**MVC y Scrum**

**Francisco Javier Antoranz Esteban**

**Ángel Antonio Orellano Huayanay**

**Joel Andrés Hernández Gómez**

**Amle Martínez Marte**

[INTRODUCCIÓN 1](#_Toc1416352303)

[PRODUCT BACKLOG 1](#_Toc648740319)

[Sprint 1 1](#_Toc2005841505)

[Reunión de Planificación 1](#_Toc752569668)

[Reuniones diarias 1](#_Toc1665887902)

[Resumenes Reuniones 1](#_Toc1630943607)

# INTRODUCCIÓN

El objetivo de este documento es explicar cómo hemos aplicado SCRUM a lo largo de nuestro proyecto y como hemos ido aprendiendo a medida que avanzan los Sprint.

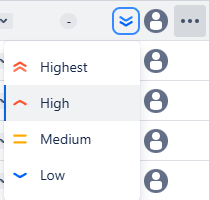
# PRODUCT BACKLOG

En ausencia de un Product Owner y siguiendo las indicaciones del enunciado y resolviendo las dudas que vamos teniendo con el profesor se ha elaborado el siguiente [backlog.](https://ii-isa-uah-16-4.atlassian.net/jira/software/projects/SCRUM/boards/1/backlog?atlOrigin=eyJpIjoiODI0M2I2YmY5NGE0NGY5Y2E5OTczY2NhOGU5ODE2OTYiLCJwIjoiaiJ9)

La aplicación se ha descompuesto en 9 épicas que se descomponen a su vez en historias de usuario que van siendo refinadas con el paso del tiempo (nunca si están dentro del sprint) y donde pueden ser añadidas algunas que no se hayan tenido en cuenta al principio del proyecto. Estas son las épicas de nuestro proyecto:

1. Gestionar Encuestas
2. Gestión de Usuarios
3. Gestión de Equipos
4. Gestión de Pilotos
5. Gestión de Circuitos
6. Gestión de Coches
7. Gestión de Noticias
8. Gestión de Simulador
9. Documentación Scrum

Una vez se creó el backlog se priorizaron las historias de usuario en función de la relevancia e importancia que tienen para el usuario final. En jira se han indicado utilizando los siguientes símbolos.

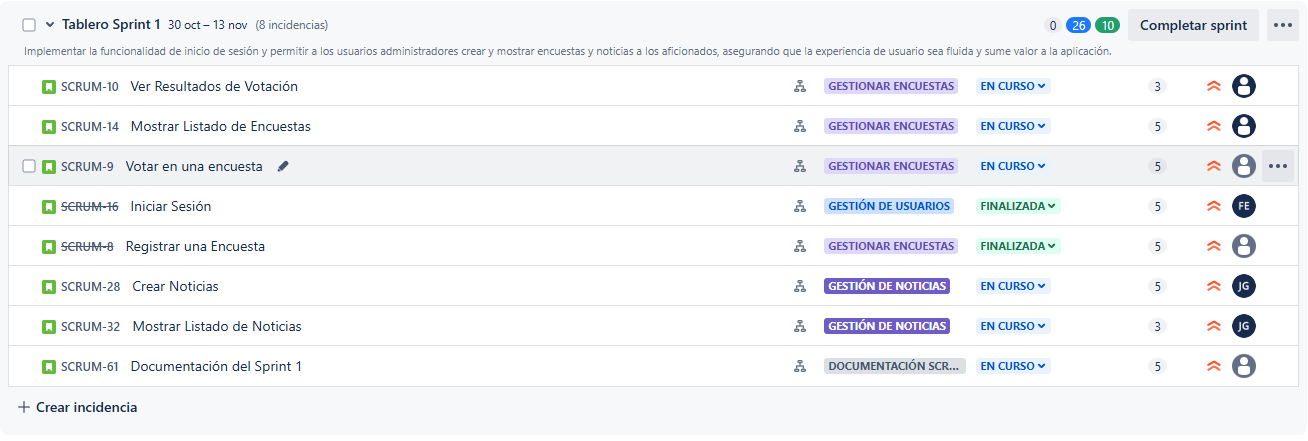


Se han utilizado de tal manera que Highest lo más relevante para el usuario y Low lo menos. De tal manera que se implementaran en orden siguiendo esta prioridad.

