UI Patterns – Patrones de interfaz de usuario

- Ul Patterns: Patrones de interfaces de usuario
- Son soluciones que intentan definir las mejores formas para construir interfaces de usuario.
- Guías o recomendaciones que se usan con el propósito de diseñar interfaces de usuario que resulten satisfactorias.
- Existen cientos de patrones apoyados en diversos estudios o pruebas.
 - Los patrones pueden ser de diferentes ámbitos, navegación, búsquedas, representación de datos, entrada de datos, etc.

UI Patterns – Patrones de interfaz de usuario

- ¿Qué vamos a ver?
 - Algunos de los patrones de interfaces de usuarios más populares / comúnes
 - Recomendaciones para su utilización
 - Repaso a algunas tecnologías para el desarrollo de interfaces de usuario.
 - jQuery-UI
 - Bootstrap
 - Otros Frameworks

Ul Patterns – Patrones de interfaz de usuario

- No basta con que las interfaces de usuario puedan ser utilizadas
 - Nuestro objetivo es lograr una buena experiencia de usuario.
- Diseñar una Interfaz de usuario:
 - Tareas que el usuario podrá realizar
 - Interfaz que permita al usuario completar las tareas con la mejor experiencia de usuario posible
- Conocer los patrones nos da un mejor criterio para diseñar la interfaz de usuario
 - Varios patrones podrían ajustarse a nuestras necesidades

Ul Patterns – Patrones de interfaz de usuario

- No obstante la aplicación de los patrones no garantiza el éxito de la interfaz.
 - En ocasiones algunos controles o patrones pueden parecer una buena solución... pero no serlo.
 - Siempre deberíamos tratar de evaluar la interfaz de usuario con usuarios reales (pruebas).

jQuery-UI

jQuery-UI http://jqueryui.com



- Conjunto de interacciones, efectos, widgets y temas desarrollados con jQuery y JavaScript
- Permiten desarrollar de forma sencilla interfaces altamente interactivas en aplicaciones Web.
- Organización
 - Interations (Arrastrar, soltar, ordenar, modificar dimensiones, etc.)
 - Widgets (Acordeón, menú, diálogos, tooltips, pestañas, etc.)
 - Effects (Transiciones, ocultar, animaciones, etc.)
 - Utilities (Posición, creación de widgets, etc.)

jQuery-UI

- Para incluirlo en una Web necesitamos la librería
 - http://jqueryui.com/download/
 - Tiene descargas personalizadas
 - Theme: Temas por defecto / personalizar tema
 - Selección de elementos incluidos en la librería

Ejemplo Carrito simple: <u>E-Drag-Drop.html</u>





- Simplifica el uso de acciones mediante interfaces basados en arrastrar y soltar componentes
 - Seleccionar
 - Mantener
 - Soltar
- Puede permitir realizar acciones complejas con manipulación directa
- Si se utiliza bien puede ser: Intuitivo, rápido
 - Seleccionar -> mover -> soltar -> ver el resultado
- Incluido actualmente en muchos interfaces web

- En jQuery UI se implementa con las interacciones
 - Draggable Arrastrar
 - Dropable Soltar

Arrastrar básico: <u>4-draggable.html</u>

```
<head>
    <meta charset="utf-8">
   <title>jQuery UI Draggable - Default functionality</title>
    <link rel="stylesheet" href="jquery-ui.min.css">
    <script src="external/jquery/jquery.js"></script>
    <script src="jquery-ui.min.js"></script>
    <script>
       $(function() {
           $("#draggable").draggable();
       });
   </script>
</head>
<body>
    <div id="draggable" class="ui-widget-content">
        >
           Drag me around
       </div>
</body>
```

- Estilos
 - Casi todos los elementos pueden ser "Draggables"
 - Ejemplo: Div con estilo, img
 - 5-draggable-estilo.html



Drag me around

- Controlar el Scroll (Options)
 - 6-draggable-sroll.html

```
$("#draggable2").draggable({
    scroll : true,
    scrollSensitivity : 100
});
$("#draggable3").draggable({
    scroll : true,
    scrollSpeed : 100
});
```

- Restringir el movimiento en Ejes
 - 7-draggable-movimiento-ejes.html

```
$("#draggable").draggable({
    axis : "y"
});
```

- Restringir movimiento dentro de elementos
 - 8-draggable-movimiento-dentro-de-elementos.html

```
$("#draggable").draggable({
    containment : "#containment-wrapper",
    scroll : false
});
```

- Posición del cursor
 - 9-draggable-posicion-cursor.html

```
$("#cursor-derecha").draggable({
         cursorAt : {
             top : 0,
             left : 64
         }
});
```

- Detectar Eventos (Start drag Stop)
 - 10-draggable-eventos-start-drag-stop.html

```
start : function() {
    counts[0]++;
    $("span.count", $("#event-start")).text(counts[0]);
},
```

- Parte del elemento "seleccionable" o "no seleccionable"
 - 11-draggable-manejar-handle.html

```
$("#draggable").draggable({
    handle : "p.maneja"
});
$("#draggable2").draggable({
    cancel : "p.nomaneja"
});
```

- Mantener posiciones
 - 14-draggable-posiciones-revert.html

```
$("#draggable").draggable({
    revert : true,
    helper : "original"
});
```

- Snap Ajustar la posición a los bordes de otros elementos
 - Opción Snap : true (se ajusta a todos) idDelControl
 - Opción *SnapMode: por el interior / exterior
 - 15-draggable-snap-ajustar-a-los-bordes.html

```
$("#draggable").draggable({
     snap : true
});
```

```
$("#draggable3").draggable({
    snap : ".ui-widget-header",
    snapMode : "outer"
});
```

- Mover en Grid
 - 16-draggable-mover-grid.html

```
$("#draggable4").draggable({
    grid : [20, 20]
});
$("#draggable5").draggable({
    grid : [80, 80]
});
```

 Útil para que el movimiento se realice de forma más "controlada"

- Índice Z : Superposición de elementos
 - 17-draggable-z-index.html

```
// "pila" el ultimo que modificamos se ve
$("#set div").draggable({
    stack : "#set div"
});
```

- Estilo del cursor (Feedback)
 - 18-draggable-cursores.html

```
$("#draggable2").draggable({
    cursor : "crosshair",
    opacity: 0.7
});
```

```
<h3 class="docs"> z-index : Default</h3>
<div id="set2">
    <div class="ui-widget-content">
       <q>>
           item 1
       </div>
    <div class="ui-widget-content">
           item 2
       </div>
   <div class="ui-widget-content">
        <q>>
           item 3
       </div>
</div>
```

- Draggable Documentación Completa
 - http://api.jqueryui.com/draggable/

QuickNav		<u>Examples</u>
Options	Methods	Events
<u>addClasses</u>	destroy	<u>create</u>
<u>appendTo</u>	<u>disable</u>	<u>drag</u>
<u>axis</u>	<u>enable</u>	<u>start</u>
cancel	<u>instance</u>	<u>stop</u>
<u>connectToSortable</u>	<u>option</u>	
containment	<u>widget</u>	
cursor		
cursorAt		
delay		
disabled		
distance		
grid		
<u>handle</u>		

- Droppable ejemplo básico
 - Evento drop: cuando sueltan un elemento
 - <u>19-droppable.html</u>

```
$("#droppable").droppable({
    drop : function(event, ui) {
        // Añade una clase
        // busca el elemento p . cambia el contenido del html
        $(this).addClass("ui-state-highlight").find("p").html("Dropped!");
    }
});
```

Dropped!

Drag me to my

target

- Filtrar elementos aceptados
 - 20-droppable-aceptar-elementos.html

```
$("#droppable").droppable({
    // Solo acepta el elemento con la id: #draggable
    accept : "#draggable",
```

- Propagación: droppables dentro de droppables.
 - **Opción** greddy: true -> no propagar
 - 21-droppable-propagaciones.html

```
$("#droppable2, #droppable2-inner").droppable({
    greedy : true,
```

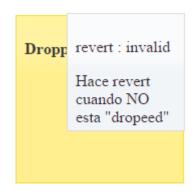
Feedback

- Es importante mostrar el estado actual / respuesta del sistema al usuario
- ¿Esta arrastrando el elemento en un Droppable?
- ¿Se ha realizado la acción correctamente?
- Etc.
- Feedback con cambios de clase (Estilo) y Eventos JS
 - Opción hoverClass (cambio de clase al arrastrar une elemento)
 - Opción activeClass (cambio de clase al soltar un elemento)
 - Eventos: drop, out, over, activate, deactive, ...
 - 22-droppable-feedback.html

```
activeClass : "ui-state-default", hoverClass : "ui-state-hover",
drop : function(event, ui) {
    $(this).addClass("ui-state-highlight").find("p").html("Dropped!");
}
```

- Revertir posiciones si no admite el elemento
 - Opción Revert ("valid" no puede entrar | "invalid " no puede salir)
 - 23-droppable-revertir-posiciones.html

```
$("#draggable").draggable({
    revert : "valid"
});
$("#draggable2").draggable({
    revert : "invalid"
});
```



- [Ejemplo-Lista] Elementos de una lista en un Draggable + Droppable + Sortable
 - Los elementos del catálogo se pueden arrastrar (Se clonan)
 - El carrito es droppable y Sortable
 - 24-droppable-ejemplo-carrito.html

- Droppable Documentación Completa
 - http://api.jqueryui.com/droppable/

QuickNav			<u>Examples</u>
Options	Methods	Events	
accept activeClass addClasses disabled greedy	destroy disable enable instance option	activate create deactivate drop out	
hoverClass scope tolerance	<u>widget</u>	<u>over</u>	

- En algunas aplicaciones puede resultar apropiado que ciertos elementos adapten su tamaño.
 - De forma automática (frente a determinados eventos)
 - Por preferencia del usuario
- Al modificar el tamaño del elemento la experiencia de usuario puede mejorar
 - Ejemplo: un área de texto, un div que muestra cierta información, etc.

