

# Diseño y programación de interfaces de usuario

Jordán Pascual Espada pascualjordan@uniovi.es

# Diseño y programación de interfaces de usuario

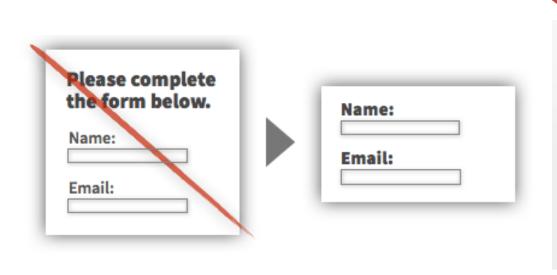
- Focalizar la atención y reducir el "ruido"
- Seguir convenciones
- Presentar la información y las posibles acciones de forma rápidamente entendible
- Entrada de información
- Respuesta a las acciones del usuario

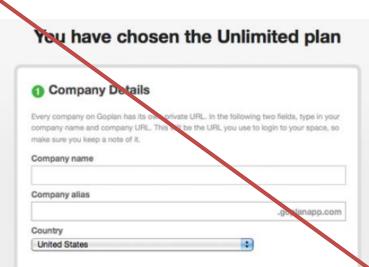


# Entrada de información

# 4.1 Limitar las explicaciones iniciales en formularios

- Utilizar un título/resumen (incluso nada)
- Si la explicación es necesaria solo para algunos usuarios podemos utilizar un enlace o popup contextual para mostrarla

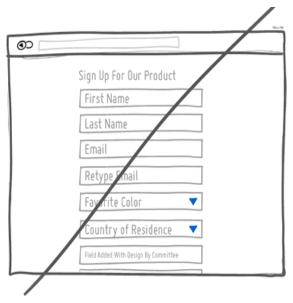




#### 4.2 Limitar la información solicitada

- Debe ser siempre la mínima imprescindible para el momento actual
- Evitar pedir:
  - Datos que no van a ser utilizados en el momento (posponerlo a otras tareas o partes de la aplicación)
  - Datos que puedan ser obtenidos a partir de otros





#### 4.2 Limitar la información solicitada

First Name:	*		First Name:	*			First Name:	*	F
Last Name:	*		Last Name:	*					l.
Work Email:	*		Work Email:	*		=	Last Name:	*	
Work Phone:	*		Company:	*		=	Work Email:	*	
Company:	*		Job Function:	*	Select		Job Function:	*	Choose One
Job Function:	*	Select	# Employees:				Company:	*	
# Employees:	*	Select	Industry:		Advertising & Media				
CRM System:	*	Select							
Industry:	*	Advertising & Media							

#### 4.2 Limitar la información solicitada

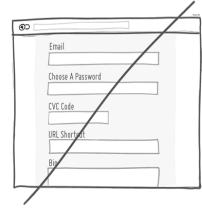
 La partes opcionales pueden no mostrarse directamente (Mostrarlas en otras páginas o utilizar formularios "expandibles")



# 4.3 Incluir explicaciones sobre los campos no básicos

- Parte de los usuarios van a necesitar explicaciones sobre los campos
  - No aplicable a campos básicos: nombre, apellidos...
- Se deben incluir descripciones/explicaciones/restricciones
  - Estas deben tener una presencia secundaria y poca extensión





Welcome to Wufoo Account Creation!  Every journey starts somewhere. This journey starts here.			
o we can get a note of you.	Don't worry. This info is sacred	to us. We won't ever sell or abuse it.	
Password *			
ike a secret agent.	At least 6 characters long.	Once more to verify, please.	