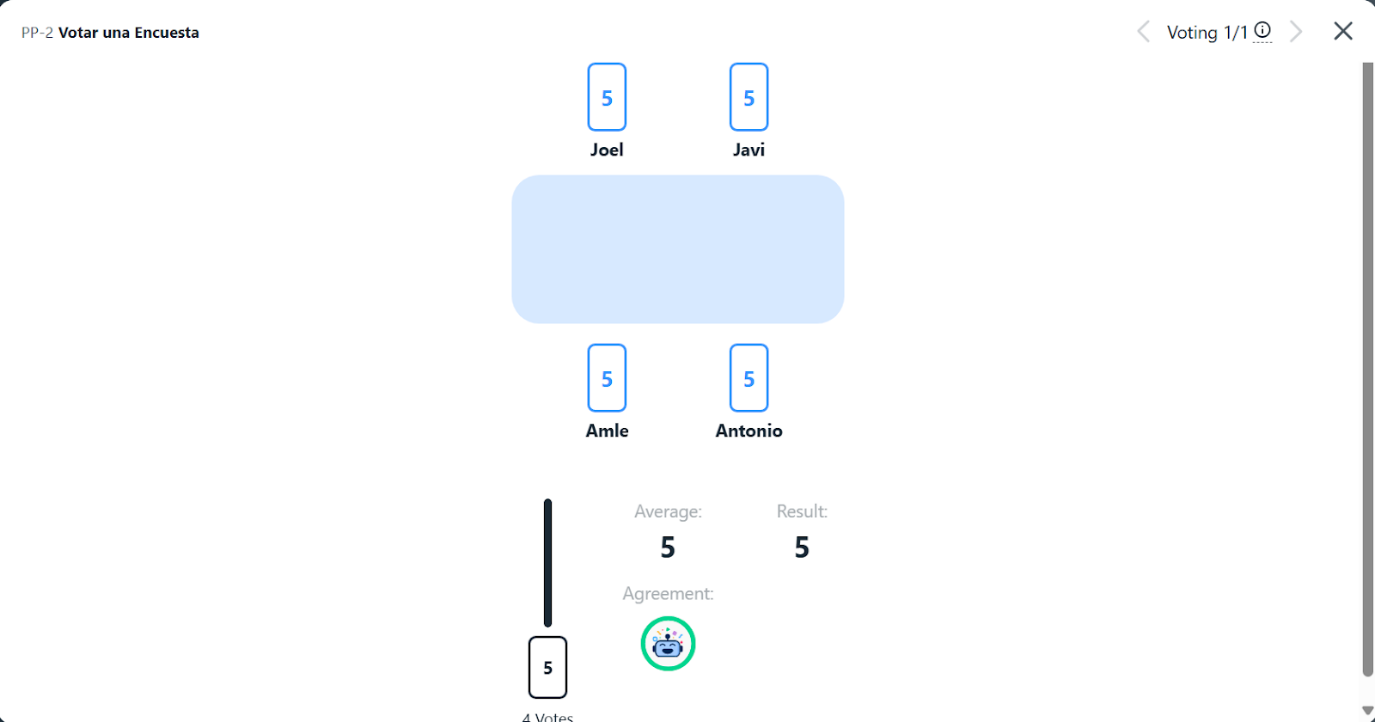
# Sprint 1

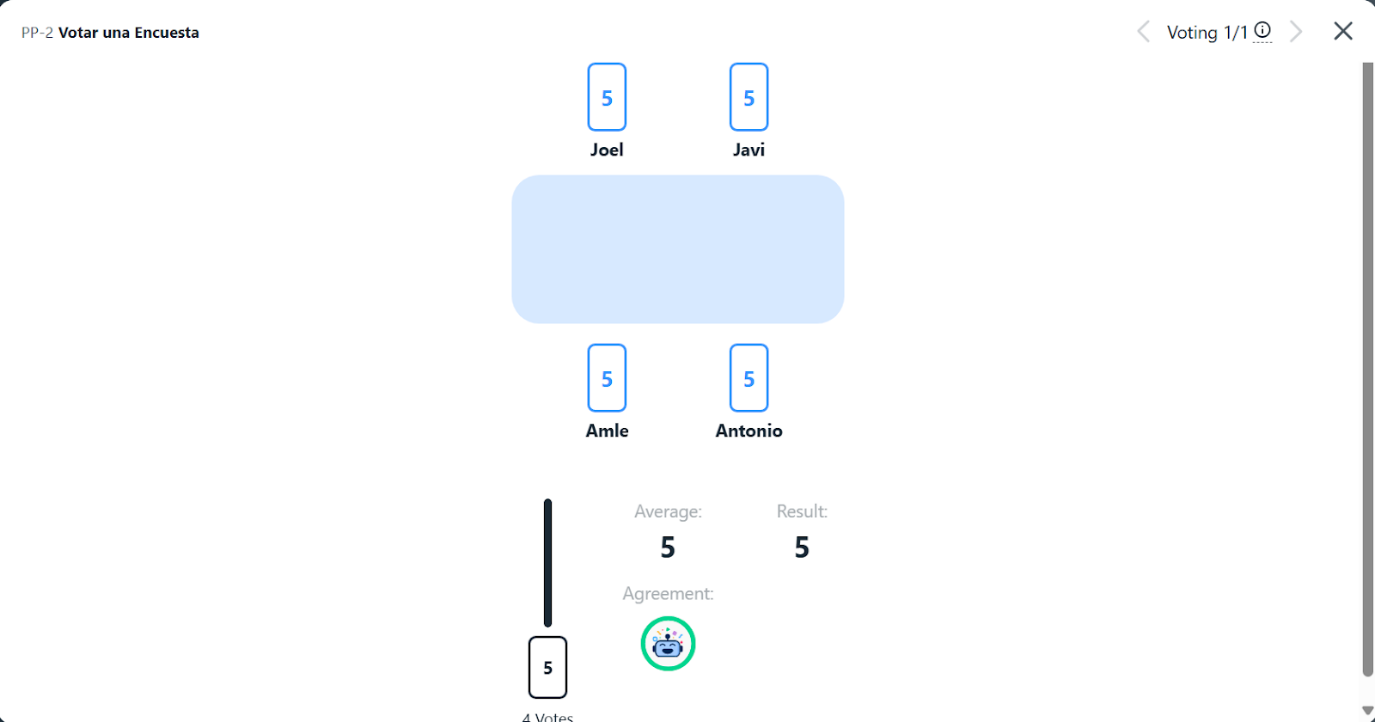
## Reunión de Planificación

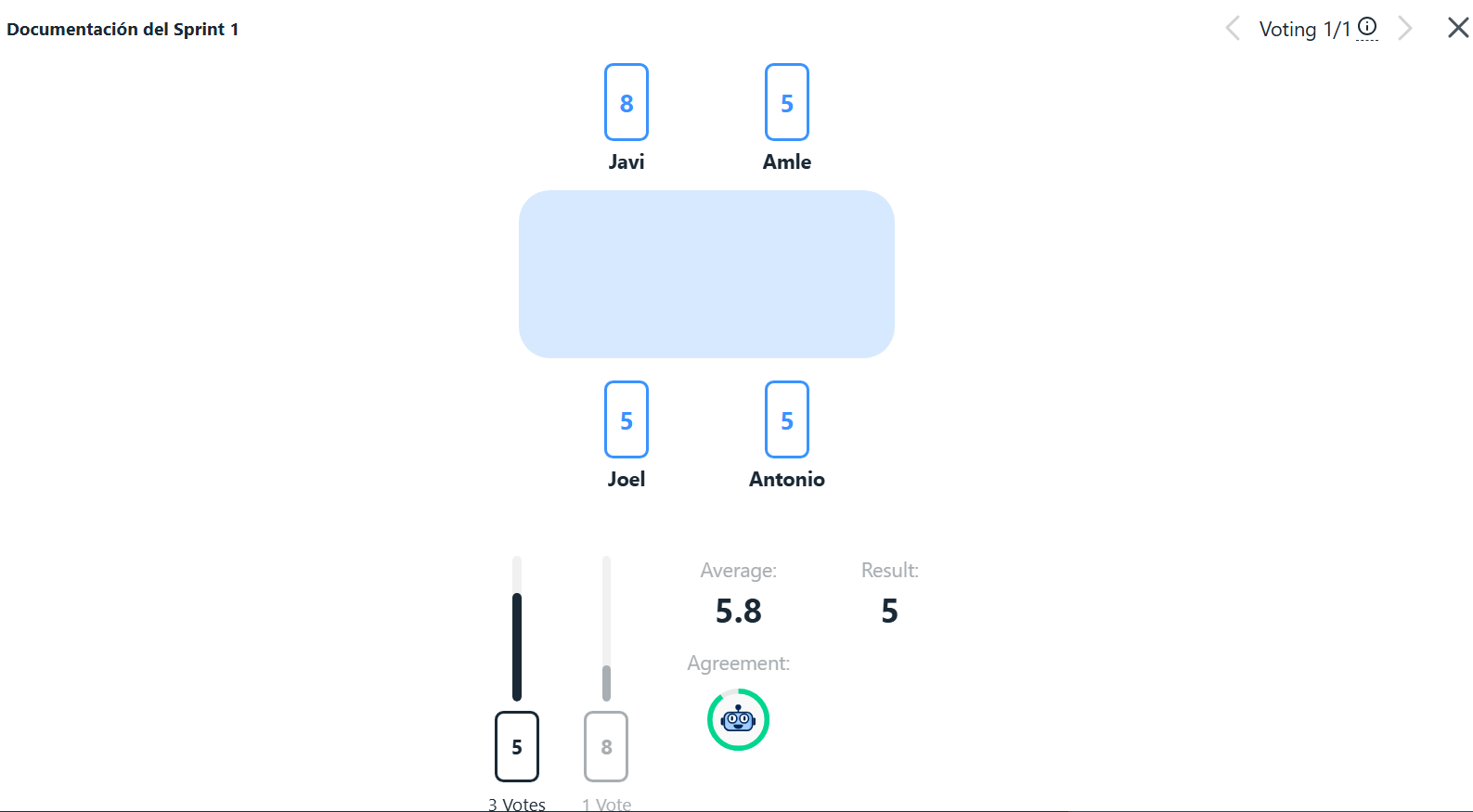