- Al redimensionar un elemento tenemos que tener en cuenta:
 - Las posibles dimensiones admitidas (máximos y mínimos)
 - Como afecta la nueva dimensión al resto de elementos
 - ¿Se recolocan?, ¿Se redimensionan también? ¿Se ocultan? ¿Permanecen en segundo plano?...
 - La nueva disposición del contenido, el espacio ha cambiado

- Resizable básico
 - 26-resizable.html

```
$ (function() {
    $ ("#resizable").resizable();
});
```

- Resizable con animaciones
 - 27-resizable-con-animacion.html

```
$("#resizable").resizable({
// Propiedad animate
animate: true
```

- Resizable dentro de contenedores (restricción)
 - 28-resizable-contenedores-restricciones.html

```
$("#resizable").resizable({
    // Contenido en el elemento #container
    containment : "#container"
});
```

- Asistencia durante la redimensión
 - Señala la nueva dimensión (Estilo personalizable)
 - 29-resizable-asistentes.html

```
$("#resizable").resizable({
    // Asistente, marta trazado durante la redimension
    // estilo personalizable
    helper : "miestilo-helper"
});
```

- Fijar tamaños máximos y mínimos
 - 30-resizable-dimensiones.html

```
$("#resizable").resizable({
    maxHeight : 250,
    maxWidth : 350,
    minHeight : 150,
    minWidth : 200
});
```

- Mantener la proporcionalidad
 - 31-resizable-proporciones.html
- Redimensión en Grid
 - 32-resizable-grid.html

```
$("#resizable").resizable({
    // mantener unas proporciones
    aspectRatio : 16 / 9
});
```

```
$("#resizable").resizable({
    grid : 50
});
```

- Redimensión de elementos sincronizados
 - 33-resizable-sincronizados.html

```
$("#resizable").resizable({
    // aplicar la misma redimensión a "#also"
    alsoResize : "#also1, #also2"
});
```

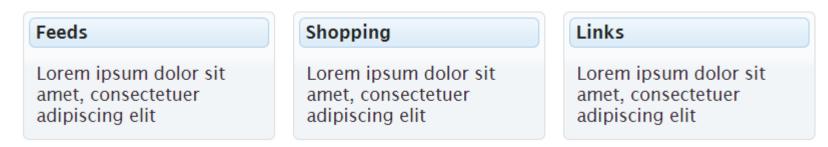
- Área de Texto
 - 34-resizable-textarea.html
- Feedback
 - Indicar que se esta realizando una redimensión
 - Ver dinámicamente el resultado de la redimensión
 - Indicar si se realizo con éxito o no
- Detección de inicio y fin de la redimensión
 - Opción: Ghost (se atenúa mientras se redimensiona)
 - Eventos: start , resize, stop
 - 35-resizable-feedback.html

```
stop: function( event, ui ) {
    $(this).removeClass("ui-state-highlight");
    $(this).addClass("ui-widget-content");
}
```

- Resizable Documentación Completa
 - http://api.jqueryui.com/resizable/

QuickNav			<u>Examples</u>
Options	Methods	Events	
<u>alsoResize</u>	destroy	<u>create</u>	
<u>animate</u>	<u>disable</u>	<u>resize</u>	
<u>animateDuration</u>	<u>enable</u>	<u>start</u>	
<u>animateEasing</u>	<u>instance</u>	<u>stop</u>	
aspectRatio	<u>option</u>		
<u>autoHide</u>	<u>widget</u>		
<u>cancel</u>			
<u>containment</u>			
delay			
disabled			
<u>distance</u>			
<u>ghost</u>			
<u>grid</u>			
<u>handles</u>			

 Algunos interfaces están claramente divididas en "bloques" o "elementos"



- La posición de estos elementos puede influir en la experiencia de usuario
- Es mejor tener bien visibles:
 - Los elementos más utilizados
 - Los elementos relacionados con la tarea actual

- Estos bloques también se suelen llamar "content groups"
 - Permiten una diferenciación visual muy clara
- Agrupación lógica de elementos bajo un título
 - Los títulos deben ser concisos y cortos
- Se utilizan sobre todo cuando:
 - La página tiene que mostrar mucho contenido y por algún motivo es difícil de agrupar (aunque no suele suceder)
 - Interfaz de usuario variable o personalizable.

- Puede resultar apropiado que el orden o la posición de estos elementos:
 - De forma automática (frente a determinados eventos)
 - Por preferencia del usuario
- Al modificar la posición o el orden de un elemento tenemos que tener en cuenta:
 - Como afecta la nueva posición al resto de elementos
 - ¿Se recolocan?, ¿Se ocultan? ¿Continúan visualizándose correctamente?...

- Sortable Ordenación de Divs
 - Opción connectWith , están conectados con los Div columa
 - Son los "contenedores"
 - Opción Handle: solo se "seleccionan" pulsando en elemento declarado
 - 45-sortable-portlets-divs.html

```
$(".column").sortable({
    // Elemento con el que est
    connectWith : ".column",
    // Elemento en el que hay
    handle : ".portlet-header"
});
```

- **Toggle** , para mostrar / ocultar elementos.
 - Podemos emular "minimizar" elemento
 - 46-sortable-portlets-emular-minimizar.html

```
.find(".portlet-content").toggle();
```



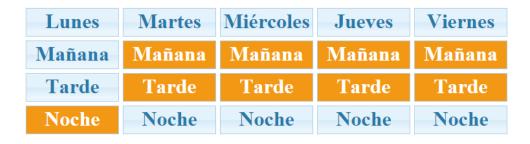
Ordenación

- Sortable Documentación Completa
 - http://api.jqueryui.com/sortable/

QuickNav			<u>Examples</u>
Options	Methods	Events	
<u>appendTo</u>	cancel	<u>activate</u>	
axis	destroy	<u>beforeStop</u>	
cancel	<u>disable</u>	<u>change</u>	
connectWith	<u>enable</u>	<u>create</u>	
<u>containment</u>	<u>instance</u>	<u>deactivate</u>	
cursor	<u>option</u>	<u>out</u>	
<u>cursorAt</u>	<u>refresh</u>	<u>over</u>	
delay	<u>refreshPositions</u>	<u>receive</u>	
<u>disabled</u>	<u>serialize</u>	<u>remove</u>	
distance	<u>toArray</u>	<u>sort</u>	
<u>dropOnEmpty</u>	<u>widget</u>	<u>start</u>	
<u>forceHelperSize</u>		stop	
forcePlaceholderSize		<u>update</u>	

Elementos seleccionables

- Con los elementos "seleccionables" podemos crear interfaces muy intuitivas
 - Combinando varios elementos seleccionables:



- El usuario puede seleccionar / deseleccionar uno o varios elementos
- Podemos personalizar ampliamente el comportamiento de los elementos seleccionables

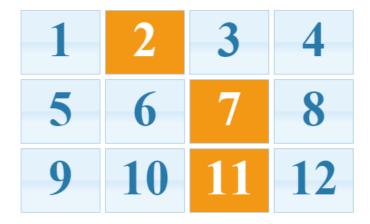
Elementos seleccionables

- Selectable lista básica
 - 36-selectable.html

```
$(function() {
    $("#selectable").selectable();
});
```

Item 1	Item 1
Item 2	Item 2
Item 3	Item 3
Item 4	Item 4
Item 5	Item 5
Item 6	Item 6
Item 7	Item 7

- Selectable Divs con estilo
 - 37-selectable-divs-estilo.html



Elementos seleccionables

- Detección de eventos (Feedback y funcionalidad)
 - Eventos: start, selected, selected, unselected, selecting, etc.
 - 38-selectable-eventos.html

```
stop : function() {
    var result = $("#select-result").empty();
    $(".ui-selected", this).each(function() {
        var index = $("#selectable li").index(this);
        result.append(" #" + (index + 1 ));
    });
}
```

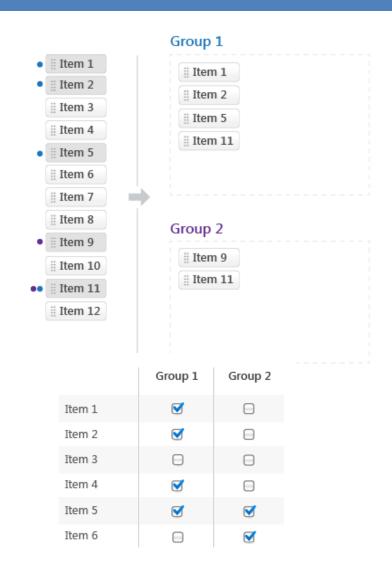
- Feedback
 - Notificar que la selección es válida o no a medida que se esta realizando
 - Notificar la selección finalmente realizada
 - Etc.

