

Journal de médiation



Figure 1 : Logo Journal de médiation

Renaud Grégory
CPNV Ste-Croix
SICA-2A

Imprimé le 14 mai 2025

Table des matières

1	Analyse préliminaire	3
1.1	Introduction	3
1.2	WiseJ.net.....	3
1.2.1	Caractéristiques principales.....	3
1.2.2	Avantages.....	3
1.2.3	Utilisation typique.....	3
1.3	Outils Utilisé.....	4
1.4	Objectifs.....	4
1.5	Planification initiale	5
2	Analyse préliminaire	6
2.1	Introduction.....	6
2.2	Critères d'ergonomie (Bastien et Scapin)	6
2.3	Cryptographie	7
2.4	Stratégie de test.....	8
2.5	Risques techniques	8
2.6	Planification	8
2.7	Dossier de conception	9
2.7.1	Maquette.....	9
2.7.2	MCD	14
2.7.3	MLD	15
3	Réalisation.....	15
3.1	Dossier de réalisation	15
3.1.1	Liste des fichiers	15
3.1.2	Matériel.....	17
3.1.3	Librairies	17
3.1.4	Résultat par rapport à l'analyse	17
3.2	Description des tests effectués	17
3.2.1	Test Fonctionnels	17
3.2.2	Test d'interface Utilisateur	39
3.3	Erreurs restantes	39
3.4	Liste des documents fournis	40
4	Conclusions	40
5	Annexes.....	41
5.1	Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation	41
5.2	Sources – Bibliographie.....	42
5.3	Table des illustrations	43
5.4	Glossaire	45
5.5	Journal de travail	47
5.6	Manuel d'Installation	47
5.7	Manuel d'Utilisation.....	47
5.8	Cahier des charges.....	48
5.9	Archive du projet.....	53

1 Analyse préliminaire

1.1 Introduction

Le projet consiste à développer une application Web basé sur WiseJ.net qui permet aux médiateurs de tenir leur journal de médiation de manière simplifiée et centralisée. Cette application met l'accent sur la facilité d'accès notamment par l'utilisation sur différents appareils (smartphone, tablette, ordinateur portable, ordinateur fixe).

Ce projet est destiné aux médiateurs du canton qui souhaitent abandonner leur vieux tableur Excel, avec la possibilité de l'utiliser n'importe où et sur n'importe quelle plateforme.

1.2 WiseJ.net

WiseJ.net est un Framework de développement web basé sur .net, conçu pour permettre aux développeurs de créer rapidement des application web interactives, responsive et complexe en utilisant du C# sans avoir besoin de maîtriser HTML, CSS ou JavaScript.

1.2.1 **Caractéristiques principales**

- Développement en C# (ou VB.net)
- Interface graphique similaire à Windows Form
- Cross-platform (fonctionne sur tous les navigateurs modernes)
- Intégration facile avec MySQL
- Responsive natif pour PC, tablette et mobiles

1.2.2 **Avantages**

- Aucune connaissance approfondie du web nécessaire
- Très rapide à prendre en main pour les développeurs Windows Form
- Parfait pour moderniser des applications desktop vers le web
- Beaucoup d'extensions disponible en package NuGet

1.2.3 **Utilisation typique**

- Application métier (ERP, CRM, outil de gestion interne)
- Dashboard interactif
- Logiciel de saisie ou de consultation de données
- Portail utilisateur/admins

Wisej.NET est un Framework .NET moderne qui permet de créer des applications web dynamiques avec la même simplicité que des applications desktop, en C#, tout en offrant un rendu fluide, responsive et professionnel dans un navigateur. Il combine le meilleur du monde Windows Forms avec la puissance du web.

1.3 Outils Utilisé

Pour mener à bien ce projet, j'aurai besoin de plusieurs outils :

Application	Utilisation
Visual studio 2022	IDE de développement .net
Github desktop	Logiciel desktop pour pousser les différentes versions du projet
Github	Site Web qui héberge les différentes versions du projet
IceScrum	Gestion de projet
SwissCenter	Site Web qui héberge toutes les composantes de l'application (web, BD, mail)
Doxygen	Logiciel permettant de générer automatiquement de la documentation de code basé sur les entêtes de classe et de méthodes
Azure	Site web qui héberge l'application pour la phase de test
Balsamic	Logiciel permettant la réalisation de maquette
Draw.io	Logiciel permettant la réalisation de diagrammes pour le MCD
MySQL WorkBench	Logiciel permettant la réalisation du MLD

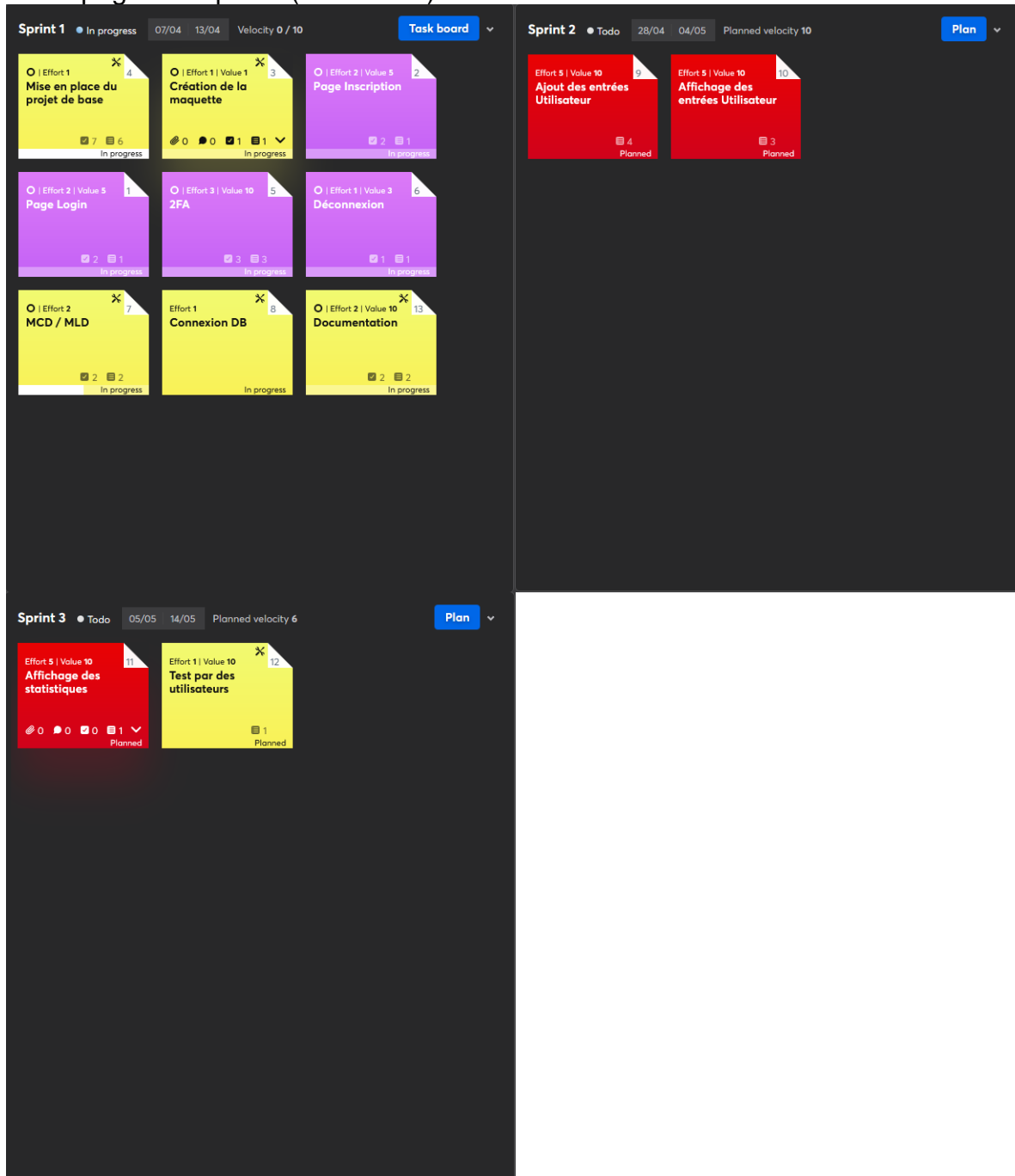
1.4 Objectifs

Les objectifs du projet consistent au développement d'une application web qui permet d'entrer des données de rendez-vous des médiateurs. Voici la liste des objectifs défini par le cahier des charges.

- Les données doivent être cryptée
- L'ergonomie de l'application doit suivre les critères d'ergonomie de Bastien et Scapin
- L'application permet de s'enregistrer et de se connecter
- L'application permet d'entrer et de sauver des données
- L'application permet d'afficher des statistiques sur la répartition du temps de travail
- Les cas critiques sont traités comme des entrée erronées (ex : Type de champ)
- L'application est utilisable sur smartphone
- Les données stockées ne sont disponibles qu'à l'utilisateur qui les a insérées

1.5 Planification initiale

J'ai décidé d'utiliser la méthode Agile pour réaliser la planification de ce projet. Voici le découpage des sprints (1 semaine).



Voici les différents sprint goal pour chaque sprint :

Sprint 1 : L'application doit pouvoir gérer l'inscription, la connexion ainsi que toute la partie authentification à 2 facteurs. La base du projet doit être mise en place (IceScrum, repo Git, SwissCenter, base du projet C# avec les implémentations du 1er sprint).

Sprint 2 : L'application doit gérer l'ajout d'entrées utilisateur ainsi que l'affichage de ces entrées dans une liste. Les entrées utilisateur doivent être vue uniquement par l'utilisateur concerné.

Sprint 3 : L'application doit pouvoir afficher des statistiques globales des entrées de l'utilisateur. Uniquement les données de cet utilisateur doivent être affichée dans les statistiques.

Durant toute la phase de développement du projet, je vais documenter mon avancement à travers ce document, ainsi qu'à travers mon journal de travail.

2 Analyse préliminaire

2.1 Introduction

Dans cette partie, je vais aborder les différentes analyses et recherches qui m'ont amené à la réalisation du projet. J'ai notamment dû me référer à des critères d'ergonomie (Bastien et Scapin) ainsi qu'à la sécurisation des données par le chiffrement.

2.2 Critères d'ergonomie (Bastien et Scapin)

Les critères d'ergonomiques de Bastien et Scapin sont une référence en ergonomie des interface homme-machine. Ils ont été définis en 1993 et sont encore aujourd'hui largement utilisés pour évaluer ou concevoir des interfaces utilisateur efficaces et confortables.

Ils se composent en 8 critères principaux avec leurs exemples respectifs :

- Guidage : L'interface doit guider l'utilisateur dans ce qu'il peut ou doit faire
 - o Menus clairs, Boutons explicites, Messages d'aide
- Charge de travail : L'interface doit minimiser les efforts cognitifs et physiques
 - o Remplissage automatique, Groupement logique des champs
- Contrôle explicite : L'utilisateur doit garder le contrôle sur ses actions
 - o Confirmation avant suppression, Choix clairs et sans actions cachées
- Adaptabilité : L'interface doit s'adapter aux besoins et préférences des utilisateurs
 - o Mode sombre / clair, Interface responsive (mobile / PC)
- Gestion des erreurs : L'interface doit éviter les erreurs et aider à les corriger facilement
 - o Messages d'erreur clairs, validation de format (email, code)
- Homogénéité / Cohérence : L'interface doit être cohérente dans tout le système
 - o Même design pour tous les boutons, navigation similaire sur tout le site
- Signifiante des Codes et Dénomination : Les icônes, couleurs, labels doivent être compréhensibles immédiatement
 - o Poubelle = supprimer, Disquette = enregistrer, Aucun jargon technique pour l'utilisateur

- Compatibilité : L'interface doit respecter les habitudes et attentes de l'utilisateur
 - o Raccourcis clavier connus (Ctrl + S), Position du bouton « OK » à droite

2.3 Cryptographie

Le cryptage des données est fondamental de nos jours pour sécuriser des accès à des données sensibles. La cryptographie est la science qui permet de protéger les informations en les rendant illisibles pour toutes personnes non autorisées. Elle est essentielle en informatique pour garantir la confidentialité, l'intégrité, l'authenticité et parfois la non-répudiation des données.

