```
<Button
android:id="@+id/btn_1"
android:layout_width="275dp"
android:layout_height="53dp"
android:layout_marginStart="68dp"
android:text="жмай"
app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/editText"
app:layout_constraintVertical_bias="0.382" />
```

тут мы пилим кнопку (практическая работа 2 и 3 без приложения 1_1)

```
</> strings.xml
                             package com.example.myapplication2222
11 > <> class MainActivity : AppCompatActivity() {
            override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
                super.onCreate(savedInstanceState)
                enableEdgeToEdge()
                setContentView(R.layout.activity_main)
                ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) { v, in
                    val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars()
                    v.setPadding(
                        systemBars.left,
                        systemBars.top,
                        systemBars.right,
                        systemBars.bottom
                    insets
                val btn: Button = findViewById(R.id.<u>btn_1</u>)
                btn.setOnClickListener {
                    intent.putExtra( name: "text", value: "Hello")
                    startActivity(intent)
```

тут мы допиливаем кнопку

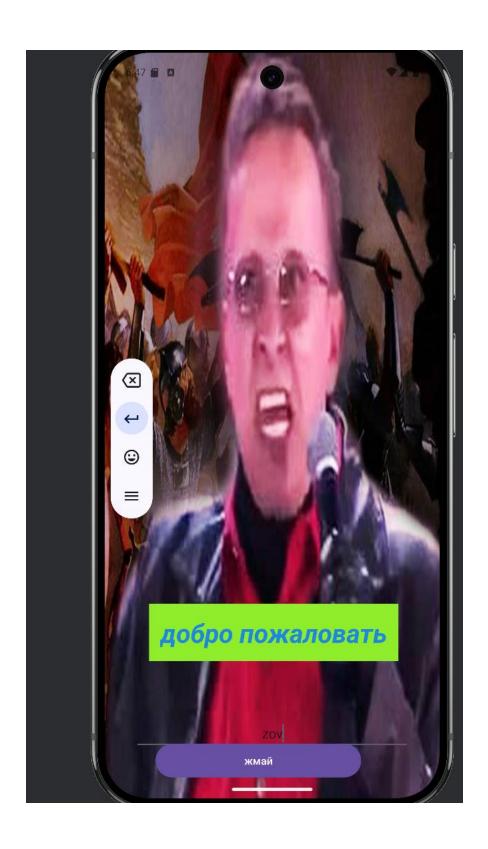
тут мы создём второй экран приложения

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
                                                                           1 1 1 1 1
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.andr</pre>
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="match_parent">
   <TextView
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="wrap_content"
       tools:layout_editor_absoluteX="0dp"
       tools:layout_editor_absoluteY="332dp"
       android:text="ШАЛОМ"
       android:layout_gravity="center"
       android:gravity="center"
       android:textSize="35sp"
       android:textStyle="bold|italic"/>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

здесь мы допиливаем второй экран приложения через костыли

здесь мы запускаем приложение







всё готово