Elementos seleccionables

- Selectable Documentación Completa
 - http://api.jqueryui.com/selectable/

QuickNav		Example	<u>es</u>
Options	Methods	Events	
<u>appendTo</u>	destroy	<u>create</u>	
autoRefresh	<u>disable</u>	<u>selected</u>	
<u>cancel</u>	<u>enable</u>	selecting	
delay	<u>instance</u>	<u>start</u>	
<u>disabled</u>	<u>option</u>	<u>stop</u>	
<u>distance</u>	<u>refresh</u>	<u>unselected</u>	
filter	<u>widget</u>	unselecting	
tolerance			

- Permiten seleccionar múltiples elementos
- Ordenar los elementos en la propia lista
 - Se pueden incluir criterios especiales o restricciones
- Mover los elementos entre diferentes listas



- Listas ordenables
 - Los elementos se pueden ordenar (Drag & Drop)
 - 12-draggable-ordenar.html

- Sortable Permitir ordenación básica
 - 39-sortable.html

```
$(function() {
    $("#sortable").sortable();
});
```

- Sortable listas ordenables conectadas
 - 40-sortable-listas-conectadas.html

```
$(function() {
    $("#sortable1, #sortable2").sortable({
        connectWith : ".connectedSortable"
    }).disableSelection();
});
```

Item 1	Item 1
Item 2	Item 3
Item 2	Item 3
Item 4	Item 4
Item 5	Item 5

- [Ejemplo] Estilo de lista
 - 41-sortable-grid.html

1	2	3	5
6	7	4	8
9	10	11	12

- Feedback, marcador de nueva posición
 - 42-sortable-marcador-de-posicion.html

```
$("#sortable").sortable({
    // Propiedad placeholder "marcador de posicion"
    placeholder : "ui-state-highlight"
});
```

```
Item 1

Item 2

Item 6

Item 3

Item 4

Item 5

Item 7
```

- Listas vacías y restricciones
 - Opción dropOnEmpty
 - 43-sortable-listas-vacias.html

```
$("ul.dropfalse").sortable({
    // ¿Se pueden dejar caer en listas vacias? FALSE
    connectWith : "ul",
    dropOnEmpty : false
});
```

- Elementos que forman parte de la lista (seleccionar, ordenar)
 - Opción items , los seleccionables y usables en la ordenación
 - Opción cancel , los no seleccionables
 - 44-sortable-elementos-excluidos.html

```
items : ".ui-state-default"
//items : "li:not(.ui-state-disabled)"
```

- Mover elementos en una única dirección
 - Lista sortable + elementos draggable
- Listas mover elementos entre listas
 - Los elementos se pueden "mover" o "clonar"
 - Opción connectToSortable
 - 13-draggable-ordenar-introducir-elementos.html

```
Sortable

$("#sortable").sortable();

// connectToStorable : id de la lista.

$(".draggable").draggable({
    connectToSortable : "#sortable",
    // http://api.jqueryui.com/sortable/#option-helper
    helper : "clone"

});

$("ul, li").disableSelection();
```

- [Ejemplo] Transferencia de elementos entre lista con
 Draggable + Droppable
 - Los elementos del catálogo se pueden arrastrar, y se clonan
 - 24-droppable-ejemplo-carrito.html
 - <u>Si queremos que los elementos se puedan ordenar en el carrito</u> (<u>Dropabble</u>) añadimos **sortable(**)

Productos

- Manzana
- Fresa
- Naranja

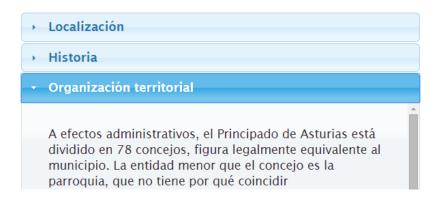
- Manzana
- Fresa
- 3. Naranja

```
// Cuidado que no acepte elementos que ya estan en la lista
// o se duplicarán al ejecutar el evento "drop"
accept : ":not(.ui-sortable-helper)"
// otra opcion: accept : "#catalog div ul li"
}).sortable();
```

- Sortable Documentación Completa
 - http://api.jqueryui.com/sortable/

QuickNav			Examples
Options	Methods	Events	
<u>appendTo</u>	cancel	<u>activate</u>	
<u>axis</u>	<u>destroy</u>	<u>beforeStop</u>	
cancel	<u>disable</u>	<u>change</u>	
<u>connectWith</u>	<u>enable</u>	<u>create</u>	
containment	<u>instance</u>	<u>deactivate</u>	
cursor	<u>option</u>	<u>out</u>	
<u>cursorAt</u>	<u>refresh</u>	<u>over</u>	
delay	<u>refreshPositions</u>	<u>receive</u>	
<u>disabled</u>	<u>serialize</u>	<u>remove</u>	
<u>distance</u>	<u>toArray</u>	<u>sort</u>	
dropOnEmpty	<u>widget</u>	<u>start</u>	
<u>forceHelperSize</u>		<u>stop</u>	
<u>forcePlaceholderSize</u>		<u>update</u>	

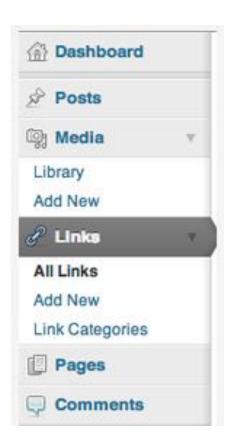
- Paneles que se expanden y pliegan
 - Organizan y "dosifican" la información



- Puede ser buena idea utilizarlos
 - Para reducir la sobrecarga de información
 - Cuando existen limitaciones de espacio
 - Para mostrar información secundaria sin cambiar de página
 - Como menús (especialmente cuando tiene pocas opciones, en solo un nivel jerárquico)



- Útil para incluir en menús verticales
 - Alternativa al submenú slideshow
 - Suele requerir menos "precisión"



- Accordion básico
 - Siempre hay un elemento expandido
 - 47-accordion.html

```
$(function() {
    $("#accordion").accordion();
});
```

- Accordion plegado
 - Puede tener todos los elementos plegados
 - 48-accordion-cerrado.html

```
$("#accordion").accordion({
    // Collapsible true: puece
    collapsible : true
});
```

- Accordion con iconos
 - Pueden definirse dos iconos : para cuando esta expandido y plegado
 - 49-accordion-iconos.html

```
var icons = {
   header : "ui-icon-circle-arrow-e",
   activeHeader : "ui-icon-circle-arrow-s"
};
```

```
$("#accordion").accordion({
    // Colocar iconos para l
    icons : icons
});
```

- Accordion con contenido ajustado a cada panel
 - Si no especificamos nada ocupará lo mismo que el contenido máximo
 - Opción heightStyle "content"
 - <u>50-accordion-dimension-igual-contenido-tab.html</u>

```
$("#accordion").accordion({
    heightStyle : "content"
});
```

- Accordion con tamaño variable
 - Lo introducimos en un div resizable
 - Opción heightStyle : "fill" ocupa lo mismo que su padre
 - 51-accordion-rellenar-espacio-y-redimension.html

```
$(function() {
    $("#accordion").accordion({
        heightStyle : "fill"
    });
});
```

```
$("#accordion-resizer").resizable({
    minHeight : 140,
    minWidth : 200,
    resize : function() {
        $("#accordion").accordion("refresh");
```

- Accordion con paneles ordenables (sortable)
 - <u>52-accordion-sortable.html</u>

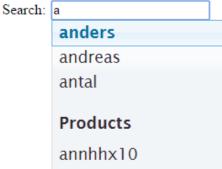
```
}).sortable({
    /* Se puede arrastrar en el eje Y*/
    axis : "y",
    /* Se puede pulsar el elemento h3 */
    handle : "h3"
});
```

- Accordion Documentación Completa
 - http://api.jqueryui.com/accordion/

Methods	Events	
destroy	<u>activate</u>	
<u>disable</u>	<u>beforeActivate</u>	
<u>enable</u>	<u>create</u>	
<u>instance</u>		
<u>option</u>		
<u>refresh</u>		
<u>widget</u>		
	destroy disable enable instance option refresh	destroy disable enable enable instance option refresh

- Puede resultar útil cuando:
 - La información introducida va a ser utilizada en otro punto, y tiene que ser precisa
 - Se quiere aumentar la rapidez
 - Puede existir ambigüedad en los términos introducidos por el usuario, le ayuda a elegir el mejor!
 - Queremos ofrecer opciones, pero son demasiadas...
 - Necesitamos ofrecer información adicional, que puede ayudar al usuario en su tarea

interaction	
interactions	108,000,000 results
interaction design	124,000,000 results
interaction recruitment	1,990,000 results
interaction value analysis	45,300,000 results
interaction diagram	8,630,000 results
interactionism	483,000 results
interaction solutions magazine	3,710,000 results
interaction associates	8,030,000 results
interactionist	406,000 results
interactionist perspective	271,000 results



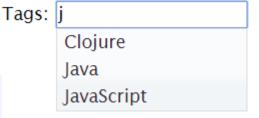
- Si presentan resultados de diferentes tipos se deben dividir en categorías
- Los campos de autocompletado pueden mostrar mucha información
 - Sugerencia, descripción, imágenes, etc.



