

Języki i Paradygmaty Programowania

Prolog i programowanie w logice 1

Marcin Benke *

24 kwietnia 2017

1 Programowanie w logice

Prolog

- PROgrammation en LOGique.
- Colmerauer, Roussel; Marseille 1971.
- Metoda rezolucji: Robinson 1965, Kowalski 1971.
- Pierwsza implementacja: 1972 w ALGOL-W.
- Zaprojektowany dla przetwarzania języka naturalnego; wciąż używany w tej i innych dziedzinach AI
- Język deklaratywny
 - program opisuje *jak ma wyglądać rozwiązanie* a nie jak je uzyskać.

Prolog dzisiaj

- NASA 2005 — Clarissa: interfejs głosowy Międzynarodowej Stacji Kosmicznej
- IBM 2011 — Projekt Watson
- Erlang (na bazie Prologu i początkowo napisany w Prologu)
- InFlow — analiza sieci społecznościowych
- Gerrit — serwer git ze wsparciem dla przeglądów kodu

*Częściowo w oparciu o notatki prof. Urzyczyna

Programowanie deklaratywne

Robert Kowalski (1972):

algorytm = logika + sterowanie

Programowanie imperatywne

- instrukcje opisujące kolejne kroki algorytmu

Programowanie deklaratywne

- opis problemu (cech pożądanego rozwiązania)
- funkcyjne — równania (funkcje)
- w logice — formuły logiczne (relacje)

<http://goo.gl/EPNFJ>

Wnioskowanie — fakty i implikacje

Fakt: $0 \in \mathbb{N}$.

Reguła: $x \in \mathbb{N} \Rightarrow S(x) \in \mathbb{N}$.

$\text{even}(0)$. $\text{even}(x) \Rightarrow \text{even}(S(S(x)))$.

Istnieje $x \in \mathbb{N}$ takie, że $\text{even}(S(x))$?

NB w Prologu zmienne z wielkiej litery, stałe z małej

```
nat(0).  
nat(s(X)) :- nat(X).  
even(0).  
even(s(s(X))) :- even(X).  
  
?- nat(X), even(s(X)).
```

Wnioskowanie w Prologu

Program — opis relacji w logice predykatów:

```
nat(0).  
nat(s(X)) :- nat(X).  
even(0).  
even(s(s(X))) :- even(X).
```

Zapytanie: czy istnieje $x \in \mathbb{N}$ takie, że $\text{even}(S(x))$?

```
?- nat(X), even(s(X)).
```

Odpowiedzi:

```
X = s(z) ? ;  
X = s(s(s(z))) ? ;  
X = s(s(s(s(s(z)))) ) ?  
...
```

Opis świata przy pomocy termów i relacji

```
tree(empty) .  
tree(node(L,_,R)) :- tree(L), tree(R) .
```

```
isoTree(empty, empty) .  
isoTree(node(L1,X,R1), node(L2,X,R2))  
    :- isoTree(L1,L2), isoTree(R1,R2) .  
isoTree(node(L1,X,R1), node(L2,X,R2))  
    :- isoTree(L1,R2), isoTree(L2,R1) .
```

isoTree opisuje *relację* (zbiór par termów).

```
?- isoTree(node(node(empty,1,empty),2,empty),X) .  
X = node(node(empty,1,empty),2,empty) ;  
X = node(node(empty,1,empty),2,empty) ;  
X = node(empty,2,node(empty,1,empty)) ;  
X = node(empty,2,node(empty,1,empty)) .
```

2 Logika pierwszego rzędu

Logika — sygnatury i struktury

Sygnatura to pewien (zwykle skończony) zbiór symboli relacyjnych i funkcyjnych, każdy z ustaloną liczbą argumentów (arnością).

$$\Sigma = \bigcup_{n \in \mathbb{N}} \Sigma_n \cup \bigcup_{n \in \mathbb{N}} \Sigma_n^R$$

Fakt, że $f \in \Sigma_n$, zapisujemy czasem przez $ar(f) = n$.

