

 Se debe realizar al menos un plan de pruebas con usuarios antes de poner la aplicación en producción

- Potenciales usuarios del sitio o similar perfil al que tendrán los usuarios reales, por ejemplo:
  - Selección de publico potencial del sitio
  - Selección de empleados de la empresa
- Cuantos más usuarios más validez tendrá la prueba

- Seleccionamos un conjunto de tareas significativas dentro del sitio
  - Las más relevantes o comunes
  - A más tareas seleccionadas mayor validez de la prueba
- Sobre estas tareas aplicaremos un conjunto de pruebas
  - 1 Facilidad de aprendizaje
  - 2 Efectividad
  - 3 Reconocimiento
  - 4 Eficiencia
  - 5 Satisfacción

# 1 Facilidad de aprendizaje

- La primera vez que se enfrentan a la aplicación
- % Tareas completadas en el primer intento
- % Usuarios que completan las tareas en el primer intento
- % De usuarios que necesitan ayuda en el primer intentó

#### 2 Efectividad

- Una vez los usuarios ya saben cómo funciona la aplicación
- % Tareas completadas en el primer intento
- % Usuarios que completan las tareas en el primer intento
- % De usuarios que necesitan ayuda en el primer intentó

#### 3 Reconocimiento

- Realizar tareas concretas después de haber estado un tiempo sin hacerlo
- % Tareas completadas en el primer intento
- % Usuarios que completan las tareas en el primer intento
- % De usuarios que necesitan ayuda en el primer intentó

#### 4 Eficiencia

- Tiempo en completar la tarea (Clicks, páginas, movimiento de ratón, etc.)
- Número de errores cometidos
- Tipo de errores, leves, graves, etc.
- En caso de cometer errores, tiempo necesario para solucionarlos
- Número de veces que solicitan ayuda

#### 5 Satisfacción

- Calificar las tareas/aplicación como fáciles de realizar
- Comparar la aplicación evaluada con otras de otros proveedores o una versión anterior (o con una alternativa desarrollada por nosotros mismos)
- Satisfecho o no satisfecho

# Recogida de datos EYE-tracking

- Analizar de que forma escanea el usuario la página
- Se puede aplicar durante las pruebas anteriores
  - En que áreas se fija la atención
  - Durante cuanto tiempo
  - En que orden



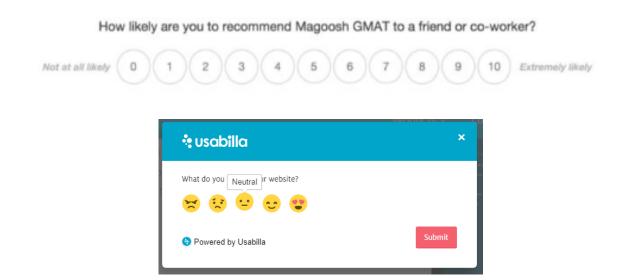
 Información muy útil para rediseñar nuestros mecanismos de contraste, focalizar la atención y reducir el ruido



- Una vez la aplicación esta en producción debemos seguir recopilando datos de la experiencia de usuario
- Existen varios métodos que podemos utilizar, algunos de ellos son:
  - Feedback directo del usuario (opinión / encuesta)
  - Análisis de tráfico y comportamiento
  - Evaluaciones de alternativas A/B
  - Análisis de clicks, movimientos y grabaciones
  - Otros

#### **Feedback**

- Solicitar directamente feedback a los usuarios del sitio
- Nivel de satisfacción tras completar ciertas tareas clave



#### Tráfico y comportamiento: Google Analytics

- Información :
  - Toda la información en tiempo real / histórico
  - Visitantes
  - Páginas visitadas
  - Visitas por página
  - Tiempo por página
  - Visitantes recurrentes
  - Salidas por página (página en la que abandonan)
  - Duración de las visitas
  - \*Datos de los usuarios (país, idioma, edad, sexo)
  - \*Datos de los usuarios (navegadores, versión movil)
  - Canal desde el que accedo: directo, buscador, social, etc.
  - Muchas otras y cada vez más