Les 4 grands objectifs :

- Confidentialité : Seuls les destinataires autorisés peuvent lire l'information
- Intégrité : L'information n'a pas été modifiée durant le transport ou le stockage
- Authentification : On peut confirmer l'identité d'un utilisateur ou d'une source
- Non-répudiation : L'auteur d'un message ne peut pas nier l'avoir envoyé

Types de cryptographie :

- Cryptographie symétrique :
 - o Même clé pour chiffrer et déchiffrer
 - o Rapide, mais nécessite de partager la clé secrètement
 - o Exemples : AES, DES
- Cryptographie asymétrique
 - o Une clé publique pour chiffrer
 - o Une clé privée pour déchiffrer
 - o Très utilisé pour l'échange sécurisé de données et des signatures numériques
 - o Exemples : RSA, ECC
- Fonction de hachage
 - o Transforme une donnée en empreinte fixe
 - o Fonction irréversible
 - o Utile pour stocker des mots de passe, vérifier l'intégrité
 - o Exemple : SHA-256, SHA-3, Bcrypt

Quelques concepts clé :

- Chiffrement : Rendre un message illisible sans la clé
- Déchiffrement : Rendre un message lisible avec la clé
- Hachage : Résumer une donnée en empreinte unique
- Signature numérique : Garantir l'identité et l'intégrité d'un message
- Sel : Valeur aléatoire ajoutée à un mot de passe avant le hachage
- Clé publique / privée : Système de clés utilisé pour chiffrer ou signer

Dans mon application, le hachage des mots de passe avec l'ajout de sel sera utilisé pour chiffrer les mots de passe ainsi que l'utilisation de certificats pour le HTTPS.

2.4 Stratégie de test

Concernant ma stratégie de test, j'ai décidé de la faire en 2 parties. La première, selon mes tests d'acceptation sur IceScrum (sur PC et sur tablette). Puis la seconde en envoyant l'accès à l'application à différents utilisateurs choisis pour me faire un retour concret sur le UI, les bugs ainsi que l'utilisation globale de l'application. Pour les testeurs de l'application, je vais leur fournir un accès libre pour leur permettre de tester toutes les fonctionnalités, un guide d'utilisation ainsi qu'un Google Form pour permettre les retours de bug ou améliorations.

Une réalisation détaillée des tests effectués sont dans le chapitre « Description des tests effectué »

2.5 Risques techniques

Les risques techniques liés à mon application sont plus au niveau du déploiement. En effet, c'est la première application que je déploie sur un serveur. C'est pourquoi je vais me baser sur la documentation Wisej.net ainsi que la documentation .net Core de Microsoft (malgré le fait que le déploiement n'est pas demandé dans mon cahier des charges).

2.6 Planification

Ma planification initiale n'a pas bougé après analyse mais risque de changer au cours du développement vu que j'utilise la méthode Agile. Ainsi, les Stories non finalisées à la fin d'un sprint passent au suivant.

2.7 Dossier de conception

Voici dans cette partie le dossier de conception complet avec la maquette, le MCD et le MLD.

2.7.1 Maquette

La maquette représente une page web de connexion. Elle est présentée dans un navigateur web avec l'adresse `https://dev.mediateur.mycpnr.ch` dans la barre d'adresse. Le contenu principal est centré et contient :

- Le logo "Journal de médiation" (deux personnes sous un arc) et le nom du site.
- Le titre "Connexion".
- Un champ de saisie pour "Nom ou email".
- Un champ de saisie pour "Mot de passe".
- Un bouton "Se connecter".
- Un bouton "Créer un compte".

Figure 2 : Page de Login

Une page de Login avec 2 champs (Utilisateur et mot de passe)

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying "https://dev.mediateur.mycpn.ch". The page content is centered and features the "Journal de médiation" logo at the top. Below the logo, the heading "Créer un compte" is displayed. The registration form consists of four input fields: "Nom d'utilisateur:", "Email:", "Mot de passe:", and "Confirmer le mot de passe:". Below these fields are two buttons: "S'inscrire" and "Retour à la connexion".

Figure 3 : Page d'enregistrement

Une page d'enregistrement qui permet à un nouvel utilisateur de s'inscrire sur l'application.

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying "https://dev.mediateur.mycpn.ch". The page content is centered and features the heading "Vérification en 2 étapes". Below the heading is a single input field for a code. Below the input field is a button labeled "Valider le code".

Figure 4 : Page de double authentification

Une page de double authentification qui permet à l'utilisateur de rentrer le code à 6 chiffres reçu par mail.

Figure 7 : Formulaire d'ajout de séance

Figure 8 : Formulaire d'ajout d'entretien

L'ajout d'entrée se découpe en 2 parties. Un, la saisie d'entretiens et l'autre, la saisie de séances. Les paramètres de Date, Sujet, Personne concernée et de temps admin sont communs puis d'autres paramètres spécifiques sont en fonction du type choisis.

Séance :

- Direction (temps en minutes)
- Enseignant-e-s (temps en minutes)
- Equipe PSPS (temps en minutes)
- Projets (temps en minutes)
- Groupe MPP (temps en minutes)
- Réseau avec parents (temps en minutes)
- Equipe pluri-réseau (temps en minutes)
- Autre (temps en minutes)

Entretien :

Des boutons de type radio pour choisir la catégorie (Seul, Groupe, Classe) avec un champ pour le temps de l'entretien. Puis une liste de checkbox pour définir les motivations de l'entretien (Conduite addictives, Incident critique, Conflit entre élèves, Incivilités / violences, Deuil, Mal-être, Difficultés apprentissage, Question d'orientation professionnelles, Difficultés familiales, Stress, Difficultés financières, Suspicion de maltraitements, Discrimination, Difficultés / tensions avec un-e enseignant-e, Harcèlement / Intimidation, Genre – orientation sexuelle et affective, Autre)

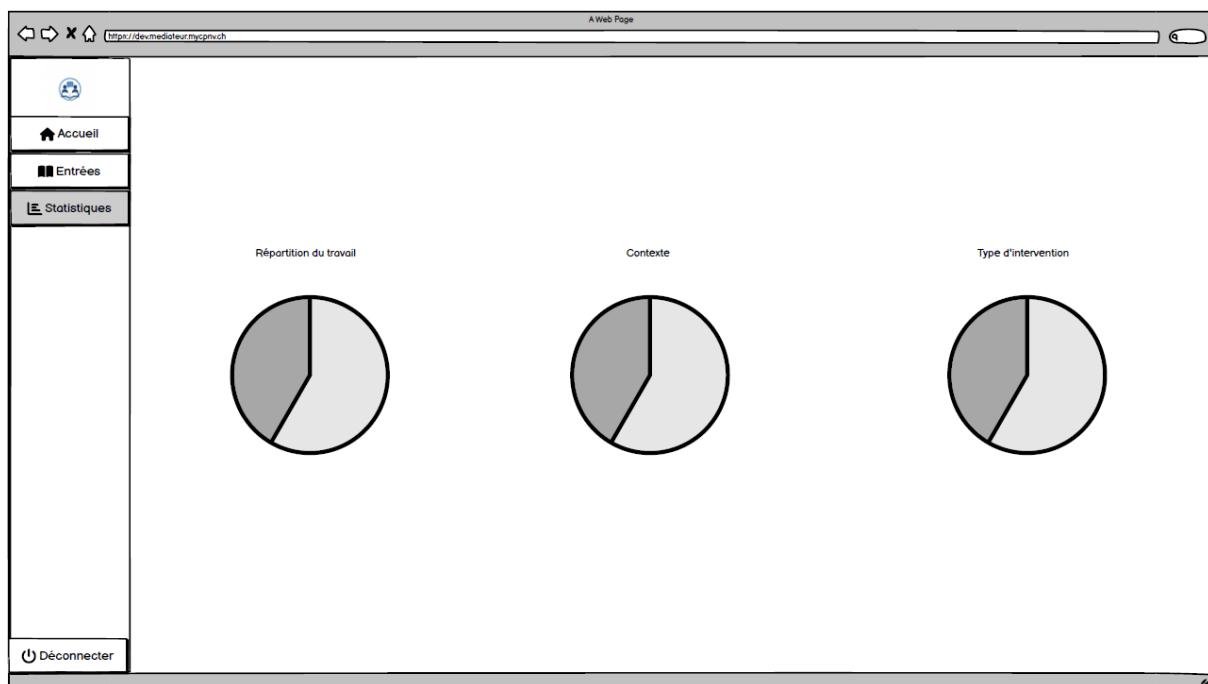


Figure 9 : Page de statistiques

Une page de statistiques liée aux données de l'utilisateur.

2.7.2 MCD

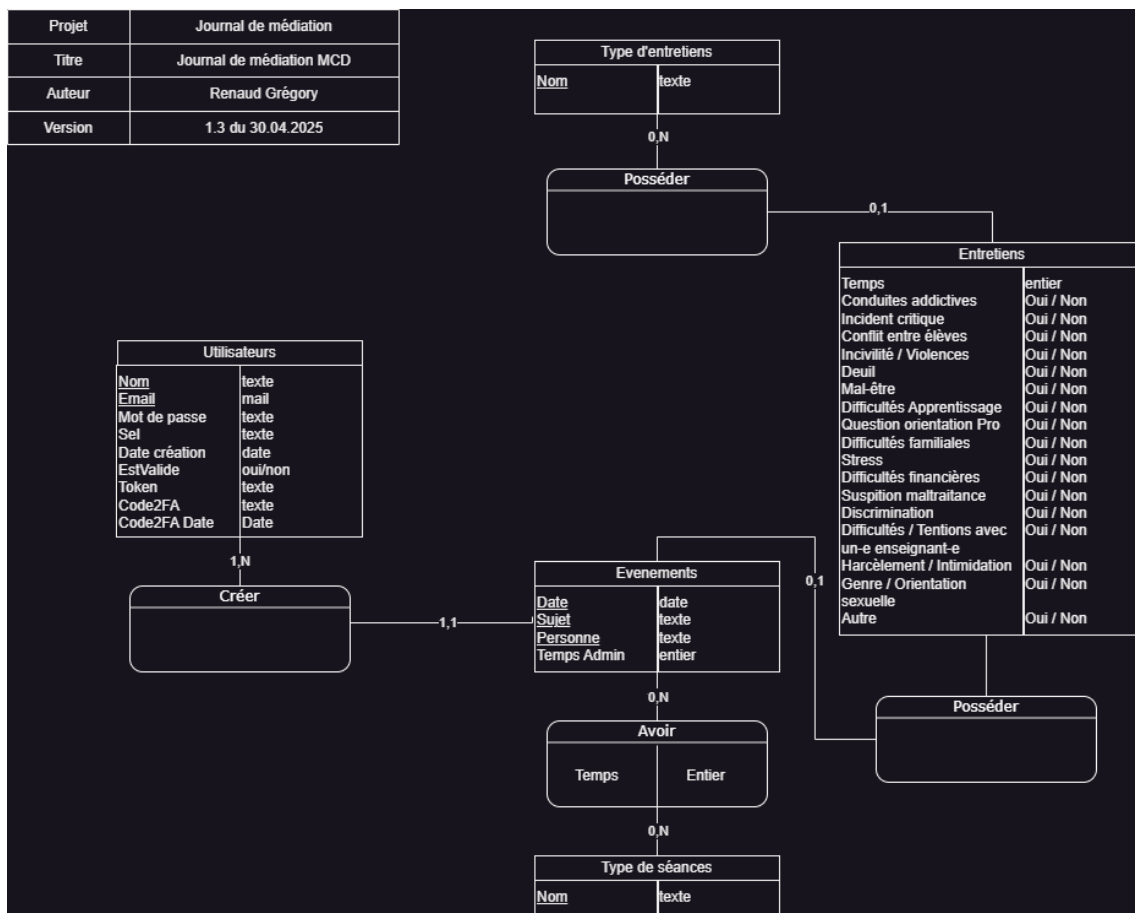


Figure 10 : Modèle conceptuel de la base de données

Voici le MCD de l'application. Il est composé de 5 tables distinctes (Utilisateurs, Evènements, Type d'entretiens, Entretiens et Type de séances).