# 4.3 Incluir explicaciones sobre los campos no básicos

Ejemplo, explicaciones de campos

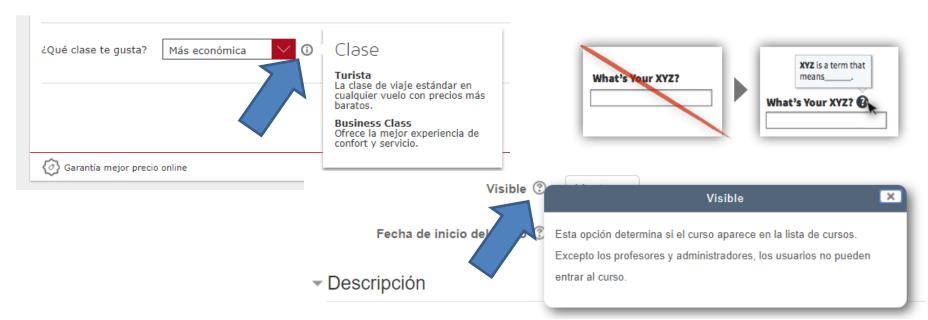
Anuncios
Permitir que los anuncios se muestren al lado de mis vídeos
No se aplica a vídeos que monetices ni a vídeos reclamados por terceros.
☐ Inhabilitar anuncios basados en intereses
Si seleccionas esta opción, no aparecerán anuncios personalizados en los vídeos de tu canal, como anuncios relacionados con los intereses de los espectadores o anuncios de remarketing. Esto podría reducir considerablemente los ingresos de tu canal. Además, los informes de acciones conseguidas y listas de remarketing dejarán de funcionar en tu canal.
youtube

Sí existen restricciones también deberían especificarse

Username:	
	Your username can only contain letters A-Z or numbers 0-9

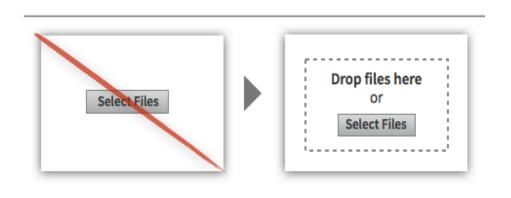
# 4.4 Limitar las explicaciones visibles sobre los campos

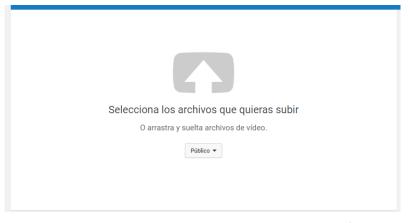
- Deben estar presentes pero ser cortas y directas
- La explicación mas extensa se puede mostrar contextualmente
  - No todos los usuarios van a necesitar la explicación detallada



# 4.5 Subida de ficheros mediante Drag and Drop

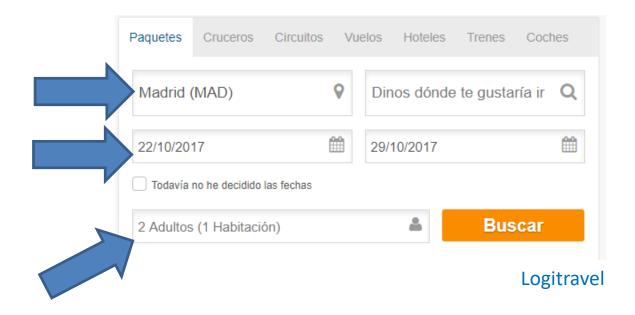
- Subir un documento puede consume mucho tiempo a algunos usuarios
- Los sistemas Drag and Drop ahorran tiempo respecto a los inputs tradicionales
  - https://www.sitepoint.com/10-jquery-file-uploads/





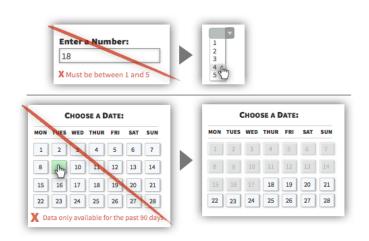
# 4.6 Uso de opciones por defecto "inteligentes"

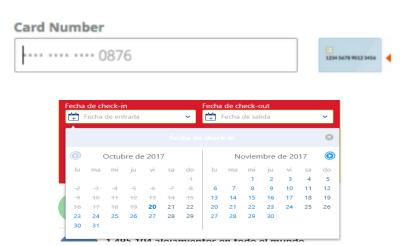
- Siempre que sea posible debemos incluir opciones por defecto en los campos
- Utilizaremos las opciones estadísticamente más comunes



