

# SHADOWRUN®

## PERSÖNLICHE DATEN

NAME / STRASSENNAME Tim / Jim

Metatyp Nächtlicher Elf

Ethnie Russe

Alter 17 (27)

Geschlecht ♂

Größe 1,92 m

Gewicht 85 kg

Straßenruf LEX

Schlechter Ruf 2

Prominenz 3

Karma 19

Gesamtkarma 94

Sonstiges schwarzes Fell

## ATTRIBUTE

Konstitution	3	Essenz	2,8
Geschicklichkeit	7	Magie / Resonanz	LEX
Reaktion	5 (+1)	Initiative	11+1W6 (12+2W6)
Stärke	5	Matrix-Initiative	LEX
Willenskraft	3	Astrale Initiative	LEX
Logik	4	Selbstbeherrschung	6
Intuition	6	Menschenkenntnis	9
Charisma	3	Erinnerungsvermögen	7
Edge	2	Heben / Tragen	8
Edgepunkte		Bewegung	14 / 28 / +2 <small>m Erfolg</small>
Körperliches Limit: 6		Geistiges Limit: 6	
Soziales Limit: 5			

## FERTIGKEITEN

Fertigkeit	Stufe	Art	Fertigkeit	Stufe	Art
Akrobatik (G - Athletik)	5	A/W	Verkleiden	5	A/W
Laufen (S - Athletik)	4	A/W	Survival	2	A/W
Schwimmen (S - Athletik)	4	A/W	Wahrnehmung (I)	2	A/W
Schleichen (G - Heimlichkeit)	6	A/W	Erste Hilfe	1	A/W
Fingerfertigkeit (G - Heimlichkeit)	5	A/W	Englisch	M	A/W
Freifall (K)	1	A/W	Russisch	M	A/W
		A/W	Sperethiel	2	A/W
Wurfwaffen (G)	2	A/W	Deutsch	1	A/W
→ Wurfklingen	+3	A/W	Polnisch	1	A/W
Klingenwaffen (G - Nahkampf)	5	A/W	Slowenisch	1	A/W
→ Parieren		A/W	Finnisch	1	A/W
Schnellfeuerwaffen (Feuerw.)	5	A/W	Konzernwissen	1	A/W
Gewehre (Feuerwaffen)	2	A/W	→ Ares Macrotechnology	2	A/W
→ Scharfschützengewehr		A/W	Schwarzmarktrouten (Russ.)	2	A/W
Pistolen (Feuerwaffen)	1	A/W	Mythen und Sagen (Russ.)	2	A/W
Schwere Waffen (G)		A/W	Messerwissen	3	A/W
Geschütze (G)	1	A/W	→ Wurfmesserswissen	+3	A/W
→ Feuerwaffen		A/W	Typische russ. Speisen	2	A/W
Waffenloser Kampf (Nahk.)	1	A/W			
Bodenfahrzeuge (R)	5	A/W			
Flugzeuge (R)		1			

## IDS / LEBENSSTILE / GELD

Hauptlebensstil Mittelschicht

Nuyen 110.427 ¥

Lizenzen —

Gefälschte IDs / Weitere Lebensstile / Vermögen / Lizenzen

St. 5 / Unterschicht / — / Reflexbooster; Riggerkontrolle

Spesen: 12.000 ¥

CHARAKTER Timur Kowaljow

SPIELER mis

ANMERKUNGEN (v1.2 LEX)

## WICHTIGE KAMPFWERTE

### Rüstung LEX

### Panzerwert LEX

Fernkampfwaffe Colt Cobra TZ-120

Schaden 7 K Präz. 4(5) DK — MHM/SM/AM RK 2(3) Munition 32(s)

Nahkampfwaffe Katana

Reichweite 1m Schaden 8 K Präz. 7 (Stärke+2) K Körperl. DK -3

## ZUSTANDSMONITOR

### Körperlicher Zustandsmonitor

-1
-2
-3
-4
-5
-6

### Geistiger Zustandsmonitor

-1
-2
-3
-4
-5

Charaktere haben 8 + (Willenskraft ÷ 2, aufgerundet)  
Kästchen auf dem Körperlichen Zustandsmonitor;  
überzählige Kästchen schwärzen

### Überzähliger Schaden

Pro 3 Kästchen Schaden auf einem Zustandsmonitor  
erhält der Charakter einen Würfelpoolmodifikator von  
-1 auf Proben; diese Modifikatoren sind kumulativ;  
siehe Verletzungsmodifikatoren, S. 172.