2.7.3 MLD

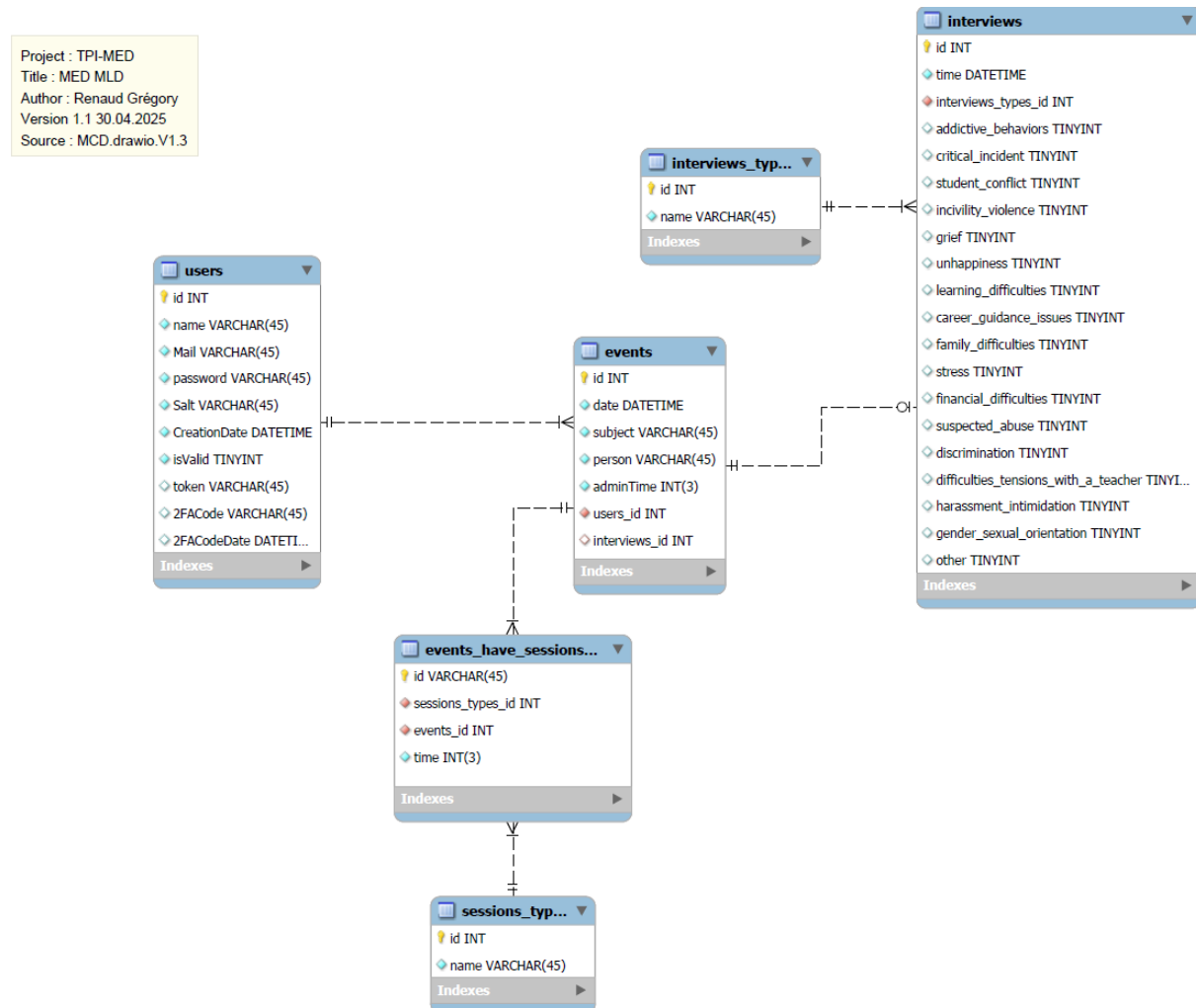


Figure 11 : Modèle logique de la base de données

Voici la transposition du MCD en MLD. Une nouvelle table est apparue faisant la liaison entre un événement et un type de session aux vues de la relation N,M qui force l'utilisation d'une table de jointure.

3 Réalisation

3.1 Dossier de réalisation

3.1.1 Liste des fichiers

3.1.1.1 Classes

- Database.cs : Fournit des méthodes pour gérer la connexion à la base de données MySQL.
- DateHelper.cs : Fournit des méthodes pour gérer la validation des années scolaires.

- Event.cs : Classe d'objet de type Event.
- EventAffichage.cs : Classe d'objet permettant l'affichage de la datagrid.
- EventDAO.cs : Classe qui a accès à la DB pour la gestion d'évènement.
- Interview.cs : Classe d'objet de type Interview.
- InterviewDAO.cs : Classe qui a accès à la DB pour la gestion d'entretiens.
- MailHelper.cs : Fournit des méthodes utilitaires pour l'envoi de mail, y compris la validation de compte et les codes 2FA.
- PasswordHelper.cs : Fournit des méthodes utilitaires pour la gestion des mots de passe, y compris la génération de sel et le hachage.
- Seance.cs : Classe d'objet de type Seance.
- SeanceDAO .cs : Classe qui a accès à la DB pour la gestion de séances.
- Utilisateur.cs : Classe d'objet de type Utilisateur.
- UtilisateurDAO.cs : Classe qui a accès à la DB pour la gestion des utilisateurs.

3.1.1.2 Pages

- Code2FAPage.cs + .designer : Représente la page de validation du code à deux facteurs (2FA).
- HomePage.cs + .designer : Représente la page d'accueil de l'application. Elle gère les différents UserControl à afficher à l'aide de la navbar.
- LoginPage.cs + .designer : Représente la page de connexion de l'application avec la logique de connexion.
- RegisterPage.cs + .designer : Représente la page d'inscription de l'application avec la logique d'enregistrement de nouveau compte.
- ValidationPage.cs + .designer : Représente la page de validation de compte utilisateur avec la logique de validation d'email utilisateur.

3.1.1.3 UserControl

Pour un affichage dynamique et plus simplifié, j'ai décidé d'afficher uniquement la page HomePage à l'utilisateur et de modifier le contenu d'un panel par ces fameux UserControl en cliquant sur la navbar.

- AccueilPage.cs + .designer : Représente la fenêtre d'accueil de l'application.
- DataPage.cs + .designer : Représente la fenêtre d'affichage des données ainsi que toute la partie création, modification et suppression de ces derniers.
- NewEntryForm.cs + .designer : Représente le formulaire pour l'ajout de nouvelles données ainsi que pour la modification.
- StatsPage.cs + .designer : Représente la fenêtre d'affichage des statistiques de l'utilisateur.

3.1.1.4 Configuration

Pour sécuriser mon code, j'ai décidé de compartimenter les données confidentielles.

- Appsettings.Local.json : Fichier contenant les paramètres d'accès à la DB (serveur, database, uid, pwd) et la configuration Smtplib pour l'envoi de mail (host, User, Password).

- Web.config : Fichier de configuration autogénéré de WiseJ qui contient la clé de licence serveur de l'application.

3.1.2 Matériel

Le matériel utilisé est celui du CPNV pour la partie développement (i5-9500 3.00GHz, 16Go RAM, SSD 500Go, Intel UHD Graphics 630) qui tourne sous Windows 10 22H2 build 19045.5737. J'utilise Visual Studio 2022 avec .net 9, Wisej.net 3 et C# 7.2. De plus, une tablette Samsung Galaxy Tab A9+ 5G m'a été prêtée pour tester l'ergonomie sur un appareil mobile.

La base de données est stockée sur un site SwissCenter fourni par mon chef de projet.

Quant au site web, il est actuellement hébergé sur des serveurs Microsoft Azure fournis par Monsieur Wulliamoz et le CPNV.

3.1.3 Librairies

Pour la réalisation de ce projet, j'ai dû utiliser plusieurs librairies externes. La principale est Wisej.net-3 mais j'ai dû aussi utiliser des extensions de Wisej (NavigationBar et ChartJS) ainsi que l'extension MySql.Data de Oracle. Ces 3 extensions sont disponibles à l'aide des packages NuGet.

3.1.4 Résultat par rapport à l'analyse

Courant ma phase d'analyse, j'ai dû réaliser plusieurs produits (Maquette, MCD, MLD) pour m'aider et me faciliter le développement de l'application. Durant cette dernière, j'ai dû adapter notamment mon interface aux contraintes de développement et aux contraintes d'ergonomie. Ce qui fait que le produit final possède des variations de disposition par rapport à la maquette initiale.

3.2 Description des tests effectués

3.2.1 Test Fonctionnels

3.2.1.1 Authentification / Enregistrement

3.2.1.1.1 Connexion avec un compte valide

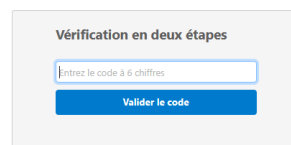
Condition de test : Un utilisateur valide entre un bon email ou nom d'utilisateur et mot de passe.

Résultat attendu : Redirection vers la page de 2FA et réception de l'email de 2FA à l'adresse email de l'utilisateur.

Preuve :



Figure 12 : Connexion avec un compte valide partie 1



Connexion réussie !

Figure 13 : Connexion avec un compte valide partie 2

3.2.1.1.2 Validation de la 2FA code valide

Condition de test : L'utilisateur entre le bon code reçu par email.

Résultat attendu : Un message de confirmation que le code est bon s'affiche puis redirige vers la page d'accueil.

Preuve :

Figure 14 : Validation de la 2FA avec un code valide partie 1

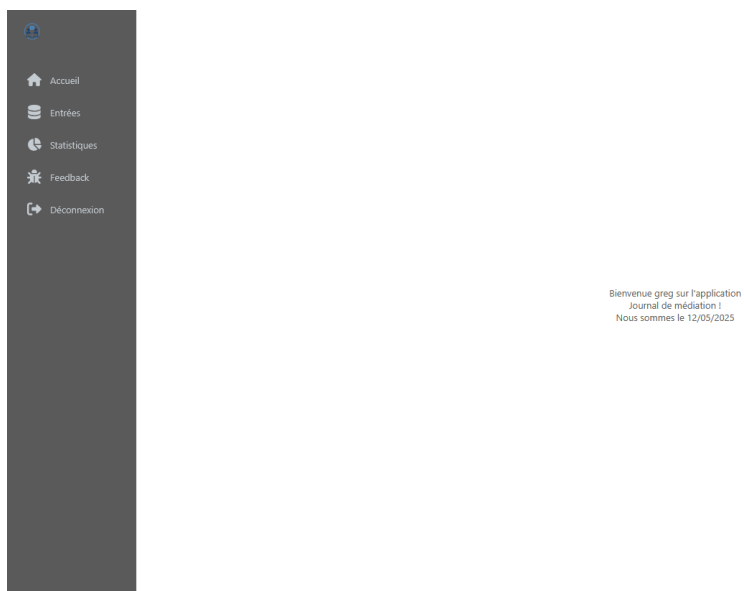


Figure 15 : Validation de la 2FA avec un code valide partie 2

3.2.1.1.3 Validation de la 2FA code invalide

Condition de test : L'utilisateur entre un code incorrect ou expiré (code valide 15 min)

Résultat attendu : Un message d'erreur « Code invalide ou expiré ».

Preuve :

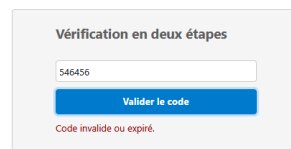


Figure 16 : Validation de la 2FA avec un code invalide

3.2.1.1.4 Connexion avec un compte invalide (mauvais mot de passe)

Condition de test : L'utilisateur entre un mauvais mot de passe

Résultat attendu : Message d'erreur « Utilisateur ou mot de passe incorrect ».