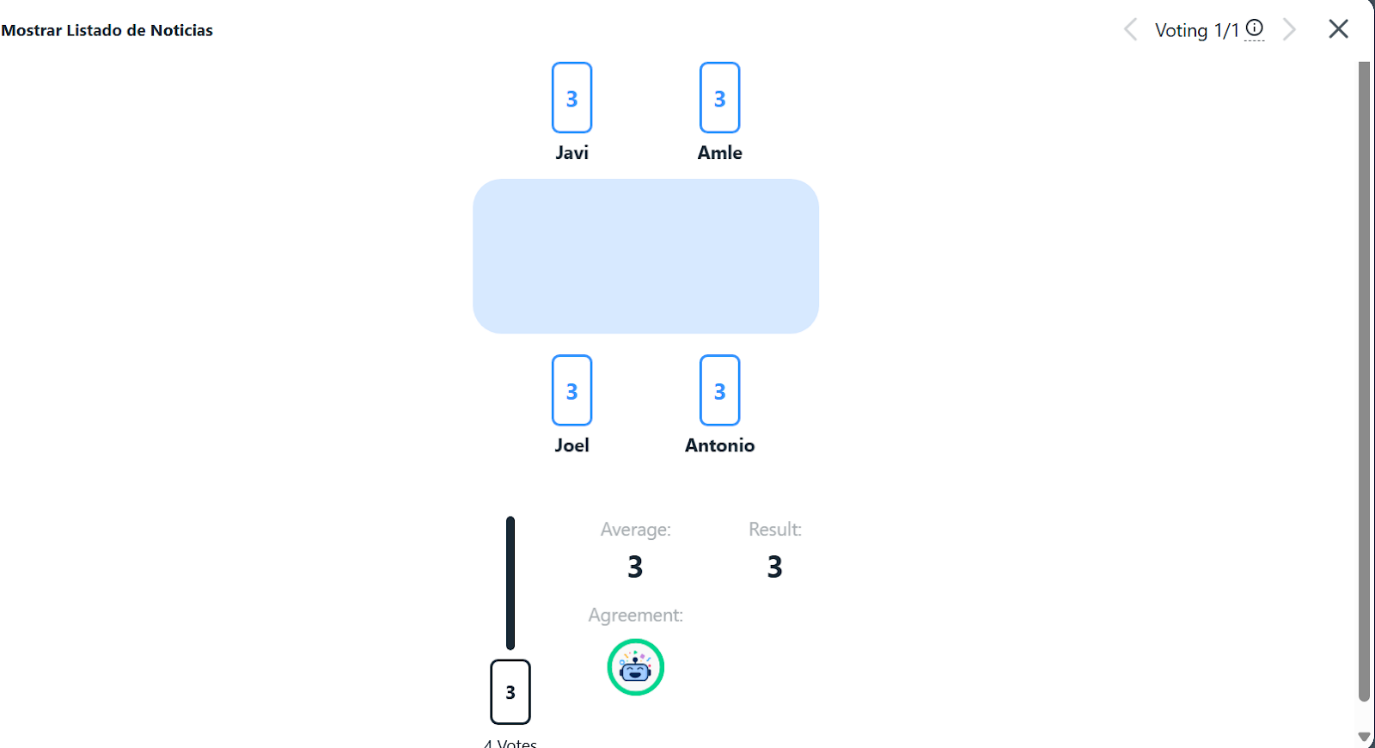
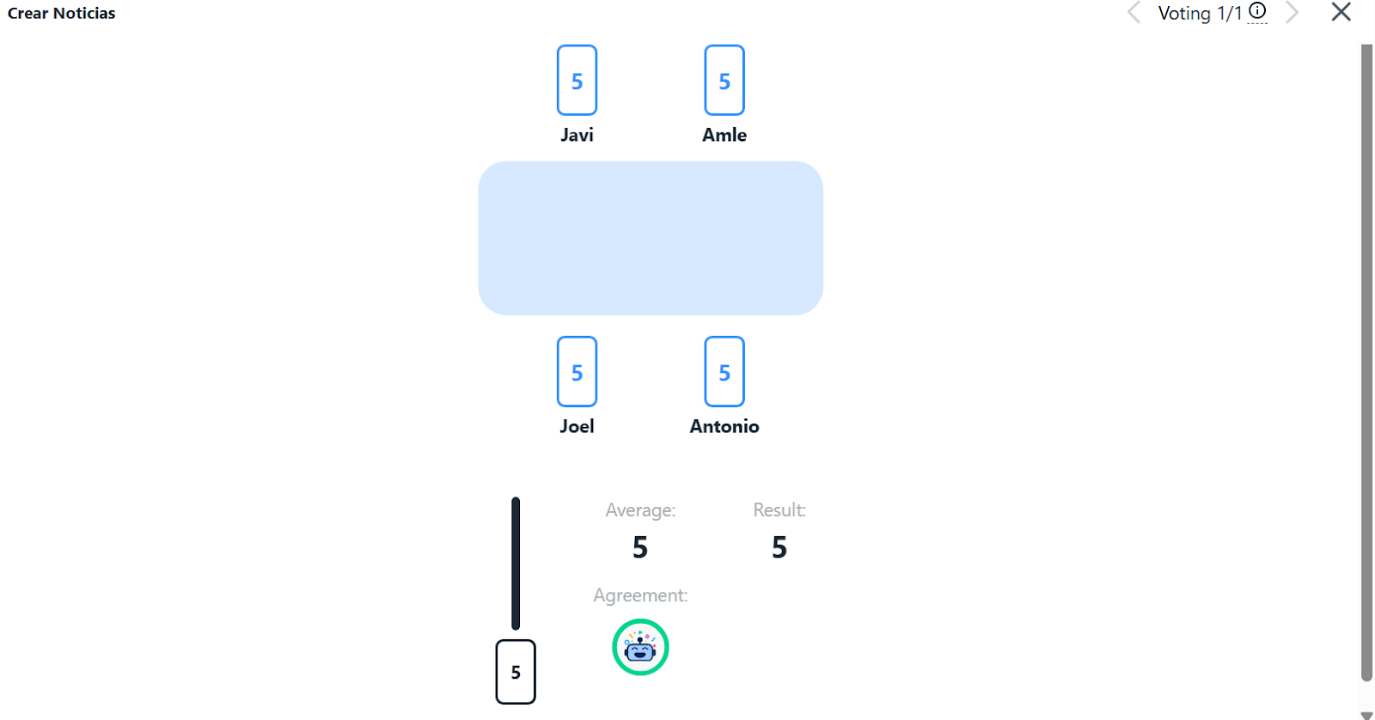
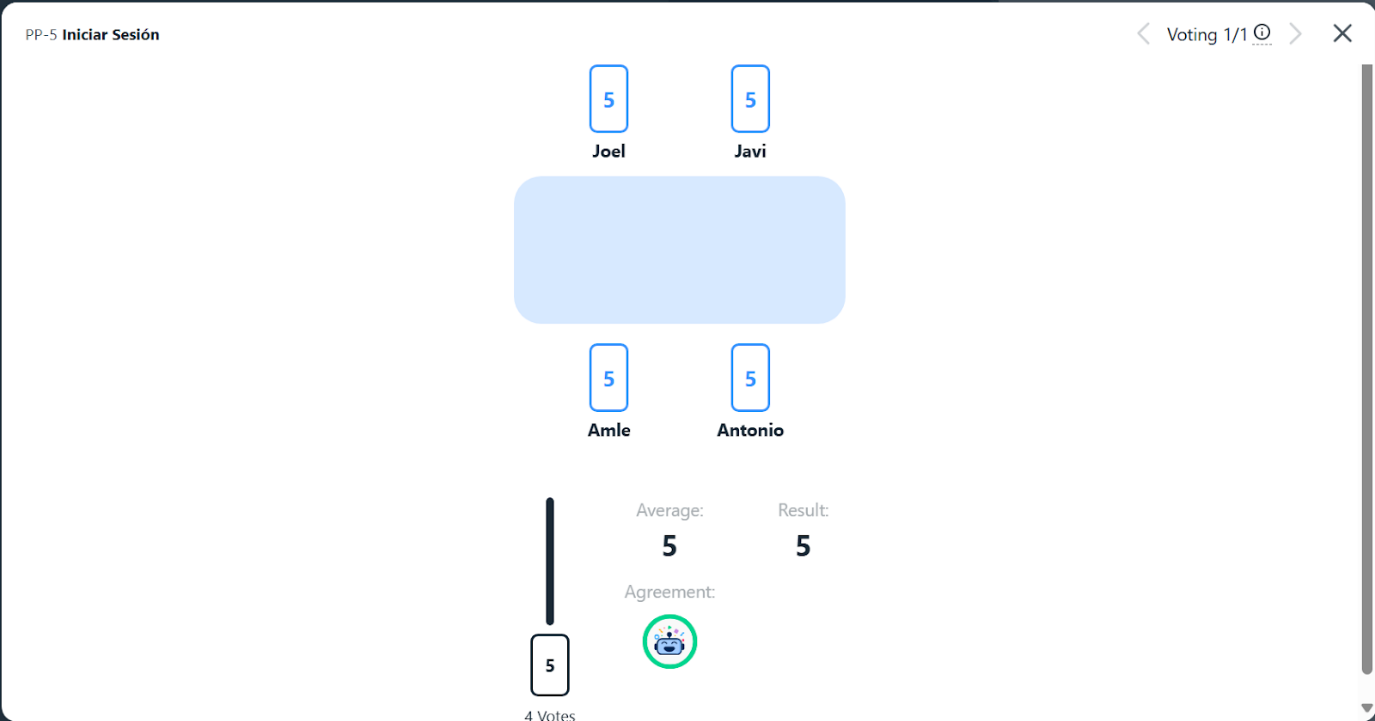
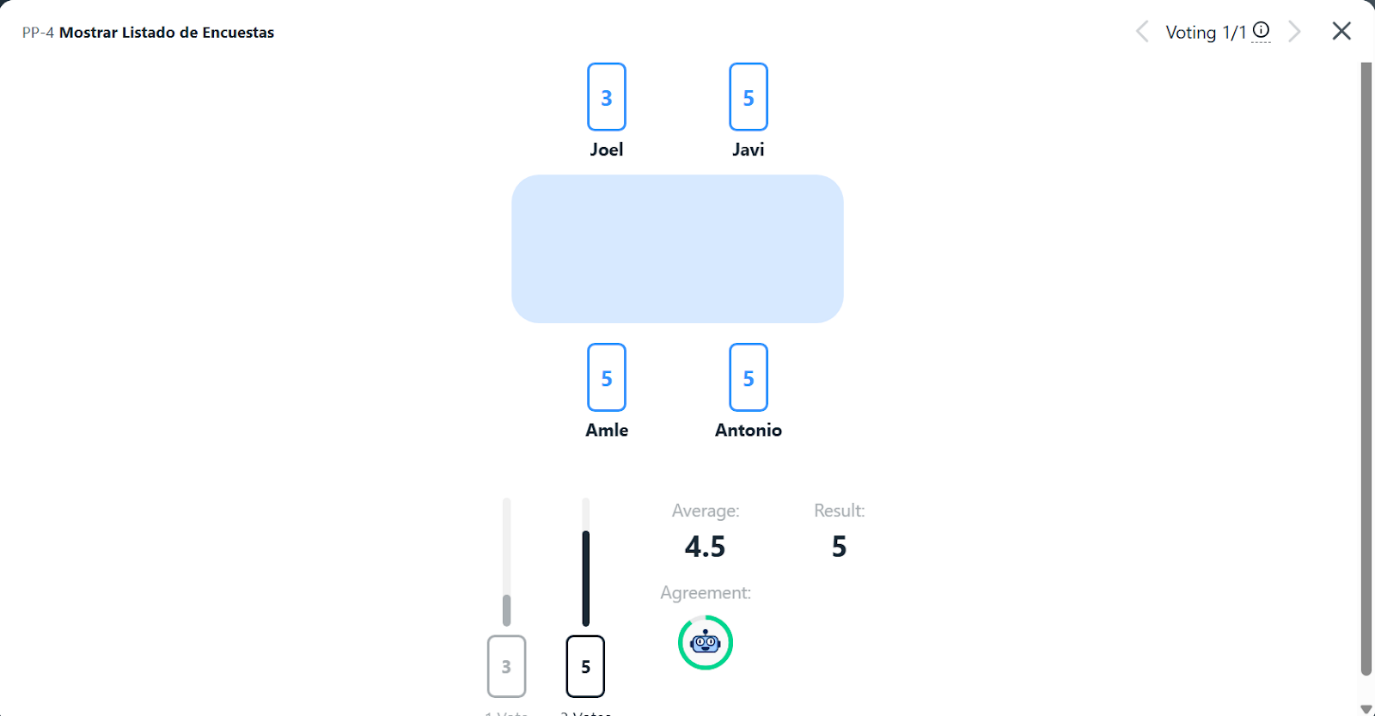