- Deben ofrecer una solución a los caracteres especiales
 - á, ó, La mayor parte de los usuarios no los utilizarán
 - Se pueden filtrar
- Si son poco eficientes conviene cachear

- Autocomplete básico
 - 53-autocomplete.html

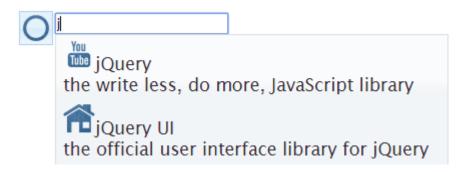
```
var availableTags = ["ActionScript", "AppleScript",
$("#tags").autocomplete({
    source : availableTags
});
```



- [Ejemplo] Autocomplete caracteres equivalentes
 - La normalización de caracteres se realiza de manera "manual".
 - 54-autocomplete-caracteres-equivalentes.html



- Autocomplete división en categorías
 - 55-autocomplete-categorias.html
- [Ejemplo] Autocomplete, información adicional
 - Personalizamos la caja de selección
 - Nombre
 - Descripción
 - Icono
 - <u>56-autocomplete-personalizar-elementos-autocompletado.html</u>



- Autocomplete Documentación Completa
 - http://api.jqueryui.com/autocomplete/

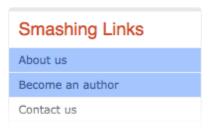
QuickNav			Examples
Options	Methods	Events	
<u>appendTo</u>	<u>close</u>	<u>change</u>	
<u>autoFocus</u>	destroy	<u>close</u>	
delay	<u>disable</u>	<u>create</u>	
disabled	<u>enable</u>	<u>focus</u>	
minLength	<u>instance</u>	<u>open</u>	
position	<u>option</u>	<u>response</u>	
source	<u>search</u>	<u>search</u>	
	<u>widget</u>	<u>select</u>	

- Deben de poder ser identificados de manera clara y rápida
 - Aspecto de elemento interactivo (Botón enlace)
 - Un tamaño adecuado
- El contraste ayuda a captar la atención



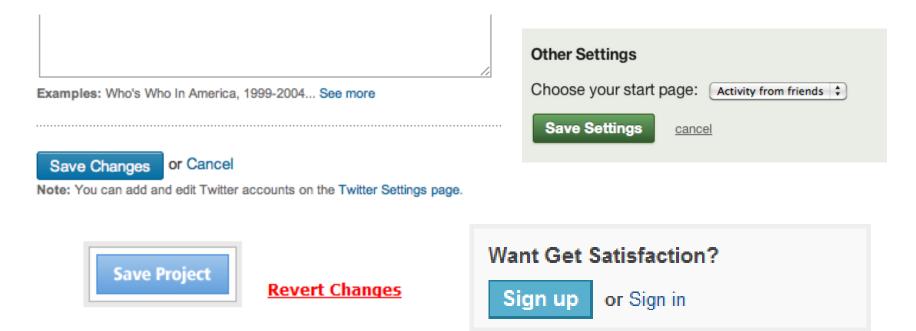
- Los iconos en los elementos seleccionables pueden ser útiles para:
 - Captar la atención
 - Reducir el espacio ocupado por el botón
 - Indicar un estado (Feedback)
 - Se debe analizar si utilizar únicamente un icono
 - Icono + Texto + Tooltip
- A ser posible deben ocupar una única línea
 - El contenido textual debe ser conciso



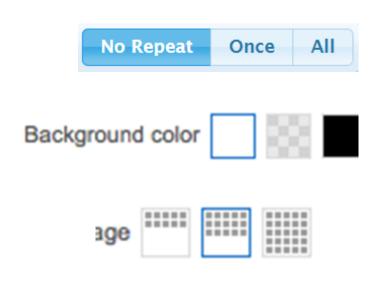




- Si tenemos botones principales y secundarios
 - Los principales deben estar más resaltados
 - La atención se focaliza en el botón "importante"
 - El que previsiblemente utilizará el usuario



En caso de que los botones estén relacionados se pueden agrupar visualmente.







 Los botones (con estado) personalizados suelen ofrecer una mejor experiencia



- Es recomendable que los botones ofrezcan feedback
 - Ratón sobre el elemento
 - Elemento pulsado
 - *Elemento desactivado

- Button básico
 - 57-button.html

```
$("input[type=submit], a, button").button().click(function(event) {
    event.preventDefault();
});
```

- Button, checkbox y conjunto de botones
 - 58-button-checkbox.html

```
$("#check").button();
$("#format").buttonset();
```

- Button iconos
 - Admiten hasta dos iconos, combinables con texto
 - 59-button-iconos.html

```
icons : {
    primary : "ui-icon-gear",
    secondary : "ui-icon-triangle-1-s"
},
text : false
```

- Button, botones de radio
 - Están agrupados
 - Tienen estado : activo / inactivo (hay uno activo)
 - 60-button-radios.html

```
$(function() {
    $("#radio").buttonset();
});
```

- [Ejemplo] Button con opciones secundarias
 - Implementación "manual" a partir de dos botones
 - 61-button-con-menu.html

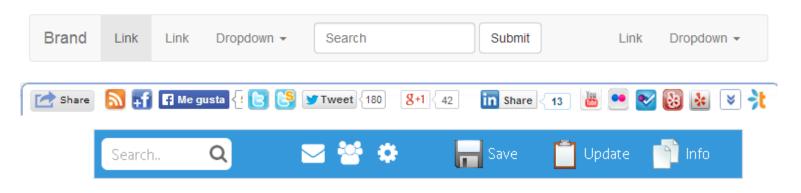


- [Ejemplo] Agrupación de botones en una barra de tareas
 - Implementación "manual" a partir de varios botones
 - 62-button-barra-de-herramientas-con-botones.html



Barra de herramientas

 Las barras de herramientas (toolbar) pueden ser útiles para mostrar acciones comunes.





- No "encajan" con muchos tipos de aplicaciones...
- Pueden combinar múltiples elementos: botones (texto y/o).
 - Botones (Texto / imágenes)
 - Menús desplegables
 - Formularios
 - Etc.

Barra de herramientas

- Si presentan muchos elementos se deben agrupar lógicamente
 - Categorías (Separadores)
 - Listas desplegables
- Se puede ofrecer cierto nivel de personalización al usuario
 - Ordenar opciones
 - Ocultar opciones
 - Configurar que opciones se muestran
 - Algunos sitios permiten modificar su posición (flotante, contextual)
- Los Atajos de teclado son muy útiles para usuarios expertos

- Buttons Documentación Completa
 - http://api.jqueryui.com/autocomplete/

QuickNav			Examples
Options	Methods	Events	
<u>appendTo</u>	<u>close</u>	<u>change</u>	
<u>autoFocus</u>	<u>destroy</u>	<u>close</u>	
delay	<u>disable</u>	<u>create</u>	
disabled	<u>enable</u>	<u>focus</u>	
minLength	<u>instance</u>	<u>open</u>	
position	<u>option</u>	<u>response</u>	
source	<u>search</u>	<u>search</u>	
	<u>widget</u>	<u>select</u>	

Selección de Fechas

- DatePicker Permite la selección sencilla de:
 - Fechas
 - Rangos de fechas



- Resulta más familiar y eficiente para los usuarios
 - Sobre todo cuando tienen que pensar que fecha seleccionar
 - Reduce el número de errores
- Su uso requiere varios clicks...
 - No conviene utilizarlo para fechas que el usuario conoce de memoria (Su fecha de nacimiento)

Selección de Fechas

Permite incluir validaciones y restricciones muy visuales

Altamente configurable



- Debe prestarse especial atención a:
 - El formato de fecha resultante
 - La localización (Idioma y formato)



Selección de Fechas

- DatePicker básico
 - 63-datepicker.html

```
$(function() {
    $("#datepicker").datepicker();
});
```



- DatePicker con animaciones
 - 64-datepicker-animaciones

```
showAnim : "slide"
```

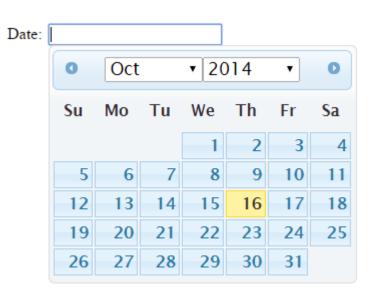
- DatePicker con panel de botones
 - 64-datepicker-animaciones

```
{\tt showButtonPanel:}\ {\it true}
```

0	October 2014				0	
Su	Мо	Tu	We	Th	Fr	Sa
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	-11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	
Today						

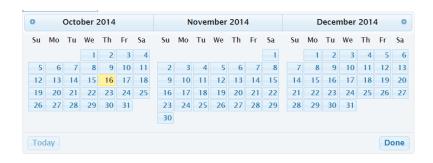
- DatePicker siempre visible
 - Asociado a un <div> en lugar de un <input>
 - 66-datepicker-siempre-visible.html
- DatePicker combobox para navegar por los meses y años
 - Suele ser una buena idea incluirlo
 - 67-datepicker-combo-mes.html

```
$("#datepicker").datepicker({
    changeMonth : true,
    changeYear : true
});
```



- DatePicker mostrar varios meses
 - 68-datepicker-varios-meses.html

```
numberOfMonths: 3,
```



- DatePicker formatos de fecha
 - Permite especificar el formato
 - 69-datepicker-formatos-fecha.html

```
dateFormat : "DD, d MM, yy"
// mm/dd/yy
// yy-mm-dd
// d M, y
// d MM, y
// DD, d MM, yy
```

- DatePicker incluir icono para mostrar el calendario
 - 70-datepicker-icono.html

```
showOn : "button",
buttonImage : "myres/calendar32.png",
buttonImageOnly : true,
//tooltip
buttonText : "Select date"
```

- [Ejemplo] DatePicker localización completa: nombre de días, meses, formatos fecha, etc.
 - Ver Definición para Hebreo:
 http://jqueryui.com/resources/demos/datepicker/datepicker-he.js
 - 71-datepicker-localizacion-tipo.html

```
<script src="http://jqueryui.com/resources/demos/datepicker/datepicker-fr.js"></script>
$("#datepicker").datepicker($.datepicker.regional["fr"]);
```