W programowaniu w logice przyjęty jest także zapis f/n , oznaczający funkcję lub relację arności n .

Termy

Przez *termy* sygnatury Σ rozumiemy najmniejszy zbiór napisów T_Σ spełniający warunki:

- $V \subseteq T_\Sigma$; (zmienne)
- jeśli $f \in \Sigma_n$ oraz $t_1, \dots, t_n \in T_\Sigma$ to " $f(t_1, \dots, t_n)$ " $\in T_\Sigma$.

$FV(t)$ — zbiór zmiennych w termie t

Jeśli $FV(t) = \emptyset$, to t jest *termem ustalonym* (ground term).

Przykład

Wyrażenie " $f(g(g(x_2, f(c)), x_1))$ " jest termem sygnatury Σ ,
gdzie $g \in \Sigma_2$, $f \in \Sigma_1$ oraz $c \in \Sigma_0$.

$$FV("f(g(g(x_2, f(c)), x_1))") = \{x_1, x_2\}$$

$g(c, f(c))$ jest termem ustalonym

Modele

Model sygnatury Σ to niepusty zbiór (nośnik) wraz z interpretacją symboli jako funkcji i relacji o odpowiedniej liczbie argumentów:

$$\mathcal{A} = \langle A, f_1^A, \dots, f_n^A, r_1^A, \dots, r_m^A \rangle,$$

gdzie dla dowolnego i :

- $f_i^A : A^k \rightarrow A$, jeśli $ar(f_i) = k$ (w szczególności $f_i^A \in A$, gdy $k = 0$);
- $r_i^A \subseteq A^k$, gdy $ar(r_i) = k$.

Model termowy

nośnikiem jest zbiór termów ustalonych nad Σ ,

symbole funkcyjne są interpretowane jako funkcje budujące termy:

$$f^A("t_1", \dots, "t_n") = "f(t_1, \dots, t_n)"$$

W programowaniu w logice ograniczamy się do modeli termowych.

Formuły atomowe

Formuły atomowe (atomy) sygnatury Σ :

- symbol " \perp " (na oznaczenie fałszu);
- napisy postaci " $r(t_1, \dots, t_n)$ ", gdzie $r \in \Sigma_n^R$ oraz $t_1, \dots, t_n \in T_\Sigma$;
- napisy postaci " $t_1 = t_2$ ", gdzie $t_1, t_2 \in T_\Sigma$.

Formuły logiki predykatów

Zbiór formuł \mathcal{F}_Σ :

- formuły atomowe należą do \mathcal{F}_Σ ;
- jeśli $\varphi, \psi \in \mathcal{F}_\Sigma$ to także $(\varphi \rightarrow \psi), (\varphi \wedge \psi), (\varphi \vee \psi), \neg\psi \in \mathcal{F}_\Sigma$;
- jeśli $\varphi \in \mathcal{F}_\Sigma$ i $x \in V$ to także $(\forall x.\varphi) \in \mathcal{F}_\Sigma, (\exists x.\varphi) \in \mathcal{F}_\Sigma$.

$FV(\varphi)$ — zbiór zmiennych wolnych (nie związanych kwantyfikatorem) w formule φ

$$FV(\exists x.g(x, y) = c) = \{y\}$$

Wartościowanie zmiennych

Niech Σ będzie sygnaturą, zaś \mathcal{A} jej modelem.

Wartościowanie (zmiennych) to funkcja $v : V \rightarrow A$.

