第18章 轮播插件

学习要点:

1.轮播插件

主讲教师: 李炎恢 本课程由 北风网 和 瓢城 Web 俱乐部 提供

本节课我们主要学习一下 Bootstrap 中的轮播插件。

一. 轮播

```
轮播插件就是将几张同等大小的大图,按照顺序依次播放。
//基本实例。
<div id="myCarousel" class="carousel slide">
  class="active">
     data-target="#myCarousel" data-slide-to="1">
     </01>
  <div class="carousel-inner">
     <div class="item active">
        <img src="img/slide1.png" alt="第一张">
     </div>
     <div class="item">
        <img src="img/slide2.png" alt="第二张">
     </div>
     <div class="item">
        <img src="img/slide3.png" alt="第三张">
     </div>
  </div>
  <a href="#myCarousel" data-slide="prev" class="carousel-control</pre>
left">‹</a>
  <a href="#myCarousel" data-slide="next" class="carousel-control</pre>
right">›</a>
</div>
```

data 属性解释:

- 1.data-slide 接受关键字 prev 或 next,用来改变幻灯片相对于当前位置的位置;
- 2.data-slide-to来向轮播底部创建一个原始滑动索引,data-slide-to="2"将把滑动块移动到一个特定的索引,索引从 0 开始计数。
 - 3.data-ride="carousel"属性用户标记轮播在页面加载时开始动画播放。

轮播插件有三个自定义属性:

属性名称	描述
data-interval	默认值 5000, 幻灯片的等待时间(毫秒)。如果为 false, 轮播将不会自动开始循环。
data-pause	默认鼠标停留在幻灯片区域(hover)即暂停轮播,鼠标离开即启动轮播。
data-wrap	默认值 true,轮播是否持续循环。

如果在 JavaScript 调用就直接使用键值对方法,并去掉 data-; //设置自定义属性

```
$('#myCarousel').carousel({
    //设置自动播放/2 秒
    interval : 2000,
    //设置暂停按钮的事件
    pause : 'hover',
    //只播一次
    wrap : false,
});
```

轮播插件还提供了一些方法,如下:

方法名称	描述
cycle	循环各帧(默认从左到右)
pause	停止轮播
number	轮播到指定的图片上(小标从0开始,类似数组)
prev	循环轮播到上一个项目
next	循环轮播到下一个项目

```
//点击按钮执行
```

```
$('button').on('click', function () {
    //点击后,自动播放
    $('#myCarousel').carousel('cycle');
    //其他雷同
}
```

方法名称	描述
slide.bs.carousel	当调用 slide 实例方式时立即触发该事件。
slid.bs.carousel	当轮播完成一个幻灯片触发该事件。

```
//事件
$('#myCarousel').on('slide.bs.carousel', function () {
    alert('当调用 slide 实例方式时立即触发');
});
$('#myCarousel').on('slid.bs.carousel', function () {
    alert('当轮播完成一个幻灯片触发');
});
```

感谢收看本次教程!

本课程是由北风网(ibeifeng.com)

瓢城 Web 俱乐部(ycku.com)联合提供:

本次主讲老师:李炎恢谢谢大家,再见!