

Journal de médiation



Table des matières

1	Analyse préliminaire	3
1.1	Introduction	3
1.2	WiseJ.net.....	3
1.2.1	Caractéristiques principales.....	3
1.2.2	Avantages.....	3
1.3	Objectifs.....	4
1.4	Planification initiale	5
2	Analyse / Conception.....	5
2.1	Concept	5
2.2	Stratégie de test.....	5
2.3	Risques techniques	5
2.4	Planification	5
2.5	Dossier de conception	6
3	Réalisation.....	6
3.1	Dossier de réalisation	6
3.2	Description des tests effectués.....	6
3.3	Erreurs restantes	7
3.4	Liste des documents fournis	7
4	Conclusions	7
5	Annexes.....	8
5.1	Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation	8
5.2	Sources – Bibliographie.....	8
5.3	Journal de travail	8
5.4	Manuel d'Installation	8
5.5	Manuel d'Utilisation.....	8
5.6	Archives du projet.....	8

NOTE L'INTENTION DES UTILISATEURS DE CE CANEVAS:

Toutes les parties en italiques sont là pour aider à comprendre ce qu'il faut mettre dans cette partie du document. Elles n'ont donc aucune raison d'être dans le document final.

De plus, en fonction du type de projet, il est tout à fait possible que certains chapitres ou paragraphes n'aient aucun sens. Dans ce cas il est recommandé de les retirer du document pour éviter de l'alourdir inutilement.

1 Analyse préliminaire

1.1 Introduction

Le projet consiste à développer une application Web basé sur WiseJ.net qui permet aux médiateurs de tenir leur journal de médiation de manière simplifiée et centralisée. Cette application met l'accent sur la facilité d'accès notamment par l'utilisation sur différents appareils (smartphone, tablette, ordinateur portable, ordinateur fixe).

Ce projet est destiné aux médiateurs du canton qui souhaitent abandonner leur vieux tableur Excel, avec la possibilité de l'utiliser n'importe où et sur n'importe quelle plateforme.

1.2 WiseJ.net

WiseJ.net est un Framework de développement web basé sur .net, conçu pour permettre aux développeurs de créer rapidement des application web interactives, responsive et complexe en utilisant du C# sans avoir besoin de maîtriser HTML, CSS ou JavaScript.

1.2.1 Caractéristiques principales

- Développement en C# (ou VB.net)
- Interface graphique similaire à WindowsForm
- Cross-platform (fonctionne sur tous les navigateurs modernes)
- Intégration facile avec MySQL
- Responsive natif pour PC, tablette et mobiles

1.2.2 Avantages

- Aucune connaissance approfondie du web nécessaire
- Très rapide à prendre en main pour les développeurs WinForm
- Parfait pour moderniser des applications desktop vers le web
- Beaucoup d'extensions disponible en package NuGet

1.2.3 Utilisation typique

- Application métier (ERP, CRM, outil de gestion interne)
- Dashboard interactif
- Logiciel de saisie ou de consultation de données
- Portail utilisateur/admins

Wisej.NET est un framework .NET moderne qui permet de créer des applications web dynamiques avec la même simplicité que des applications desktop, en C#, tout en offrant un rendu fluide, responsive et professionnel dans un navigateur. Il combine le meilleur du monde WinForms avec la puissance du web.

1.3 Objectifs

Les objectifs du projet consistent au développement d'une application web qui permet d'entrer des données de rendez-vous des médiateurs. Voici la liste des objectifs défini par le cahier des charges.

- Les données doivent être cryptée
- L'ergonomie de l'application doivent suivre les critères de Bastien et Scapin
- L'application permet de s'enregistrer et de se connecter
- L'application permet d'entrer et de sauver des données
- L'application permet d'afficher des statistiques sur la répartition du temps de travail
- Les cas critiques sont traité comme des entrée erronées (ex :Type de champ)
- L'application est utilisable sur smartphone
- Les données stockées ne sont disponible qu'à l'utilisateur qui les a insérées

1.4 Planification initiale

J'ai décidé d'utiliser la méthode agile pour réaliser la planification de ce projet.

