1. 在推流时如果使用逐帧推,分辨率较高时也会存在糊的情况,且延迟较高, 推packet没有这个问题
2. 推流循环中, 使用packet后无法再取用frame, 直接取用导致无法推数据, 使用clone也会存在推的数据时间戳存在问题无法正常播放的问题.