#### 4.7 Limitar la introducción de información

- Minimizar la posibilidad de introducir información inadecuada
- La selección entre opciones, lo evita en gran medida.
- Campos de tipos restrictivos: números, longitudes, etc.
- Mascaras tipos de datos (URLs, teléfonos, etc.), formatos, rangos, longitudes, extensiones de ficheros
- http://www.jqueryscript.net/demo/Input-Field-Data-Formatting-Plugin-Mask/





# 4.8 Evitar los componentes desplegables para la selección entre pocas opciones

 Para seleccionar entre (2-7) opciones suele ser más eficiente mostrarlas todas, <u>incluso en casos de más opciones</u>

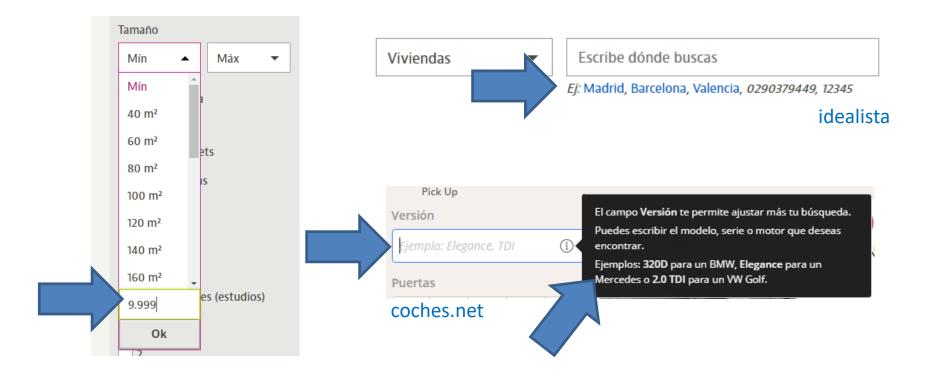


En ocasiones se puede aplicar agrupado de opciones



### 4.9 Incluir sugerencias

- En muchos de los campos se requiere escribir la información
- Debemos usar sugerencias a modo de ejemplos / valores comunes

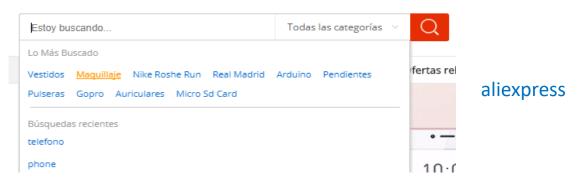


### 4.9 Incluir sugerencias

Sugerencias mediante autocompletado (búsqueda en un conjunto de opciones)



Sugerencias basadas en tendencias dinámicas



### 4.10 Alineado adyacente

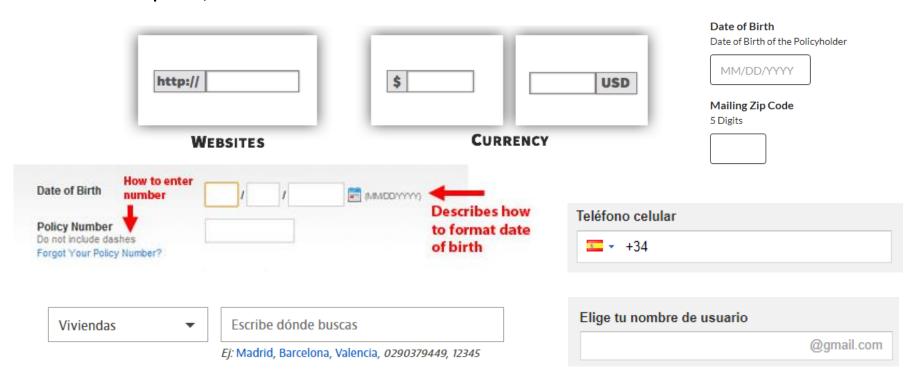
Mejora la velocidad lectora, reduce el zig-zag visual