## VOR- UND NACHTEILE

Vor- / Nachteil	Anmerkungen	Art
Rennpilot		V/N
Zweisprachig		V/N
Talentiert	Klingenwaffen	V/N
		V/N
Schlaflosigkeit		V/N
Vorurteil	Konzernführung Ares Macrotechnology, radikal	V/N
		V/N

## CONNECTIONS

Name	Loyalität	Einfluss	Gefallen
Lilya 'Lilith' Pawlutschenko	5	1	
Daniil 'Dan' Ivanov (Straßendoc, Seattle)	1	3	
Aaron	1	?	
Santer	4	3	2
Green	3	8	-1
Weißfeder	2	5	

Frin (Decker), Robert 'Bob' Wrythe (Waffenhändler)

# SHADOWRUN®

**CHARAKTER** Timur Kowaljow

SPIELER mist

## **ANMERKUNGEN** (v1.2 L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X)

# FERNKAMPFWAFFEN

Waffe	Schaden	Präz.	DK	Modus	RK	Munition

## PANZERUNG

Panzerung	Panzerungswert	Anmerkungen

BODYTECH

## AUSRÜSTUNG

## **NAHKAMPFWAFFEN**

Waffe	Reichweite	Schaden	Präz.	DK

**CYBERDECK**

Modell	Angriff	Schleicher
Gerätestufe	Datenverarbeitung	Firewall
Programme		
<b>Matrix-Zustandsmonitor</b>	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	

## **FAHRZEUG**

<b>Fahrzeug</b>	<b>Handling</b>
<b>Beschleunigung</b>	<b>Geschwindigkeit</b>
<b>Pilot</b>	<b>Rumpf</b>
<b>Panzerung</b>	<b>Sensor</b>
<b>Anmerkungen</b>	

# ZAUBER / ERZEUGNISSE RITUALE / KOMPLEXE FORMEN

## ADEPTENKRÄFTE ODER ANDERE FÄHIGKEITEN

# SHADOWRUN®

CHARAKTER Timur Kowaljow

SPIELER mist

ANMERKUNGEN (v1.2 LATEX)

## Waffenmodifikatoren und Munition

Automatikpistole	
Ceska Black Scorpion, Steyr TMP	
Magazine	je 4
Standart	93
Gel	
Explosiv	20
APDS	

Maschinenpistole	
Colt Cobra TZ-120	
Magazine	12
Standart	123
Gel	194
Explosiv	3
APDS	

Sturmgewehre	
AK-98 (+Granatwerfer)	
Magazine	20
Standart	75
Gel	120
Explosiv	40
APDS	
Sprenggranaten	2
Schockgranaten	4

### Scharfschützengewehr

Cavalier Arms Crockett EBR	
Magazine	16
Standart	112
Gel	
Explosiv	
APDS	20

### Injektionspfeile

Parashield Pfeilpistole,	
Parashield Pfeilgewehr	
Pfeile	5
Pfeile mit Narcojet	20

Defiance Exschock mit 20 Schuss

Yamaha Pulsar mit 20 Schuss

Raketenwerfer Splittergranaten

## Waffenmodifikationen und -zubehör

- Parashield Pfeilgewehr
  - Lasermarkierer
- Cavalier Arms Crockett EBR
  - Smartlink
  - Schalldämpfer
  - „Aktenkoffer“
- Colt Cobra TZ-120
  - Schalldämpfer
- Ceska Black Scorpion
  - Schalldämpfer
  - Zielfernrohr
  - Tarn- & Schnellziehholster
- Steyr TMP
  - Schalldämpfer
  - Zielfernrohr
  - Tarn- & Schnellziehholster

## Loot

- Vollpanzerung (Rocky Mountain Tarn)
  - Vollhelm (Sichtgerät Kap. 6)
    - Restlichtverstärkung
    - Blitzkompenstation
    - Sichtvergrößerung (Zoom)
    - Sichtverbesserung (1)
    - Infrarotsicht
- Panzerweste
- Savalette Guardian (Schwere Pist.)
- Sturmschrotflinte
- Kommlink Stufe 1 + Subvokalmikro
- Colt M23 (Sturmgewehr) + 3 Streifen Std.-Muni.