Przez v_x^a oznaczamy wartościowanie określone tak:

$$v_x^a(y) = \begin{cases} a, & \text{gdy } y = x; \\ v(y), & \text{wpp.} \end{cases}$$

Znaczenie formuł

Wartość formuły φ przy wartościowaniu v :

- $v(\perp) = 0$;
- $v(r(t_1, \dots, t_n)) = 1$, gdy $\langle v(t_1), \dots, v(t_n) \rangle \in r^A$;
- $v(\forall x.\varphi) = \min\{v_x^a(\varphi) \mid a \in |A|\}$;
- $v(\varphi \rightarrow \psi) = 0$, gdy $v(\varphi) = 1$ i $v(\psi) = 0$;
- $v(\varphi \rightarrow \psi) = 1$, w przeciwnym przypadku;
- itd dla spójników logicznych.

Wartościowanie $V \rightarrow T_\Sigma$ w modelu termowym nazywamy też podstawieniem.

Prawdziwość i spełnialność

Formuła φ jest *spełniona* w \mathcal{A} przez wartościowanie v , gdy $v(\varphi) = 1$. Pišzemy wtedy $\mathcal{A}, v \models \varphi$.

Formuła jest *spełnialna* jeśli jest spełniona przez pewne wartościowanie.

Formuła jest *prawdziwa* (ozn $\models \varphi$), jeśli jest spełniona dla każdego wartościowania.

Formuła $A \models \varphi$ jest *konsekwencją* zbioru formuł A jeśli jest prawdziwa w każdym modelu w którym prawdziwe są A .

Das Entscheidungsproblem

Hilbert, 1928

Poszukiwany algorytm, który potrafi rozstrzygać

czy dana formuła pierwszego rzędu φ jest prawdziwa?

Równoważnie: czy jest konsekwencją zbioru A ?

Church, Turing 1935–37: **nierozstrzygalne**

Klauzule

Jeśli φ atom, to φ — **literal pozytywny**, $\neg\varphi$ — **literal negatywny**.

Klauzula – formuła postaci $\forall \vec{x}(l_1 \vee \dots \vee l_m)$ gdzie l_i są literalami.

Grupując literaly pozytywne i negatywne otrzymamy postać

$$\forall \vec{x}. (A_1 \vee \dots \vee A_k) \vee \neg(B_1 \wedge \dots \wedge B_n)$$

Albo, równoważnie

$$\forall \vec{x}. (B_1 \wedge \dots \wedge B_n) \rightarrow (A_1 \vee \dots \vee A_k)$$

W programowaniu w logice dla takiej postaci klauzuli mamy zapis

$$A_1, \dots, A_k \leftarrow B_1, \dots, B_n$$

Klauzule Horna

Ciekawym fragmentem jest przypadek klauzul z ≤ 1 literalem pozytywnym (Horn 1951).

Klauzula Horna

$$\forall \vec{x}. A \vee \neg(B_1 \wedge \dots \wedge B_n)$$

Albo, równoważnie

$$\forall \vec{x}. (B_1 \wedge \dots \wedge B_n) \rightarrow A$$

W programowaniu w logice dla takiej postaci klauzuli mamy zapis

$$A_1, \dots, A_k \leftarrow B_1, \dots, B_n$$

Bez literału pozytywnego:

$$\forall \vec{x}. (B_1 \wedge \dots \wedge B_n) \rightarrow \perp$$

Nadal nierozstrzygalne, ale istnieją dobre heurystyki.

Przykład

Zapis

$$wnuk(x, y) \leftarrow syn(x, z), dziecko(z, y)$$

oznacza formułę (klauzulę)

$$\forall x, y, z. syn(x, z) \wedge dziecko(z, y) \rightarrow wnuk(x, y)$$

jest ona równoważna

$$\forall x, y. (\exists z. syn(x, z) \wedge dziecko(z, y)) \rightarrow wnuk(x, y)$$

W ogólności zauważmy, że jeśli $z \notin FV(\psi)$, to

$$\forall z. (\varphi \rightarrow \psi) \Leftrightarrow (\exists z. \varphi) \rightarrow \psi$$

