**DNU（Daily New Users）：**每日游戏中的新登入用户数量

**AU（Active Users）：**活跃用户，统计周期内，登录过游戏的用户数相应的，根据统计周期，有**DAU(日活跃用户)**，**WAU(周活跃用户)**,**MAU(月活跃用户)**等。

**PU ( Paying User）：**付费用户

**APA（Active Payment Account）**：活跃付费用户数

这里我们要注意“用户”和“付费用户”的区分，这也将影响收入的计算。

**ARPU(Average Revenue Per User) ：**平均每用户收入，即可通过 总收入/AU 计算得出。

**ARPPU (Average Revenue Per Paying User)：**平均每付费用户收入，可通过 总收入/APA 计算得出。

**PUR(Pay User Rate)：**付费比率，可通过 APA/AU 计算得出。

**LTV(Lift Time Value)：**生命周期价值，即平均一个用户在首次登录游戏到最后一次登录游戏内，为该游戏创造的收入总计