

# SHADOWRUN®

CHARAKTER Timur Kowaljow

SPIELER misst

ANMERKUNGEN (v1.3.1)

## PERSÖNLICHE DATEN

NAME / STRASSENNAME Tim / Jim

Metatyp	Nächtlicher Elf	Ethnie	Russe
Alter 17 (27)	Geschlecht	♂	Größe 1,92 m Gewicht 85 kg
Straßenruf	Schlechter Ruf 2	Prominenz 3	
Karma 34	Gesamtkarma 113	Sonstiges schwarzes Fell	

## ATTRIBUTE

Konstitution	2	Essenz	2,8
Geschicklichkeit	7	Magie / Resonanz	
Reaktion	5 (+1)	Initiative	11+1W6 (12+2W6)
Stärke	5	Matrix-Initiative	
Willenskraft	3	Astrale Initiative	
Logik	4	Selbstbeherrschung	6
Intuition	6	Menschenkenntnis	9
Charisma	2	Erinnerungsvermögen	7
Edge	2	Heben / Tragen	8
Edgepunkte		Bewegung	14 / 28 / +2 <small>m</small>
Körperliches Limit:	6	Soziales Limit:	5

## FERTIGKEITEN

Fertigkeit	Stufe	Art	Fertigkeit	Stufe	Art
Akrobatik (G - Athletik)	5	A/W	Verkleiden	5	A/W
Laufen (S - Athletik)	4	A/W	Survival (W)	2	A/W
Schwimmen (S - Athletik)	4	A/W	Wahrnehmung (I)	2	A/W
Schleichen (G - Heimlichkeit)	6	A/W	Erste Hilfe	1	A/W
Fingerfertigkeit (G - Heimlichkeit)	5	A/W	Englisch	M	A/W
Freifall (K)	1	A/W	Russisch	M	A/W
		A/W	Sperethiel	2	A/W
Wurfwaffen (G)	2	A/W	Deutsch, Polnisch, Slowenisch,		A/W
→ Wurfklingen	+3	A/W	Finnisch, Norwegisch, Salish	1	A/W
Klingenwaffen (G - Nahkampf)	5	A/W			A/W
Schnellfeuerwaffen (Feuerw.)	5	A/W	Konzernwissen	1	A/W
Gewehre (Feuerwaffen)	2	A/W	→ Ares Macrotechnology	2	A/W
Pistolen (Feuerwaffen)	1	A/W	Schwarzmarktrouten (Russ.)	2	A/W
Schwere Waffen (G)	1	A/W	Mythen und Sagen (Russ.)	2	A/W
Geschütze (G)	1	A/W	Messerwissen	3	A/W
Waffenloser Kampf (Nahk.)	1	A/W	→ Wurfmesserrwissen	+3	A/W
Bodenfahrzeuge (R)	5	A/W	Typische russ. Speisen	2	A/W
Flugzeuge (R)	1	A/W			A/W
Schiffe (R)	1	A/W			A/W

## IDS / LEBENSSTILE / GELD

Hauptlebensstil Oberschicht (lebenslang, südliches Bellevue, s.u., 4ZKB+Speisekammer)

Nuyen 179.967 ¥ Lizenzen —

Gefälschte IDs / Weitere Lebensstile / Vermögen / Lizenzen

St. ? / Oberschicht, s.o. / — / Reflexbooster; Riggerkontrolle / Jonathan Bride

St. 5 / Unterschicht / — / Reflexbooster; Riggerkontrolle

## WICHTIGE KAMPFWERTE

### Rüstung

Panzerwert

Fernkampfwaffe Colt Cobra TZ-120

Schaden 7 K Präz. 4(5) DK — M HM/SM/AM RK 2(3) Munition 32(s)

Nahkampfwaffe Katana

Reichweite 1m Schaden 8 K Präz. 7 (Stärke+2) K Körperl. DK -3  
Ker.-Titan-Shuriken 35m

## ZUSTANDSMONITOR

### Körperlicher Zustandsmonitor

-1
-2
-3
-4
-5
-6

### Geistiger Zustandsmonitor

-1
-2
-3
-4
-5

Charaktere haben 8 + (Willenskraft ÷ 2, aufgerundet)  
Kästchen auf dem Körperlichen Zustandsmonitor;  
überzählige Kästchen schwärzen

### Überzähliger Schaden

Pro 3 Kästchen Schaden auf einem Zustandsmonitor erhält der Charakter einen Würfelpoolmodifikator von -1 auf Proben; diese Modifikatoren sind kumulativ, siehe Verletzungsmodifikatoren, S. 172.

