

SHADOWRUN®

CHARAKTER Timur Kowaljow

SPIELER misst

ANMERKUNGEN (v1.3)

PERSÖNLICHE DATEN

NAME / STRASSENNAME Tim / Jim

| | | | |
|---------------|-----------------------|----------------|------------------------------|
| Metatyp | Nächtlicher Elf | Ethnie | Russe |
| Alter 17 (27) | Geschlecht | ♂ | Größe 1,92 m Gewicht 85 kg |
| Straßenruf | L <small>ET</small> X | Schlechter Ruf | 2 Prominenz 3 |
| Karma | 22 | Gesamtkarma | 101 Sonstiges schwarzes Fell |

ATTRIBUTE

| | | | |
|---------------------|--------|---------------------|--------------------------------------|
| Konstitution | 3 | Essenz | 2,8 |
| Geschicklichkeit | 7 | Magie / Resonanz | L <small>ET</small> X |
| Reaktion | 5 (+1) | Initiative | 11+1W6 (12+2W6) |
| Stärke | 5 | Matrix-Initiative | L <small>ET</small> X |
| Willenskraft | 3 | Astrale Initiative | L <small>ET</small> X |
| Logik | 4 | Selbstbeherrschung | 6 |
| Intuition | 6 | Menschenkenntnis | 9 |
| Charisma | 3 | Erinnerungsvermögen | 7 |
| Edge | 2 | Heben / Tragen | 8 |
| Edgepunkte | | Bewegung | 14 / 28 / +2 <small>m</small> Erfolg |
| Körperliches Limit: | 6 | Soziales Limit: | 5 |

FERTIGKEITEN

| Fertigkeit | Stufe | Art | Fertigkeit | Stufe | Art |
|-------------------------------------|-------|-----|--------------------------------|-------|-----|
| Akrobatik (G - Athletik) | 5 | A/W | Verkleiden | 5 | A/W |
| Laufen (S - Athletik) | 4 | A/W | Survival (W) | 2 | A/W |
| Schwimmen (S - Athletik) | 4 | A/W | Wahrnehmung (I) | 2 | A/W |
| Schleichen (G - Heimlichkeit) | 6 | A/W | Erste Hilfe | 1 | A/W |
| Fingerfertigkeit (G - Heimlichkeit) | 5 | A/W | Englisch | M | A/W |
| Freifall (K) | 1 | A/W | Russisch | M | A/W |
| | A/W | | Sperethiel | 2 | A/W |
| Wurfwaffen (G) | 2 | A/W | Deutsch, Polnisch, Slowenisch, | A/W | |
| → Wurfklingen | +3 | A/W | Finnisch, Norwegisch, Salish | 1 | A/W |
| Klingenwaffen (G - Nahkampf) | 5 | A/W | | A/W | |
| Schnellfeuerwaffen (Feuerw.) | 5 | A/W | Konzernwissen | 1 | A/W |
| Gewehre (Feuerwaffen) | 2 | A/W | → Ares Macrotechnology | 2 | A/W |
| Pistolen (Feuerwaffen) | 1 | A/W | Schwarzmarktrouten (Russ.) | 2 | A/W |
| Schwere Waffen (G) | 1 | A/W | Mythen und Sagen (Russ.) | 2 | A/W |
| Geschütze (G) | 1 | A/W | Messerwissen | 3 | A/W |
| Waffenloser Kampf (Nahk.) | 1 | A/W | → Wurfmesservissen | +3 | A/W |
| Bodenfahrzeuge (R) | 5 | A/W | Typische russ. Speisen | 2 | A/W |
| Flugzeuge (R) | 1 | A/W | | A/W | |
| Schiffe (R) | 1 | A/W | | A/W | |
| | A/W | | | A/W | |

IDS / LEBENSSTILE / GELD

Hauptlebensstil Mittelschicht

Nuyen 117.967 ¥ Lizzenzen —

Gefälschte IDs / Weitere Lebensstile / Vermögen / Lizzenzen

St. 5 / Unterschicht / — / Reflexbooster; Riggerkontrolle

Spesen: 12.000 ¥

WICHTIGE KAMPFWERTE

Rüstung

Panzerwert

Fernkampfwaffe Colt Cobra TZ-120

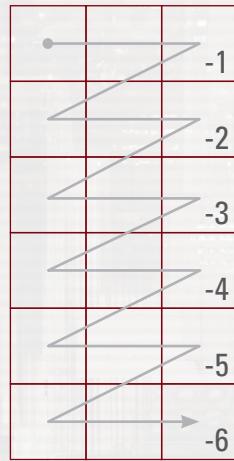
Schaden 7 K Präz. 4(5) DK — M HM/SM/AM RK 2(3) Munition 32(s)

Nahkampfwaffe Katana

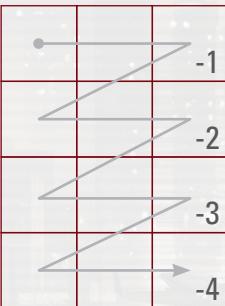
Reichweite 1m Schaden 8 K Präz. 7 (Stärke+2) K Körperl. DK -3
Ker.-Titan-Shuriken 35m

ZUSTANDSMONITOR

Körperlicher Zustandsmonitor



Geistiger Zustandsmonitor



Charaktere haben 8 + (Willenskraft ÷ 2, aufgerundet)
Kästchen auf dem Körperlichen Zustandsmonitor;
überzählige Kästchen schwärzen

Überzähliger Schaden

Pro 3 Kästchen Schaden auf einem Zustandsmonitor
erhält der Charakter einen Würfelpoolmodifikator von
-1 auf Proben; diese Modifikatoren sind kumulativ;
siehe Verletzungsmodifikatoren, S. 172.

