

Kilka informacji o sntjoy

1. Ciekawostka: częstotliwości autofire nie są przypadkowe:

CPS	Joystick
7 CPS	Quickgun Turbo Pro
13 CPS	Zipstick
29 CPS	Quickshot 128F
62 CPS	Competition Pro - Transparent model / Quickshot TopStar SV 127

2. Kilka słów jak używać:

- Diody C64/AMIGA – wskazówka czy używany jest tryb F2/F3 dla C64 czy Amigi/Atari

- przełączanie trybu C64/AMIGA można dokonać tylko w ciągu 3 sekund od włączenia adaptera – przy włączeniu adaptera trzeba trzymać kombinację przycisków **A+B+Y+SELECT** – jeśli się uda to zaświeci się odpowiednio dioda C64/AMIGA, a diody AUTOFIRE, CONF1 i CONF0 zabłysną wspólnie 5 razy

- można przełączyć czy adapter ma działać trybie AMIGA (czyli dla Amigi/Atari) z pull-up (opis problemu związanego z Amigą, F2/F3 i pull-up:

<https://www.ppa.pl/forum/elektronika/37204/joystick-2-button-diy#m582766>)

kombinacja do przełączenia pull-up dla trybu Amiga/Atari to: **B+Y+SELECT+DPAD RIGHT**

pull-up włączony dla trybu Amiga/Atari to błyskające 5 razy wspólnie diody CONF1 i CONF0, jeśli pull-up jest wyłączony to błyskają wspólnie 5 razy diody AUTOFIRE i CONF1.

W trybie C64 pull-up nie jest nigdy używany!

-Jeśli gamepad nie jest podłączony to diody AUTOFIRE, CONF1 i CONF0 migają w trybie „knight”

-diody CONF1 i CONF0 to oznaczenie ustawionej konfiguracji (mapowania) w jakiej jest ustawiony sntjoy

CONF1	CONF0	
0	0	KONFIGURACJA 1
0	1	KONFIGURACJA 2
1	0	KONFIGURACJA 3
1	1	KONFIGURACJA 4

- przełączanie konfiguracji

SELECT + DPAD-UP	KONFIGURACJA 1
SELECT + DPAD-RIGHT	KONFIGURACJA 2
SELECT + DPAD-DOWN	KONFIGURACJA 3
SELECT + DPAD-LEFT	KONFIGURACJA 4

- przełączenie częstotliwości autofire/rapidfire

START + DPAD-UP	7 CPS
START + DPAD-RIGHT	13 CPS
START + DPAD-DOWN	29 CPS
START + DPAD-LEFT	62 CPS

-AUTOFIRE -- samo strzela, po włączeniu nie trzeba nic wciskać aby strzelało. Aby przestało strzelać trzeba wcisnąć jeszcze raz – jak działa to dioda AUTOFIRE się świeci

-RAPIDFIRE -- samo strzela, ale trzeba trzymasz przycisk (jak w karabinie :D)

-FIRE1 + włączony tryb AUTOFIRE/wciśnięty RAPIDFIRE – nie strzela – to jak ładowanie broni w R-TYPE – lecisz z włączonym AUTOFIRE, przytrzymujesz FIRE1 i ci się broń ładuje.

KONFIGURACJA 1	
A	UP
B	FIRE1
X	FIRE2
Y	RAPIDFIRE
TR	FIRE3
TL	AUTOFIRE

KONFIGURACJA 2	
A	UP
B	FIRE1
X	AUTOFIRE
Y	RAPIDFIRE
TR	FIRE2
TL	FIRE3

KONFIGURACJA 3	
A	FIRE1
B	DOWN
X	UP
Y	RAPIDFIRE
TR	FIRE2
TL	FIRE3

KONFIGURACJA 4	
A	FIRE1
B	RAPIDFIRE
X	UP-DOWN RAPIDFIRE
Y	LEFT-RIGHT RAPIDFIRE
TR	FIRE2
TL	FIRE3

pozdrawiam
prezi