- DatePicker formato original y alternativo
 - Por ejemplo, uno para el usuario y otro para el sistema
 - 72-datepicker-doble-formato.html

```
$("#datepicker").datepicker({
    altField : "#alternate",
    altFormat : "DD, d MM, yy"
});
```

- DatePicker restricción en días seleccionables
 - Especifica el día máximo y mínimo
 - 73-datepicker-restriccion.html

```
$("#datepicker").datepicker({
    // dos dias antes del actua
    minDate : -2,
    // Un mes y 10 dias despues
    maxDate : "+1M +10D"
});
```



- DatePicker selección de un rango de fechas
 - La implementación se realiza de forma "manual"
 - Los datePicker manipulan en minDate / maxDate del opuesto
 - Evento onClose
 - 74-datepicker-seleccionar-rangos-de-dias

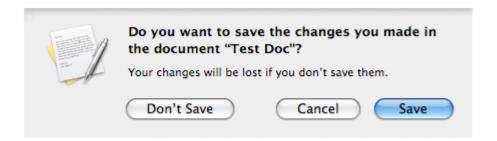
```
onClose : function(selectedDate) {
    $("#to").datepicker("option", "minDate", selectedDate);
}
onClose : function(selectedDate) {
    $("#from").datepicker("option", "maxDate", selectedDate);
}
```

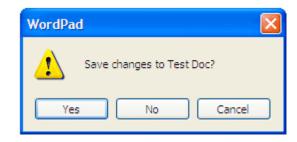
- DatePicker Documentación Completa
 - http://api.jqueryui.com/datepicker/

QuickNav			Examples
Options	Methods	Events	
<u>altField</u>	destroy		
<u>altFormat</u>	<u>dialog</u>		
<u>appendText</u>	<u>getDate</u>		
<u>autoSize</u>	<u>hide</u>		
<u>beforeShow</u>	<u>isDisabled</u>		
<u>beforeShowDay</u>	<u>option</u>		
<u>buttonlmage</u>	<u>refresh</u>		
<u>buttonImageOnly</u>	<u>setDate</u>		
<u>buttonText</u>	show		
<u>calculateWeek</u>	<u>widget</u>		
changeMonth	_		
changeYear			

- Permiten mostrar mensajes al usuario y centrar su atención
 - Pueden ser modales / no modales : dependiendo de su importancia
 - Se pueden desplazar por la pantalla
- Se suelen utilizar para tareas realmente importantes o prioritarias
- Pueden incluir cualquier tipo de contenido
 - Mensaje, Notificación o error importante
 - Mostrar una acción inmediata (necesaria para continuar)
 - Formularios (login)
 - Etc.

- Suelen incluir varios botones para completar la acción
 - Se recomiendan, **verbos** como texto de los botones





- Dialog básico
 - Por defecto se puede mover y redimensionar
 - 75-dialog.html

```
$(function() {
    $("#dialog").dialog();
});
```

- Dialog efectos (cuando se abre o se cierra)
 - 76-dialog-animaciones.html

```
show : {
    effect : "blind",
    duration : 1000
},
hide : {
    effect : "explode",
    duration : 1000
}
```



- Dialog modal
 - Incluye botones personalizables
 - 75-dialog.html

```
modal : true,
resizable : false,
height : 300,
width : 400,
buttons : {
    "Aceptar" : function() {
        $(this).dialog("close");
    },
    "Cancelar": function() {
        $(this).dialog("close");
    }
}
```



- Dialog Documentación Completa
 - http://api.jqueryui.com/dialog/

QuickNav		<u>Example</u>	<u>es</u>
Options	Methods	Events	
<u>appendTo</u>	close	<u>beforeClose</u>	
<u>autoOpen</u>	destroy	<u>close</u>	
<u>buttons</u>	<u>instance</u>	<u>create</u>	
closeOnEscape	<u>isOpen</u>	<u>drag</u>	
<u>closeText</u>	<u>moveToTop</u>	<u>dragStart</u>	
<u>dialogClass</u>	<u>open</u>	<u>dragStop</u>	
<u>draggable</u>	<u>option</u>	<u>focus</u>	
<u>height</u>	<u>widget</u>	<u>open</u>	
<u>hide</u>		<u>resize</u>	
<u>maxHeight</u>	Extension Points	<u>resizeStart</u>	
maxWidth	allaudataractica	<u>resizeStop</u>	
<u>minHeight</u>	<u>allowInteraction</u>		

- Se utilizan para listar las secciones principales de una aplicación
 - Se recomienda que contengan menos de 8-10 secciones principales
 - Permiten utilizar subsecciones (desplegables).
 - Las secciones con muchos elementos deben agruparlos
- Puede ser:
 - Horizontales
 - Verticales





- Menu básico
 - Transforma una lista en un menú (puede tener varios niveles)
 - 78-menu.html

```
$ (function() {
    $ ("#menu").menu();
});
```



79-menu-iconos.html

```
Saarland
Salzburg
Amesville

Salzburg an der schönen Donau

Span>Save
```

> Ada

Aberdeen

Adamsville

Addyston

Delphi

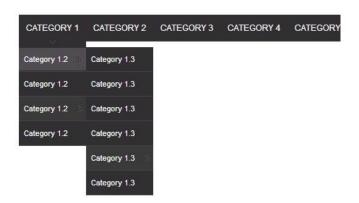
Ada

```
<span class="ui-icon ui-icon-disk"></span>Save

<span class="ui-icon ui-icon-zoomin"></span>Zoom In
```

Tipo de menú

- Cambiando el estilo se puede transformar el estilo del menú
- También la disposición : Vertical Horizontal
- Algunos ejemplos:
 - http://jsfiddle.net/7Bvap/
 - http://runnable.com/UdQdRyHniSpKAAXx/create-a-horizontalnavigation-menu-bar-using-jquery
 - http://www.myjqueryplugins.com/jquery-plugin/jmenu
 - http://jsfiddle.net/gokul2287/nhwvU/





- Menú Documentación Completa
 - http://api.jqueryui.com/menu/

QuickNav			<u>Examples</u>
Options	Methods	Events	
disabled icons items menus position role	blur collapse collapseAll destroy disable enable expand focus	<u>blur</u> <u>create</u> <u>focus</u> <u>select</u>	
	instance isFirstItem isLastItem next nextPage		

Barra de progreso

Indicar de forma visual el progreso de una tarea



- Útil para que el usuario sepa que esta pasando
 - Y aproximadamente cuando tiempo tiene que esperar
- Se puede ofrecer información adicional sobre el progreso de la tarea (Ej. subtareas completadas)
 - En la propia barra
 - En otras partes de la aplicación

Barra de progreso

- Progressbar básico
 - 80-progressbar.html

```
$("#progressbar").progressbar({
    value : 37
});
```

- Progressbar incluye una label con un texto, cambia su aspecto cuando se completa
 - Eventos: change, complete
 - Emulamos el cambio de valor
 - 81-progressbar-mensaje.html

```
13%

Complete!
```

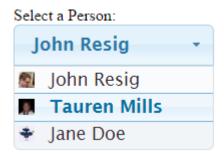
Barra de progreso

- Progressbar Documentación Completa
 - http://api.jqueryui.com/progressbar/

QuickNav			<u>Examples</u>
Options	Methods	Events	
<u>disabled</u> <u>max</u>	<u>destroy</u> <u>disable</u>	<u>change</u> <u>complete</u>	
<u>value</u>	enable instance option value widget	<u>create</u>	

- Existen varios controles que permiten la selección de un elemento entre un conjunto/ lista.
 - selectmenu: conceptualmente similar al elemento select de HTML
- Selectmenu ofrece gran capacidad de personalización para el aspecto visual y los elementos de la lista
 - Agregando divisiones en categorías
 - Estilos, Iconos o textos adicionales
 - Otros.

- Selectmenu con iconos
 - 83-selectmenu-personalizar.html

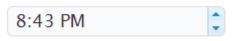


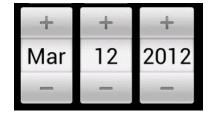


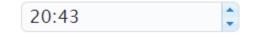
- Selectmenu Documentación Completa
 - http://api.jqueryui.com/selectmenu/

QuickNav			<u>Examples</u>
Options	Methods	Events	
<u>appendTo</u>	close	<u>change</u>	
<u>disabled</u>	destroy	<u>close</u>	
<u>icons</u>	<u>disable</u>	<u>create</u>	
position	<u>enable</u>	<u>focus</u>	
<u>width</u>	<u>instance</u>	<u>open</u>	
	<u>menuWidget</u>	select	
	<u>open</u>		
	<u>option</u>		
	<u>refresh</u>		
	<u>widget</u>		

- Spinner, permite seleccionar elementos, incluye dos controles para ajustar el valor actual seleccionado
 - Incrementar / Siguiente
 - Reducir / Anterior
- Trabaja con valores principalmente numéricos, aunque no en todos los casos
 - Números (Enteros o decimales)
 - Horas (Diferentes formatos)
 - Años
 - Meses
 - Etc.

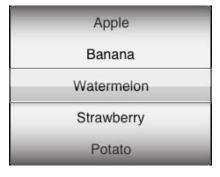






- Deben tener un orden lógico (Siguiente / anterior):
 - Alfabético, los más comunes, etc.