VOR- UND NACHTEILE

| Vor- / Nachteil | Anmerkungen | Art |
|-----------------|--|-----|
| Rennpilot | | V/N |
| Zweisprachig | | V/N |
| Talentiert | Klingenwaffen | V/N |
| | | V/N |
| Schlaflosigkeit | geist. Schaden: Will+Int (4) | V/N |
| Vorurteil | Konzernführung Ares Macrotechnology, radikal | V/N |
| | | V/N |

CONNECTIONS

| Name | Loyalität | Einfluss | Gefallen |
|---|-----------|----------|----------|
| Lilya 'Lilith' Pawlutschenko | 5 | 1 | |
| Daniil 'Dan' Ivanov (Straßendoc, Seattle) | 1 | 3 | |
| Aaron | 1 | ? | |
| Santer (schuldet noch eine ID) | 4 | 3 | 2 |
| Green | 3 | 8 | -1 |
| Weißfeder | 2 | 5 | |
| Ngumbe (Geist) | 3 | 2 | |
| Frin (Decker) | 2 | ? | |
| Robert 'Bob' Wrythe (Waffenhändler) | 1 | ? | |

SHADOWRUN®

CHARAKTER Timur Kowaljow

SPIELER mist

ANMERKUNGEN (v1.3)

FERNKAMPFWAFFEN

| Waffe | Schaden | Präz. | DK | Modus | RK | Munition |
|-------|---------|-------|----|-------|----|----------|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

PANZERUNG

| Panzerung | Panzerungswert | Anmerkungen |
|-----------|----------------|-------------|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

BODYTECH

AUSRÜSTUNG

NAHKAMPFWAFFEN

| Waffe | Reichweite | Schaden | Präz. | DK |
|-------|------------|---------|-------|----|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

CYBERDECK

FAHRZEUG

| | |
|-----------------------|------------------------|
| Fahrzeug | Handling |
| Beschleunigung | Geschwindigkeit |
| Pilot | Rumpf |
| Panzerung | Sensor |
| Anmerkungen | |
| | |
| | |

ZAUBER / ERZEUGNISSE RITUALE / KOMPLEXE FORMEN

ADEPTENKRÄFTE ODER ANDERE FÄHIGKEITEN

SHADOWRUN®

CHARAKTER Timur Kowaljow

SPIELER mist

ANMERKUNGEN (v1.3)

Waffenmodifikatoren und Munition

Automatikpistole

| | |
|---------------------------------|------|
| Ceska Black Scorpion, Steyr TMP | |
| Magazine | je 4 |
| Standard | 93 |
| Gel | |
| Explosiv | 20 |
| APDS | |

Maschinenpistole

| | |
|-------------------|-----|
| Colt Cobra TZ-120 | |
| Magazine | 12 |
| Standard | 123 |
| Gel | 194 |
| Explosiv | 3 |
| APDS | |

Sturmgewehre

AK-98 (+Granatwerfer)

| | | |
|------------------|-----|---------------|
| Magazine | 20 | |
| Standard | 51 | |
| Gel | 120 | |
| Explosiv | 94 | |
| APDS | 65 | |
| Sprenggranaten | 0 | 16K -2/m DK-2 |
| Schockgranaten | 4 | 10G 10m |
| Splittergranaten | 2 | 18K -1/m DK+5 |

Scharfschützengewehr

| | |
|----------------------------|-----|
| Cavalier Arms Crockett EBR | |
| Magazine | 16 |
| Standard | 109 |
| Gel | |
| Explosiv | |
| APDS | 20 |

Defiance Exschock mit 20 Schuss

Yamaha Pulsar mit 20 Schuss

Raketenwerfer Splittergranaten

Injektionspfeile

| | |
|--------------------------|----|
| Parashield Pfeilpistole, | |
| Parashield Pfeilgewehr | |
| Pfeile | 5 |
| Pfeile mit Narcojet | 20 |

Waffenmodifikationen und -zubehör

– Tarn- & Schnellziehholster

- Parashield Pfeilgewehr
 - Lasermarkierer
- Cavalier Arms Crockett EBR
 - Smartlink
 - Schalldämpfer
 - „Aktenkoffer“
- Colt Cobra TZ-120
 - Schalldämpfer
- Ceska Black Scorpion
 - Schalldämpfer
 - Zielfernrohr
 - Tarn- & Schnellziehholster
- Steyr TMP
 - Schalldämpfer
 - Zielfernrohr

Loot

- Vollpanzerung (Rocky Mountain Tarn)
 - Vollhelm (Kap. 6)
 - Restlichtverstärkung
 - Blitzkompensation
 - Sichtvergrößerung (Zoom)
 - Sichtverbesserung (1)
 - Infrarotsicht
- Panzerweste
- Savalette Guardian (Schwere Pist.)
- Sturmschrotflinte
- Kommlink Stufe 1 + Subvokalmikro
- Colt M23 (Sturmgewehr) + 3 Streifen Std.-Muni.

- Unterarmschnappklinge
 - * Bildverbindung
 - * Infrarotsicht
 - * Smartlink
 - Sichtgerät (6) & in Helm von Motorrad einbauen
 - * Sichtverbesserung
 - Lizenz für Colt Cobra TZ-120 und Steyr TMP und Ceska Black Scorpion
-
- ## Notes
- Restlichverstärkung in Elfen eingebaut
 - Kaufen
 - Kontaktlinsen (3)