Preuve :

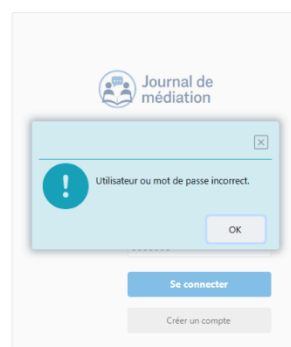


Figure 17 : Connexion avec un compte invalide car un mauvais mot de passe est renseigné

3.2.1.1.5 Connexion avec un compte invalide (utilisateur inexistant)

Condition de test : L'utilisateur entre une adresse email ou un nom d'utilisateur inexistant.

Résultat attendu : Message d'erreur « Utilisateur ou mot de passe incorrect ».

Preuve :

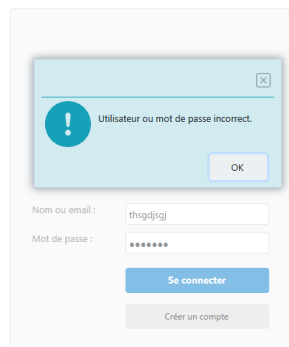


Figure 18 : Connexion avec un compte invalide car l'utilisateur n'existe pas

3.2.1.1.6 Création d'un compte valide

Condition de test : L'utilisateur entre un nom, email et mot de passe valides.

Résultat attendu : Compte créé + mail envoyé pour validation.

Preuve :

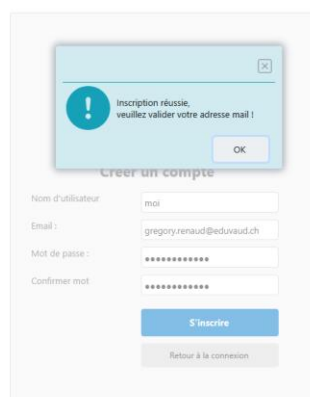


Figure 19 : Création d'un nouvel utilisateur valide

3.2.1.1.7 Création d'un compte invalide (mauvais domaine)

Condition de test : L'utilisateur tente de créer un compte avec un email n'appartenant pas aux domaines autorisés.

Résultat attendu : Message d'erreur « Veuillez entrer une adresse email valide ».

Preuve :



Figure 20 : Création d'un compte invalide car le domaine email n'est pas valide

3.2.1.1.8 Création d'un compte invalide (même nom d'utilisateur ou email)

Condition de test : L'utilisateur tente de créer un compte avec une adresse email ou un nom d'utilisateur déjà existant.

Résultat attendu : Message d'erreur « Cet utilisateur existe déjà »

Preuve :

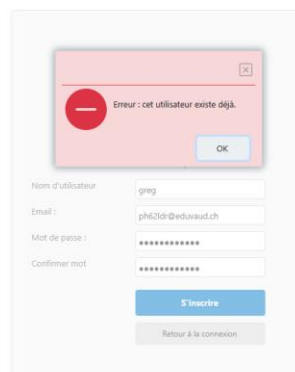


Figure 21 : Création d'un compte invalide car un autre utilisateur possède déjà le même email ou nom

3.2.1.1.9 Création d'un compte invalide (mot de passe trop faible)

Condition de test : L'utilisateur entre un mot de passe trop faible (\geq à 8 caractères, 1 majuscule et 1 nombre).

Résultat attendu : Message d'erreur « Le mot de passe doit contenir au minimum 8 caractères, une majuscule et un chiffre ».

Preuve :

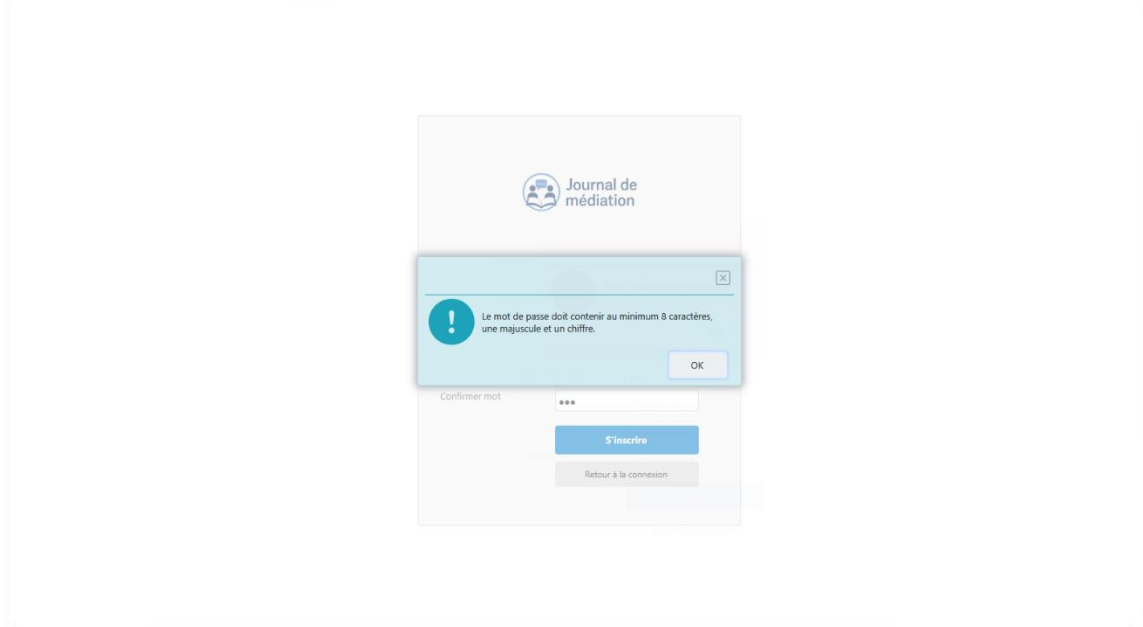


Figure 22 : Création d'un compte invalide car le mot de passe est trop faible

3.2.1.1.10 Création d'un compte invalide (mot de passe pas correspondant)

Condition de test : L'utilisateur n'entre pas les mêmes mots de passe entre les champs mot de passe et confirmation de mot de passe.

Résultat attendu : Message d'erreur : Message d'erreur « Les mots de passe ne correspondent pas ».

Preuve :



Figure 23 : Création d'un compte invalide car les mots de passe ne correspondent pas entre eux

3.2.1.1.11 Validation du compte par mail

Condition de test : L'utilisateur clique sur le lien reçu par mail après la création d'un compte.

Résultat attendu : Le lien redirige sur la page de validation du compte. Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton, son compte est validé.

Preuve :

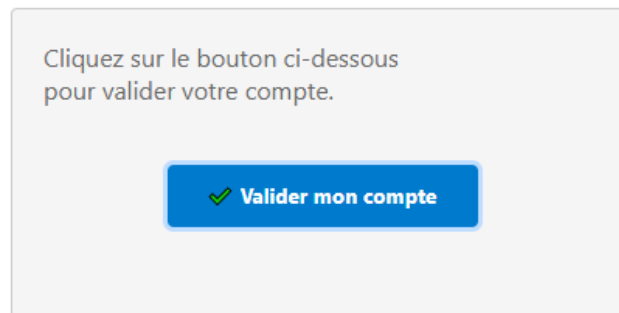


Figure 24 : Validation du compte par mail partie 1

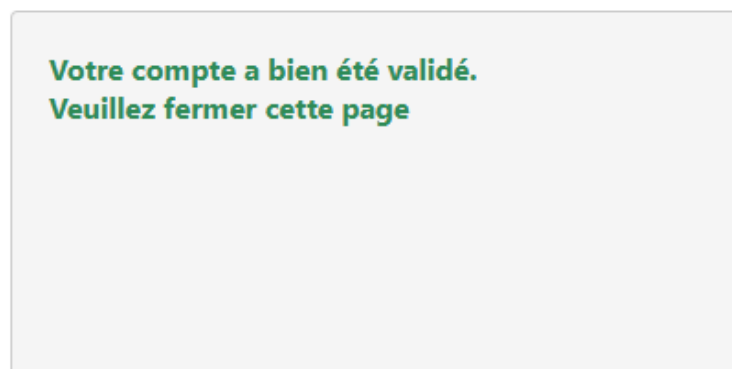


Figure 25 : Validation par mail partie 2

3.2.1.1.12 Validation du compte par mail (token invalide)

Condition de test : L'utilisateur tente de falsifier le token en entrant un token invalide dans l'url.

Résultat attendu : Message d'erreur « Token invalide ou expiré ».

Preuve :



Figure 26 : Validation du compte avec un token invalide ou expiré

3.2.1.1.13 Déconnexion de l'utilisateur

Condition de test : L'utilisateur est connecté dans l'application et clique sur le bouton de déconnexion.

Résultat attendu : Un message de confirmation apparaît et demande si l'utilisateur veut se déconnecter. S'il clique sur oui, il est redirigé sur la page de login. Si non, rien ne se passe.

Preuve :

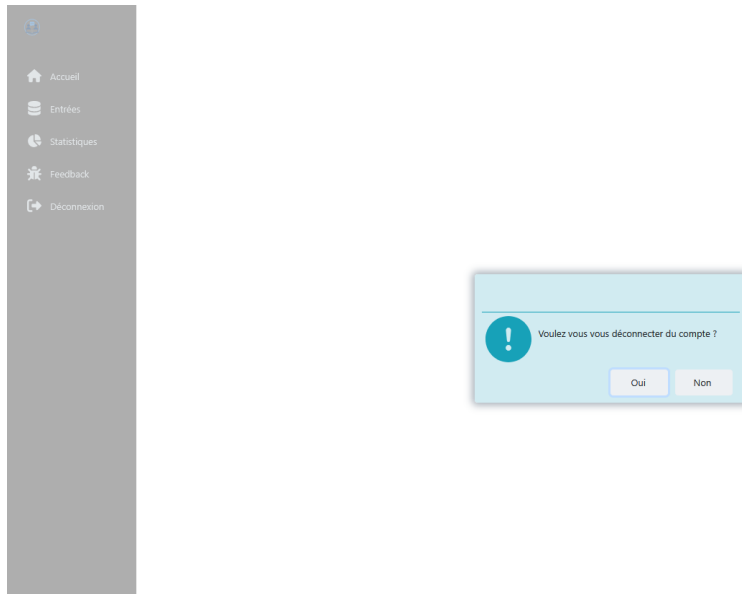


Figure 27 : Déconnexion de l'utilisateur partie 1

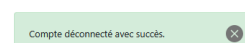


Figure 28 : Déconnexion de l'utilisateur partie 2

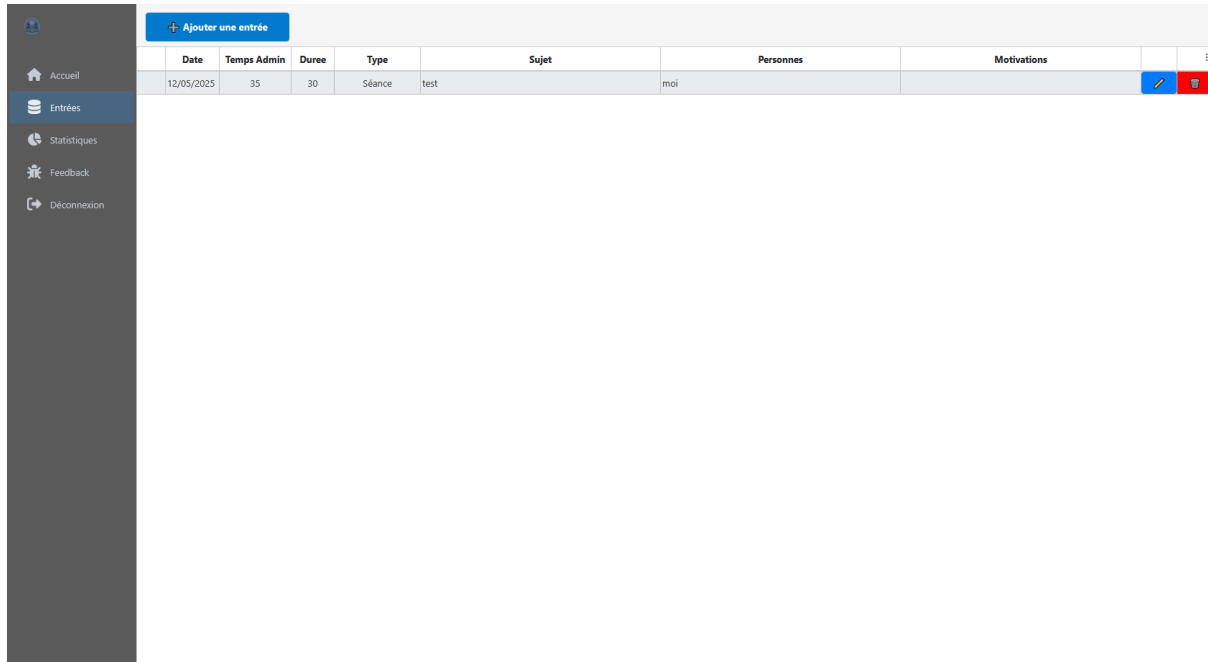
3.2.1.2 Affichage des données

3.2.1.2.1 Chargement correct de la grille

Condition de test : L'utilisateur est connecté et possède au moins 1 donnée entrée dans l'année courante.