- Puede permitir introducir directamente el valor
- Son configurables
 - (Restricciones) Límites, incremento, decremento
 - Estilo gráfico.
- Reduce la posibilidad de cometer errores.



- Spinner básico
 - 90-spinner.html

```
$("#spinner").spinner({
    min : 5,
    max : 2500,
    step : 25,
    start : 1000,
    // n - number(incluido decimal) , c - moneda
    numberFormat : "n"
});
```

- [Ejemplo] Spinner adaptado para trabajar con horas
 - Implementación de forma "manual"
 - Implementa dos formatos de hora
 - 91-spinner-time-ejemplo-horas.html

- Spinner Documentación Completa
 - http://api.jqueryui.com/selectmenu/

QuickNav			Examples
Options	Methods	Events	
<u>culture</u>	destroy	change	
<u>disabled</u>	<u>disable</u>	<u>create</u>	
icons	<u>enable</u>	<u>spin</u>	
incremental	<u>instance</u>	<u>start</u>	
<u>max</u>	<u>isValid</u>	<u>stop</u>	
<u>min</u>	<u>option</u>		
numberFormat	<u>pageDown</u>		
<u>page</u>	<u>pageUp</u>		
<u>step</u>	<u>stepDown</u>		
	<u>stepUp</u>		
	<u>value</u>		
	<u>widget</u>		

- Permiten seleccionar valores dentro de un orden o rango
 - Un único valor
 - Rangos de valores
 - 1 o 2 limites variables



250 — 25C —

- Son ampliamente configurables
 - Límites, incremento, tamaño mínimo del rango
 - Estilo gráfico , y etiquetas textuales
 - Etc.
- Reduce la posibilidad de cometer errores
- Debemos adaptarlo de la mejor forma posible al contexto de la tarea

- Slider básico, selección de un valor dentro de un rango
 - Personalizada: estilo css, valor, orientación, rango, animación.
 - 84-slider.html

```
$("#master").slider({
   value : 60,
   orientation : "horizontal",
   range : "min",
   animate : true
});
```

- Slider selección de un rango dentro de un rango
 - Evento slide, cuando cambia de valor (útil para evaluar restricciones)
 - 85-slider-rangos.html

```
range : true,
// Rango min y maximo
min : 0,
max : 500,
// valores por defecto
values : [75, 300],
```

Price range: \$75 - \$300

- Slider rango, hacia donde se desplaza la barra (derecha –máx , izquierda - min)
 - 86-slider-hacia-donde-se-mueve.html

```
range: "max",

range: "min",

Minimum number of bedrooms: 5

Maximum price: $311
```

- Slider definir el incremento
 - 87-slider-definir-incremento.html

```
step : 50,
```

- Slider posición vertical
 - 88-slider-vertical.html

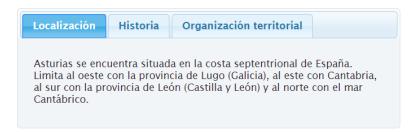
```
orientation : "vertical",
```

- [Ejemplo] con divs
 - Implementación de forma "manual"
 - 89-slider-de-elementos.html

- Slider Documentación Completa
 - http://api.jqueryui.com/slider/

QuickNav			<u>Examples</u>
Options	Methods	Events	
<u>animate</u>	destroy	<u>change</u>	
<u>disabled</u>	<u>disable</u>	<u>create</u>	
<u>max</u>	<u>enable</u>	<u>slide</u>	
<u>min</u>	<u>instance</u>	<u>start</u>	
<u>orientation</u>	<u>option</u>	<u>stop</u>	
<u>range</u>	<u>value</u>		
<u>step</u>	<u>values</u>		
<u>value</u>	<u>widget</u>		
<u>values</u>			

- Permiten agrupar paneles en un mismo espacio
 - Solo un panel es visible al mismo tiempo
 - Se abren al pulsar sobre la pestaña (o, mouse-over)

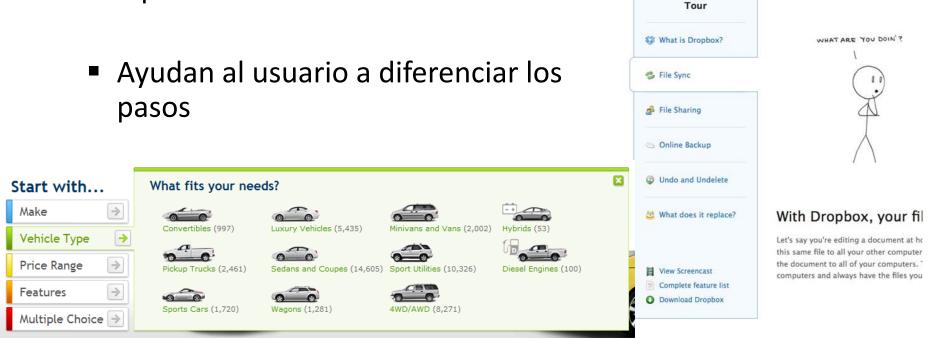




- Útil cuando existen limitaciones de espacio y los contenidos tienen algún tipo de relación
 - Evita tener que recargar la página
- Se recomienda utilizar menos de 8-10 secciones (dependiendo del nombre de cada sección)
 - No es recomendable tener más de una fila de pestañas

- Se pueden realizar grupos de pestañas.
 - Si tenemos muchos grupos probablemente el diseño no sea bueno
- Los nombres de las pestañas deberían ser relativamente cortos (Tooltips)
- El contenido de las pestañas debería utilizar criterios de presentación similares y unificados
- Se puede ofrecer cierto nivel de configuración
 - Ordenar pestañas, ocultarlas, etc.

- Pueden ser horizontales o verticales
 - Suelen utilizarse en formularios o procesos secuenciales



Dropbox

- **Tabs** básico
 - 92-tabs.html

```
$(function() {
    $("#tabs").tabs();
});
```

- Tabs "plegables", permiten que ninguna este abierta
 - 93-tabs-permitir-plegar.html

```
$("#tabs").tabs({
    collapsible : true
});
```

- Tabs abrir con "mouseover"
 - 94-tabs-abrir-mouseover.html

```
$("#tabs").tabs({
     event: "mouseover"
});
```

- [Ejemplo] Tabs , gestionar dinámicamente el número de pestañas
 - Implementación "manual"
 - Agregar nuevas pestañas, elimina pestañas <divs>
 - 95-tabs-agregar-eliminar.html
- Tabs ordenables
 - Se mueven solo en el eje X (para que sea más sencillo)
 - 96-tabs-ordenar.html

```
$("#tabs").tabs();

$("#tabs").find(".ui-tabs-nav").sortable({
    axis : "x",
    stop : function() {
        tabs.tabs("refresh");
    }
});
```

- Tabs , vertical, a partir de una lista
 - Se aplican clases con diferentes estilos
 - 97-tabs-vertical.html

```
$("#tabs").tabs().addClass("ui-tabs-vertical ui-helper-clearfix");
$("#tabs li").removeClass("ui-corner-top").addClass("ui-corner-left");
```



Asturias se encuentra situada en la costa septentrional de España. Limita al oeste con la provincia de Lugo (Galicia), al este con Cantabria, al sur con la provincia de León (Castilla y León) y al norte con el mar Cantábrico.

Tabs - Pestañas

- Tabs Documentación Completa
 - http://api.jqueryui.com/tabs/

QuickNav			Examples
Options	Methods	Events	
<u>active</u>	destroy	<u>activate</u>	
<u>collapsible</u>	<u>disable</u>	<u>beforeActivate</u>	
<u>disabled</u>	<u>enable</u>	<u>beforeLoad</u>	
<u>event</u>	<u>instance</u>	<u>create</u>	
<u>heightStyle</u>	<u>load</u>	<u>load</u>	
<u>hide</u>	<u>option</u>		
<u>show</u>	<u>refresh</u>		
	widget		
	Extension Points		
	_getList		

 Tooltips ,son descripciones emergentes que aparecen al colocar el cursor sobre el contenido



- Muestran información relevante relacionada con el elemento
 - Ej: ¿Qué es?, descripción detallada, algún tipo de aclaración o consejo, ¿Cómo se usa?, etc.

- El panel de la descripción es totalmente configurable
 - Puede contener: imágenes, botones, enlaces, mapas, etc.
- Los mensajes se suelen mostrar junto al elemento que tiene asociado el tooltip.
 - Algunas aplicaciones los muestran en la barra de estado
- Precaución en los dispositivos móviles (sin ratón)

- Tooltip básico
 - Actual sobre todos los atributos "title" de la página
 - 98-tooltips-todos.html

```
$(function() {
    // Te pone lo hay que
    $(document).tooltip();
});
```

We ask for your age only for statistical purposes.

