

SHADOWRUN®

CHARAKTER Timur Kowaljow

SPIELER misst

ANMERKUNGEN (v1.2 LTeX)

PERSÖNLICHE DATEN

NAME / STRASSENNAME Tim / Jim

Metatyp	Nächtlicher Elf	Ethnie	Russe
Alter 17 (27)	Geschlecht	♂	Größe 1,92 m Gewicht 85 kg
Straßenruf	LTeX	Schlechter Ruf	2 Prominenz 3
Karma	9	Gesamtkarma	84 Sonstiges schwarzes Fell

ATTRIBUTE

Konstitution	3	Essenz	2,8
Geschicklichkeit	7	Magie / Resonanz	LTeX
Reaktion	5 (+1)	Initiative	11+1W6 (12+2W6)
Stärke	5	Matrix-Initiative	LTeX
Willenskraft	3	Astrale Initiative	LTeX
Logik	4	Selbstbeherrschung	6
Intuition	6	Menschenkenntnis	9
Charisma	3	Erinnerungsvermögen	7
Edge	2	Heben / Tragen	8
Edgepunkte		Bewegung	14 / 28 / +2 <small>m Erfolg</small>
Körperliches Limit:	6	Soziales Limit:	5

FERTIGKEITEN

Fertigkeit	Stufe	Art	Fertigkeit	Stufe	Art
Akrobatik (G - Athletik)	5	A/W	Verkleiden	5	A/W
Laufen (S - Athletik)	4	A/W	Survival	2	A/W
Schwimmen (S - Athletik)	4	A/W	Wahrnehmung (I)	2	A/W
Schleichen (G - Heimlichkeit)	6	A/W	Erste Hilfe	1	A/W
Fingerfertigkeit (G - Heimlichkeit)	5	A/W	Englisch	M	A/W
Freifall (K)	1	A/W	Russisch	M	A/W
		A/W	Sperethiel	2	A/W
Wurfwaffen (G)	2	A/W	Deutsch	1	A/W
→ Wurfklingen	+3	A/W	Polnisch	1	A/W
Klingenwaffen (G - Nahkampf)	5	A/W	Slowenisch	1	A/W
→ Parieren		A/W	Finnisch	1	A/W
Schnellfeuerwaffen (Feuerw.)	5	A/W	Konzernwissen	1	A/W
Gewehre (Feuerwaffen)	2	A/W	→ Ares Macrotechnology	2	A/W
→ Scharfschützengewehr		A/W	Schwarzmarktrouten (Russ.)	2	A/W
Pistolen (Feuerwaffen)	1	A/W	Mythen und Sagen (Russ.)	2	A/W
Schwere Waffen (G)		A/W	Messerwissen	3	A/W
Geschütze (G)	1	A/W	→ Wurfmesserswissen	+3	A/W
→ Feuerwaffen		A/W	Typische russ. Speisen	2	A/W
Waffenloser Kampf (Nahk.)	1	A/W			
Bodenfahrzeuge (R)	5	A/W			
Flugzeuge (R)		1			

IDS / LEBENSSTILE / GELD

Hauptlebensstil Mittelschicht

Nuyen 88.802 ¥

Lizenzen —

Gefälschte IDs / Weitere Lebensstile / Vermögen / Lizenzen

St. 5 / Unterschicht / — / Reflexbooster; Riggerkontrolle

Spesen: 13.000 ¥

WICHTIGE KAMPFWERTE

Rüstung LTeX

Panzerwert LTeX

Fernkampfwaffe Colt Cobra TZ-120

Schaden 7 K Präz. 4(5) DK — M HM/SM/AM RK 2(3) Munition 32(s)

Nahkampfwaffe Katana

Reichweite 1m Schaden 8 K Präz. 7 (Stärke+2) K Körperl. DK -3
Ker.-Titan-Shuriken 35m

ZUSTANDSMONITOR

Körperlicher Zustandsmonitor

-1
-2
-3
-4
-5
-6

Geistiger Zustandsmonitor

-1
-2
-3
-4
-5

Charaktere haben 8 + (Willenskraft ÷ 2, aufgerundet)
Kästchen auf dem Körperlichen Zustandsmonitor;
überzählige Kästchen schwärzen

VOR- UND NACHTEILE

Vor- / Nachteil	Anmerkungen	Art
Rennpilot		V/N
Zweisprachig		V/N
Talentiert	Klingenwaffen	V/N
		V/N
Schlaflosigkeit		V/N
Vorurteil	Konzernführung Ares Macrotechnology, radikal	V/N
		V/N

CONNECTIONS

Name	Loyalität	Einfluss	Gefallen
Lilya 'Lilith' Pawlutschenko	5	1	
Daniil 'Dan' Ivanov (Straßendoc, Seattle)	1	3	
Aaron	1	?	
Santer	4	3	2
Green	3	8	-1
Weißfeder	2	5	

Frin (Decker), Robert 'Bob' Wrythe (Waffenhändler)

SHADOWRUN®

CHARAKTER Timur Kowaljow

SPIELER mist

ANMERKUNGEN (v1.2 L^AT_EX)

FERNKAMPFWAFFEN

Waffe	Schaden	Präz.	DK	Modus	RK	Munition

PANZERUNG

Panzerung	Panzerungswert	Anmerkungen

BODYTECH

AUSRÜSTUNG

NAHKAMPFWAFFEN

Waffe	Reichweite	Schaden	Präz.	DK

CYBERDECK

Modell	Angriff	Schleicher
Gerätestufe	Datenverarbeitung	Firewall
Programme		
Matrix-Zustandsmonitor	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	

FAHRZEUG

Fahrzeug	Handling
Beschleunigung	Geschwindigkeit
Pilot	Rumpf
Panzerung	Sensor
Anmerkungen	

ZAUBER / ERZEUGNISSE RITUALE / KOMPLEXE FORMEN

ADEPTENKRÄFTE ODER ANDERE FÄHIGKEITEN

SHADOWRUN®

CHARAKTER Timur Kowaljow

SPIELER mist

ANMERKUNGEN (v1.2 LATEX)

Munition

Automatikpistole		Maschinenpistole	
Ceska Black Scorpion, Steyr TMP		Colt Cobra TZ-120	
Magazine		Magazine	6 +
Standart		Standart	-9
Gel		Gel	
Explosiv		Explosiv	
APDS		APDS	
Sturmgewehre		Scharfschützengewehr	
AK-98 (+Granatwerfer)		Cavalier Arms Crockett EBR	
Magazine	20	Magazine	10 + 5 +
Standart	120	Standart	12
Gel	115	Gel	
Explosiv	40	Explosiv	
APDS		APDS	20
Sprenggranaten	2		
Schockgranaten	4		
Injektionspfeile			
Parashield Pfeilpistole, Parashield Pfeilgewehr			
Pfeile	5		
Pfeile mit Narcojet	20		

Waffenmodifikationen

Parashield Pfeilgewehr: Lasermarkierer

Loot

- Vollpanzerung (Rocky Mountain Tarn)
Vollhelm (Sichtgerät Kap. 6)
 - Restlichtverstärkung
 - Blitzkompensation
 - Sichtvergrößerung (Zoom)
 - Sichtverbesserung (1)
 - Infrarotsicht
- Panzerweste
- Savalette Guardian (Schwere Pist.)
- Kommlink Stufe 1 + Subvokalmikro