

SHADOWRUN®

CHARAKTER Arbeitstitel

SPIELER mist

ANMERKUNGEN (v0.2 RC1)

FERNKAMPFWAFFEN

Waffe	Schaden	Präz.	DK	Modus	RK	Munition

PANZERUNG

Panzerung	Panzerungswert	Anmerkungen

BODYTECH

AUSRÜSTUNG

NAHKAMPFWAFFEN

Waffe	Reichweite	Schaden	Präz.	DK

CYBERDECK

Modell	Angriff	Schleicher
Gerätestufe	Datenverarbeitung	Firewall
Programme		
Matrix-Zustandsmonitor	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	

FAHRZEUG

Fahrzeug	Handling
Beschleunigung	Geschwindigkeit
Pilot	Rumpf
Panzerung	Sensor
Anmerkungen	

ZAUBER / ERZEUGNISSE RITUALE / KOMPLEXE FORMEN

ADEPTENKRÄFTE ODER ANDERE FÄHIGKEITEN

SHADOWRUN®

CHARAKTER Arbeitstitel
SPIELER mist
ANMERKUNGEN (v0.2 RC1)

Waffenmodifikatoren und Munition

Automatikpistole Maschinenpistole Sturmgewehre

Magazine	Magazine	Magazine
Standart	Standard	Standard
Gel	Gel	Gel
Explosiv	Explosiv	Explosiv
APDS	APDS	APDS

Scharfschützengewehr

Magazine	Injektionspfeile
Standard	Parashield
Gel	Pfeile
Explosiv	Pfeile mit Narcojet
APDS	

Waffenmodifikationen und Loot -zubehör

•

Loot

•