Résultat attendu : Les données de l'année courante s'affichent correctement dans la grille.

Preuve :



The screenshot shows a web application interface. On the left is a dark sidebar with navigation links: Accueil, Entrées (selected), Statistiques, Feedback, and Déconnexion. The main area has a light gray header with a blue button 'Ajouter une entrée'. Below the header is a table with the following data:



Date	Temps Admin	Duree	Type	Sujet	Personnes	Motivations		
12/05/2025	35	30	Séance	test	moi			

Figure 29 : Chargement correct de la grille de données

3.2.1.2.2 Suppression d'un évènement

Condition de test : L'utilisateur clique sur le bouton de suppression d'un évènement.

Résultat attendu : Un message de confirmation apparaît et si l'utilisateur clique sur oui, l'évènement est supprimé. Sinon, il ne se supprime pas.

Preuve :

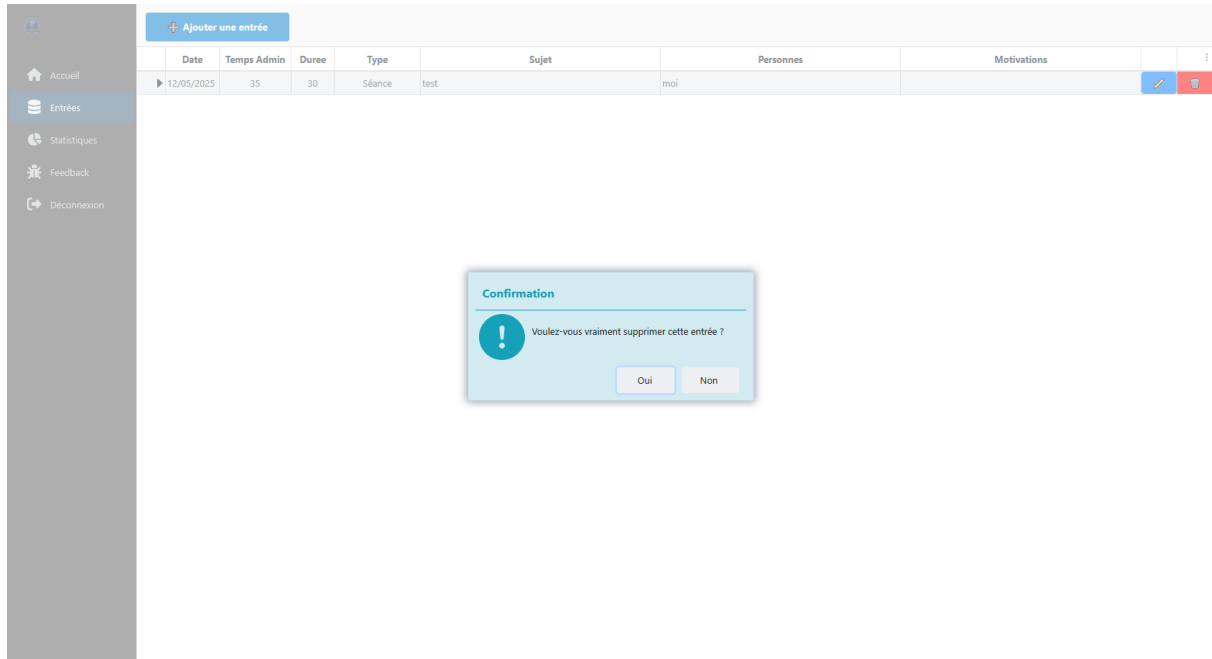


Figure 30 : Suppression d'un évènement partie 1

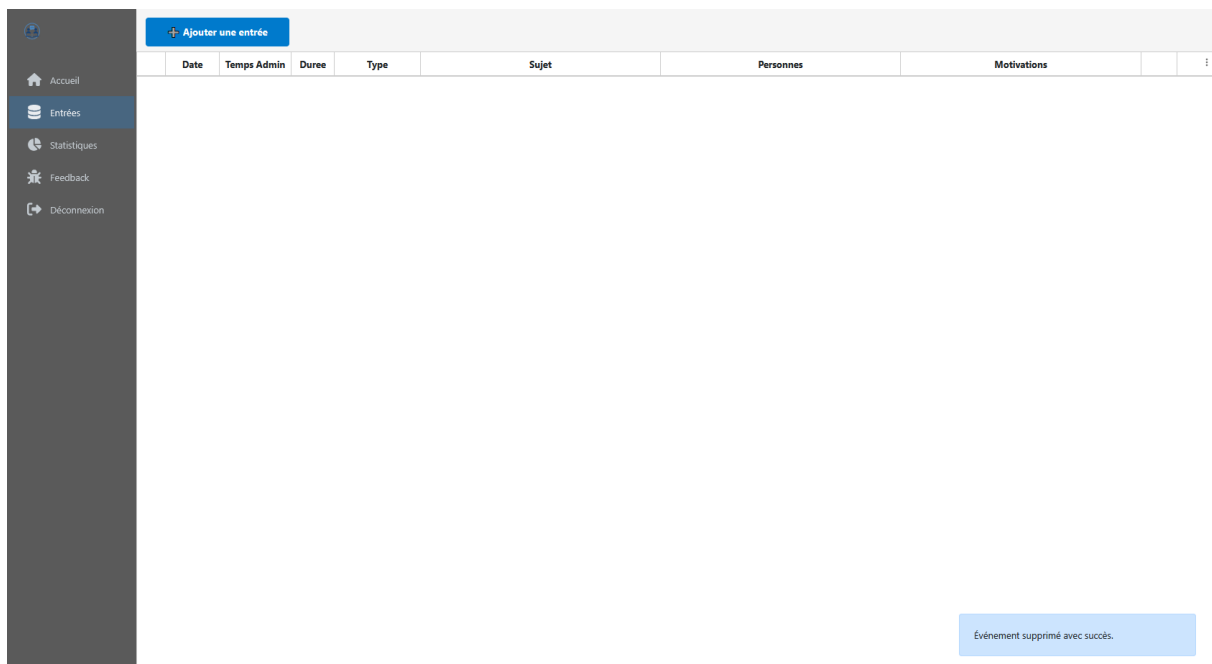


Figure 31 : Suppression d'un évènement partie 2

3.2.1.2.3 Edition d'un évènement

Condition de test : L'utilisateur clique sur le bouton d'édition d'un évènement.

Résultat attendu : Le formulaire d'édition de l'évènement s'ouvre avec les données préremplies. Une fois éditée, la sauvegarde modifie l'évènement et les nouvelles données sont visible dans la grille.

Preuve :

The screenshot shows the 'Editer l'entrée' form with the following data:

Date	Temps Admin	Duree	Type	Sujet	Personnes	Motivations
12/05/2025	0	40	Entretien (Groupe)	test	moi	Conduites addictives, Orientation professionnelle, Harcèlement / Intimidation

The form also includes a 'Modifier' button.

Figure 32 : Edition d'un évènement partie 1

The screenshot shows the 'Editer l'entrée' form with the following data:

Date	Temps Admin	Duree	Type	Sujet	Personnes	Motivations
12/05/2025	30	60	Entretien (Groupe)	test2	moi2	Conduites addictives, Deuil, Orientation professionnelle...

The form also includes a 'Modifier' button.

Entrée enregistrée avec succès !

Figure 33 : Edition d'un évènement partie 2

3.2.1.3 Ajout d'évènement

3.2.1.3.1 Ajout d'un évènement invalide (date hors année scolaire)

Condition de test : L'utilisateur entre une date hors de l'année scolaire en cours (1^{er} août au 31 juillet).

Résultat attendu : Message d'erreur « La date doit être comprise dans l'année scolaire en cours » et remet la sélection de la date au jour courant.

Preuve :

The screenshot shows a web application interface for adding a new entry. On the left is a sidebar with navigation links: Accueil, Entrées, Statistiques, Feedback, and Déconnexion. The main area displays a table with columns: Date, Temps Admin, Duree, Type, Sujet, Personnes, and Motivations. A row is visible with the date 12/05/2025. Overlaid on this is a modal window titled 'Nouvelle entrée'. The modal has two tabs: 'Séance' and 'Entretien'. The 'Séance' tab is active, showing a date picker set to 'lundi 12 mai 2025', a text field with 'moi', another with 'sdfthfdh', and a duration field set to 40 minutes. Below these are several input fields for 'Direction', 'Enseignant-e-s', 'Projets', 'Groupe MPP', 'Réseau avec parents', 'Équipe pluri-réseau', and 'Autre', each with a numeric value and increment/decrement buttons. A red error message at the bottom of the modal states: 'Au moins un des champs ci-dessus doit être rempli'. In the bottom right corner of the application, a pink box contains the message: 'La date doit être comprise dans l'année scolaire courante.'

Figure 34 : Ajout d'un évènement invalide car le champ date est hors année scolaire en cours

3.2.1.3.2 Ajout d'un évènement invalide (sujet vide)

Condition de test : L'utilisateur valide un évènement sans « Sujet ».

Résultat attendu : Message d'erreur « Veuillez entrer un sujet ».

Preuve :

The screenshot shows the 'Nouvelle entrée' (New entry) form. The 'Sujet' (Subject) field is empty. A red error message at the bottom of the form states: 'Au moins un des champs ci-dessus doit être rempli' (At least one of the fields above must be filled). A yellow banner at the bottom right of the page displays the message: 'Veuillez entrer un sujet.' (Please enter a subject).

Figure 35 : Ajout d'un évènement invalide car le sujet est vide

3.2.1.3.3 Ajout d'un évènement invalide (personnes concernées vide)

Condition de test : L'utilisateur valide un évènement sans « Personnes concernées ».

Résultat attendu : Message d'erreur « Veuillez entrer des personnes ».

Preuve :

The screenshot shows the 'Nouvelle entrée' (New entry) form. The 'Personnes concernées' (People concerned) field is empty. A red error message at the bottom of the form states: 'Au moins un des champs ci-dessus doit être rempli' (At least one of the fields above must be filled). A yellow banner at the bottom right of the page displays the message: 'Veuillez entrer des personnes.' (Please enter people).

Figure 36 : Ajout d'un évènement invalide car le champ personnes concernées est vide

3.2.1.3.4 Ajout d'une séance invalide (aucun champ de temps rempli)

Condition de test : L'utilisateur valide une séance sans aucun temps de séance défini.

Résultat attendu : Message d'erreur « Veuillez entrer au moins un temps de séance ».

Preuve :

The screenshot shows a web application interface for adding a new session. A modal window titled 'Nouvelle entrée' is open, displaying a form with the following fields:

- Date: lundi 12 mai 2025
- moi
- ghjfg
- Durée (minutes): 40
- Séance: Entretien
- Direction: 0
- Groupe MPP: 0
- Enseignant-e-s: 0
- Réseau avec parents: 0
- Équipe PSPS: 0
- Équipe pluri-réseau: 0
- Projets: 0
- Autre: 0

All time-related fields are set to 0. A red error message at the bottom of the modal states: 'Au moins un des champs ci-dessus doit être rempli'. A yellow banner at the bottom right of the screen reads: 'Veuillez entrer au moins un temps de séance.'