Google Analytics

- La información es útil para detectar:
  - Evolución del número de visitantes
    - Ej: efectividad del marketing
  - Páginas más populares y menos
    - Páginas mal diseñadas
    - Páginas no accesibles
  - Tareas largas (tiempo por página)
  - Perfil de nuestros usuarios adaptación a ellos
  - Otras



# Resumen: comportamiento



- Análisis detallado por páginas (por título o URL)
  - Visitantes (Totales y únicas), tiempo empleado
  - Entradas fue la primera página visitada del sitio
  - Salidas -> fue la ultima página visitada del sitio
- Búsquedas realizadas en el sitio

Página ?		Número de visitas a páginas ?	Número de páginas vistas únicas ?	Promedio de tiempo en la página ?	Entradas ?	Porcentaje de rebote ?	Porcentaje de salidas ?
		586 % del total: 100,00 % (586)	217 % del total: 100,00 % (217)	00:00:11 Media de la vista: 00:00:11 (0,00 %)	20 % del total: 100,00 % (20)	0,00 % Media de la vista: 0,00 % (0,00 %)	3,41 % Media de la vista: 3,41 % (0,00 %)
1. /publicaciones	æ	106 (18,09 %)	19 (8,76 %)	00:00:06	0 (0,00 %)	0,00 %	0,94 %
2. /tienda	P	88 (15,02 %)	20 (9,22 %)	00:00:21	19 (95,00 %)	0,00 %	2,27 %
3. /compras	P	84 (14,33 %)	17 (7,83 %)	00:00:10	0 (0,00 %)	0,00 %	10,71 %
4. /tienda?pg=2	P	<b>54</b> (9,22 %)	17 (7,83 %)	00:00:03	0 (0,00 %)	0,00 %	1,85 %
5. /tienda?pg=3	P	47 (8,02 %)	16 (7,37 %)	00:00:03	0 (0,00 %)	0,00 %	2,13 %

# Resumen: comportamiento



Flujos de comportamiento por porcentajes



# ■ Resumen: audiencia



- Duración de sesiones
  - Rebote y paginas vistas sesión
- Idioma, ubicación
- Comparación: nuevos usuarios vs recurrentes

ID de cliente ?	Sesiones ? ↓	Duración media de la sesión
1. 387582639.1509119343	<b>3</b> (15,00 %)	00:07:48
2. 440882716.1509122723	2 (10,00 %)	00:02:19
3. 1101992678.1509122778	1 (5,00 %)	00:02:55
4. 1395049023.1509122848	1 (5,00 %)	00:03:22

ldioma 🕜	Adquisición		
	Sesiones ? ↓	% de nuevas sesiones ?	
	20 % del total: 100,00 % (20)	<b>85,00 %</b> Media de la vista: 85,00 % (0,00 %)	
1. es	13 (65,00 %)	76,92 %	
2. es-es	7 (35,00 %)	100,00 %	



		Adquisición
	Ciudad ?	Sesiones ? ↓
		19 % del total: 95,00 % (20)
	1. Oviedo	<b>19</b> (100,00 %)

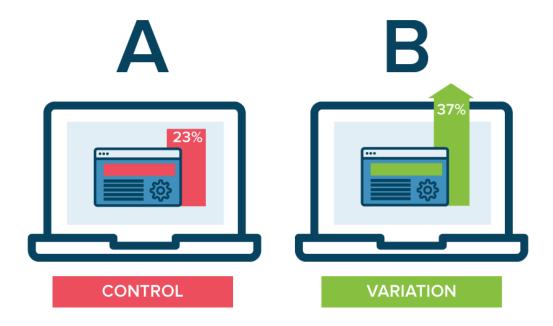
# Resumen: adquisición



- De donde provienen los visitantes
- Muy útil para campañas de marketing y sistemas de anuncios