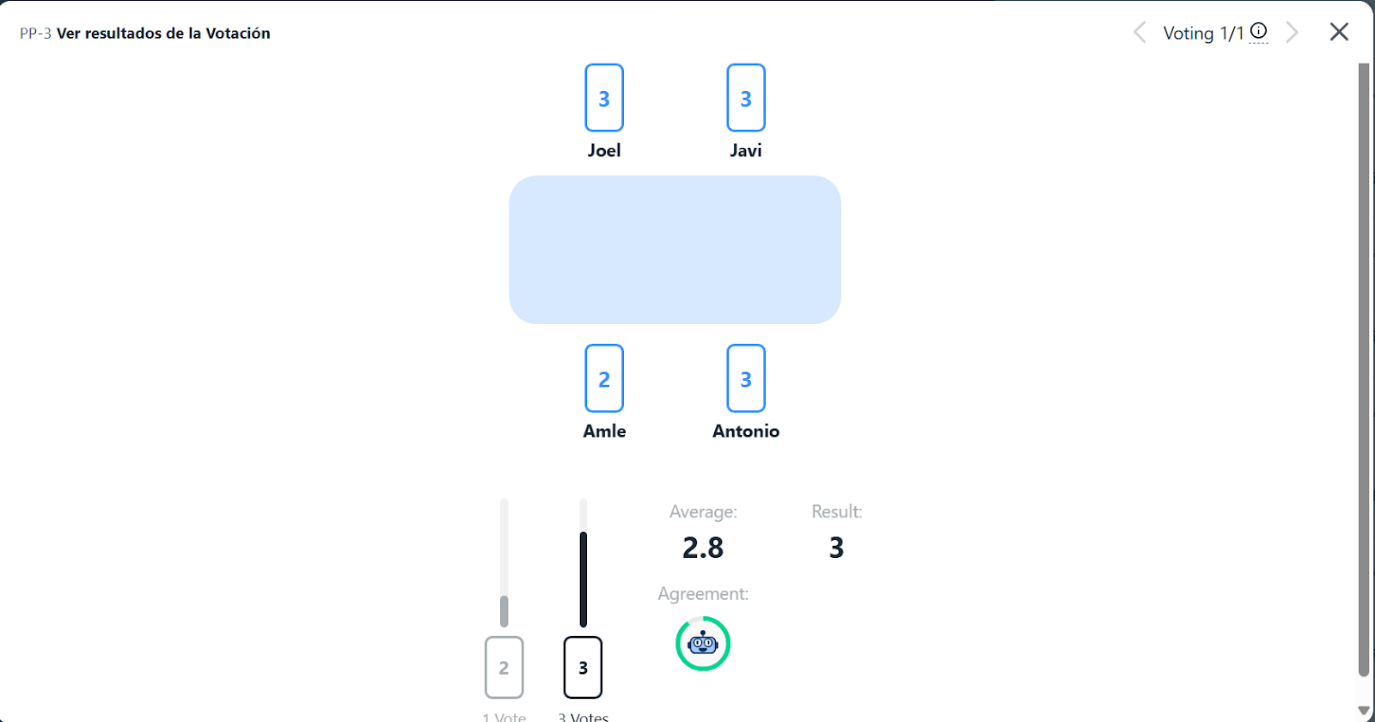
Una vez hecho la priorización de las historias de usuario, se evaluaron cuáles eran las historias de usuario factibles para su elaboración a lo largo de este primer Sprint y se estimaron siguiendo la sucesión de Fibonacci y la herramienta de Planning Poker aprendida en clase.

