

COULIBALY OUMAR

RECHERCHE DE STAGE EN DÉVELOPPEMENT INFORMATIQUE DÉBUT: AVRIL 2025

22 ans

célibataire sans enfant

28 rue pipon, fougeres, Bretagne 35300



Riviera 2, Abidjan

Dec 2023 - Aujourd'hui

COORDONNÉES



+33 88 39 60 51



coulibalyoumartc@gmail.com



https://misteroumar.github.io/portfolio/

OBJECTIF

Étudiant à l'université de Rennes 1, je souhaite intégrer votre entreprise pour mettre en pratique mes compétences et contribuer à son développement. Dynamique, autonome et esprit d'équipe, je saurai mettre à profit ma curiosité, ma rigueur et ma capacité d'adaptation.

ATOUTS

- Dynamique
- Autonome
- Esprit d'équipe

EDUCATION

• L3 Informatique parcours MIAGE - en



Université de Rennes 1, ISTIC



2024 - 2025

- Obtention du diplôme de licence MIAGE
 - Université Polytechnique de Bingerville Abidjan, Côte d'Ivoire



LOISIRS

Sport

Lecture

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

FX_LABS SARL

Collaborateur

1. Génie logiciel

- Élaborer les spécifications des projets.
- Concevoir l'interface utilisateur à l'aide du wireframe.
- Modéliser des applications en utilisant UML.
- Développer le back-end des applications Web avec l'API Laravel.
- Développer les applications mobiles avec Flutter.
- Consommer des API.
- Assurer la maintenance des projets informatiques.

2. Organisation et gestion des assemblées générales annuelles des grandes entreprises

- Entreprises concernées : ORANGE CI | UNILEVER | SAPH | SMB | NESTLE | ...
- Rencontres avec des clients / intervenants du secteur dans un contexte commercial
- Préparation de la plateforme web, traitement des listes, traitement des demandes du client.
- Retransmission des évènements, élaboration des rapports d'activités, ...

Stagiaire développeur web et mobile



30 Mai au 30 Nov 2023

- Concevoir l'interface utilisateur à l'aide du wireframe.
- Modéliser des applications en utilisant UML.
- Développer le back-end des applications Web avec l'API Laravel.
- Développer les applications mobiles avec Flutter.

KASPYCORPORATION

Développeur web

Yopougon, Abidjan

Août 2022 - Mai 2023

- Élaborer les spécifications des projets.
- Modéliser des applications en utilisant UML.
- Développer le front-end des applications web
- Développer le back-end des applications Web.
- Assurer la maintenance des projets

COMPÉTENCES INFORMATIQUES

• PHP Php



• LARAVEL





• PUR CSS3

• JAVASCRIPT JS

- TAILWINDCSS 🝣
- BOOTSTRAP B
- FLUTTER 🦑