		Adquisición		
	Fuente ?	Sesiones ? ↓	% de nuevas sesiones ?	
		19 % del total: 95,00 % (20)	84,21 % Media de la vista: 85,00 % (-0,93 %)	
	1. campusvirtual.uniovi.es	18 (94,74 %)	83,33 %	
	2. dashboard.heroku.com	1 (5,26 %)	100,00 %	

- Test A/B evaluar entre dos alternativas
  - Recogida de datos en dos interfaces distintas que sirven para el mismo propósito
  - https://www.optimizely.com/optimization-glossary/ab-testing/



- Ej, herramienta de análisis web: hotjar
- Mapas de calor
  - Clicks
  - Posición del ratón
  - Scroll
  - Grabación de usuarios
  - Visitas por paginas
  - Encuestas de feedback



# Acciones realizadas por el usuario: hotjar

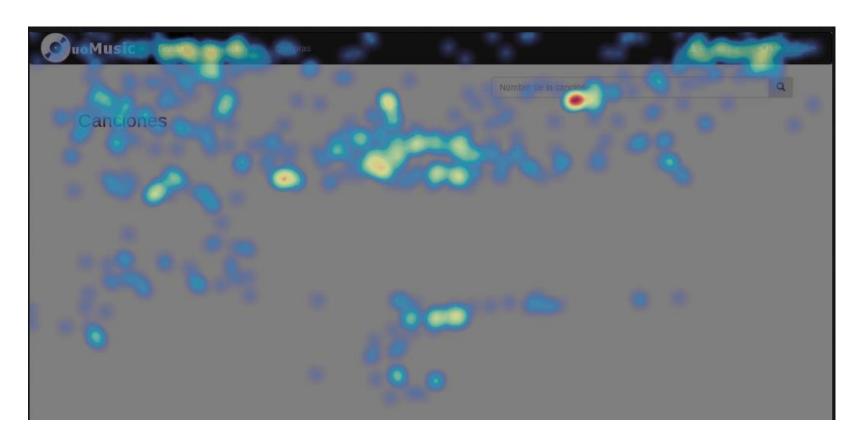
- Información útil para:
  - Clasificar que acciones son las más comunes / populares (botones, filtros, opciones de menú, etc.)
  - Detectar elementos que no están siendo utilizados
    - Útil para diseñar orden de elementos, ocultación, resaltado, etc.
  - Detectar falsos clicables
  - Orden natural de los elementos
    - Analizar el orden que sigue el usuario
  - Exceso de scroll
  - Otros



## Resumen



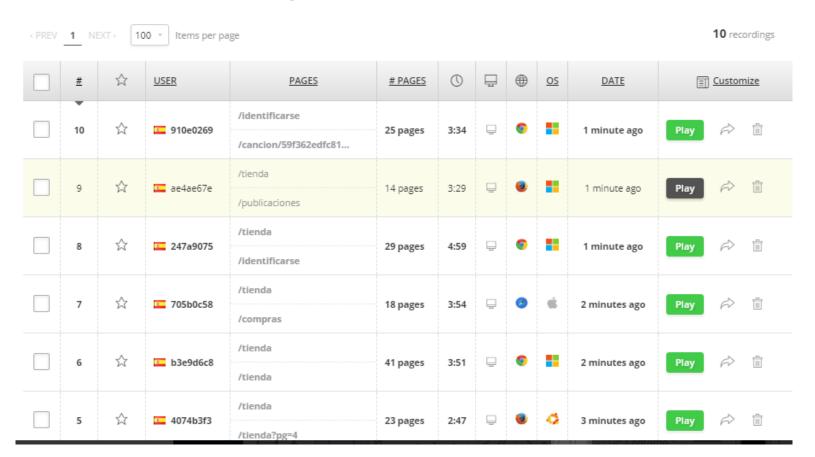
Mapas de calor: click, movimiento, scroll



## Resumen



Grabación de la navegación de los usuarios



#### Resumen



Grabación de la navegación de los usuarios

