**操作系统概念读书笔记**

**段卫东**

**2017-04-06**

目录

[死锁 2](#_Toc479255706)

[死锁的四个条件 2](#_Toc479255707)

[解决死锁的方法 2](#_Toc479255708)

[死锁预防（DeadLock Prevention） 2](#_Toc479255709)

[死锁避免（DeadLock Avoidance） 3](#_Toc479255710)

# 死锁

## 死锁的四个条件

A.临界区（matual exclusion）

B.持有并等待（hold and wait）

C.无竞争（No Preemption）

D.循环等待（Circular Wait）

## 解决死锁的方法

### 死锁预防（DeadLock Prevention）

此策略就是阻断死锁的四个必要条件中的一个，此方法会降低设备的利用率和降低系统的吞吐量。

#### 临界区（mutual exclusion）

如果不存在临界区，就说明资源是可以共享的，那就不可能存在死锁的问题。

#### 持有并等待（Hold and Wait）

这里有两个策略。

**策略1**：

进程在进行调度之前，事先分配好所有的资源。

**策略2:**

进程在最开始的时候，分配满足其运行的必要资源，当额外需要申请临界资源的时候，需要释放持有的所有资源，然后再申请新的资源。

**二者的弊端：**

资源的利用率并不高，临界资源被进程一直持有，可能很长时间都不被利用。很可能造成进程饥饿（starvation），比如该进程需要的所有的临界资源，而某些常用的临界资源一直被其他进程占有，导致该进程长期得不到资源，而无法运行。

#### 无竞争（no preemption）

造成死锁的第三个必要条件是没有竞争。所以，解决方案就是，如果一个进程在运行过程中，需要申请其他的临界资源，而此时，临界资源已经被占有，该进程所持有的资源，必须可以被其他需要该资源的进程进行竞争（preempt）.

**过程：**

当某个进程在运行过程中，需要申请额外的临界资源的时候，如果该临界资源可以获得，那么该进程得到该临界资源，然后继续执行，如果该临界资源不可以获得，那么查看占有该临界资源的进程A是否处于活跃状态。如果进程A处于等待状态，那么直接得到该资源，保持运行。如果进程A处于正常运行状态，那么进程直接进入等待状态，并且所持有的资源，可以被竞争（Preempt）。此时，其他进程需要该进程所持有的临界资源的时候，可以直接抢占并且使用，知道该进程获取了想要得到的临界资源，并且重新获得被抢占去的资源以后，该进程才可以重新恢复运行。

这个策略比较适应临界资源的状态容易改变，例如CPU register(CPU寄存器) and memory space（内存空间），对于打印机或者磁带驱动器，则不可以这么使用。

#### 循环等待（circular wait）

**策略：**

保证临界资源在申请的时候，按照一定的顺序进行申请。每个临界资源都维护一个整数，来代表优先级，按照由小到大的顺序进行申请资源，如果一个进程要申请资源Ri,那么自身持有的临界资源一定比Ri小，否则需要释放所有比Ri大的资源。对于临界资源的排序，按照临界资源使用的顺序进行排序比较好。比如，磁带驱动器一般在打印机之前使用，所以F(TapDriver)<F(printer)

### 死锁避免（DeadLock Avoidance）

死锁避免方法宗旨就是保证整个系统在运行过程中，始终处于安全状态（safe state），处在安全状态的系统就可以保证一定不存在死锁情况。

主要是在避免死锁的第四个条件，循环等待上。通过一些策略，预先估算该种状态是否有可能造成死锁，如果可能，则让系统不进入这种状态，如果没有可能，则可以进入该状态。

#### 安全状态（Safe State）

安全状态是指，系统在资源已分配的某个状态下，存在一个序列（a safe sequence），让各个进程可以顺利完成任务，那么这种状态，就认为是安全的状态。

#### 资源分配图算法（Resource-Allocation-Graph Algorithm）

此算法适合各类资源只有一个实例，是一个有向图。此图有三类边，第一类：Pj--->Rj表示进程P等待资源R，第二类：Rj-->Pj表示资源R已经分配给了进程P。第三类：虚线Pj-->Rj,表示进程P再将来会需要资源R。