Szczególne przypadki klauzul

Klauzula unarna (fakt)

$$A \leftarrow$$

Klauzula programu

$$A \leftarrow B_1, \dots, B_n$$

Klauzula negatywna (zapytanie)

$$\leftarrow B_1, \dots, B_n$$

Przykłady

$\text{nat}(0).$

$\text{nat}(s(X)) \text{ :- nat}(X).$

$?- \text{nat}(X), \text{even}(s(X)).$

Interpretacja klauzul programu

Klauzula programu

$$A \leftarrow B_1, \dots B_n$$

może być odczytana na różne sposoby:

- interpretacja deklaratywna (prawdziwość): “A jest prawdziwe jeśli wszystkie B_i są prawdziwe”
- interpretacja deklaratywna (wartościowanie): “rozwiązanie (wartościowanie) które spełnia wszystkie B_i , jest rozwiązaniem A”
- interpretacja proceduralna “aby rozwiązać problem A, rozwiąż problemy B_1, \dots, B_n ”

Interpretacja zapytań

Założmy, że mamy pewien zbiór aksjomatów (klauzul programu) Φ .

Klauzula negatywna

$$\leftarrow B(\vec{x})$$

reprezentuje pytanie

“Dla jakich wartości \vec{x} , w każdym modelu spełniającym aksjomaty Φ będzie zachodzić B?”

Jest to równoważne znalezieniu kontrprzykładu (wartościowania) dla zbioru formuł $\Phi \cup \{\neg B\}$

Może być wiele rozwiązań

Kwestię jak jest znajdowane takie wartościowanie omówimy później.

3 Prolog

Termy w Prologu

- stałe
 - literały całkowite: 7, -123
 - literały zmiennoprzecinkowe: -0.12e+8
- atomy: `a void = 'Algol-68'`
- zmienne (muszą się zaczynać od wielkiej litery lub podkreślenia)
- termy złożone: $f(t_1, \dots, t_n)$
- infiksowe symbole funkcyjne też budują termy; 1+2 nie oznacza 3
- specjalna notacja dla list (lukier syntaktyczny)

Listy

- Lista pusta: `[]`
- lista o głowie `t` i ogonie `u`: `[t|u]` lub `.(t,u)`
- podobnie jak w Haskellu lukier syntaktyczny: `[1,2,3]` oznacza `[1|[2|[3|[]]]]`
- **Uwaga** na różnicę między `[1,2|L]` a `[1,2,L]`
- w Prologu jest jeden typ: zbiór termów ustalonych
- listy mogą zawierać dowolne elementy, np. `[5, "ala", 1.23, 'a', [], [2,[jasio]], f([a]`

Klauzule w Prologu

1. Klauzule unarne (fakty)

```
even(0).
```

2. Klauzule ogólne (implikacje)

```
even( s(s(X)) ) :- even(X).
```

Klauzule programu wpisujemy w programie (pliku). Możemy je potem wczytać do systemu

```
| ?- [pomysly].
% compiling pomysly.pl...  compiled pomysly.pl
   in module user,
   0 msec 2632 bytes
yes
```

3. Klauzule negatywne (zapytania)

Wczytywanie — SICStus Prolog

```
[ben@students ~]$ sicstus
SICStus 4.3.5 (x86_64-linux-glibc2.17): Tue Dec  6 10:41:06 PST 2016
| ?- ['lab1.pl'].
% compiling /home/staff/iinf/ben/Zajecia/Jpp/Prolog/lab1.pl...
yes
| ?- consult(lab1).
% consulting ...
```

- domyślnym rozszerzeniem plików jest `.pl`
- apostrofy potrzebne jeśli ścieżka do pliku zawiera znaki niealfanumeryczne np `"/"`.

