设备:

1. 跨网段的设备发现. 网络相关知识需要补充.
2. 设备PTZ控制能力验证, 公司球机不支持云台控制, 暂时无法测试接口是否正常调用.
3. 其它已有能力的验证与接口开放.
4. 设备对象的维护(每次请求设备相关信息重新创建设备对象有些耗时,且没有必要). 60%

流媒体与流媒体服务器:

1. 视频流类型扩展,目前支持rtsp,rtmp,hls. 增加http-flv 100% 接口暴露100%
2. 按日查询回看分片接口.
3. 定时清理过期录像文件.
4. 视频流水印添加(日期时间之类的).
5. 视频流一拉多推的实现(目前可靠性的多推是多拉多推).

架构:

1. Keeplive可行性验证.
2. 权限与加密相关. 70% hls 流尚未加密

其它:

1. 前端demo

扩展:

1. 算法集成