

SHADOWRUN®

PERSÖNLICHE DATEN

NAME / STRASSENNAME Tim / Jim

Metatyp Nächtlicher Elf

Ethnie Russe

Alter 17 (27)

Geschlecht ♂

Größe 1,92 m

Gewicht 85 kg

Straßenruf LEX

Schlechter Ruf 2

Prominenz 3

Karma 19

Gesamtkarma 94

Sonstiges schwarzes Fell

Konstitution 3

Essenz 2,8

Geschicklichkeit 7

Magie / Resonanz LEX

Reaktion 5 (+1)

Initiative 11+1W6 (12+2W6)

Stärke 5

Matrix-Initiative LEX

Willenskraft 3

Astrale Initiative LEX

Logik 4

Selbstbeherrschung 6

Intuition 6

Menschenkenntnis 9

Charisma 3

Erinnerungsvermögen 7

Edge 2

Heben / Tragen 8

Edgepunkte 8

Bewegung 14 / 28 / +2 ^m_{Erfolg}

Körperliches Limit: 6

Geistiges Limit: 6

Soziales Limit: 5

ATTRIBUTE

Konstitution 3

Essenz 2,8

Geschicklichkeit 7

Magie / Resonanz LEX

Reaktion 5 (+1)

Initiative 11+1W6 (12+2W6)

Stärke 5

Matrix-Initiative LEX

Willenskraft 3

Astrale Initiative LEX

Logik 4

Selbstbeherrschung 6

Intuition 6

Menschenkenntnis 9

Charisma 3

Erinnerungsvermögen 7

Edge 2

Heben / Tragen 8

Edgepunkte 8

Bewegung 14 / 28 / +2 ^m_{Erfolg}

Körperliches Limit: 6

Geistiges Limit: 6

Soziales Limit: 5

FERTIGKEITEN

Fertigkeit Stufe Art

Akrobatik (G - Athletik) 5 A/W

Laufen (S - Athletik) 4 A/W

Schwimmen (S - Athletik) 4 A/W

Schleichen (G - Heimlichkeit) 6 A/W

Fingerfertigkeit (G - Heimlichkeit) 5 A/W

Freifall (K) 1 A/W

Wurfwaffen (G) 2 A/W

→ Wurfklingen +3 A/W

Klingenwaffen (G - Nahkampf) 5 A/W

→ Parieren A/W

Schnellfeuerwaffen (Feuerw.) 5 A/W

Gewehre (Feuerwaffen) 2 A/W

→ Scharfschützengewehr A/W

Pistolen (Feuerwaffen) 1 A/W

Schwere Waffen (G) A/W

Geschütze (G) 1 A/W

→ Feuerwaffen A/W

Waffenloser Kampf (Nahk.) 1 A/W

Bodenfahrzeuge (R) 5 A/W

Flugzeuge (R) 1

Fertigkeit Stufe Art

Verkleiden 5 A/W

Survival 2 A/W

Wahrnehmung (I) 2 A/W

Erste Hilfe 1 A/W

Englisch M A/W

Russisch M A/W

Sperethiel 2 A/W

Deutsch 1 A/W

Polnisch 1 A/W

Slowenisch 1 A/W

Finnisch 1 A/W

Konzernwissen 1 A/W

→ Ares Macrotechnology 2 A/W

Schwarzmarktrouten (Russ.) 2 A/W

Mythen und Sagen (Russ.) 2 A/W

Messerwissen 3 A/W

→ Wurfmesserswissen +3 A/W

Typische russ. Speisen 2 A/W

IDS / LEBENSSTILE / GELD

Hauptlebensstil Mittelschicht

Nuyen 110.427 ¥

Lizenzen —

Gefälschte IDs / Weitere Lebensstile / Vermögen / Lizenzen

St. 5 / Unterschicht / — / Reflexbooster; Riggerkontrolle

Spesen: 12.000 ¥

CHARAKTER Timur Kowaljow

SPIELER misst

ANMERKUNGEN (v1.2 LEX)

WICHTIGE KAMPFWERTE

Rüstung LEX

Panzerwert T_{EX}

Fernkampfwaffe Colt Cobra TZ-120

Schaden 7 K Präz. 4(5) DK — MHM/SM/AM RK 2(3) Munition 32(s)

Nahkampfwaffe Katana

Reichweite 1m Schaden 8 K Präz. 7 (Stärke+2) K Körperl. DK -3
Ker.-Titan-Shuriken 35m