Figure 37 : Ajout d'une séance invalide car aucun champ de temps est remplis

3.2.1.3.5 Ajout d'une séance valide

Condition de test : L'utilisateur valide une séance avec tous les champs nécessaires remplis.

Résultat attendu : La nouvelle donnée est ajoutée au tableau.

Preuve :

The screenshot shows the 'Ajouter une entrée' form in the Journal de médiation application. The form is titled 'Nouvelle entrée' and contains fields for Date, Temps Admin, Duree, Type, Sujet, Personnes, and Motivations. A modal window is open for 'Séance' and 'Entretien', showing fields for Direction, Groupe MPP, Enseignant-e-s, Réseau avec parents, Équipe PSPS, Équipe pluri-réseau, Projets, and Autre. The 'Ajouter' button is visible at the bottom of the modal.

Figure 38 : Ajout d'une séance valide partie 1

The screenshot shows the 'Ajouter une entrée' form in the Journal de médiation application. The modal window is closed, and the 'Ajouter une entrée' button is visible. The table below shows the data entered in the previous step.

Date	Temps Admin	Duree	Type	Sujet	Personnes	Motivations
12/05/2025	30	60	Entretien (Groupe)	test2	moi2	Conduites addictives, Deuil, Orientation professionnelle...
12/05/2025	40	105	Séance	test séance valide	moi	

Figure 39 : Ajout d'une séance valide partie 2

3.2.1.3.6 Ajout d'un entretien invalide (pas de type de séance renseigné)

Condition de test : L'utilisateur valide un entretien sans le type de séance renseignée.

Résultat attendu : Sélection par défaut d'un entretien « Seul ».

Preuve :

The screenshot shows the 'Nouvelle entrée' (New entry) form. The 'Séance' tab is selected. The 'Type' is set to 'Seul' (Solo). The 'Durée' is 40 minutes. The 'Sujet' is 'test2' and the 'Personnes' is 'moi2'. The 'Motivations' are 'Conduites addictives, Deuil, Orientation professionnelle...'. The 'Ajouter' button is visible.

Figure 40 : Ajout d'un entretien invalide car aucun type de séance n'est renseigné partie 1

The screenshot shows the 'Nouvelle entrée' (New entry) form. The 'Entretien' tab is selected. The 'Type' is set to 'Seul' (Solo). The 'Durée' is 40 minutes. The 'Sujet' is 'test2' and the 'Personnes' is 'moi2'. The 'Motivations' are 'Conduites addictives, Deuil, Orientation professionnelle...'. The 'Ajouter' button is visible.

Figure 41 : Ajout d'un entretien invalide car aucun type de séance n'est renseigné partie 2

3.2.1.3.7 Ajout d'un entretien invalide (aucune motivation renseignée)

Condition de test : L'utilisateur valide un entretien sans motivation renseignée.

Résultat attendu : Message d'erreur « Veuillez sélectionner au moins une motivation ».

Preuve :

The screenshot shows a web application interface for adding a new entry. A modal window titled 'Nouvelle entrée' is open, displaying a form with the following fields and options:

- Date: lundi 12 mai 2025
- Sujet: dghdfgh
- Durée (minutes): 10
- Type: ☒ Seuil, ☒ Groupe, ☐ Classe
- Motivations: A list of checkboxes for various reasons, including 'Conduites addictives', 'Incident critique', 'Conflit entre élèves', 'Incidivités / Violences', 'Deuil', 'Mal-être', 'Difficultés Apprentissage', 'Question orientation professionnelle', 'Difficultés familiales', 'Stress', 'Difficultés financières', 'Suspicion maltraitance', 'Discrimination', 'Difficultés / tensions avec une enseignant-e', 'Harcèlement / Intimidation', 'Genre - orientation sexuelle et affective', and 'Autre'.

A yellow error message box at the bottom right of the modal states: 'Veuillez sélectionner au moins une motivation.' The background shows a table with columns: Date, Temps Admin, Duree, Type, Sujet, Personnes, and Motivations. The table contains two rows of data.

Figure 42 : Ajout d'un entretien invalide car aucune motivation n'est renseignée

3.2.1.3.8 Ajout d'un entretien valide

Condition de test : L'utilisateur valide un entretien avec tous les champs nécessaires remplis.

Résultat attendu : La nouvelle donnée est ajoutée au tableau.

Preuve :

Figure 43 : Ajout d'un entretien valide partie 1

Date	Temps Admin	Duree	Type	Sujet	Personnes	Motivations
12/05/2025	30	60	Entretien (Groupe)	test2	moi2	Conduites addictives, Deuil, Orientation professionnelle...
12/05/2025	40	105	Séance	test séance valide	moi	
12/05/2025	10	40	Entretien (Groupe)	dghdfgh	djldj	Conflit entre élèves, Harcèlement / Intimidation

Figure 44 : Ajout d'un entretien valide partie 2

3.2.1.4 Statistiques

3.2.1.4.1 Affichage du graphique selon l'année définie

Condition de test : L'utilisateur sélectionne une année dans la liste.

Résultat attendu : Les graphiques sont mis à jour dynamiquement pour l'année sélectionnée.

Preuve :

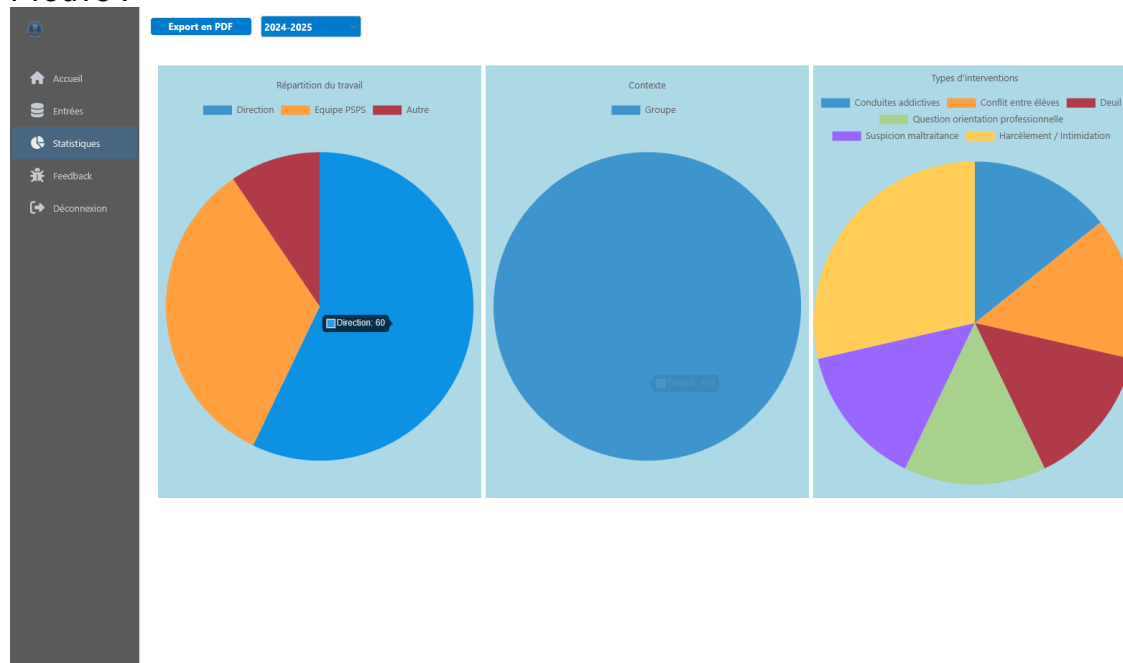


Figure 45 : Affichage des statistiques selon l'année définie

3.2.1.4.2 Comportement si aucune donnée

Condition de test : L'utilisateur clique sur la page de statistiques sans aucune donnée de sa part.

Résultat attendu : Message d'erreur « Aucune année scolaire disponible ».

Preuve :

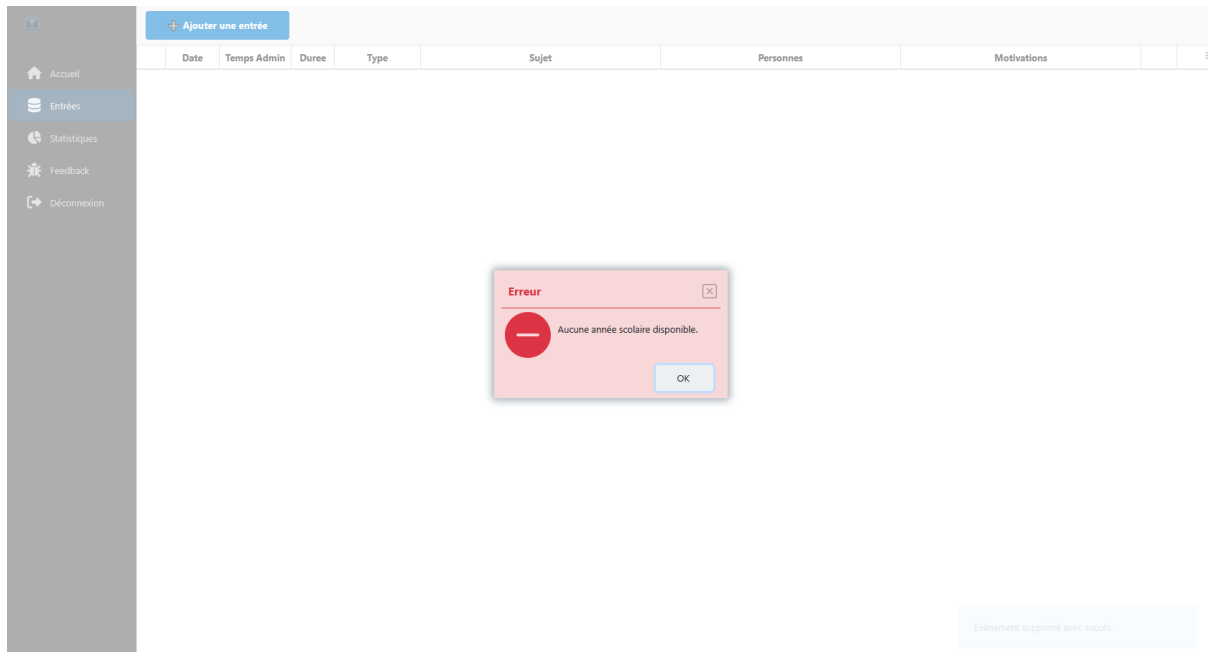


Figure 46 : Message d'erreur si aucune donnée de l'utilisateur n'est trouvée

3.2.2 Test d'interface Utilisateur

3.2.2.1 Alignement et ergonomie

Condition de test : Vérifier que les boutons et les champs sont alignés et ergonomiques à l'utilisation.

Résultat attendu : L'interface est propre et lisible.

Preuve : Plusieurs enseignants ont testé l'application et valident l'intuitivité et l'utilisation de l'application.

3.3 Erreurs restantes

Le fonctionnement de l'application depuis ordinateur correspond au cahier des charge demandé. Cependant, il reste encore quelques petits bugs pour une utilisation optimale sur mobile. En effet, la navigation des champs ne fonctionne pas car les index de tabulations sont totalement inversés sans raison valable. De plus l'utilisation sur mobile avec un petit écran (téléphone), engendre des problèmes d'affichage aux vues de la quantité de données à afficher, les fenêtres sont trop grandes pour une utilisation idéale sur téléphone.

3.4 Liste des documents fournis

Voici la liste des documents fournis pour la réalisation de ce projet :

- Rapport de projet (ce document)
- Journal de travail
- Code source Git
- Documentation de code Doxygen
- Logo en plusieurs exemplaires (1024x1024, 1024x1024 sans texte)
- Cahier des charges initial
- MCD
- MLD
- Maquette
- Script de création de la base de données
- Sources
- Guide d'utilisation de l'application Journal de médiation

4 Conclusions

En conclusion, je suis fier d'avoir pu réaliser ce projet dans les temps, car la charge de travail était conséquente. Finalement, mon projet semble bien réalisé, fonctionnel et prêt pour de la production.

