

SHADOWRUN®

CHARAKTER Murphy

SPIELER mis

ANMERKUNGEN (v0.8RC1)

PERSÖNLICHE DATEN

NAME / STRASSENNAME Murphy / Russ Parker

Metatyp Mensch Ethnie Kaukasisch

Alter Geschlecht ♂ Größe m Gewicht kg

Straßenruf Schlechter Ruf Prominenz

Karma 10 Gesamtkarma 0 Sonstiges

ATTRIBUTE

Konstitution	5	Essenz	3,5
Geschicklichkeit	6	Magie / Resonanz	
Reaktion	5 (6)	Initiative	9+1W6 (10+2W6)
Stärke	4	Matrix-Initiative	9+1W6
Willenskraft	2	Astrale Initiative	8+W6
Logik	4	Selbstbeherrschung	5
Intuition	4	Menschenkenntnis	7
Charisma	3	Erinnerungsvermögen	6
Edge	5	Heben / Tragen	9
Edgepunkte	███████	Bewegung	12 / 24 / +2 ^m _{Erfolg}
Körperliches Limit:	6	Geistiges Limit:	5
		Soziales Limit:	4

FERTIGKEITEN

Fertigkeit	Stufe	Art	Fertigkeit	Stufe	Art
Laufen	4	A/W	Gewehre (G - Feuerwaffen)	6	A/W
Schleichen	4	A/W	→ Scharfschützengewehre	+2	A/W
Bodenfahrzeuge	4	A/W	Pistolen (G - Feuerwaffen)	5	A/W
		A/W	Schnellfeuerw. (G - Feuerw.)	6	A/W
Navigation	1	A/W	→ Sturmgewehre	+2	A/W
Erste Hilfe	1	A/W	→ Kräder	+2	A/W
		A/W	Schwere Waffen	3	A/W
Wahrnehmen	6	A/W	→ Granatwerder	+2	A/W
Gebräuche	4	A/W	Wurfwaffen	1	A/W
		A/W	Waffenloser Kampf	3	A/W
Fahrzeugmechanik	2	A/W			
Waffenbau	3	A/W			
→ Feuerwaffen	3	A/W			
		A/W			

IDS / LEBENSSTILE / GELD

Hauptlebensstil Mittelschicht (Go-Gang, Takoma)

Nuyen 2905 ¥ Lizizen —

Gefälschte IDs / Weitere Lebensstile / Vermögen / Lizizen

WICHTIGE KAMPFWERTE

Rüstung

Panzerungswert

Fernkampfwaffe

Schaden	Präz.	DK	Modus	RK	Munition
---------	-------	----	-------	----	----------

Nahkampfwaffe

Reichweite m	Schaden	Präz.	DK
--------------	---------	-------	----

ZUSTANDSMONITOR

Körperlicher Zustandsmonitor

●	—	-1
—	—	-2
—	—	-3
—	—	-4
—	—	-5
—	→	-6

Geistiger Zustandsmonitor

●	—	-1
—	—	-2
—	—	-3
—	—	-4
—	—	-5
—	—	-6

Charaktere haben 8 + (Willenskraft ÷ 2, aufgerundet)
Kästchen auf dem Körperlichen Zustandsmonitor;
überzählige Kästchen schwärzen

VOR- UND NACHTEILE

Vor- / Nachteil	Anmerkungen	Art
Kunstschieße (4)	2 Würfel mehr bei angesetztem Ziel, jedoch Malus -1 bei normalem Schuss.	V/N
Geschickter Verteidiger (-3)	Geschicklichkeit statt Willenskraft bei voller Abwehr	V/N
Abhängigkeit (+9)	Alkohol, mittel	V/N
Allergie (+10)	Gold, mittel	V/N
		V/N

CONNECTIONS

Name	Loyalität	Einfluss	Gefallen
Go-Gang-Boss (Takoma)	4	5	1
Schrauber	5	2	
Schieber	2	3	

SHADOWRUN®

CHARAKTER Murphy

SPIELER mist

ANMERKUNGEN (v0.8RC1)

FERNKAMPFWAFFEN

Waffe	Schaden	Präz.	DK	Modus	RK	Munition

NAHKAMPFWAFFEN

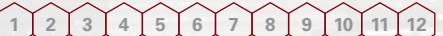
Waffe	Reichweite	Schaden	Präz.	DK

PANZERUNG

Panzerung	Panzerungswert	Anmerkungen

CYBERDECK

Modell	Angriff	Schleicher
Gerätestufe	Datenverarbeitung	Firewall
Programme		

Matrix-Zustandsmonitor 

BODYTECH

Bodytech	Stufe	Anmerkungen	Essenz

FAHRZEUG

Fahrzeug	Handling
Beschleunigung	Geschwindigkeit
Pilot	Rumpf
Panzerung	Sensor
Anmerkungen	

AUSRÜSTUNG

Gegenstand	Stufe

ZÄUBER / ERZEUGNISSE RITUALE / KOMPLEXE FORMEN

Z/E/R/KF	Art / Ziel	Reichweite	Dauer	Entzug

ADEPTENKRÄFTE ODER ANDERE FÄHIGKEITEN

Name	Stufe	Anmerkungen

SHADOWRUN®

CHARAKTER Murphy

SPIELER mist

ANMERKUNGEN (v0.8RC1)

Waffenmodifikatoren und Munition

Automatikpistole Maschinenpistole Sturmgewehre

Magazine	Magazine	Magazine
Standart	Standard	Standard
Gel	Gel	Gel
Explosiv	Explosiv	Explosiv
APDS	APDS	APDS

Scharfschützengewehr

Magazine	Injektionspfeile
Standard	Parashield
Gel	Pfeile
Explosiv	Pfeile mit Narcojet
APDS	

Waffenmodifikationen und Loot -zubehör

•

•