## VOR- UND NACHTEILE

Vor- / Nachteil	Anmerkungen	Art
Rennpilot		V/N
Zweisprachig		V/N
Talentiert	Klingenwaffen	V/N
"Keen-eared"	+1 auf Hören-Proben	V/N
		V/N
Schlaflosigkeit	geist. Schaden: Will+Int (4)	V/N
Vorurteil	Konzernführung Ares Macrotechnology, radikal	V/N
Allergie	Sonnenlicht, Mild	V/N
"Norurnal"	-1 auf geistige Würfe bei Tag	V/N
"Unusual Hair"	+1 auf aufgespürt-werden (matrix und real)	V/N
		V/N
		V/N

## CONNECTIONS

Name	Loyalität	Einfluss	Gefallen
Lilya 'Lilith' Pawlutschenko	5	1	
Daniil 'Dan' Ivanov (Straßendoc, Seattle)	1	3	
Aaron	1	?	
Santer (Killer in England)	4	3	2
Green (schuldet noch eine ID)	3	8	-1
Weißfeder	2	5	
Ngumbe (Geist)	3	2	
Frin (Decker)	2	?	
Robert 'Bob' Wrythe (Waffenhändler)	1	?	

# SHADOWRUN®

**CHARAKTER** Timur Kowaljow

## SPIELER mist

**ANMERKUNGEN** (v1.3.1)

FERNKAMPFWAFFEN

Waffe	Schaden	Präz.	DK	Modus	RK	Munition
Steyr TMP (Automatikp.)	7K	4(5)	-	HM/SM/AM	-	30(s)
Ceska Bl. Scorpion (Autom.p.)	6K	5	-	HM/SM	(1)	35(s)
C.Cobra TZ-120 (2, Masch.p.)	7K	4(5)	-	HM/SM/AM	2(3)	32(s)
Cav.A.Crocket EBR (Sn.)	12K	6	-3	HM/SM	(1)	20(s)
AK 98 (Sturmg.)	10K	5	-2	HM/SM/AM	-	38(s)
+ Granatwerfer		3		EM		6(m)
Aztechnology Striker (Raketenwerf.)						

## PANZERUNG

Panzerung	Panzerungswert	Anmerkungen
Chamäleonanzug	9	Schleichen +2
Actioneer Geschäftskleidung	8	
Panzerkleidung	6	
Panzerjacke	12	
Panzerweste (x2)	9	
Helm	+2	Motordradhelm
Ganzkörperpanzerung + Vollhelm	15+3	Rocky Mountain Flecktarn, Kap. 6
Catsuit	3	

**BODYTECH**

Bodytech	Stufe	Anmerkungen	Essenz
Reflexbooster	1gebraucht		2,5
Riggerkontrolle	1	$\beta$	0,7

## AUSRÜSTUNG

Gegenstand	Stufe
Kamera	3
Kopfhörer	2
Lasermikrofon	2
Einweg Plastikstreifen (14×)	
Dietrich Set, Brecheisen	
Atemschutzmaske	2
Kletterausrüstung (100m + 50m Seil), Kletterhandschuhe, Microwire (200m), Myomerisches Seil (30m)	
Periskop	
Credstick Standard (5000) × 2	
Taschenlampe, Survivalkit	
Medkit	3
Kommlink Erika Elite	4
Kommlink Sony Emperor	2
Kommlink Meta Link	1
Brille (Bildverb., Infrarotsicht)	2
Brille (Bildverb., Infrarots., Restlichtv.)	4
BTL (30×Moodchip, 10×Dreamchip)	
6 Sprenggranaten	
10 Rauchgranaten	
2 Gasgranaten (CS)	
3 Flashpacks	
Flugzeugbuch	
Elektronikliste	

NAHKAMPFWAFFEN

<b>Waffe</b>	<b>Reichweite</b>	<b>Schaden</b>	<b>Präz.</b>	<b>DK</b>
Katana	1	(Stärke+3)K	7	-3
Schwert	1	(Stärke+3)K	6	-2
Kampfmesser	-	(Stärke+2)K	4	-2
Ker.-Tit.-Shuriken (12)	35 m	(Stärke+2)K Körperlich		-1
Shuriken (-3)	35 m	(Stärke+1)K Körperlich		-1
Wurfmesser	?	(Stärke+1)K Körperlich		-1