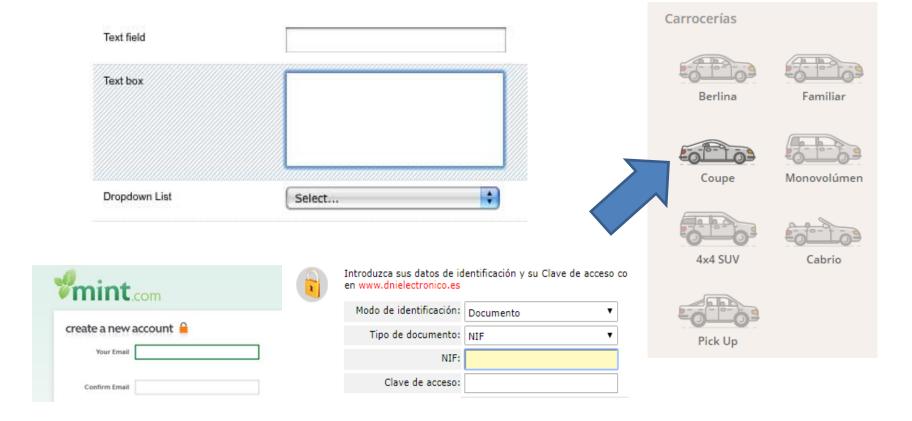
Nombre	
Nombre	Apellido
Elige tu nombre de usua	rio
	@gmail.com
Prefiero usar mi dirección	de correo electrónico actual
Crea una contraseña	
Confirma tu contraseña	

# 4.11 Especificar el formato / unidad

- Todos los campos deben especificar el formato de dato esperado
- Tipo de moneda, correo, http, código postal, unidad de tiempo, unidad de peso, etc..



# 4.12 Resaltar el componente en el que se encuentra el foco



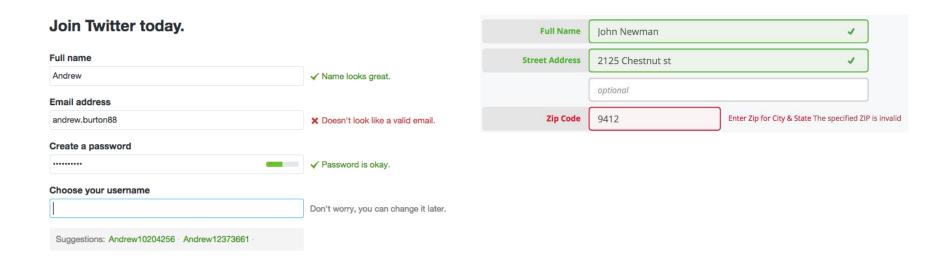
# 4.13 Mostrar errores/ayuda en línea

- Siempre debemos mostrar información sobre los errores
  - Causa del error / ayuda
- Se debe incluir una explicación y señalar específicamente campo
  - Asociar la información del error al propio campo



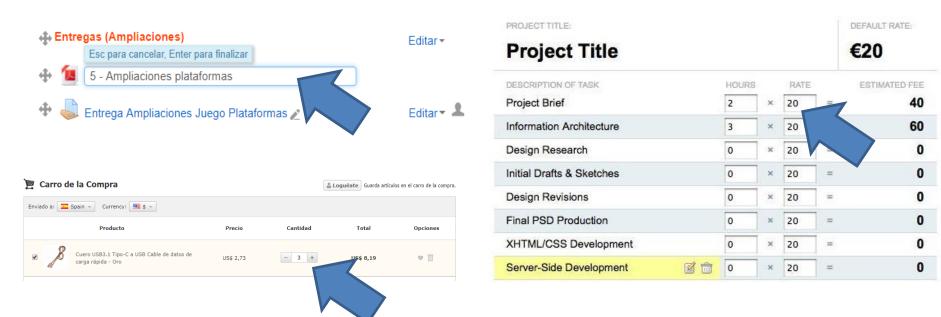
# 4.13 Mostrar errores/ayuda en línea

- En caso de formularios largos podemos combinar la información en línea con un mensaje en la parte inicial
- Es recomendable marcar también los campos validos