- Tooltip animaciones y posición
 - Animación para aparecer y desaparecer

```
hide : {
    effect : "explode",
    delay : 250
}
```

```
show : {
    effect : "slideDown",
    delay : 250
}
```

Posición del tooltip

```
position : {
    my : "left top",
    at : "left bottom"
},
```

99-tooltips-con-animacion.html

- [Ejemplo] Tooltip con un mapa
 - Los tooltips pueden tener varios elementos: título, data-geo, imágenes
 - 100-tooltips-con-imagenes.html
- Tooltip con estilos personalizados
 - Aplicar CSS
 - Añadir DIV para simular una "flecha"
 - 101-tooltips-estilos.html



```
$(this).css(position);
$("<div>").addClass("arrow").addClass(feedback.vertical).addClass(feedback.horizontal).appendTo(this);
```

- Tooltip sigue el ratón "levemente"
 - 102-tooltips-sigue-el-raton.html

```
track : true
```

- [Ejemplo] Tooltip en botones de un reproductor de música
 - 103-tooltips-ejemplo-completo.html

- Tooltip Documentación Completa
 - http://api.jqueryui.com/tooltip/

QuickNav			Examples
Options	Methods	Events	
content	<u>close</u>	<u>close</u>	
disabled	destroy	<u>create</u>	
<u>hide</u>	<u>disable</u>	<u>open</u>	
<u>items</u>	<u>enable</u>		
position	<u>instance</u>		
<u>show</u>	<u>open</u>		
tooltipClass	<u>option</u>		
track	<u>widget</u>		

- jQuery-UI cuenta con muchas otras funcionalidades
 - Multitud de temas definidos
 - http://api.jqueryui.com/category/theming/
 - Effects APIs para realizar Efectos
 - http://api.jqueryui.com/category/effects/
 - http://api.jqueryui.com/category/effects-core/
 - Utilities Utilidades (posicionamiento, interacción con el ratón)
 - http://api.jqueryui.com/category/utilities/
 - Widget Factory Posibilidad de definir Widgets propios
 - http://api.jqueryui.com/jQuery.widget/

- [Ejemplo-Class] Gestionar las clases asociadas a un elemento
 - Añadir una nueva clase
 - Eliminar una clase
 - Cambiar una clase por otra
 - 1-class.html

```
$("#ejemplo1").addClass("nuevaClase", 1000, callback);
$("#ejemplo1").removeClass("nuevaClase");
$("#ejemplo1").switchClass("claseBase", "nuevaClase", 1000, callbackSwich);
```

- [Ejemplo-Animaciones] permite crear animaciones que modifican el estilo visual del elemento
 - 2-animate.html

```
if (state) {
    $("#ejemplo").animate({
        backgroundColor : "#aa0000",
        color : "#ffff",
        width : 500
    }, 1000);
```

```
} else {
    $("#ejemplo").animate({
        backgroundColor : "#ffff",
        color : "#000",
        width : 240
    }, 1000);
}
```

- [Ejemplo-Efectos-mostrar-ocultar] Efectos para mostrar o ocultar contenido
 - 3-hide-efectos.html
 - 4-show-efectos.html

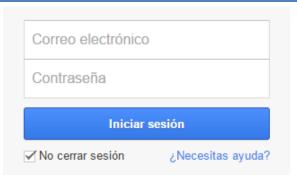
- [Ejemplo-posicionamiento] permite posicionar elementos de forma relativa respecto a otros
 - Incluye ejemplo de posicionamiento en el ratón
 - 5-position.html

```
$("#position1").position({
    my : "center",
    at : "center",
    of : "#targetElement"
});
$("#position2").position({
    my : "left top",
    at : "left top",
    of : "#targetElement"
    of : "#targetElement"
});
}
$("#position3").position({
    my : "right center",
    at : "right bottom",
    of : "#targetElement"
});
}
```

- Implementación "manual" de un slider utilizando el elemento position
 - <u>6-ejemplo-posiciones-cycler.html</u>

- Identificar claramente los puntos donde el usuario debe introducir información
 - Posición, colores, etc.
- Solicitar la mínima cantidad de datos posible al usuario
- Limita la información que el usuario puede introducir
 Determinar el mejor control en cada caso
 - El más "natural"
 - Rápido de entender y utilizar
 - Menos propenso a admitir errores
- En caso de que se requiera mucha información: Agruparla / organizarla lógicamente.

- Ofrecer buenas descripciones de los campos
 - Placeholder: en el propio control
 - Tooltip : emergente

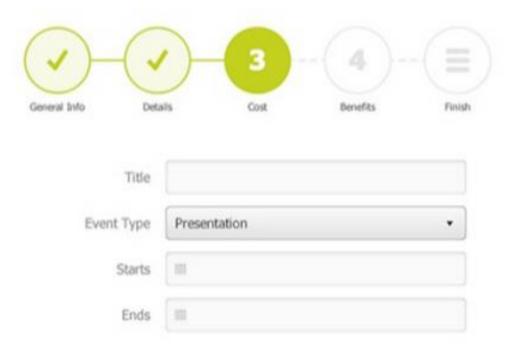


- Validar los datos e incluir mensajes de error descriptivos (Resaltados)
 - En el propio control (o cerca), es lo más recomendado.
 - Parte superior del formulario
- Diferenciar los campos opcionales de los obligatorios
- Acentuar el botón principal (Ej: Send info)

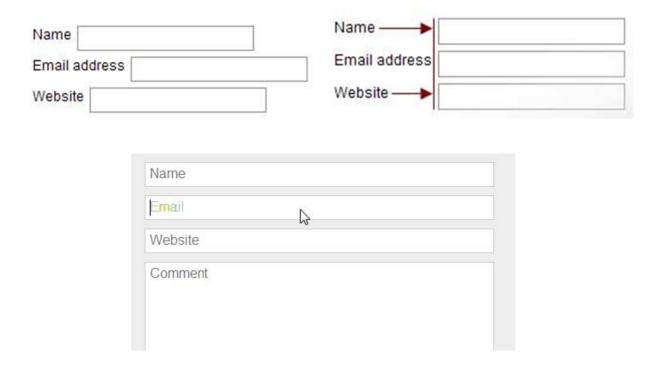




- Si el formulario es muy largo es recomendable dividirlo en "pasos" lógicos
 - Indicar el paso en el que se encuentra el usuario
 - ¿Saltar entre pasos?, Depende de la lógica de negocio

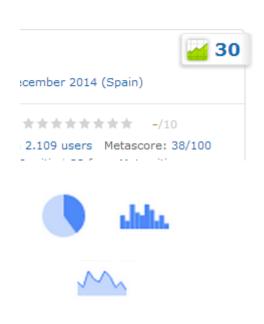


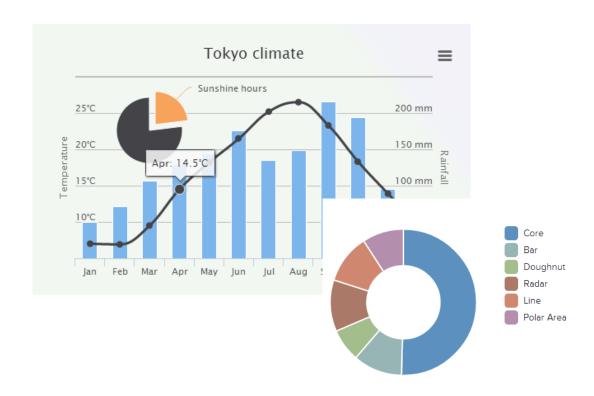
- Respetar la alineación visual
 - Orden claro entre los elementos



Gráficas

- Útiles para presentar la información numérica
- Los usuarios suelen comprenderlas de manera rápida





Gráficas

- No todas las gráficas pueden ser mostradas como imágenes, las hay dinámicas e interactivas.
- Las gráficas interactivas pueden permitir realizar acciones.
 - Opciones de exploración de datos, configuración de vistas, introducción de valores por parte del usuario, etc.
- Varios frameworks y APIs dan soporte a la creación de Gráficas con diferentes estilos y funcionalidades:
 - http://www.chartjs.org
 - http://www.highcharts.com
 - https://developers.google.com/chart
 - http://dygraphs.com
 - http://code.shutterstock.com/rickshaw/
 - https://developers.google.com/chart/
 - http://www.liquidx.net/plotkit/
 - http://www.omnipotent.net/jquery.sparkline/#s-about
 - http://www.zingchart.com/gallery/

Gráficas

- Otras librerías interesantes para representación de datos
 - http://arborjs.org
 - http://sigmajs.org
 - Series temporales: http://square.github.io/cubism/
 - Series temporales: http://www.humblesoftware.com/envision
 - Mapas: http://cartodb.com/gallery/
 - http://d3js.org

Atajos de teclado

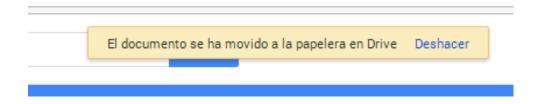
- Permiten realizar acciones de una manera directa, mediante la pulsación de teclas
 - Muy útil para usuarios expertos o habituales del sitio.
- HTML tiene el atributo "accesskey" que nos permite situar el foco en componentes
- Varias librerías permiten implementar rápidamente atajos de teclado
 - Mousetrap http://craig.is/killing/mice
 - http://www.stepanreznikov.com/js-shortcuts/

Deshacer / Volver atrás

- Es muy recomendable que los usuarios puedan deshacer sus acciones comprometidas
 - Ejemplo: al borrar o editar un elemento.



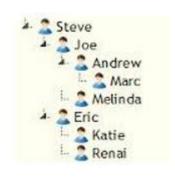
- Cuestiona la "necesidad" de utilizar diálogos de confirmación tras acciones comprometidas.
 - Descarga al usuario de trabajo
 - Ej: Google Drive no requiere confirmación para borrar elementos.



Árboles "Treeview"

- Organización jerárquica de elementos, los cuales se pueden plegar / expandir
- Permite mostrar en un mismo contenedor gran cantidad de elementos clasificados
- Los elementos pueden ser dinámicos (mover, seleccionar, etc.)