2 Analyse / Conception

2.1 Concept

Le concept complet avec toutes ses annexes:

Par exemple :

- *Multimédia: carte de site, maquettes papier, story board préliminaire, ...*
- *Bases de données: interfaces graphiques, modèle conceptuel.*
- *Programmation: interfaces graphiques, maquettes, analyse fonctionnelle...*
- *...*

2.2 Stratégie de test

Décrire la stratégie globale de test:

- *types de des tests et ordre dans lequel ils seront effectués.*
- *les moyens à mettre en œuvre.*
- *couverture des tests (tests exhaustifs ou non, si non, pourquoi ?).*
- *données de test à prévoir (données réelles ?).*
- *les testeurs extérieurs éventuels.*

2.3 Risques techniques

- *risques techniques (complexité, manque de compétences, ...).*

Décrire aussi quelles solutions ont été appliquées pour réduire les risques (priorités, formation, actions, ...).

2.4 Planification

Révision de la planification initiale du projet :

- *planning indiquant les dates de début et de fin du projet ainsi que le découpage connu des diverses phases.*
- *partage des tâches en cas de travail à plusieurs.*

*Il s'agit en principe de la planification **définitive du projet**. Elle peut être ensuite affinée (découpage des tâches). Si les délais doivent être ensuite modifiés, le*

responsable de projet doit être avisé, et les raisons doivent être expliquées dans l'historique.

2.5 Dossier de conception

Fournir tous les document de conception:

- *le choix du matériel HW*
- *le choix des systèmes d'exploitation pour la réalisation et l'utilisation*
- *le choix des outils logiciels pour la réalisation et l'utilisation*
- *site web: réaliser les maquettes avec un logiciel, décrire toutes les animations sur papier, définir les mots-clés, choisir une formule d'hébergement, définir la méthode de mise à jour, ...*
- *bases de données: décrire le modèle relationnel, le contenu détaillé des tables (caractéristiques de chaque champs) et les requêtes.*
- *programmation et scripts: organigramme, architecture du programme, découpage modulaire, entrées-sorties des modules, pseudo-code / structogramme...*

Le dossier de conception devrait permettre de sous-traiter la réalisation du projet !

3 Réalisation

3.1 Dossier de réalisation

Décrire la réalisation "physique" de votre projet

- *les répertoires où le logiciel est installé*
- *la liste de tous les fichiers et une rapide description de leur contenu (des noms qui parlent !)*
- *les versions des systèmes d'exploitation et des outils logiciels*
- *la description exacte du matériel*
- *le numéro de version de votre produit !*
- *programmation et scripts: librairies externes, dictionnaire des données, reconstruction du logiciel - cible à partir des sources.*

NOTE : Évitez d'inclure les listings des sources, à moins que vous ne désiriez en expliquer une partie vous paraissant importante. Dans ce cas n'incluez que cette partie...

3.2 Description des tests effectués

Pour chaque partie testée de votre projet, il faut décrire:

- *les conditions exactes de chaque test*
- *les preuves de test (papier ou fichier)*
- *tests sans preuve: fournir au moins une description*

3.3 Erreurs restantes

S'il reste encore des erreurs:

- *Description détaillée*
- *Conséquences sur l'utilisation du produit*
- *Actions envisagées ou possibles*

3.4 Liste des documents fournis

Lister les documents fournis au client avec votre produit, en indiquant les numéros de versions

- *le rapport de projet*
- *le manuel d'Installation (en annexe)*
- *le manuel d'Utilisation avec des exemples graphiques (en annexe)*
- *autres...*

4 Conclusions

Développez en tous cas les points suivants:

- *Objectifs atteints / non-atteints*
- *Points positifs / négatifs*
- *Difficultés particulières*
- *Suites possibles pour le projet (évolutions & améliorations)*

5 Annexes

5.1 Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation

5.2 Sources – Bibliographie

Liste des livres utilisés (Titre, auteur, date), des sites Internet (URL) consultés, des articles (Revue, date, titre, auteur)... Et de toutes les aides externes (noms)

5.3 Journal de travail

Date	Durée	Activité	Remarques

5.4 Manuel d'Installation

5.5 Manuel d'Utilisation

5.6 Archives du projet

Media, ... dans une fourre en plastique