ZUSTANDSMONITOR

Körperlicher Zustandsmonitor

		-1
		-2
		-3
		-4
		-5
		-6

Geistiger Zustandsmonitor

		-1
		-2
		-3
		-4
		-5
		-6

Charaktere haben 8 + (Willenskraft ÷ 2, aufgerundet)

Kästchen auf dem Körperlichen Zustandsmonitor;
überzählige Kästchen schwärzen

VOR- UND NACHTEILE

Vor- / Nachteil

Anmerkungen

Art

Rennpilot

V/N

Zweisprachig

V/N

Talentiert

Klingenwaffen V/N

V/N

Schlaflosigkeit

V/N

Vorurteil

Konzernführung Ares Macrotechnology, radikal V/N

V/N

—

V/N

CONNECTIONS

Name

Loyalität

Einfluss

Gefallen

Lilya 'Lilith' Pawlutschenko

5

1

Daniil 'Dan' Ivanov (Straßendoc, Seattle)

1

3

Aaron

1

?

Santer

4

3

2

Green

3

8

-1

Weißfeder

2

5

Frin (Decker), Robert 'Bob' Wrythe (Waffenhändler)

SHADOWRUN®

CHARAKTER Timur Kowaljow

SPIELER mist

ANMERKUNGEN (v1.2 L^AT_EX)

FERNKAMPFWAFFEN

Waffe	Schaden	Präz.	DK	Modus	RK	Munition

PANZERUNG

Panzerung	Panzerungswert	Anmerkungen

BODYTECH

AUSRÜSTUNG

NAHKAMPFWAFFEN

Waffe	Reichweite	Schaden	Präz.	DK

CYBERDECK

Modell	Angriff	Schleicher
Gerätestufe	Datenverarbeitung	Firewall
Programme		
Matrix-Zustandsmonitor	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	

FAHRZEUG

Fahrzeug	Handling
Beschleunigung	Geschwindigkeit
Pilot	Rumpf
Panzerung	Sensor
Anmerkungen	

ZAUBER / ERZEUGNISSE RITUALE / KOMPLEXE FORMEN

ADEPTENKRÄFTE ODER ANDERE FÄHIGKEITEN

SHADOWRUN®

CHARAKTER Timur Kowaljow

SPIELER mist

ANMERKUNGEN (v1.2 LATEX)

Waffenmodifikatoren und Munition

Automatikpistole	
Ceska Black Scorpion, Steyr TMP	
Magazine	je 4
Standart	93
Gel	
Explosiv	20
APDS	

Maschinenpistole	
Colt Cobra TZ-120	
Magazine	12
Standart	123
Gel	194
Explosiv	3
APDS	

Sturmgewehre	
AK-98 (+Granatwerfer)	
Magazine	20
Standart	75
Gel	120
Explosiv	40
APDS	
Sprenggranaten	2
Schockgranaten	4

Scharfschützengewehr

Cavalier Arms Crockett EBR	
Magazine	16
Standart	112
Gel	
Explosiv	
APDS	20

Injektionspfeile

Parashield Pfeilpistole,	
Parashield Pfeilgewehr	
Pfeile	5
Pfeile mit Narcojet	20

Defiance Exschock mit 20 Schuss

Yamaha Pulsar mit 20 Schuss

Raketenwerfer Splittergranaten

Waffenmodifikationen und -zubehör

- Parashield Pfeilgewehr
 - Lasermarkierer
- Cavalier Arms Crockett EBR
 - Smartlink
 - Schalldämpfer
 - „Aktenkoffer“
- Colt Cobra TZ-120
 - Schalldämpfer
- Ceska Black Scorpion
 - Schalldämpfer
 - Zielfernrohr
 - Tarn- & Schnellziehholster
- Steyr TMP
 - Schalldämpfer
 - Zielfernrohr
 - Tarn- & Schnellziehholster

Loot

- Vollpanzerung (Rocky Mountain Tarn)
 - Vollhelm (Sichtgerät Kap. 6)
 - Restlichtverstärkung
 - Blitzkompenstation
 - Sichtvergrößerung (Zoom)
 - Sichtverbesserung (1)
 - Infrarotsicht
- Panzerweste
- Savalette Guardian (Schwere Pist.)
- Sturmschrotflinte
- Kommlink Stufe 1 + Subvokalmikro
- Colt M23 (Sturmgewehr) + 3 Streifen Std.-Muni.