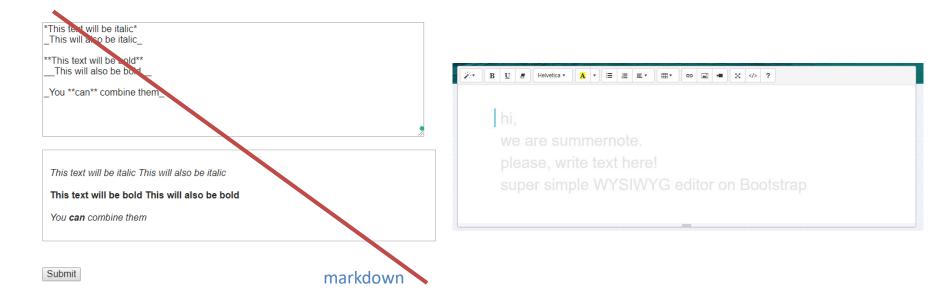
# 4.14 Listado de elementos – Edición en línea para modificaciones habituales

- Sí un campo se modifica habitualmente se puede incluir un sistema de edición en línea: un nombre, un estado (pagado/no pagado), etc.
- Evita que el usuario acceda a la vista de modificación



#### 4.15 Introducir contenido rico

- En ocasiones la funcionalidad de la web requiere introducir contenido rico (texto con estilos o alineados, imágenes, tablas, etc.)
- El usuario no tiene porque tener conocimientos de HTML u otros lenguajes de marcado (textile, markdown, etc.)



#### 4.15 Introducir contenido rico

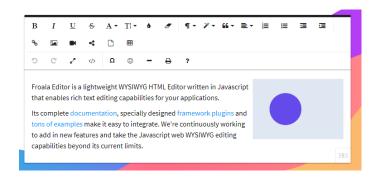
- No solo para páginas/artículos completos/comentarios
- En ocasiones se requiere definir texto rico en partes concretas
- No todos los textos deberían ser ricos, depende de los objetivos de la aplicación



Google sites

#### 4.15 Introducir contenido rico

- Utilizar editores WYSIWYG (What You See Is What You Get)
- Muchas alternativas:
  - https://summernote.org/
  - http://pietschsoft.com/demo/jHtmlArea/
  - http://nicedit.com/
  - https://quilljs.com/
  - https://yabwe.github.io/medium-editor/
  - http://getcontenttools.com/demo
  - https://alloyeditor.com/
  - http://jwysiwyg.github.io/jwysiwyg/



#### In live demo, click/touch here

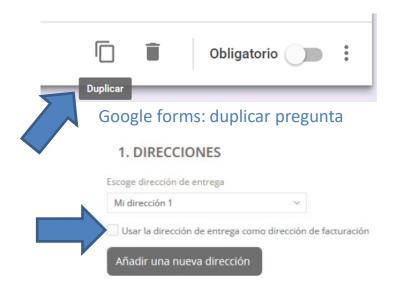
Cupcake ipsum dolor sit amet halvah. Icing I love carrot cake cotton candy danish brownie wafer I love.

Cake chocolate cake biscuit tiramisu ice cream pudding pastry. Gingerbread muffin candy canes tart tootsie roll.



# 4.16 Acciones alternativas para procesos repetitivos

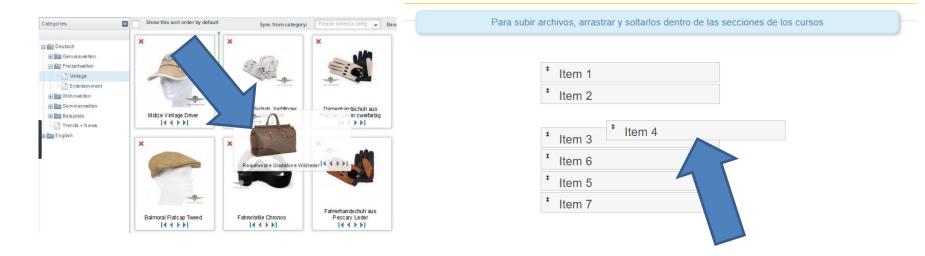
- Sí observamos que los usuarios introducen de forma repetida la misma información se debe incluir una acción directa
- Duplicar, seleccionar / deseleccionar todo, borrar todo, enviar enlace a todos, usar misma dirección para facturación, etc.





