

## Kilka informacji o mdjoy (ver. 7.0 & 8.x)

1. Ciekawostka: częstotliwości autofire nie są przypadkowe:

CPS	Joystick
7 CPS	Quickgun Turbo Pro
13 CPS	Zipstick
29 CPS	Quickshot 128F
62 CPS	Competition Pro - Transparent model / Quickshot TopStar SV 127

2. Kilka słów jak używać:

- Diody C64/AMIGA – wskazówka czy używany jest tryb F2/F3 dla C64 czy Amigi/Atari

- przełączanie trybu C64/AMIGA można dokonać tylko w ciągu 3 sekund od włączenia adaptera – przy włączeniu adaptera trzeba trzymać kombinację przycisków

**A+B+DPAD DOWN+DPAD RIGHT** – jeśli się uda to zaświeci się odpowiednio dioda C64/AMIGA, a diody AUTOFIRE, 6-BUTTON MODE, CONF1 i CONF0 zabłysną wspólnie 5 razy

- można przełączyć czy adapter ma działać trybie AMIGA (czyli dla Amigi/Atari) z pull-up (opis problemu związanego z Amigą, F2/F3 i pull-up:

<https://www.ppa.pl/forum/elektronika/37204/joystick-2-button-diy#m582766>)

kombinacja do przełączenia pull-up dla trybu Amiga/Atari to: **A+C+DPAD UP+DPAD LEFT**

pull-up włączony dla trybu Amiga/Atari to błyskające 5 razy wspólnie diody CONF1 i CONF0, jeśli pull-up jest wyłączony to błyskają wspólnie 5 razy diody AUTOFIRE i 6-BUTTON MODE. Te diody migają też przy włączaniu sntjoy'a więc można się zorientować co jest ustawione. Najlepiej jeśli pull-up jest włączony – działa to świetnie na Amigach i na małym Atari.

**W trybie C64 pull-up nie jest nigdy używany!**

-Jeśli gamepad nie jest podłączony to dioda 6-BUTTON MODE miga

-Jeśli gamepad jest w trybie 3-przyciskowym: dioda 6-BUTTON MODE się **nie świeci**

-Jeśli gamepad jest w trybie 6-przyciskowym: dioda 6-BUTTON MODE **świeci się światłem ciągłym**

-diody CONF1 i CONF0 to oznaczenie ustawionej konfiguracji (mapowania) w jakiej jest ustawiony sntjoy

CONF1	CONF0	
0	0	KONFIGURACJA 1
0	1	KONFIGURACJA 2
1	0	KONFIGURACJA 3
1	1	KONFIGURACJA 4

- przełączanie konfiguracji:

**START + A** albo po prostu przycisk **HOME**

- przełączenie częstotliwości autofire/rapidfire

START + DPAD-UP	7 CPS
START + DPAD-RIGHT	13 CPS
START + DPAD-DOWN	29 CPS
START + DPAD-LEFT	62 CPS

albo przycisk **MODE BUTTON** albo kombinacja **START+C**

-AUTOFIRE -- samo strzela, po włączeniu nie trzeba nic wciskać aby strzelało. Aby przestało strzelać trzeba wcisnąć jeszcze raz – jak działa to dioda AUTOFIRE się świeci

-RAPIDFIRE -- samo strzela, ale trzeba trzymasz przycisk (jak w karabinie :D)

-FIRE1 + włączony tryb AUTOFIRE/wciśnięty RAPIDFIRE – nie strzela – to jak ładowanie broni w R-TYPE – lecisz z włączonym AUTOFIRE, przytrzymujesz FIRE1 i ci się broń ładuje.

-jeśli gamepad jest 3-przyciskowy to przycisk FIRE1 można wprowadzić w tryb jakby RAPIDFIRE przy pomocy kombinacji **START+B**, jest to sygnalizowany przez migającą diodę AUTOFIRE

KONFIGURACJA 1 6-BTN	
<b>A</b>	RAPIDFIRE
<b>B</b>	FIRE1
<b>C</b>	UP
<b>X</b>	AUTOFIRE
<b>Y</b>	FIRE2
<b>Z</b>	FIRE3

KONFIGURACJA 2 6-BTN	
<b>A</b>	UP
<b>B</b>	FIRE1
<b>C</b>	RAPIDFIRE
<b>X</b>	FIRE3
<b>Y</b>	FIRE2
<b>Z</b>	AUTOFIRE

KONFIGURACJA 3 6-BTN	
<b>A</b>	RAPIDFIRE
<b>B</b>	FIRE1
<b>C</b>	DOWN
<b>X</b>	FIRE3
<b>Y</b>	FIRE2
<b>Z</b>	UP

KONFIGURACJA 4 6-BTN	
<b>A</b>	RAPIDFIRE
<b>B</b>	FIRE1
<b>C</b>	LEFT-RIGHT RAPIDFIRE
<b>X</b>	FIRE3
<b>Y</b>	FIRE2
<b>Z</b>	UP-DOWN RAPIDFIRE

KONFIGURACJA 1 3-BTN	
<b>A</b>	FIRE2
<b>B</b>	FIRE1
<b>C</b>	UP

KONFIGURACJA 2 3-BTN	
<b>A</b>	RAPIDFIRE
<b>B</b>	FIRE1
<b>C</b>	UP

KONFIGURACJA 3 3-BTN	
<b>A</b>	RAPIDFIRE
<b>B</b>	FIRE1
<b>C</b>	FIRE2

KONFIGURACJA 4 3-BTN	
<b>A</b>	LEFT-RIGHT RAPIDFIRE
<b>B</b>	FIRE1
<b>C</b>	UP-DOWN RAPIDFIRE

pozdrawiam  
prezi