Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики Кафедра вычислительной математики и программирования

> Лабораторная работа №5 по курсу «Операционные системы»

Тема работы "Динамические библиотеки"

Студент: Андреев Александр Олегович
Группа: М8О-206Б-20
Вариант: 20
Преподаватель: Соколов Андрей Алексеевич
Оценка:
Дата:
Подпись:

Содержание

- 1. Постановка задачи
- 2. Исходный код
- 3. Демонстрация работы программы
- 4. Выводы

Постановка задачи

Требуется создать динамические библиотеки, которые реализуют определенный функционал. Далее использовать данные библиотеки 2-мя способами:

- 1. во время компиляции (на этапе «линковки»/linking);
- 2. во время исполнения программы. Библиотеки загружаются в память с помощью интерфейса ОС для работы с динамическими библиотеками.

В конечном итоге, в лабораторной работе необходимо получить следующие части:

- Динамические библиотеки, реализующие контракты, которые заданы вариантом;
- Тестовая программа (программа №1), которая используют одну из библиотек, используя знания полученные на этапе компиляции;
- Тестовая программа (программа №2), которая загружает библиотеки, используя только их местоположение и контракты.

Провести анализ двух типов использования библиотек.

Пользовательский ввод для обоих программ должен быть организован следующим образом:

- Если пользователь вводит команду «0», то программа переключает одну реализацию контрактов на другую (необходимо только для программы №2). Можно реализовать лабораторную работу без данной функции, но максимальная оценка в этом случае будет «хорошо»;
- «1 arg1 arg2 ... argN», где после «1» идут аргументы для первой функции, предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов первой функции, и на экране появляется результат её выполнения;

3. «2 arg1 arg2 ... argМ», где после «2» идут аргументы для второй функции, предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов второй функции, и на экране появляется результат её выполнения.

```
Вариант 20.
Исходный код
prog1.c
#include <stdio.h>
#include <stdbool.h>
#include <stdlib.h>
#include "funcs.h"
void Usage(){
  printf("1. For searching pi. Input is int number of iterations\n2. For searching e.
Input is int number of iterations\n");
}
int main() {
  int cmd;
  printf("Enter number the command and args: ");
  while (scanf("%d", &cmd) == 1) {
    if (cmd == 1) {
       int n;
       if (scanf("%d", &n) != 1) {
          fprintf(stderr, "Function piSearch error input\n");
          exit(2);
       printf("pi: %lf\n", piSearch(n));
```

}

```
else if (cmd == 2) {
       int n;
       if (scanf("%d", &n) != 1) {
          fprintf(stderr, "Function eSearch error input\n");
          exit(1);
       }
       printf("e = %lf", eSearch(n));
     else {
       fprintf(stderr, "Undefined command\n");
       Usage();
     printf("Enter number the command and args: \n");
  }
  return 0;
}
lib1.c
#include <stdio.h>
#include <stdbool.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#include "funcs.h"
double piSearch(int n) {
  printf("This is pi leibniz realise of pi\n");
  double mpi = 0;
  double zn = 1.0;
  for (int i = 0; i < n; zn += 2.0, i++) {
     if (i % 2) {
```

```
mpi = 1.0 / zn;
     }
     else {
       mpi += 1.0 / zn;
     }
  return mpi * 4.0;
double eSearch (int n) {
  if (n < 0) {
     return -1;
  double e = 1.0;
  for (int i = 0; i < n; ++i) {
     e *= 1 + 1/(double)n;
   }
  return e;
}
lib2.c
#include <stdio.h>
#include <stdbool.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#include "funcs.h"
double piSearch(int n) {
  printf("This is vallis realise of pi\n");
  double mpi = 1.0;
```

```
for (int i = 1; i \le n; i++) {
     mpi *= (4.0 * (double)i * (double)i) / (4.0 * (double)i * (double)i - 1.0);
   }
  return mpi * 2.0;
}
double eSearch(int n) {
  if (n < 0) {
     return -1;
  double e = 1.0;
  double term = 1.0;
  for (int i = 1; i \le n; ++i) {
     term = i;
     e += term;
   }
  return e;
funcs.h
#ifndef FUNCS H
#define FUNCS H
double piSearch(int n);
double eSearch(int n);
#endif
prog2.c
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdbool.h>
#include <stdlib.h>
#include <dlfcn.h>
Usage(){
  printf("0.Change lib.\n");
  printf("1. For searching pi.\n");
  printf("2. For searching e.\n");
}
int main() {
  double (*piSearch)(int);
  double (*eSearch)(int);
  void* lib1 = dlopen("lib1.so", RTLD LAZY);
  if (!lib1) {
     fprintf(stderr, "Cannot open library lib.so\n");
     return -2;
  }
  void* lib2 = dlopen("lib2.so", RTLD LAZY);
  if (!lib2) {
     fprintf(stderr, "Cannot open library lib.so\n");
     return -2;
  piSearch = dlsym(lib1, "piSearch");
  eSearch = dlsym(lib1, "eSearch");
  int cmd;
  bool first realise = false;
  Usage();
  printf("Enter number the command and args: ");
```

```
while (scanf("\%d", \&cmd) == 1) {
  if (cmd == 0) {
     if (first realise) {
       piSearch = dlsym(lib1, "piSearch");
       eSearch = dlsym(lib1, "eSearch");
     }
     else {
       piSearch = dlsym(lib2, "piSearch");
       eSearch = dlsym(lib2, "eSearch");
     first realise = !first realise;
     if (piSearch == NULL || eSearch == NULL) {
       fprintf(stderr, "Cannot find functions\n");
       exit(2);
     }
  }
  else if (cmd == 1) {
     int n;
     if (scanf("%d", &n) != 1) {
       fprintf(stderr, "Function piSearch error input\n");
       exit(1);
     }
     printf("pi = \%lf\n", piSearch(n));
  else if (cmd == 2) {
     int n;
     if (scanf("%d", &n) != 1) {
       fprintf(stderr, "Function eSearch error input\n");
       exit(1);
     }
```

```
printf("e = %lf\n", eSearch(n));
}
else {
    fprintf(stderr, "Undefined command\n");
    Usage();
}
printf("Enter number the command and args: ");
}
dlclose(lib1);
dlclose(lib2);
return 0;
}
```

Демонстрация работы программы

```
Tect 1. Первый вариант программы.
missclick3@missclick3:~/Desktop/OSLabs/lab5/l5Static$ ./a.out
Enter number the command and args: 1
100
This is pi_leibniz realise of pi
pi: 3.131593
Enter number the command and args:
2
10000
e = 2.718146Enter number the command and args:
```

Тест 2. Второй вариант работы программы. missclick3@missclick3:~/Desktop/OSLabs/lab5/l5Dynamic\$./prog2 0.Change lib.

1. For searching pi.

2. For searching e.

Enter number the command and args: 1

10000

This is pi leibniz realise of pi

$$pi = 3.141493$$

Enter number the command and args: 0

Enter number the command and args: 1

19191991

This is vallis realise of pi

pi = 3.141593

Выводы

В ходе данной лабораторной работы я познакомился с несколькими способами подключения библиотек. Особенно хотелось бы выделить динамическое подключение, которое происходит без подставления кода в саму программу.