Durante esta reunión se determinaron los siguientes aspectos:

1. Objetivo del Sprint: Implementar la funcionalidad de inicio de sesión y permitir a los usuarios administradores crear y mostrar encuestas y noticias a los aficionados, asegurando que la experiencia de usuario sea fluida y sume valor a la aplicación.
2. Estimar las distintas historias de usuario:
   1. Definir la funcionalidad equivalente a un 1 punto de historia: Mostrar formulario de inicio de sesión.
   2. Utilizar la herramienta de planning póker (Sucesión de Fibonacci), exponiendo al equipo cuales eran los criterios de aceptación de cada hu para que tuviesen claro que es lo que había que implementar para realizar una mejor estimación.
   3. Debatir sobre la estimación de cada uno llegando a un consenso entre el equipo escuchando los argumentos de cada uno de los miembros del equipo.
   4. Aceptar o rechazar las historias de usuario para el primer sprint.







1. Realizar la división de cada una de las historias de usuario en subtareas. Que son las que son visibles en el tablero durante el Sprint marcandose como por hacer, en curso o finalizadas.

## Reuniones diarias

El equipo planifico 3 reuniones diarias a traves de la plataforma de Discord donde se comentaban los avances que habían hecho, con lo que se está trabajando y lo que tienen pensado hacer y los inconvenientes en el caso de que hubiese alguno. El principal inconveniente de las daylis de este sprint fue el cambio necesario de tecnología debido a los grandes problemas que nos estaban llevando a todos del que hablaremos más en profundidad en la reunión de planificación.

Se determinaron 3 días: Domingo, lunes y martes a las 18 de la tarde. Debido a la imposibilidad de juntarnos todos y las clases impuestas los viernes y en este caso el jueves online.

### Resumenes Reuniones

**Dayli 03/11/2024**

Javi: He realizado el fronten de la tarea de iniciar sesión y el mantenimiento de sesiones con Spring Session, ahora mismo estoy investigando como realizar la autentificación con spring security con el cifrado de contraseña.

Amle :Trabajando con la HU de Crear Encuestas. He creado: el Modelo de Encuesta, y el Modelo de voto (Para registrar el voto y para validación del mismo), los DAO de Encuesta y voto, y El servicio de Encuesta. Ahora estoy investigando para trabajar en: Crear el controller de Encuesta, e Implementar los pilotos, los votos, y las encuestas en la base datos para la funcionalidad de las encuestas.

Joel: Trabajando con crear Noticias y Mostrar listado de noticias. Estoy con el backend y luego pasaré con el frontend.

Antonio: Trabajando en el front de la HU Mostrar Lista de Encuestas, viendo las posibilidades de filtros para aplicar (editado)

**Dayli 04/11/2024**

Javi: Sigo investigando acerca de cómo vincular Spring Security y Http Session para poder configurar todas las rutas correctamente

Amle :Todavia trabajando con el back end de la HU de Crear Encuestas.

Joel: Terminé el Backend de la HU Crear Noticias

Antonio: todavía trabajando en el front de la HU mostrar la lista de encuestas

**Dayli 05/11/2024**

Javi:Sigo avanzando con el backend de iniciar sesión, dejo a un lado spring security y busco una alternativa usando interceptores para manejar las rutas

Amle: Terminé con el backend de la HU de crear encuestas, y ahora estoy con las pruebas para probar que el backend está correcto, para después comenzar con el frontend.