# 4.17 Componentes Drag and Drop para mover y ordenar opciones/elementos

- La utilización de componentes Drag and Drop suele servir para simplificar algunas acciones
  - Mover, agrupar, ordenar (menos clicks y tiempo total)
- Es recomendable incluir una explicación/ayuda "se pueden arrastrar los elementos"



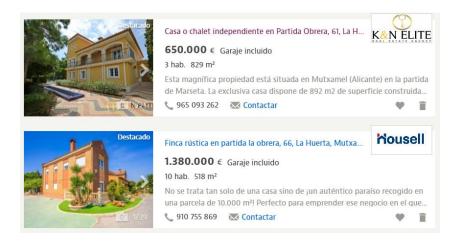


Jordán Pascual Espada pascualjordan@uniovi.es

#### 5.1 Identificar elementos vistos o seleccionados

 Reconocer los elementos fueron vistos, seleccionados o destacados (o sobre los que se aplicaron otras acciones de importancia)



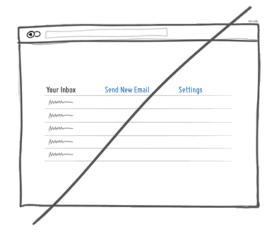


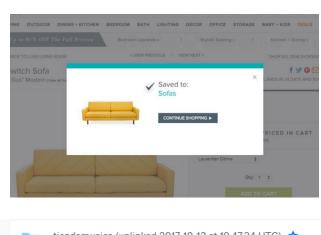


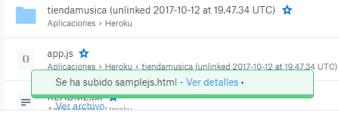
### 5.2 Notificación de respuesta a las acciones

- Las acciones del usuario deben tener notificaciones visibles.
- Utilizar los códigos de color e iconos estandarizados para representar el tipo de notificación (Error, éxito, aviso.)



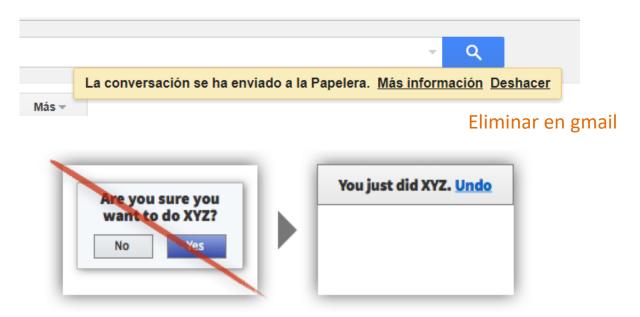






# 5.3 "Deshacer" para volver atrás en tareas sensibles

- Algunas tareas pueden importantes deberían requerir confirmación
  - Asegurarse de que el usuario no lo hizo por error
- Utilizar Undo suele ser más eficiente que solicitar una confirmación



### 5.4 Información descriptiva sobre los errores

- Dar información en detalle sobre porque se produjo el error
- Fue debido a la acción del usuario o es culpa del sistema
- Problemas con la información introducida:
  - Se ha enviado contenido no esperado (ej: símbolo no admitido #)
  - Ausencia de contenido esperados
  - Contenido en blanco
  - Contenido en formato invalido
  - Contenido con tamaño invalido
  - Contenido no validado por la lógica de negocio (ej: mail en uso)
- Debe quedar claro:
  - Que error ha ocurrido
  - Donde ha ocurrido
  - Como puede solucionarse