



# SHADOWRUN®

CHARAKTER Murphy

SPIELER mist

**ANMERKUNGEN** (v0.8RC1)

# FERNKAMPFWAFFEN

Waffe	Schaden	Präz.	DK	Modus	RK	Munition
<+name+>	<+dammage+>	<+ace+AP+>	<+mode+>	<+rc+ammo+>		

# PANZERUNG

Panzerung	Panzerungswert	Anmerkungen
<+name+>	<+rating+>	<+notes+>

**BODYTECH**

<b>Bodytech</b>	<b>Stufe</b>	<b>Anmerkungen</b>	<b>Essenz</b>
<+name+>	<+rating+>	<+notes+>	<+essence+>

## AUSRÜSTUNG

# NAHKAMPFWAFFEN

Waffe	Reichweite	Schaden	Präz.	DK
<+name+>	<+reach+>	<+dammage+>	<+acc+>	<+AP+>

**CYBERDECK**

## **FAHRZEUG**

Fahrzeug	<+cont+>	Handling	<+cont+>		
Beschleunigung	<+cont+>	Geschwindigkeit	<+cont+>		
Pilot	<+cont+>	Rumpf	<+cont+>		
Panzerung	<+cont+>	Sensor	<+cont+>		
Anmerkungen		<+cont+>			
<+cont+>					
<+cont+>					

# ZAUBER / ERZEUGNISSE RITUALE / KOMPLEXE FORMEN

## ADEPTENKRÄFTE ODER ANDERE FÄHIGKEITEN

# SHADOWRUN®

CHARAKTER Murphy

SPIELER mist

ANMERKUNGEN (v0.8RC1)

## Waffenmodifikatoren und Munition

Automatikpistole    Maschinenpistole    Sturmgewehre

Magazine	Magazine	Magazine
Standart	Standard	Standard
Gel	Gel	Gel
Explosiv	Explosiv	Explosiv
APDS	APDS	APDS

## Scharfschützengewehr

Magazine	Injektionspfeile
Standard	Parashield
Gel	Pfeile
Explosiv	Pfeile mit Narcojet
APDS	

## Waffenmodifikationen und Loot -zubehör

•

•