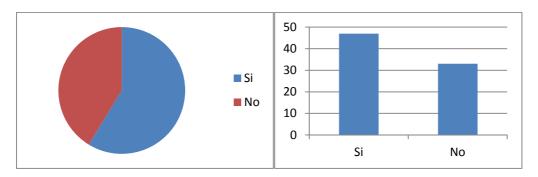
Introducción

Se entrega la implementación de un programa que lleva la cuenta de las respuestas recibidas mediante llamadas telefónicas en una encuesta realizada por un programa de televisión en directo.

Cada vez que se recibe una respuesta se actualizan ciertos gráficos que aparecen en distintas partes de la pantalla.



Se pide

- Detectar los puntos de mejora en el diseño. Rediseñarlo usando uno o más patrones. A
 partir de este punto no debería tener que modificarse la clase Pregunta para realizar el
 resto de las modificaciones.
- 2. Hacer una nueva versión del programa que al recibir un voto también se dibuje una línea de estado. Una línea de estado es una línea de texto que indica el estado actual de la votación (nº de votos SI = <x>. nº de votos NO = <y>).
- 3. Hacer una nueva versión del programa que no dibuje el gráfico de barras.
- 4. Hacer otra versión del programa que, en vez de dibujarlo con cada voto, el gráfico circular sólo se dibuje a partir del tercer voto (y a partir de ahí se dibuje con cada voto).
- 5. Hacer otra versión del programa en la que vuelva a estar el gráfico de barras, pero ahora solo se dibujará cada 3 votos (con el primero, cuarto, séptimo, etc...).
- 6. Hacer una última versión del programa en la que la línea de estado comience a imprimirse a partir del cuarto voto y a partir de ahí se imprima cada dos (se imprimirá en el cuarto, sexto, octavo, etc...).