J'ai pu atteindre tous les objectifs fournis dans le cahier des charges avec même quelques ajouts de sécurité comme la validation par mail ou le fait d'accepter uniquement les domaines EduVaud et Edu-Vd pour éviter que n'importe qui puisse créer un compte. Durant la réalisation, j'ai pu me heurter au développement d'interfaces responsives avec WiseJ, ce qui m'a obligé à développer à la main l'interface, pour plus de simplicité, sans utiliser le designer. Le point positif principal que j'ai pu retenir, est l'appréciation de l'utilisation de mon application par des testeurs (enseignants qui ne sont pas médiateurs et les médiateurs du CPNV de Ste-Croix). Grâce à ces derniers, j'ai pu résoudre des bugs, des incohérences d'interface et avoir un retour objectif sur l'utilisation globale.

Certaines améliorations sont possibles dans le futur. Notamment la possibilité d'exporter en PDF les données statistiques de l'année sélectionnée pour faciliter le remplissage du rapport annuel des médiateurs ou encore la possibilité de changer les informations d'identifications de l'utilisateur. Actuellement, cet application (journal de médiation) rend possible la saisie, l'affichage des données d'évènement ainsi que leur statistique, mais il pourrait aussi être mis en lien avec d'autres outils de médiation.

5 Annexes

5.1 Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation

Le projet réalisé consiste en la création d'une application web de journal de médiation destinée aux médiateurs scolaires, développée avec le Framework WiseJ.net en C#. L'objectif principal était de moderniser un système ancien basé sur Excel en proposant une solution sécurisée, ergonomique et accessible sur toutes les plateformes (PC, tablette, smartphone). L'application permet aux utilisateurs de s'inscrire, de se connecter via un système d'authentification à deux facteurs (2FA), de saisir des événements de type séance ou entretien, et de visualiser leurs données sous forme de tableau ou de statistiques interactives. Le stockage des données est sécurisé à l'aide d'un système de hachage avec salage, et toutes les interactions suivent les critères d'ergonomie de Bastien et Scapin.

Le projet a été découpé en trois sprints selon la méthode Agile : le premier consacré à l'authentification et à la base du projet, le second à la saisie et à l'affichage des données, et le troisième à l'analyse statistique. De nombreux tests fonctionnels ont été menés sur PC et tablette pour valider les différentes fonctionnalités, avec la participation d'utilisateurs réels (enseignants et médiateurs) via un formulaire de retour.

L'application répond à l'ensemble du cahier des charges initial, avec même des ajouts tels que la validation par email ou la restriction aux domaines autorisés. Malgré quelques limites sur mobile (ergonomie et navigation par tabulation), l'application est stable, fonctionnelle et prête pour une utilisation réelle. Des évolutions futures comme l'export PDF des statistiques ou l'ajout d'outils complémentaires pour les médiateurs sont envisageables. Ce projet a permis de mettre en pratique des compétences techniques en développement .NET, en base de données MySQL, en sécurité informatique et en conception UI, tout en respectant une méthodologie de gestion de projet professionnelle.

5.2 Sources – Bibliographie

Les dates d'utilisation des sources sont référencées dans le journal de travail au fur et à mesure de mon analyse et de mes corrections de bug ou améliorations.

<https://docs.wisej.com/deployment/targets/apache>
<https://wisej.com/>
<https://support.swisscenter.com/Main/frmTicket.aspx?ticketnumber=15A-2F88DAC1-0105&email=gregory.renaud%40eduvaud.ch&h=2B41A2F823B83D3BA58547442888A23A>
<https://www.usabilis.com/criteres-ergonomiques-bastien-et-scabin/>
<https://fr.wikipedia.org/wiki/Cryptographie>
https://fr.wikipedia.org/wiki/Fonction_de_hachage_cryptographique
<https://docs.wisej.com/extensions/extensions/navigationbar/api/wisej.web.ext.navigationbar.navigationbar>
<https://docs.wisej.com/api/wisej.web/extenders/wisej.web.tabordermanager>
<https://chatgpt.com/share/68132580-992c-8007-af57-05716a7f78e0>
<https://docs.wisej.com/docs/controls/lists/datagridview>
<https://docs.wisej.com/extensions/extensions/chartjs/api>

De plus, j'ai utilisé ChatGPT ainsi que Github Copilot pour m'aider à la résolution de certaines erreurs ainsi que sur la compréhension et l'utilisation de WiseJ.net.

5.3 Table des illustrations

Figure 1 : Logo Journal de médiation	1
Figure 2 : Page de Login	9
Figure 3 : Page d'enregistrement.....	10
Figure 4 : Page de double authentification	10
Figure 5 : Page d'accueil	11
Figure 6 : Page d'affichage des données	11
Figure 7 : Formulaire d'ajout de séance	12
Figure 8 : Formulaire d'ajout d'entretien	12
Figure 9 : Page de statistiques	13
Figure 10 : Modèle conceptuel de la base de données	14
Figure 11 : Modèle logique de la base de données	15
Figure 12 : Connexion avec un compte valide partie 1	18
Figure 13 : Connexion avec un compte valide partie 2.....	18
Figure 14 : Validation de la 2FA avec un code valide partie 1	19
Figure 15 : Validation de la 2FA avec un code valide partie 2.....	19
Figure 16 : Validation de la 2FA avec un code invalide	20
Figure 17 : Connexion avec un compte invalide car un mauvais mot de passe est renseigné.....	20
Figure 18 : Connexion avec un compte invalide car l'utilisateur n'existe pas.....	21
Figure 19 : Création d'un nouvel utilisateur valide	21
Figure 20 : Création d'un compte invalide car le domaine email n'est pas valide	22
Figure 21 : Création d'un compte invalide car un autre utilisateur possède déjà le même email ou nom	22
Figure 22 : Création d'un compte invalide car le mot de passe est trop faible	23
Figure 23 : Création d'un compte invalide car les mots de passe ne correspondent pas entre eux.....	24
Figure 24 : Validation du compte par mail partie 1	25
Figure 25 : Validation par mail partie 2	25
Figure 26 : Validation du compte avec un token invalide ou expiré	26
Figure 27 : Déconnexion de l'utilisateur partie 1	27
Figure 28 : Déconnexion de l'utilisateur partie 2	27
Figure 29 : Chargement correct de la grille de données	28
Figure 30 : Suppression d'un évènement partie 1	29
Figure 31 : Suppression d'un évènement partie 2	29
Figure 32 : Edition d'un évènement partie 1	30
Figure 33 : Edition d'un évènement partie 2	30
Figure 34 : Ajout d'un évènement invalide car le champ date est hors année scolaire en cours.....	31
Figure 35 : Ajout d'un évènement invalide car le sujet est vide	32
Figure 36 : Ajout d'un évènement invalide car le champ personnes concernées est vide	32
Figure 37 : Ajout d'une séance invalide car aucun champ de temps est remplis.....	33
Figure 38 : Ajout d'une séance valide partie 1	34
Figure 39 : Ajout d'une séance valide partie 2.....	34
Figure 40 : Ajout d'un entretien invalide car aucun type de séance n'est renseigné partie 1	35

Figure 41 : Ajout d'un entretien invalide car aucun type de séance n'est renseigné partie 2	35
Figure 42 : Ajout d'un entretien invalide car aucune motivation n'est renseignée	36
Figure 43 : Ajout d'un entretien valide partie 1	37
Figure 44 : Ajout d'un entretien valide partie 2	37
Figure 45 : Affichage des statistiques selon l'année définie	38
Figure 46 : Message d'erreur si aucune donnée de l'utilisateur n'est trouvée	39

5.4 Glossaire

Terme	Définition
2FA (Authentication à deux facteurs)	Méthode de sécurité qui demande une deuxième preuve d'identité en plus du mot de passe, par exemple un code envoyé par e-mail.
AES (Advanced Encryption Standard)	Algorithme de cryptographie symétrique largement utilisé pour sécuriser des données sensibles.
Agile	Méthodologie de gestion de projet favorisant l'adaptabilité, l'itération rapide et la collaboration continue avec les utilisateurs.
Azure	Plateforme cloud de Microsoft utilisée pour héberger et déployer des applications web.
Bcrypt	Algorithme de hachage sécurisé utilisé pour stocker les mots de passe de manière sécurisée avec ajout de "sel".
C#	Langage de programmation orienté objet développé par Microsoft, utilisé dans les projets .NET.
ChartJS	Librairie JavaScript (utilisée via WiseJ dans ce projet) permettant de créer des graphiques interactifs.
CRM (Customer Relationship Management)	Logiciel de gestion de la relation client permettant de suivre les interactions avec les clients, centraliser les informations et améliorer le service client.
Cryptographie	Science de la sécurisation de l'information, notamment par chiffrement et hachage.
CSS (Cascading Style Sheets)	Langage de style utilisé pour décrire la présentation visuelle (couleurs, polices, mise en page) des documents HTML.
DES (Data Encryption Standard)	Ancien algorithme de cryptographie symétrique aujourd'hui considéré comme obsolète à cause de sa faible sécurité.
Doxygen	Outil de génération de documentation à partir de commentaires dans le code source.
ECC (Elliptic Curve Cryptography)	Méthode de cryptographie asymétrique basée sur les courbes elliptiques, offrant un bon niveau de sécurité avec des clés plus courtes.
ERP (Enterprise Resource Planning)	Logiciel de gestion intégrée permettant de gérer les processus internes d'une entreprise.
Git	Système de gestion de version permettant de suivre les modifications du code source.
GitHub	Plateforme en ligne pour héberger des projets Git et collaborer à leur développement.
Hash / Hachage	Transformation d'une donnée en une empreinte fixe, utilisée notamment pour les mots de passe.

Terme	Définition
HTML (HyperText Markup Language)	Langage de balisage standard utilisé pour structurer le contenu des pages web.
HTTPS	Protocole sécurisé de communication web basé sur HTTP et SSL/TLS, utilisé pour chiffrer les échanges.
IDE (Integrated Development Environment)	Environnement de développement logiciel (ex : Visual Studio).
IceScrum	Outil de gestion de projet agile basé sur les concepts de Scrum (sprints, stories, etc.).
Interface Responsive	Interface qui s'adapte automatiquement à différentes tailles d'écrans (smartphone, tablette, PC).
JavaScript	Langage de programmation côté client utilisé pour rendre les pages web interactives et dynamiques.
JSON	Format de données léger utilisé pour stocker et échanger des données structurées.
MLD (Modèle Logique de Données)	Représentation détaillée des tables de base de données et de leurs relations.
MCD (Modèle Conceptuel de Données)	Schéma décrivant les entités, attributs et relations dans une base de données.
MySQL	Système de gestion de base de données relationnelle open-source.
NuGet	Gestionnaire de paquets pour les projets .NET permettant d'ajouter facilement des bibliothèques.
Oracle	Entreprise informatique connue pour son système de gestion de bases de données (Oracle DB) et son développement de logiciels et outils pour entreprises.
RSA	Algorithme de cryptographie asymétrique utilisé pour sécuriser les échanges de données.
Salage (Salt)	Ajout d'une valeur aléatoire à un mot de passe avant son hachage pour augmenter la sécurité.
Scrum	Méthode agile de gestion de projet basée sur des cycles courts appelés <i>sprints</i> .
Seance / Entretien	Types d'entrées que l'utilisateur peut enregistrer dans l'application.
SHA-256	Fonction de hachage cryptographique générant une empreinte de 256 bits.
Sprint	Période de développement courte et fixe (généralement 1 à 4 semaines) dans la méthode Agile, avec des objectifs définis.
SwissCenter	Hébergeur utilisé pour stocker la base de données et les services associés du projet.

Terme	Définition
Token	Chaîne unique utilisée pour valider des opérations comme l'activation de compte ou la réinitialisation de mot de passe.
UI (User Interface)	Interface utilisateur ; ensemble des éléments visibles avec lesquels un utilisateur interagit dans une application.
UserControl	Composant graphique réutilisable dans une application WiseJ, affiché dans un Panel.
Validation par mail	Processus par lequel un utilisateur doit confirmer son adresse email en cliquant sur un lien reçu par mail.
VB.NET (Visual Basic .NET)	Langage de programmation orienté objet développé par Microsoft, dérivé de Visual Basic, et utilisé dans l'environnement .NET, souvent en alternative à C#.
Visual Studio	IDE développé par Microsoft utilisé pour développer des applications en C#, .NET, etc.
Windows Form	Technologie de Microsoft pour créer des interfaces graphiques de bureau (desktop) en .NET, utilisée principalement avec les langages C# ou VB.NET.
WiseJ.net	Framework web .NET permettant de créer des interfaces web en C# sans avoir besoin de coder en HTML/CSS/JS.
Web.config	Fichier de configuration d'un projet .NET contenant des paramètres de l'application.