Joel: Terminé el frontend de la HU de crear Noticia y empezaré a realizar el test, para comprobar si todo funciona.

Antonio: culminando la parte front de la HU de mostrar encuestas y empezando la parte back de esta.

**Dayli 10/11/2024**

Javi: He acabado con el backend de Inicio de Sesión y me pondré con los test. Haré test unitarios y manuales para comprobar los criterios de aceptación. En cuanto acabe me pondré con la Documentación.

Amle: Terminé con la migración a la tecnología Thymeleaf, ahora regresé al backend porque me falta una parte con relación a los pilotos y las encuestas ya que no estaba almacenando los pilotos seleccionados para una encuesta en particular, el frontend está casi listo.

Joel:

Antonio: Termine la migración a Thymeleaf del front de Mostrar Encuestas, Iniciando con la subtarea de Back y en paralelo iniciando con el front de Mostrar resultados de votación

**Dayli 11/11/2024**

Javi: he acabado con los test de iniciar sesión, merge contra develop. Me pongo con la documentación.

Amle: He acabado con la HU de crear encuestas, el frontend esta hecho y presenta lo mínimo que debe presentar, mas se añadió un layout al proyecto para facilitar le inclusión de navbar, footer, css, scripts que se puedan usar alrededor del proyecto, los tests también ya estan hechos y prueban las funcionalidades básicas de los controllers y servicios de Crear Encuesta.

Joel:

Antonio: He acabado con el backend de la HU de mostrar encuestas, ahora estoy continuando con el front de mostrar resultados

12/12/2024

Javi: He acabado con la documentación de la reunión de planificación, lo subiré a git y me pondre a hacer la documentación de las daylis

Amle: He hecho merge de la rama de HU-Crear-Encuestas con la rama Develop, e integre el código y todo funciona correctamente, ahora empiezo con el backend y el frontend la HU de Poder votar en las encuestas.

Joel: he realizado pruebas, para ver si se crea la noticia y si se publica con el listado de noticias y todo funciona bien, se guarda en la base de datos y se muestra en el portal, estoy terminando los tests.

Antonio:

# Documentación del Sprint 2

**Scrum Master asignado**: Amle Martinez Marte.

### Reunión de planificación del Sprint

Discutimos las historias de usuario del backlog del producto y se seleccionamos aquellas que se completarán en el sprint y las que faltaron por terminar del sprint anterior. Descompusimos estas historias en tareas más pequeñas, muy similar al sprint anterior y estimamos el esfuerzo necesario para completarlas utilizando la herramienta de Planning Poker.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

El sprint Esta previsto empezar en fecha 19/11/2024 y finalizar el 3/12/2024.

### Definición del Objetivo del Sprint

En este sprint, implementaremos las funcionalidades para que los usuarios puedan ver los resultados de votación, acceder a una lista de encuestas, y registrarse en la plataforma. Además, los administradores podrán listar y validar usuarios y sus roles, y los responsables de equipo podrán crear y gestionar equipos. Asegurando que la experiencia de usuario sea fluida y sume valor a la aplicación.

### Historias del Sprint 2

Sobre Prioridad no estamos manejando que de cada sprint la Prioridad establece a que sprint pertenece. Por eso hay muchas en este sprint que tiene Muy Alta, porque provienen del backlog del sprint anterior y las altas son las que forman del sprint actual.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. **Ver Resultados de Votación**
   * **Estimación**: 1 punto
   * **Justificación de la Estimación**: Esta historia viene del sprint anterior y las subtareas de Front y Back están hechas, solo le faltaba comprobar que cumpla con los criterios de validación y los test.
   * **Prioridad**: Muy alta
   * **Justificación de la Prioridad**: Es crucial para la transparencia y la satisfacción del usuario, permitiendo a los aficionados ver los resultados de las votaciones.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. **Mostrar Listado de Encuestas**
   * **Estimación**: 1 punto
   * **Justificación de la Estimación**: Esta historia viene del sprint anterior y las subtareas de Front y Back están hechas, solo le faltaba comprobar que cumpla con los criterios de validación y los test.
   * **Prioridad**: Muy alta
   * **Justificación de la Prioridad**: Permite a los usuarios conocer las encuestas disponibles, mejorando la interacción y participación en la plataforma.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. **Documentación del Sprint 1**
   * **Estimación**: 3 puntos
   * **Justificación de la Estimación**: Requiere tiempo para recopilar, organizar y documentar todo el proceso del primer sprint, incluyendo capturas de pantalla y descripciones detalladas. La complejidad radica en la necesidad de ser exhaustivo y claro. Las subtareas restantes son Revisión del Sprint y verificación de aplicación del SCRUM
   * **Prioridad**: Muy alta
   * **Justificación de la Prioridad**: Es importante para validar que se está aplicando correctamente la metodología SCRUM, aunque no es crítico para la funcionalidad inmediata de la plataforma.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. **Listar Usuarios**
   * **Estimación**: 5 puntos
   * **Justificación de la Estimación**: Involucra la creación de una lista detallada de usuarios con filtros y opciones de administración, lo cual añade complejidad. La funcionalidad debe ser robusta y segura.
   * **Prioridad**: Alta
   * **Justificación de la Prioridad**: Facilita la gestión de usuarios por parte de los administradores, mejorando el control y la seguridad de la plataforma.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. **Registrar Usuarios**
   * **Estimación**: 3 puntos
   * **Justificación de la Estimación**: Incluye la creación de un formulario de registro con validaciones y medidas de seguridad. La complejidad es moderada debido a la necesidad de asegurar la integridad de los datos.
   * **Prioridad**: Alta
   * **Justificación de la Prioridad**: Es fundamental para que los usuarios puedan acceder a las funcionalidades básicas del portal web.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente con confianza media

