

SHADOWRUN®

CHARAKTER <++>

SPIELER mist

ANMERKUNGEN <+notes+>(v<++>)

FERNKAMPFWAFFEN

Waffe	Schaden	Präz.	DK	Modus	RK	Munition
<+name+>	<+dammage+>	<+ace+AP+>	<+mode+>	<+rc+ammo+>		

PANZERUNG

Panzerung	Panzerungswert	Anmerkungen
<+name+>	<+rating+>	<+notes+>

BODYTECH

Bodytech	Stufe	Anmerkungen	Essenz
<+name+>	<+rating+>	<+notes+>	<+essence+>

AUSRÜSTUNG

NAHKAMPFWAFFEN

Waffe	Reichweite	Schaden	Präz.	DK

CYBERDECK

FAHRZEUG

Fahrzeug	<+cont+>	Handling	<+cont+>		
Beschleunigung	<+cont+>	Geschwindigkeit	<+cont+>		
Pilot	<+cont+>	Rumpf	<+cont+>		
Panzerung	<+cont+>	Sensor	<+cont+>		
Anmerkungen		<+cont+>			
<+cont+>					
<+cont+>					

ZAUBER / ERZEUGNISSE RITUALE / KOMPLEXE FORMEN

Z/E/R/KF	Art/Ziel	Reichweite	Dauer	Entzug
<+SPRC+>	<+type/target+>	<+range+>	<+duration+>	<+drain+>

ADEPTENKRÄFTE ODER ANDERE FÄHIGKEITEN

SHADOWRUN®

CHARAKTER <++>

SPIELER mist

ANMERKUNGEN <+notes+>(v<++>)

Waffenmodifikatoren und Munition

Automatikpistole Maschinenpistole Sturmgewehre

Magazine	Magazine	Magazine
Standart	Standard	Standard
Gel	Gel	Gel
Explosiv	Explosiv	Explosiv
APDS	APDS	APDS

Scharfschützengewehr

Magazine	Injektionspfeile
Standard	Parashield
Gel	Pfeile
Explosiv	Pfeile mit Narcojet
APDS	

Waffenmodifikationen und Loot -zubehör

•

Loot

•

SHADOWRUN®

CHARAKTER <++>

SPIELER mist

ANMERKUNGEN <+notes+>(v<++>)

Connections

SHADOWRUN®

CHARAKTER <++>

SPIELER mist

ANMERKUNGEN <+notes+>(v<++>)

Geld

± / Stand | Grund