Árboles "Treeview"

- http://dhtmlx.com/docs/products/dhtmlxTree/
- http://www.jstree.com
- Kendo http://demos.telerik.com/kendo-ui/treeview/index
- Metro UI http://metroui.org.ua/treeview.html
- http://vuejs.org/examples/tree-view.html
- Ejemplo con CSS: http://www.thecssninja.com/demo/css tree/
- http://dbushell.github.io/Nestable/

Resaltar el foco / Elemento actual

Localizar con claridad y rapidez el elemento activo



- Se deben resaltar debidamente los elementos activos
 - Se pueden modificar el estilo del elemento
 - Algunos formularios modifican el estilo del input que tiene el foco



Refrescar / Actualizar – Bloques

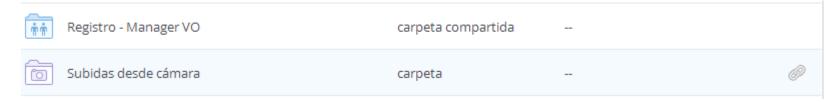
- En ocasiones actualizar un bloque de la página es más beneficioso que actualizar la página o abrir una página nueva
- El bloque actualizado centra la atención visual del usuario en una parte concreta.
 - Se deben tratar de evitar otros focos de atención simultáneos
- Los cambios se perciben mejor si contienen pequeñas transiciones/animaciones
 - En lugar de utilizar cambios "bruscos"

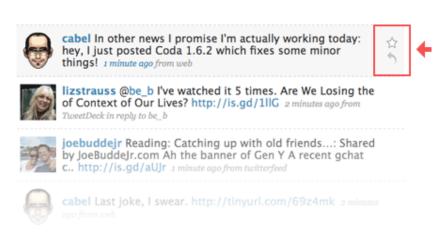
Hover Controls

- No siempre necesario mostrar los controles asociados a los elementos en todo momento
 - Ej: borrar, actualizar etc.
- Las controles pueden desfocalizar la atención del propio contenido del elemento
 - Sobre todo cuando hay muchos controles, o son llamativos
- Una buena alternativa es mostrar los controles únicamente cuando el elemento tiene el foco.
 - Simplifica la interfaz de usuario

Hover Controls

- jQuery Plugin: http://jquery.malsup.com/cycle/hover.html
- HTML: http://img.usabilitypost.com/1005/iphone-hover.html
- jQuery-UI Effects: http://api.jqueryui.com/category/effects/







Navegación por Directorios

- El usuario tiene que seleccionar un elemento entre un gran conjunto.
- Necesita ver todos los elementos de forma "cómoda", ya que puede tener que analizarlos
 - Probablemente sean total o parcialmente desconocidos para el usuario
- Los elementos se ordenan lógicamente (categorías)
 - Recomendable incluir el número de elementos

```
Categoría (14)
Elemento 1, Elemento 2, Elemento 3, etc.
```

Navegación por Directorios

Directorio "Clásico" para navegación



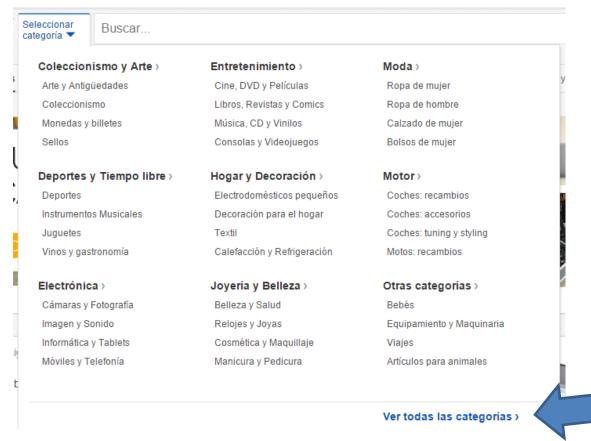
<u>Yellow Pages</u> - <u>People Search</u> - <u>Maps</u> - <u>Classifieds</u> - <u>News</u> - <u>Stock Quotes</u> - <u>Sports Scores</u>

- Arts and Humanities
 Architecture, Photography, Literature...
- Business and Economy [Xtra!]
 Companies, Investing, Employment...
- Computers and Internet [Xtra!]
 Internet, WWW, Software, Multimedia...
- <u>Education</u>
 <u>Universities</u>, K-12, College Entrance...
- Entertainment [Xtra!]
 Cool Links, Movies, Music, Humor...
- Government
 Military, Politics [Xtra!], Law, Taxes...
- Health [Xtra!]
 Medicine, Drugs, Diseases, Fitness...

- News and Media [Xtra!]
 Current Events, Magazines, TV, Newspapers...
- Recreation and Sports [Xtra!]
 Sports, Games, Travel, Autos, Outdoors...
- Reference
 Libraries, Dictionaries, Phone Numbers...
- <u>Regional</u>
 <u>Countries, Regions, U.S. States...</u>
- Science CS, Biology, Astronomy, Engineering...
- Social Science
 Anthropology, Sociology, Economics...
- <u>Society and Culture</u>
 <u>People, Environment, Religion...</u>

Navegación por Directorios

- Selección de categoría en eBay
 - Selección con opciones reducidas
 - Selección completa



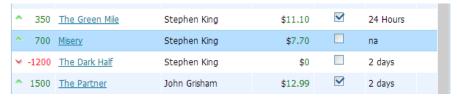
- Tablas: se utilizan para mostrar conjuntos de datos, donde cada elemento posee múltiples atributos
- Permiten que los usuarios escaneen y analicen de forma cómoda el conjunto de datos.
 - Los elementos también podrían soportar acciones.(Seleccionar, editar, mover, eliminar, etc.)

Room Type	Be	ds Occupar	ncy Nightly Avg
Bdrm Condo K (96 left)	1	4 max	\$169.00
tudio Condo Q (10 left)	1	4 max	\$149.00
Bdrm Townhome (7 left)	2	4 max	\$239.00
Bdrm Condo K/Q/2T (2 left)	4	8 max	\$379.00
Bdrm Condo w/Den Custom (1 left)	2	6 max	\$329.00
Show per page: 5	2 15 5	50 ALL P	age 1 2 3 4

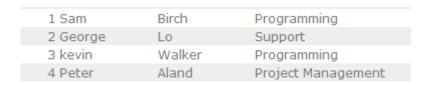


- Las tablas pueden tener diferentes características y funcionalidades
- Algunas características son apropiadas (o no) dependiendo de:
 - El objetivo de la tabla (Tareas que se realizarán sobre ella)
 - Tipo de datos a mostrar (naturaleza e información)
 - Volumen de datos a mostrar
- Debemos evaluar que características incluir en cada caso concreto
 - Objetivo: mejorar la experiencia del usuario

- Consideraciones
 - Destacar la fila que tiene el foco / seleccionada



Incluir un identificador lógico para las filas "Key"



- Mostrar el número total de resultados
 - También los que se están mostrando actualmente

Ordenar por campos



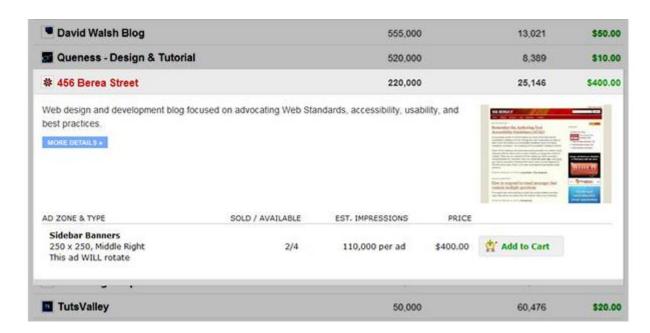
Opciones de filtrado por campos



 Paginación (Controlar el número de elementos por página)



- Para elementos con mucha información. considerar:
 - Filas que se expanden (Acordeón)
 - Incluir un enlace a otro elemento (Página, Pop-up, Contenedor hover. Etc.)



- Hover Controls (aparecen solo al seleccionar el elemento)
- Considerar Drag & Drop para interactuar con elementos (Mover, Eliminar, etc.)
- Mostrar / ocultar / redimensionar las columnas
- Estilo alterno entre columnas
- Subclasificación de los elementos en secciones

► Foxnews.com	500.00								
♥ Microsoft	400.00	1,600.00	1,600.00	2,000.00	1,600.00	2,000.00	1,600.00	1,600.00	
Brand Consulting	400.00	1,600.00	1,600.00	2,000.00	1,600.00	2,000.00	1,600.00	1,600.00	8
► Web Applications	600.00	600.00	600.00	600.00	600.00	600.00	600.00	600.00	

- Considerar si la información se podría representar mejor de otros modos
 - Árbol, gráficas, listas interactivas, etc.
- Recursos
 - http://www.datatables.net
 - http://dhtmlx.com/docs/products/dhtmlxGrid/
 - http://www.editablegrid.net/en
 - http://www.flexigrid.info
 - http://www.dynatable.com

- UI Patterns
 - Webs
 - http://ui-patterns.com/patterns
 - http://www.welie.com/patterns/
 - https://goodui.org
 - http://uxpatterns.org/
 - http://patternry.com/patterns/
 - http://quince.infragistics.com/#/Search
 - http://www.webdesignpractices.com

- UI Patterns
 - Libros
 - Designing Web Interfaces: Principles and Patterns for Rich Interactions
 - The Design of Sites: Patterns for Creating Winning Web Sites
 - Designing Social Interfaces: Principles, Patterns, and Practices for Improving the User Experience
 - Web UI Design Patters 2014

- Iconos
 - Webs:
 - http://glyphicons.com
 - http://www.iconsdb.com