1. **Validar Usuarios**
   * **Estimación**: 8 puntos
   * **Justificación de la Estimación**: Requiere la implementación de un sistema de validación robusto, ya sea por correo electrónico o captcha, para asegurar la autenticidad de los usuarios. La complejidad es alta debido a la necesidad de integrar y asegurar estos sistemas.
   * **Prioridad**: Alta
   * **Justificación de la Prioridad**: Es crucial para mantener la integridad de la plataforma y prevenir registros automáticos por bots.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

1. **Validación de Rol**
   * **Estimación**: 3 puntos
   * **Justificación de la Estimación**: Esto incluye mostrar un indicador en el perfil del responsable de equipo que señale si su rol está pendiente de validación o validado, y limitar el acceso a ciertas funcionalidades específicas de gestión de equipo hasta que el rol del usuario sea validado por un administrador. La complejidad es moderada debido a la necesidad de implementar lógica adicional para gestionar las validaciones y restricciones de acceso.
   * **Prioridad**: Alta
   * **Justificación de la Prioridad**: Es importante para que los responsables de equipo puedan acceder a las funcionalidades de gestión de su equipo, asegurando que solo los usuarios con roles validados tengan acceso a estas funcionalidades. Sin embargo, puede ser implementado después de las funcionalidades básicas de registro y validación de usuarios, ya que estas son más críticas para el funcionamiento inicial de la plataforma.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. **Crear Equipo**
   * **Estimación**: 3 puntos
   * **Justificación de la Estimación**: Requiere la implementación de un formulario de registro de equipos con validaciones y detección de nombres duplicados. La complejidad es moderada.
   * **Prioridad**: Alta
   * **Justificación de la Prioridad**: Facilita la representación de equipos en el portal web, mejorando la organización y gestión.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. **Listar Equipos**
   * **Estimación**: 3 puntos
   * **Justificación de la Estimación**: Involucra la creación de una lista de equipos con información básica y opciones de visualización de detalles. La complejidad es baja.
   * **Prioridad**: Alta
   * **Justificación de la Prioridad**: Permite a los responsables de equipo ver y gestionar los equipos a los que pertenecen, mejorando la organización.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. **Mostrar Datos de Equipo**
   * **Estimación**: 5 puntos
   * **Justificación de la Estimación**: Requiere la implementación de una interfaz para mostrar detalles completos de los equipos, con restricciones de acceso según el rol del usuario. La complejidad es moderada debido a la necesidad de manejar diferentes niveles de acceso.
   * **Prioridad**: Alta
   * **Justificación de la Prioridad**: Facilita la gestión y visualización de información de los equipos, mejorando la transparencia y el control.

### Reuniones diarias

Como en el Sprint anterior planificamos 3 reuniones diarias a lo largo de la semana a través de la plataforma de Discord donde se comentaban los avances que habían hecho, con lo que se está trabajando y lo que tienen pensado hacer y los inconvenientes en el caso de que hubiese alguno.

Se determinaron 3 días para las reuniones diarias: Domingo, Martes y Jueves a las 18 de la tarde. Debido a la imposibilidad de juntarnos todos y las clases impuestas los viernes.

**Daily 21/11/2024**

Amle: He comenzado la historia de Crear Equipo, por ahora me he puesto a investigar como se debe de implementar correctamente y las relaciones que tiene con otras tablas en la base de datos.

Antonio: Se ha investigado para poder desarrollar de forma más fluida las HU correspondientes a este sprint.

Javi:he comenzado con el front y el back de registrar usuario para la siguiente sesión intentare que esté acabado.

Joel: he estado investigando, para poder realizar mis HU correspondientes.

**Daily 24/11/2024**

Amle: Sigo investigando sobre la historia de Crear Equipo, para implementarla correctamente.

Javi:he Todavía estoy trabajando con el front y el back de registrar usuario para la siguiente sesion intentare que este acabado.

Antonio: Sigo investigado para poder desarrollar de forma mas fluida las HU pendientes del sprint anterior.

Joel: Investigando sobre la implementación de captcha para registrar usuarios.

**Daily 26/11/2024**

Antonio: Terminado los test de las HU pendientes del sprint anterior e inicie con la HU de listar equipo.

Joel: Terminé el front y el back de la implementación del captcha para validar que el usuario que se registre es un humano y no un robot.

Amle: Terminando la parte de backend y el frontend de la Historia crear Equipo, luego de eso, comenzare con los tests de la historia para que cumplan con los criterios de validación.

Javi: Investigando y haciendo tests sobre la funcionalidad del registro de usuarios.

**Daily 28/11/2024**

Amle: Ya logré poner a funcionar el front y el back end, solo falta implementar que se puedan guardar los logos de los equipos cuando se crean.

Joel: Investigando para realizar la siguiente HU y subir al github la parte del captcha.

Javi: Estuve investigando una alternativa para solucionar un problema con los test en el proyecto.

Antonio: Pendiente subir las HU pendientes del sprint anterior, he estado trabajando con con la HU de listar equipo.

**Daily 01/12/2024 Movimos la fecha de la dayli al 02/12/2024**

Amle: Termine con la HU de mostrar datos del equipo cuando se crean los equipos, también modifique parte del Layout, InicioController, EncuestaController, EquipoController, para que solo los usuarios con permisos asignados puedan acceder a estos apartados.

Antonio: Terminando el apartado de back y testeo de la HU listar equipos

Javi: Acabe con el test de registrar usuarios que me estuvo dando problemas e intentaré acabar mañana la parte de validación de usuario.

Joel: Terminado el front de listar usuarios, me queda una parte del back que ahora por la noche lo termino.

**Daily 03/12/2024**

Antonio: Finalizacion de las HU encargadas.

Amle: Revisando los tests, que con los cambios que han habido, hay 2 o 3 tests que no estan funcionando.

Joel: Finalizadas las HU, actualizado en el JIRA y en el GitHub.