

Batalla naval

REGLAS DE JUEGO

ANDRES ROBERTO MEZA RIVERA MISSAEL HERNÁNDEZ ROSADO

Reglas del juego

1. Número de jugadores

El numero de jugadores por partida será 2.

2. Objetivo del juego

Destruir los barcos del tablero del participante enemigo.

3. Tablero

El tablero de cada participante será una cuadrícula de 10x10 casillas.

4. Barcos

Cada jugador tendrá al inicio del juego 5 barcos, se enlistan a continuación:

- Portaaviones con un tamaño de 5 casillas
- Acorazado con un tamaño de 3 casillas
- Fragata con un tamaño de 3 casillas
- Submarino con un tamaño de 3 casillas
- Buque minero con un tamaño de 2 casillas

Cada participante acomodará los barcos sobre el tablero al inicio del juego, el otro concursante no deberá conocer la posición de estos. No es permitido que dos barcos coincidan en casillas. Los barcos pueden posicionarse de forma horizontal y vertical. La posición de los barcos será determinadas por coordenadas X y Y normalmente X{letras}, Y{números}.

5. Turnos

Cada participante tendrá un turno. El primer turno se sorteará de forma aleatoria. En caso de que el participante acierte la posición de un barco este tendrá derecho de realizar otro tiro. En caso de que el primer jugador (el que gano el sorteo) gane el juego y el segundo necesite un acierto para ganar, el segundo jugador tendrá derecho a un último tiro para alcanzar el empate.

6. Fin del juego y ganador

El fin del juego se alcanzará cuando un jugador destruya todas las naves enemigas. En caso de que el primer jugador (el que gano el sorteo) gane el juego y el segundo necesite un acierto para ganar, el segundo jugador tendrá derecho a un último tiro para alcanzar el empate.