

SHADOWRUN®

CHARAKTER Junior Detective Jonathan Porters

SPIELER mist

ANMERKUNGEN Knight Errant Angestellter(v0.9 β)

PERSÖNLICHE DATEN

NAME / STRASSENNAME Junior Detective Jonathan Porters / Detective Porters / Jon

Metatyp	Elf	Ethnie
Alter	21	Geschlecht ♂
Straßenruf	—	Schlechter Ruf 1
Karma	25	Gesamtkarma

ATTRIBUTE

Konstitution	3	Essenz	6
Geschicklichkeit	4	Magie / Resonanz	—
Reaktion	4	Initiative	9+1W6
Stärke	3	Matrix-Initiative	—
Willenskraft	4	Astrale Initiative	—
Logik	7	Selbstbeherrschung	8
Intuition	5	Menschenkenntnis	9
Charisma	4	Erinnerungsvermögen	11
Edge	4	Heben / Tragen	6
Edgepunkte	██████	Bewegung	8 / 16 / +2 <small>m</small> Erfolg
Körperliches Limit: 5		Geistiges Limit: 8	Soziales Limit: 6

FERTIGKEITEN

Fertigkeit	Stufe	Art	Fertigkeit	Stufe	Art
Pistolen	3	A/W			A/W
Waffenloser Kampf	2	A/W			A/W
Sprengstoffe	3	A/W			A/W
→ Entschärfen	+2	A/W			A/W
		A/W			A/W
Laufen (S) (<small>max. 1 Kampfr.</small>)	2	A/W			A/W
Schleichen	3	A/W			A/W
Bodenfahrzeuge	3	A/W			A/W
		A/W			A/W
Wahrnehmung	4	A/W	Englisch	M	A/W
Erste Hilfe	4	A/W	Japanisch	2	A/W
Gebräuche	3	A/W	Spanisch	1	A/W
		A/W			A/W
Elektronikgruppe (Computer, <small>3</small> A/W)			Wissen		
Hardware, Software - L)			Psychologie	4	A/W
Mechanikgruppe (Fahrzeug~, <small>2</small> A/W)			Politik	3	A/W
Industrie~, Luftfahrt~, Seefahrt~) / W			Recht	3	A/W
Schlosser	3	A/W	Geschichte	3	A/W
Waffenbau	3	A/W	Organisiertes Verbrechen	3	A/W
Fälschen	3	A/W	Japanische Philosophen	2	A/W
			Magietheorie	2	A/W
			Taktik kleiner Einheiten	2	A/W

IDS / LEBENSSTILE / GELD

Hauptlebensstil Mittelschicht (Aktuell: Unterschicht, beengt)

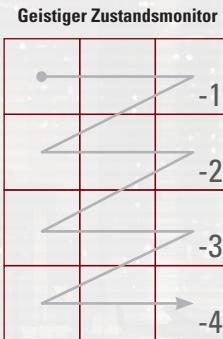
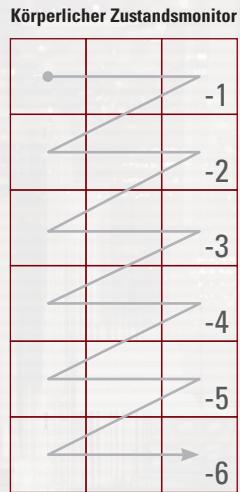
Nuyen ¥ Lizenzen —

Gefälschte IDs / Weitere Lebensstile / Vermögen / Lizenzen

WICHTIGE KAMPFWERTE

Rüstung		Panzerungswert			
Fernkampfwaffe					
Schaden	Präz.	DK	Modus	RK	Munition
Nahkampfwaffe					
Reichweite <i>m</i>	Schaden	Präz.	DK		
	<i>m</i>				

ZUSTANDSMONITOR



Charaktere haben 8 + (Willenskraft ÷ 2, aufgerundet)
Kästchen auf dem Körperlichen Zustandsmonitor;
überzählige Kästchen schwärzen

ÜBERÄHLLIGER SCHADEN

Pro 3 Kästchen Schaden auf einem Zustandsmonitor
erhält der Charakter einen Würfelpoolmodifikator von
-1 auf Proben; diese Modifikatoren sind kumulativ;
siehe Verletzungsmodifikatoren, S. 172.

VOR- UND NACHTEILE

Vor- / Nachteil	Anmerkungen	Art
Analytischer Geist (5)	+2 auf Logikproben ∈ (Erkennen von Mustern, Analysieren oder Finden von Hinweisen, Lösen von Rätseln)	V/N
Außergewöhnliches Attribut (14)	(Logik) V/N	
Auffälliger Stil (5)		V/N
Händezittern (7)	Geschicklichkeit -2 WENN Symptome Erlebnis ⇒ Gesch. + Konst. (4) ⇒ Symptome Kraft v. Krankheit +2 bei Widerstandsprobe	V/N
Schwaches Immunsystem (10)	Schlechter Ruf +1	V/N
		V/N

CONNECTIONS

Name	Loyalität	Einfluss	Gefallen

SHADOWRUN®

CHARAKTER Junior Detective Jonathan Porters

SPIELER mist

ANMERKUNGEN Knight Errant Angestellter(v0.9 β)

FERNKAMPFWAFFEN

PANZERUNG

Panzerung	Panzerungswert	Anmerkungen

BODYTECH

AUSRÜSTUNG

NAHKAMPFWAFFEN

CYBERDECK

FAHRZEUG

Fahrzeug	Handling
Beschleunigung	Geschwindigkeit
Pilot	Rumpf
Panzerung	Sensor
Anmerkungen	

ZAUBER / ERZEUGNISSE RITUALE / KOMPLEXE FORMEN

ADEPTENKRÄFTE ODER ANDERE FÄHIGKEITEN

SHADOWRUN®

CHARAKTER Junior Detective Jonathan Porters

SPIELER mist

ANMERKUNGEN Knight Errant Angestellter(v0.9 β)

Waffenmodifikatoren und Munition

Automatikpistole Maschinenpistole Sturmgewehre

Magazine	Magazine	Magazine
Standart	Standard	Standard
Gel	Gel	Gel
Explosiv	Explosiv	Explosiv
APDS	APDS	APDS

Scharfschützengewehr

Magazine	Injektionspfeile
Standard	Parashield
Gel	Pfeile
Explosiv	Pfeile mit Narcojet
APDS	

Waffenmodifikationen und -zubehör Loot

•

•