

# SHADOWRUN®

CHARAKTER Jack The Rigger

SPIELER mis

ANMERKUNGEN <+notes+>(v0.1)

## PERSÖNLICHE DATEN

NAME / STRASSENNAME Jack The Rigger

Metatyp Mensch Ethnie Europide

Alter 22 Geschlecht ♂ Größe 179 m Gewicht 79 kg

Straßenruf 0 Schlechter Ruf 0 Prominenz 0

Karma Gesamtkarma Sonstiges

## ATTRIBUTE

Konstitution	3	Essenz	3,9
Geschicklichkeit	1	Magie / Resonanz	
Reaktion	5	Initiative	10+1W6
Stärke	1	Matrix-Initiative	10+3W6 / 10+4W6
Willenskraft	5	Astrale Initiative	
Logik	7	Selbstbeherrschung	9
Intuition	5	Menschenkenntnis	9
Charisma	4	Erinnerungsvermögen	12
Edge	2	Heben / Tragen	4
Edgepunkte		Bewegung	2 / 4 / +2 Erfolg
Körperliches Limit: 4		Geistiges Limit: 8	
Soziales Limit: 6			

## FERTIGKEITEN

Fertigkeit	Stufe	Art	Fertigkeit	Stufe	Art
Geschütze (G/L)	6	A/W	Englisch	M	A/W
→ Feuerwaffen	+2	A/W			A/W
Pistolen (G)	<+Wert+>	A/W	<+Name+>	<+Wert+>	A/W
Sturmgewehr (G)	<+Wert+>	A/W	<+Name+>	<+Wert+>	A/W
		A/W	<+Name+>	<+Wert+>	A/W
Bodenfahrzeuge (R)		A/W	<+Name+>	<+Wert+>	A/W
Gebräuche (C)	<+Wert+>	A/W	<+Name+>	<+Wert+>	A/W
		A/W	<+Name+>	<+Wert+>	A/W
Elektron. Kriegsführung (M/L)	<+Wert+>	A/W	<+Name+>	<+Wert+>	A/W
Hardware	<+Wert+>	A/W	<+Name+>	<+Wert+>	A/W
Software	<+Wert+>	A/W	<+Name+>	<+Wert+>	A/W
		A/W	<+Name+>	<+Wert+>	A/W
Fahrzeugmechanik	5	A/W			A/W
Industriemechanik	5	A/W			A/W
Luftfahrtmechanik	5	A/W			A/W
Seefahrtmechanik	5	A/W			A/W
		A/W			A/W
		A/W			A/W
		A/W			A/W
		A/W			A/W

## IDS / LEBENSSTILE / GELD

Hauptlebensstil Squatter (Miete: Abenteuerbeginn)

Nuyen <+nuyen+> ¥

Lizenzen —

Gefälschte IDs / Weitere Lebensstile / Vermögen / Lizenzen

## WICHTIGE KAMPFWERTE

Rüstung <++>

Panzerwert <++>

Fernkampfwaffe <++>

Schaden <++> Präz. <++> DK <++> M<+> RK <++> Munition <++>

Nahkampfwaffe <++>

Reichweite <++> m Schaden <++> Präz. <++> DK <++> <++>

## ZUSTANDSMONITOR

Körperlicher Zustandsmonitor

-1
-2
-3
-4
-5
-6

Geistiger Zustandsmonitor

-1
-2
-3
-4
-5
-6

Charaktere haben 8 + (Willenskraft ÷ 2, aufgerundet)  
Kästchen auf dem Körperlichen Zustandsmonitor;  
überzählige Kästchen schwärzen

## ÜBERÄHLLIGER SCHADEN

Pro 3 Kästchen Schaden auf einem Zustandsmonitor  
erhält der Charakter einen Würfelpoolmodifikator von  
-1 auf Proben; diese Modifikatoren sind kumulativ;  
siehe Verletzungsmodifikatoren, S. 172.

## VOR- UND NACHTEILE

Vor- / Nachteil	Anmerkungen	Art
Black Market Pipeline (Dronen)	-10% Preis, +2W6 Verfügbarkeit Verkaufspreis +40%	-10!
Außergewöhnl. Attribut (Logik)		-14!
		V/N

## CONNECTIONS

Name	Loyalität	Einfluss	Gefallen

# SHADOWRUN®

**CHARAKTER** Jack The Rigger

SPIELER mist

**ANMERKUNGEN** <+notes+>(v0.1)

## FERNKAMPFWAFFEN

Waffe	Schaden	Präz.	DK	Modus	RK	Munition
<+name+>	<+dammage+>	<+ace+AP+>	<+mode+>	<+rc+ammo+>		

## PANZERUNG

Panzerung	Panzerungswert	Anmerkungen
<+name+>	<+rating+>	<+notes+>

BODYTECH

<b>Bodytech</b>	<b>Stufe</b>	<b>Anmerkungen</b>	<b>Essenz</b>
<+name+>	<+rating+>	<+notes+>	<+essence+>

## AUSRÜSTUNG

# NAHKAMPFWAFFEN

Waffe	Reichweite	Schaden	Präz.	DK

**CYBERDECK**

## **FAHRZEUG**

Fahrzeug	<+cont+>	Handling	<+cont+>		
Beschleunigung	<+cont+>	Geschwindigkeit	<+cont+>		
Pilot	<+cont+>	Rumpf	<+cont+>		
Panzerung	<+cont+>	Sensor	<+cont+>		
Anmerkungen		<+cont+>			
<+cont+>					
<+cont+>					

# ZAUBER / ERZEUGNISSE RITUALE / KOMPLEXE FORMEN

Z/E/R/KF	Art/Ziel	Reichweite	Dauer	Entzug
<+SPRC+>	<+type/target+>	<+range+>	<+duration+>	<+drain+>

## ADEPTENKRÄFTE ODER ANDERE FÄHIGKEITEN

# SHADOWRUN®

CHARAKTER Jack The Rigger

SPIELER mist

ANMERKUNGEN <+notes+>(v0.1)

## Waffenmodifikatoren und Munition

Automatikpistole    Maschinenpistole    Sturmgewehre

Magazine	Magazine	Magazine
Standart	Standard	Standard
Gel	Gel	Gel
Explosiv	Explosiv	Explosiv
APDS	APDS	APDS

## Scharfschützengewehr

Magazine	Injektionspfeile
Standard	Parashield
Gel	Pfeile
Explosiv	Pfeile mit Narcojet
APDS	

## Waffenmodifikationen und Loot -zubehör

•

## Loot

•