Przykład — arytmetyka Peano

Sygnatura: $z/0$ $s/1$ $\text{nat}/1$ $\text{dodaj}/3$

```
nat(z) .
nat(s(N)) :- nat(N)
dodaj(z, Y, Y) :- nat(Y) .
dodaj(s(X), Y, s(T)) :- dodaj(X, Y, T) .
```

X, Y, Z są zmiennymi; $\text{dodaj}/3$ jest symbolem relacyjnym; $s/2$ i $z/0$ są symbolami funkcyjnymi (atomami).

```
| ?- nat(s(s(z))) .
yes
| ?- nat(omega) .
no
| ?- dodaj(s(s(z)), s(s(z)), R) .
R = s(s(s(s(z))))
| ?- dodaj(s(z), Y, s(s(s(s(z))))) .
Y = s(s(s(z)))
```

Wiele wyników

Program (problem) może mieć wiele wyników (rozwiązań).

Na przykład " $X + Y = 3$ "

```
| ?- dodaj(X, Y, s(s(s(z)))) .
X = z,
Y = s(s(s(z))) ? ;
X = s(z),
Y = s(s(z)) ? ;
X = s(s(z)),
Y = s(z) ? ;
X = s(s(s(z))),
Y = z ? n
no
```

Program w Prologu definiuje relacje, nie funkcje.

Luźne definicje relacji

Większość programów prologowych nie zawiera sprawdzeń typu $\text{nat}(Y)$ ze względu na koszt. Dopuszcza to modele niestandardowe, np.

```
dodajn(z, Y, Y) .
dodajn(s(X), Y, s(T)) :- dodajn(X, Y, T) .

?- dodajn(s(z), s(omega), R) .
R = s(s(omega)) .
```

Interpretacja zapytań

Założmy, że mamy pewien zbiór aksjomatów (klauzul programu) Φ .

Klauzula negatywna

$$\leftarrow B(\vec{x})$$

reprezentuje pytanie

“Dla jakich wartości \vec{x} , w każdym modelu spełniającym aksjomaty Φ zachodzi B ?”

Jak można znaleźć takie wartościowanie?

Dowody przez sprzeczność

Mamy pewną teorię (zbiór formuł) Φ i formułę B .

Chcemy się przekonać, czy $\Phi \models B$ (albo: dla jakich wartościowań $\Phi, \theta \models B$)

Fakt 1: $\Phi \models B \Leftrightarrow \Phi \cup \neg B \models \perp$

Fakt 2: Jeśli \vdash jest poprawnym systemem dowodzenia, to

$$\Phi \cup \neg B \vdash \perp \Rightarrow \Phi \cup \neg B \models \perp$$

Dowód przez sprzeczność:

- Zaczynij od $\Phi \cup \neg B$
- Stosuj reguły dowodzenia aż uzyskasz sprzeczność
- Jeśli się udało, to wiemy, że $\Phi \models B$

Dokładniej, w trakcie dowodu będziemy konstruować podstawienie θ takie, że $\Phi \models \theta(B)$ (czyli $\Phi, \theta \models B$)

4 Podstawienia

Podstawienia

Wartościowanie w algebrze termów nazywamy *podstawieniem*.

Używamy notacji

$$t[x_1 := t_1, \dots, x_n := t_n]$$

lub

$$t[t_1/x_1, \dots, t_n/x_n]$$

(zmienne, na których podstawienie jest identycznością, zwykle pomijamy).

Uwaga: $t[x := s, y := u]$ to zwykle nie to samo, co $t[x := s][y := u]$.

Podstawienia

Podstawienie jest operacją syntaktyczną. Term $t\theta$ powstaje z termu t przez wstawienie termu $\theta(x)$ na miejsce każdej zmiennej x .

