Ein Versuch Algorithmen und Datenstrukturen in der Lehre der angewandten Computerwissenschaften grafisch zu simulieren

Masterarbeit Zur Erlangung des Mastergrades

an der Naturwissenschaftlichen Fakultät der Paris-Lodron-Universität Salzburg

Gutachter: Ao.Univ.Prof. Mag.Dr. Helge HAGENAUER Fachbereich: Computerwissenschaften Eingereicht von Armin Langhofer im Dezember 2015

Contents

1	Einleitung	2
	Anforderungen 2.1 Steuerung	
3	Existierende Systeme	2
	3.1 Jawaa	2
	3.2 Trakala2	4
	3.3 Animal	4

1 Einleitung

2 Anforderungen

Ein System soll erarbeitet werden bei dem man einen Algorithmus grafisch veranschaulichen kann. Dabei soll man den Ablauf

- 1. steuern und
- 2. visualisieren

können.

2.1 Steuerung

Es soll mglich sein, den Algorithmus im Einzelschnitt abarbeiten zu lassen. Folgende Funktionen sind denkbar:

- 1. Einzelschritt (vor)
- 2. Zurück

2.2 Visualisierung

Es soll mglich sein, den Algorithmus im jeweiligen Zustand (grafisch) anzuzeigen. Die Visualisierung ist vom Algorithmus abhängig, denkbar sind:

- 1. Bäume
- 2. Listen

3 Existierende Systeme

Folgende bereits existierenden Systeme[4] werden untersucht:

- 1. JAWAA [2]
- 2. TRAKLA2 [3]
- 3. ANIMAL [1]

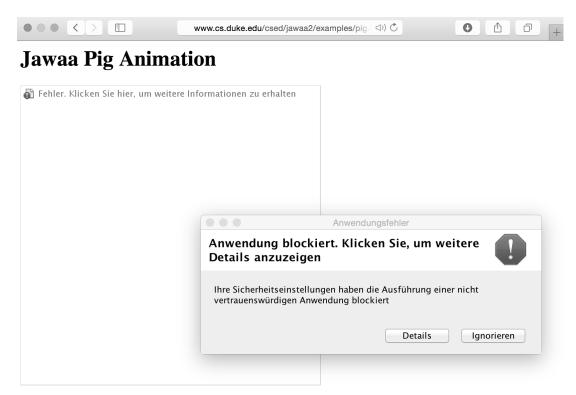
3.1 Jawaa

Leider war es nicht m"oglich w"aehrend des Zeitraumes der Entstehung dieser Arbeit online auf die Beispiele dieses Projektes zuzugreifen. Weder das Hinzufgen der gew"uenschten URLs in die Java-Sicherheitsausnahen noch ein lokaler Start ermg"oeglichte den Start der Beispiele. Auch nicht die Verwendung von diversen Browsern (IE, FF, Safai, Chrome) schuf Abhilfe.

3.2 Trakala2

3.3 Animal

Dieses Projekt war im Zeitraum der Entstehung dieser Arbeit nicht (mehr) verfügbar.



Click here for the source.

Click here for more info on JAWAA.

For help in debugging JAWAA, under Netscape, look for the *Options* button, and select *Show Java Console*. This will show the JAWAA commands as they execute, including JAWAA error messages.

Figure 1: Jawaa's Java Applet not launching on current systems



Figure 2: Animal's Website not found

List	of	Fig	gures

References

- [1] Animal home page, available: http://algoanim.info/animalav/. http://algoanim.info/AnimalAV/.
- [2] The JAWAA homepage. http://www.cs.duke.edu/csed/jawaa2.
- $[3] \ TRAKLA2-software\ project.\ http://www.cse.hut.fi/en/research/SVG/TRAKLA2/.$
- [4] Slavomir Simonak. Using algorithm visualizations in computer science education. In *Central European Journal of Computer Science*, pages 183–190. Springer Verlag, 2014.