

El objetivo de la realización de esta prueba es demostrar la capacidad del candidato para resolver una problemática de negocio concreta, haciendo uso de una tecnología con la que aún no tenga experiencia. Con ello, se comprobará su capacidad de aprendizaje y su nivel de conocimientos técnicos y de diseño.

Los requisitos no funcionales son los siguientes:

- Las dependencias del proyecto deben ser gestionadas con **NPM**.
- La capa de presentación y control estará construida con **Angular y TypeScript**.
- La interfaz visual debe ser construida sin ninguna biblioteca de CSS o de componentes y usando APIs como **flexbox**, **grid** y **custom properties**.

Para nota

A continuación se proponen unos requisitos opcionales. Estos requisitos se valorarán únicamente de forma positiva. En ningún caso contará negativamente si no se pudieran implementar.

- La existencia de **tests** que aseguren el correcto funcionamiento del código.
- Tener corriendo la aplicación en un contenedor de **Docker**.

Entregable

El entregable de la prueba deberá consistir en dos aplicaciones independientes para la parte backend y frontend.

Siempre que sea posible, se deberá acudir a la defensa de la prueba con un portátil, los fuentes de código de la aplicación y todo lo que se considere necesario para la corrección de dicha prueba. Si el candidato no puede traer un portátil donde mostrar la resolución de la práctica, es importante que lo avise con

anterioridad.

No es estrictamente necesario que la aplicación generada sea 100% funcional, sí es importante que el candidato sea capaz de explicar la arquitectura propuesta, y los problemas que ha tenido a la hora de montarla.