Przykłady:

$$f(x, y)[x := f(y, x)] = f(f(y, x), y)$$

$$f(x, y)[x := y, y := x] = f(y, x)$$

Podstawienia są homomorfizmami w algebrze termów

Składanie podstawień

Jeśli θ_1, θ_2 są podstawieniami, to przez ich złożenie $\theta_1\theta_2$ rozumiemy podstawienie θ takie, że dla każdej zmiennej $x \in V$

$$x\theta = (x\theta_1)\theta_2$$

Uwaga: kolejność jest tu inna niż przy składaniu funkcji, tzn.

$$\theta_1\theta_2 = \theta_2 \circ \theta_1$$

Składanie podstawień — przykłady

$$\theta_1 = [x := f(y, g(z))], \quad \theta_2 = [y := g(t)]$$

$$\theta_1\theta_2 = [x := f(g(t), g(z)), y := g(t)]$$

$$\theta = \{x := f(y), y := z, u := g(u)\}$$

$$\sigma = \{x := a, y := b, z := y, u := c\}$$

$$\theta\sigma = \{x := f(b), u := g(c), z := y\}$$

Przemianowania, warianty

Podstawienie, które tylko zmienia nazwy zmiennych (jest permutacją V) nazywamy *przemianowaniem*.

Jeśli η jest przemianowaniem, to η^{-1} też.

Mówimy, że θ' jest wariantem θ jeśli istnieje przemianowanie η takie, że $\theta' = \theta\eta$ (zatem $\theta = \theta'\eta^{-1}$)

Analogicznie mówimy o wariantach klauzul, etc.

Przemianowania, warianty

Podstawienie, które tylko zmienia nazwy zmiennych nazywamy *przemianowaniem*.

Mówimy, że θ' jest wariantem θ jeśli istnieje przemianowanie η takie, że $\theta' = \theta\eta$.

Przykłady

Niech

$$\eta = [z := y, y := z]$$

$$\theta = [x := f(y, g(z))]$$

$$\theta' = [x := f(z, g(y)), y := z, z := y]$$

wtedy

- η jest przemianowaniem,
- θ i θ' są wariantami, gdyż $\theta' = \theta\eta$

5 Uzgadnianie

Uzgadnianie (unifikacja)

Rozwiązaniem równania „ $t = u$ ” jest podstawienie θ takie, że $t\theta = u\theta$.

Mówimy wtedy, że θ jest *unifikatorem* (podstawieniem uzgadniającym) termów t i u , lub że je *uzgadnia*.

$$f(X, b) = f(a, Y)$$

$$\theta = [X := a, Y := b]$$

$$f(X, b)\theta = f(a, b) = f(a, Y)\theta$$

Rozwiązanie główne

Równania mają zwykle wiele rozwiązań, ale niektóre są specjalne

Rozwiązanie główne (ang. most general unifier, mgu): takie θ , że jeśli θ' jest rozwiązaniem, to $\theta' = \theta\eta$ dla pewnego podstawienia η .

(każde inne rozwiązanie można z niego otrzymać na drodze podstawienia)

Rozwiązanie główne jest jednoznaczne z dokładnością do przemianowania zmiennych.

Uzgadnianie — przykłady

Założmy, że $ar(f) = ar(g) = 2$ oraz $ar(c) = ar(d) = 0$.

- Rozwiązaniem równania

$$f(g(X, Y), X) = f(Z, g(Y, c))$$

jest m. in. podstawienie

$$\theta = [X := g(Y, c), Y := Y, Z = g(g(Y, c), Y)]$$

$$\text{LHS}\theta = f(g(X, Y), X)\theta = f(g(g(Y, c), Y), g(Y, c)) \quad (1)$$

$$\text{RHS}\theta = f(Z, g(Y, c))\theta = f(g(g(Y, c), Y), g(Y, c)) \quad (2)$$

- Równanie $f(g(Y, c), Y) = f(X, g(X, d))$ nie ma rozwiązania. Gdyby θ było rozwiązaniem, oraz $X\theta = t$, to term t musiałby być postaci $g(g(t, d), c)$, czyli byłby dłuższy od siebie samego.
- Równanie $f(X, f(Y, c)) = f(g(Y, c), X)$ też nie ma rozwiązania. Gdyby θ było rozwiązaniem, oraz $Y\theta = t$, to termy $g(t, c)$ i $f(t, c)$ musiałyby być identyczne, a nie zgadzają się ich symbole początkowe.