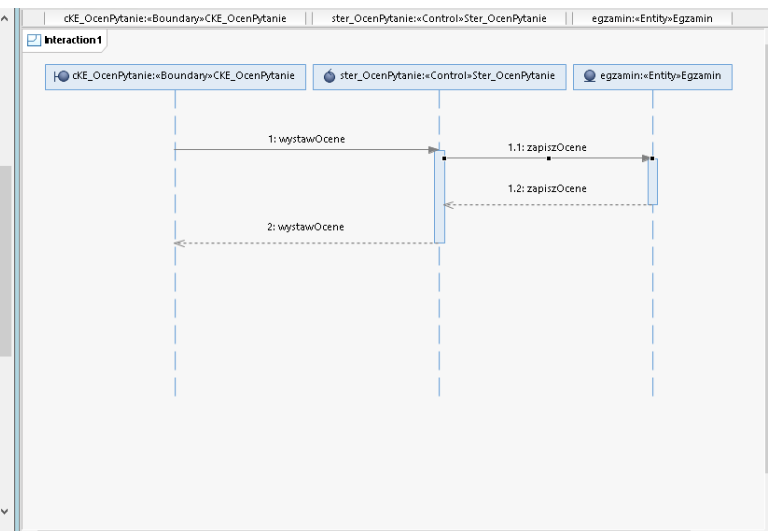
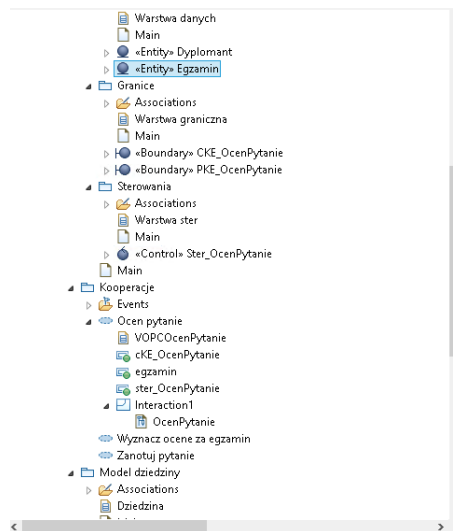
### 14. Utworzenie warstwy granicznej i sterującej



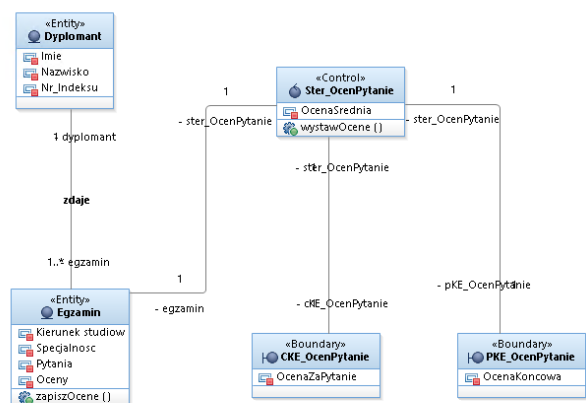
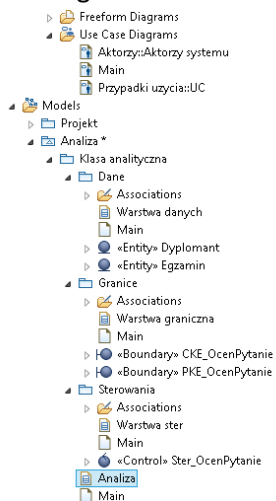
### 15. VOPC diagram kooperacji



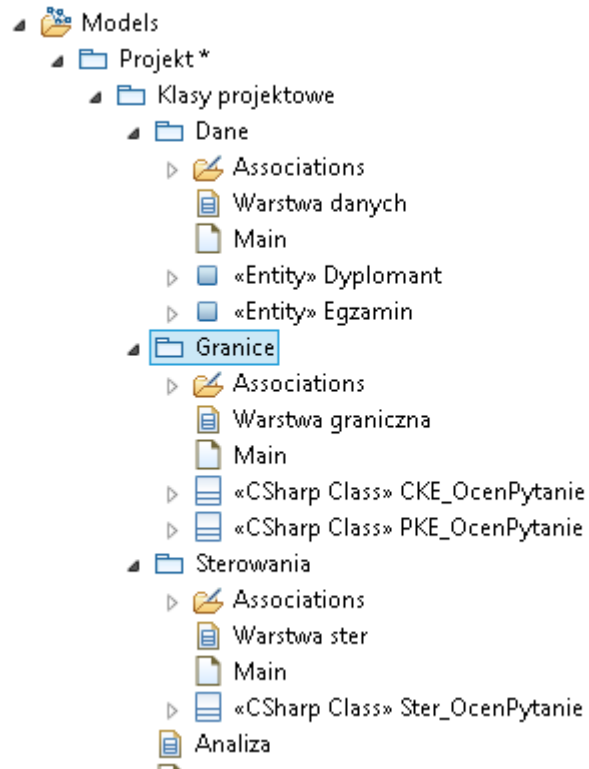
## 16. Diagram sekwencji dla kooperacji



## 17. Diagram analiza



18. Przypisanie stereotypow granicy i ster c# class i Entity dla danych -> transformacja na c#



19. Przerzucenie RSA, i kodow do projektu

20. Share

---

---

Udostępnianie na repo jazz

1. Team -> Share -> new component -> Finish|  
+ USTAWIENIE WIDOCZNOŚCI NA SCOPED