

# SHADOWRUN®

## PERSÖNLICHE DATEN

NAME / STRASSENNAME <+alias+>

Metatyp Mensch	Ethnie Sioux
Alter 22	Geschlecht ♂
Straßenruf 0	Schlechter Ruf 0
Karma 7	Gesamtkarma 37

## ATTRIBUTE

Konstitution	4	Essenz	6
Geschicklichkeit	2	Magie / Resonanz	6
Reaktion	4	Initiative	9 + 1W6
Stärke	2	Matrix-Initiative	
Willenskraft	5	Astrale Initiative	10 + 2W6
Logik	4	Selbstbeherrschung	11
Intuition	6	Menschenkenntnis	11
Charisma	5	Erinnerungsvermögen	10
Edge	2	Heben / Tragen	6
Edgepunkte		Bewegung	4 / 8 / + <sup>2m</sup> Erfolg
Körperliches Limit: 4		Geistiges Limit: 6	
Soziales Limit: 7			

## FERTIGKEITEN

Fertigkeit	Stufe	Art	Fertigkeit	Stufe	Art
Schwimmen (- Athl.)	1	A/W	Spruchzauberei (M - Hex.)	6	A/W
Akrobatik (G - Athl.)	1	A/W	Antimagie (M - Hex.)	6	A/W
Laufen (S - Athl.)	1	A/W	Askennen (I)	4	A/W
Schleichen (G - Heiml.)	1	A/W	Herbeirufen (M - Beschw.)	6	A/W
		A/W	Verbannen (M - Beschw.)	3	A/W
Navigation (I - Natur)	2	A/W	Binden (M-Beschw.)	3	A/W
Spurenlesen (I - Natur)	2	A/W			A/W
Survival (W - Natur)	2	A/W	Wahrnehmen (I)	3	A/W
		A/W	Einschüchtern (C)	3	A/W
Wurfwaffen	2	A/W	Verhandlung (C - Einfluss)	4	A/W
Klingenwaffen	2	A/W	Überreden (C - Schausp.)	3	A/W
		A/W			A/W
Englisch	M	A/W			A/W
Sioux-Dialekt	3	A/W			A/W
		A/W			A/W
Magietheorie	6	A/W			A/W
Critter	4	A/W			A/W
Native American Nations	5	A/W			A/W
→ Sioux-Nation	+2	A/W			A/W
Schmuggelrouten Seattle	2	A/W			A/W

## IDS / LEBENSSTILE / GELD

Hauptlebensstil —

Nuyen ¥

Lizenzen —

Gefälschte IDs / Weitere Lebensstile / Vermögen / Lizenzen

St. 1 / — / — / Magie

CHARAKTER Arbeitstitel

SPIELER mist

ANMERKUNGEN (v0.2 RC1)

## WICHTIGE KAMPFWERTE

### Rüstung

Panzerungswert

### Fernkampfwaffe Tomahawk

Schaden 3K Präz. 5 DK -1 Modus RK Munition

### Nahkampfwaffe Tomahawk

Reichweite 2 / 4 / 6 / 10 m Schaden 3K Präz. 5 DK m

## ZUSTANDSMONITOR

### Körperlicher Zustandsmonitor

-1
-2
-3
-4
-5
-6

### Geistiger Zustandsmonitor

-1
-2
-3
-4
-5

Charaktere haben 8 + (Willenskraft ÷ 2, aufgerundet)  
Kästchen auf dem Körperlichen Zustandsmonitor;  
überzählige Kästchen schwärzen

### Überzähliger Schaden

Pro 3 Kästchen Schaden auf einem Zustandsmonitor  
erhält der Charakter einen Würfelpoolmodifikator von  
-1 auf Proben; diese Modifikatoren sind kumulativ;  
siehe Verletzungsmodifikatoren, S. 172.

## VOR- UND NACHTEILE

Vor- / Nachteil	Anmerkungen	Art
Astrales Chamäleon		-10
Freundlicher Geist (Tier)	+1 Dienst +1 auf Binden	L-7
		V/N
Abhängigkeit		Alkohol, mittel
Verpflichtung		Stamm +3
		V/N

## CONNECTIONS

Name	Loyalität	Einfluss	Gefallen
(Schmuggler)	3	3	
(Taliskrämer)	2	1	
(Stammesangehörige)	6	0	

# SHADOWRUN®

## **CHARAKTER** Arbeitstitel

**SPIELER**    mist

**ANMERKUNGEN** (v0.2 RC1)

# FERNKAMPFWAFFEN

## PANZERUNG

Panzerung	Panzerungswert	Anmerkungen

BODYTECH

## AUSRÜSTUNG

## **NAHKAMPFWAFFEN**

Waffe	Reichweite	Schaden	Präz.	DK

**CYBERDECK**

Modell	Angriff	Schleicher
Gerätestufe	Datenverarbeitung	Firewall
Programme		
<b>Matrix-Zustandsmonitor</b>	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	

## **FAHRZEUG**

<b>Fahrzeug</b>	<b>Handling</b>
<b>Beschleunigung</b>	<b>Geschwindigkeit</b>
<b>Pilot</b>	<b>Rumpf</b>
<b>Panzerung</b>	<b>Sensor</b>
<b>Anmerkungen</b>	

# ZAUBER / ERZEUGNISSE RITUALE / KOMPLEXE FORMEN

## ADEPTENKRÄFTE ODER ANDERE FÄHIGKEITEN

# SHADOWRUN®

CHARAKTER Arbeitstitel  
SPIELER mist  
ANMERKUNGEN (v0.2 RC1)

## Waffenmodifikatoren und Munition

Automatikpistole    Maschinenpistole    Sturmgewehre

Magazine	Magazine	Magazine
Standart	Standard	Standard
Gel	Gel	Gel
Explosiv	Explosiv	Explosiv
APDS	APDS	APDS

## Scharfschützengewehr

Magazine	Injektionspfeile
Standard	Parashield
Gel	Pfeile
Explosiv	Pfeile mit Narcojet
APDS	

## Waffenmodifikationen und Loot -zubehör

•

Loot

•