**CYBERDECK**

Modell	Angriff	Schleicher
Gerätestufe	Datenverarbeitung	Firewall
Programme		
<b>Matrix-Zustandsmonitor</b>	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	

FAHRZEUG

<b>Fahrzeug</b>	Thundercloud Contrail	<b>Handling</b>	<b>5/3</b>
<b>Beschleunigung</b>	<b>3</b>	<b>Geschwindigkeit</b>	<b>6</b>
<b>Pilot</b>	<b>1</b>	<b>Rumpf</b>	<b>5</b>
<b>Panzerung</b>	<b>6</b>	<b>Sensor</b>	<b>2</b>
<b>Anmerkungen</b>		Rennmotorrad, ähnlich Suzuki Mirage	

**ZAUBER / ERZEUGNISSE  
RITUALE / KOMPLEXE FORMEN**

Z / E / R / KF	Art / Ziel	Reichweite	Dauer	Entzug
Kleidung		Anzahl	Einzelp.	
Alltagskleidung		8	100	¥
Gehobene Kleidung			200	¥
Biberfellimitatanzug			750	¥
Catsuit (schwarz, latexartig, gepanzert)				
Actioneer Geschäftskleidung, Panzerkleidung, Chamäleonanzug, Vollpanzerung				

## ADEPTENKRÄFTE ODER ANDERE FÄHIGKEITEN

# SHADOWRUN®

**CHARAKTER** Timur Kowaljow

**SPIELER** mist

**ANMERKUNGEN** (v1.3.1)

## Munition

### Automatikpistole

Ceska Black Scorpion, Steyr TMP	
Magazine	je 4
Standard	93
Gel	
Explosiv	20
APDS	

### Maschinenpistole

Colt Cobra TZ-120	
Magazine	12
Standard	123
Gel	194
Explosiv	3
APDS	

### Sturmgewehre

#### AK-98 (+Granatwerfer)

Magazine	20	
Standard	51	
Gel	120	
Explosiv	94	
APDS	65	
Sprenggranaten	0	16K -2/m DK-2
Schockgranaten	4	10G 10m
Splittergranaten	2	18K -1/m DK+5

### Scharfschützengewehr

Cavalier Arms Crockett EBR	
Magazine	16
Standard	109
Gel	
Explosiv	
APDS	20

Defiance Exschock mit 20 Schuss

Yamaha Pulsar mit 20 Schuss

Raketenwerfer Splittergranaten

### Injektionspfeile

Parashield Pfeilpistole,	
Parashield Pfeilgewehr	
Pfeile	5
Pfeile mit Narcojet	20

## Modifikationen und Zubehör

- Parashield Pfeilgewehr
  - Lasermankierer
- Cavalier Arms Crockett EBR
  - Smartlink
  - Schalldämpfer
  - „Aktenkoffer“
- AK-98 (2×)
  1. Ohne Granatwerfer; nur Einzelschuss; 8K; Präz. 3
  2. normal, jedoch komplett deaktivierbare Elektronik; funktioniert auch im nichtelektrischen Raum
- Colt Cobra TZ-120
  - Schalldämpfer
- Ceska Black Scorpion
  - Schalldämpfer

- Zielfernrohr
- Tarn- & Schnellziehholster
- Steyr TMP
  - Schalldämpfer
  - Zielfernrohr
  - Tarn- & Schnellziehholster
- Vollhelm (Rocky Mount. Flecktarn)
  - Restlichtverstärkung, Blitzkompensation, Sichtvergrößerung, Sichtverbesserung (1), Infrarotsicht

## Loot

- Savalette Guardian (Schwere Pist.)
- Sturmschrotflinte
- Colt M23 (Sturmgewehr) + 3 Streifen Std.-Muni.

- Unterarmschnappklinge
    - \* Bildverbindung
    - \* Infrarotsicht
    - \* Smartlink
  - Sichtgerät (6) & in Helm von Motorrad einbauen
    - \* Sichtverbesserung
  - Lizenz für Colt Cobra TZ-120 und Steyr TMP und Ceska Black Scorpion
- 
- ## Notes
- Restlichverstärkung in Elfen eingebaut
  - Kaufen
    - Kontaktlinsen (3)