

делаем окно выбора пива

```
<Spinner
    android:id="@+id/spinBeer"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_gravity="center"
    android:layout_margin="10dp"
    android:entries="@array/type_beer" />
```

делаем текст к приложению

```
<TextView
    android:id="@+id/tvBeer"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_gravity="center"
    android:layout_margin="10dp"
    android:background="@color/SaddleBrown"
    android:text="какое пиво хочешь ты?"
    android:textSize="36sp" />
```

делаем пивную кнопку

```
<Button
    android:id="@+id/btnBeer"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_gravity="center"
    android:layout_margin="10dp"
    android:text="Find" />
</LinearLayout>
```

делаем пивной массив и надписи

```

<resources>
  <string name="app_name">beer app pract 4</string>
  <string name="textPiva">какое пиво хочешь ты?</string>
  <string name="pushBtn">Find</string>
  <string-array name="type_beer">
    <item>портер</item>
    <item>лагер</item>
    <item>ламбик</item>
    <item>пилснер</item>
    <item>эль</item>
  </string-array>

```

делаем возможность вывода выбора вашего пива

```

class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        enableEdgeToEdge()
        setContentView(R.layout.activity_main)
        ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) { v, insets ->
            val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())
            v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom)
            insets
        }

        val btnBeer: Button = findViewById(R.id.btnBeer)
        val tvBeer: TextView = findViewById(R.id.tvBeer)
        val spinBeer: Spinner = findViewById(R.id.spinBeer)
        btnBeer.setOnClickListener {
            spinBeer.selectedItem
            val type = spinBeer.selectedItem
            tvBeer.text = "Ваш тип пива $type"
        }
    }
}

```

получаем результат