5.5 Journal de travail

Mon journal de travail étant bien fourni et très grand (plusieurs onglets), il vous est détaillé en annexe et non dans ce document.

5.6 Manuel d'Installation

Concernant l'installation de cette application, j'utilise l'outil de publication de Visual Studio 2022 pour le publier sur Azure courant ma phase de test avec des paramètres spécifiques. Ce qui rend impossible le lancement en local. Pour la phase de production de l'application, un manuel spécifique au déploiement sur la nouvelle infrastructure sera fourni (le déploiement n'est pas dans mon cahier des charges, c'est pourquoi je ne me suis pas encore penché à fond dessus).

5.7 Manuel d'Utilisation

Le manuel d'utilisation est fourni dans un document annexe.

5.8 Cahier des charges

CPNV

Filière informatique

Examen – TPI

Procédure de qualification : 88600/1/2/3 - 88614 Informaticien/ne CFC (Ordo 2014/21)

Cahier des charges

1 INFORMATIONS GENERALES

Candidat :	Nom : RENAUD	Prénom : GREGORY
	✉ : gregory.renaud@eduvaud.ch	☎ :
Lieu de travail :	<input type="checkbox"/> CPNV, Rue de la Gare 14, 1450 Sainte-Croix	
Orientation :	<input type="checkbox"/> 88601 Développement d'application <input type="checkbox"/> 88602 Informatique d'entreprise <input type="checkbox"/> 88603 Technique des systèmes <input checked="" type="checkbox"/> 88614 Informaticienne d'entreprise CFC	
Chef de projet :	Nom : Benzonana	Prénom : Pascal
	✉ : pascal.benzonana@eduvaud.ch	☎ : 076 230 23 13
Expert 1 :	Nom : Muller Theurillat	Prénom : Claude-Albert
	✉ : claud-albert.muller-theurillat@vd.ch	☎ : 079 276 85 40
Expert 2 :	Nom : Lymberis	Prénom : Dimitri
	✉ : dimitri.lymberis@eduvaud.ch	☎ : 079 212 21 62
Période de réalisation :	Du lundi 7 avril 2025 à 9h05 au mercredi 14 mai 2025 à 10h40	
Horaire de travail :	Lundi	08h15-12h30 13h20-15h50
	Mardi	08h15-10h50 13h20-16h40
	Mercredi	08h15-12h30 13h20-15h50
	Jeudi	08h15-12h30 -
	Vendredi	08h15-11h40 -
	<i>Toutes les demi-journées ont une pause obligatoire de 15 minutes le matin et de 10 minutes l'après-midi, sauf si elles commencent à 10h05 ou si elles se terminent à 14h55. Les vacances scolaires auront lieu du 12 avril 2025 au 27 avril 2025.</i>	
Nombre d'heures :	90 heures	
Planning (en H ou %)	Analyse : 20%, Implémentation 50%, Tests 10%, Documentation 20%	
Présentation :	Dates retenues : 27 ou 28 mai 2025	

2 PROCÉDURE

Le candidat réalise un travail personnel sur la base d'un cahier des charges reçu le 1er jour.

Le cahier des charges est approuvé par les deux experts. Il est en outre présenté, commenté et discuté avec le candidat. Par sa signature, le candidat accepte le travail proposé.

Le candidat a connaissance de la feuille d'appréciation avant de débiter le travail.

Le candidat est entièrement responsable de la sécurité de ses données.

En cas de problèmes graves, le candidat avertit au plus vite les deux experts et son CdP.

Le candidat a la possibilité d'obtenir de l'aide, mais doit le mentionner dans son dossier.

A la fin du délai imparti pour la réalisation du TPI, le candidat doit transmettre par courrier électronique le dossier de projet aux deux experts et au chef de projet. En parallèle, une copie papier du rapport doit être fournie sans délai en trois exemplaires (L'un des deux experts peut demander à ne recevoir que la version électronique du dossier). Cette dernière doit être en tout point identique à la version électronique.

CPNV

Filière informatique

Examen – TPI

Procédure de qualification : 88600/1/2/3 - 88614 Informaticien/ne CFC (Ordo 2014/21)

Cahier des charges

3 TITRE

L'application "Journal de médiation" consiste à faciliter la tenue du journal de travail des médiateurs/trices. L'application devra proposer un affichage de statistiques individuelles et générales.

4 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

1 ordinateur standard du CPNV avec Windows 10 professionnel et la suite Office 365 et des crédits Azure

Les autres logiciels disponibles sont :

- Windows 10
- Suite Office
- Balsamiq
- MySQL Workbench
- Visual Studio Code 2022

5 PRÉREQUIS

Le candidat possède de bonnes connaissances programmation et modélisation et sait mettre en œuvre les différents concepts nécessaires au développement d'application. Le candidat a acquis déjà une solide expérience en programmation et a déjà travaillé avec une base de données MySQL.

6 DESCRIPTIF DU PROJET

Actuellement, les médiateurs peuvent travailler sur un fichier Excel fourni avec des macros. Ce qui est peu pratique. Le fichier Excel avec les macros et formulaires sera fourni.

L'application « Journal de médiation » sera développée en C# avec une base de données afin d'être accessible via différents médias.

Le candidat devra dans un premier temps procéder à la création d'un sprint planning. Il est libre du choix de l'outil (Git, IceScrum, Trello, etc.).

Dans un 2^{ème} temps, l'application devra pouvoir être utilisable aisément sur un smartphone. Elle doit couvrir les cas suivants :

Seul l'utilisateur de l'application aura accès via un login à double authentification à ses données. Il aura accès aux fonctionnalités suivantes :

- Un formulaire permettant de choisir si c'est une séance ou une intervention avec des élèves.
- Pour des interventions avec des élèves, la personne doit pouvoir choisir le-s type-s d'intervention ainsi qu'indiquer un temps administratif.


CPNV

Filière informatique

Examen – TPI

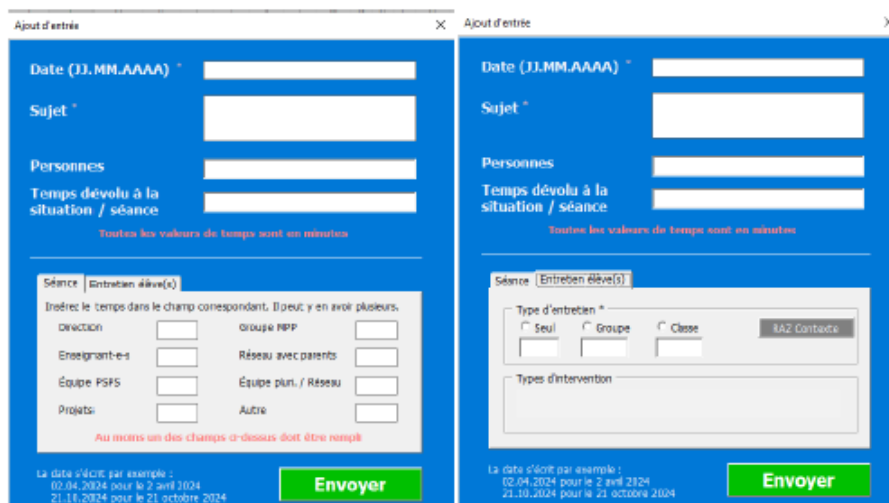
Procédure de qualification : 88600/1/2/3 - 88614 Informaticien/ne CFC (Ordo 2014/21)

Cahier des charges

- Pour les séances, la possibilité d'ajouter un temps administratif sera également possible
- Un formulaire permettant de rentrer les données de l'intervention (Entretien) selon le modèle de formulaire fourni via le fichier Excel
- La possibilité de modifier ou supprimer une entrée
- La possibilité de voir les statistiques des interventions avec :
 
- Durée totale de minutes passées dans l'exercice de la fonction
- Durées totales pour chaque élément (séances, contexte, entretiens, types)
- Nombre d'itérations pour chaque élément
- Graphiques de répartition de charge, contexte et types d'intervention
- Recommencer une nouvelle année scolaire du 1^{er} août au 31 juillet de l'année suivante
- Les données des utilisateurs sont stockées sur une base de données

Remarque : tous les noms des données seront fournis par le biais du fichier Excel.

Voici, par exemple, des formulaires Excel pour entrer les données de séance ou d'entretien.



CPNV

Filière informatique

Examen – TPI

Procédure de qualification : 88600/1/2/3 - 88614 Informaticien/ne CFC (Ordo 2014/21)

Cahier des charges

7 LIVRABLES

Le candidat est responsable de livrer à son chef de projet et aux deux experts :

07.04.2024 : une planification initiale contenant la liste des sprints ainsi que les dates et heures des sprints reviews (confirmées avec le PO).

A chaque fin de sprint :

- Un commit signifiant clairement le livrable pour le sprint
- Une documentation en PDF mise à jour
- Un exécutable de l'application quand la réalisation aura débuté

A la fin du TPI, le candidat livrera :

- Les sources et les données sur le dépôt
- La documentation en PDF sur le dépôt
- Une clé USB avec les sources, la documentation et le journal à jour

Chaque vendredi en fin de matinée, le journal de travail devra être transmis par courriel aux experts et au responsable de projet.

8 POINTS TECHNIQUES ÉVALUÉS SPÉCIFIQUES AU PROJET

La grille d'évaluation définit les critères généraux selon lesquels le travail du candidat sera évalué (documentation, journal de travail, respect des normes, qualité, ...).

En plus de cela, le travail sera évalué sur les 7 points spécifiques suivants (Point A14 à A20):

1. *Ergonomie de l'application selon les critères d'ergonomie de Bastien et Scapin*
2. *L'application permet d'entrer et de sauver des données*
3. *L'application permet d'afficher les statistiques (entretien, séances, répartition du temps de travail*
4. *Les cas critiques sont traités comme une entrée erronée (type de champ, date non comprise dans l'année scolaire en cours...)*
5. *L'application est utilisable sur Smartphone*
6. *Les données stockées ne sont accessibles qu'à la personne qui les a insérées*
7. *Les données sont cryptées*

CPNV

Filière informatique

Examen – TPI

Procédure de qualification : 88600/1/2/3 - 88614 Informaticien/ne CFC (Ordo 2014/21)

Cahier des charges

9 VALIDATION

	Lu et approuvé le :	Signature :
Candidat :		
Expert n°1 :		
Expert n° 2 :		
Chef de projet :		

10 HORAIRES

Sem. 15	Lu 07.04	Ma 08.04	Me 09.04	Je 10.04	Ve 11.04
Tout le jour	Année 2024-2025				
Heures	2ème semestre 2024-2025				
	4ème trimestre 2024-2025				
07.00					
08.00	Travail de projet indivi SC-C236 BENZONANA Pascal	Travail de projet indivi SC-C236 FASOLA Sylvain	Travail de projet indivi SC-C236 WYSSA Michael	Travail de projet indivi SC-C236 ANDOLFATTO Frederique	Travail de projet indivi SC-C236 BENZONANA Pascal
09.00					
10.00				Travail de projet indivi SC-C236 FASOLA Sylvain	
11.00	Travail de projet indivi SC-C236 VARELA Francis	Sport 10.55 - 12.30 SC-Antien Staud DAFFLON Marc	Travail de projet indivi SC-C236 VARELA Francis		
12.00					
13.00	Travail de projet indivi SC-C236 VIRET Loic Manzini Kyllian	Travail de projet indivi SC-C236 Coval Vitor	Travail de projet indivi SC-C236 VARELA Francis		
14.00					
15.00					
16.00					

5.9 Archive du projet

Les archives du projet sont disponibles, découpées par semaines dans le code source à l'adresse : <https://github.com/mistergriff/TPI-MED/tree/main/Documentation>