Software para Dispositivos Móviles

Grado en Ingeniería Informática del Software Escuela de Ingeniería Informática – Universidad de Oviedo

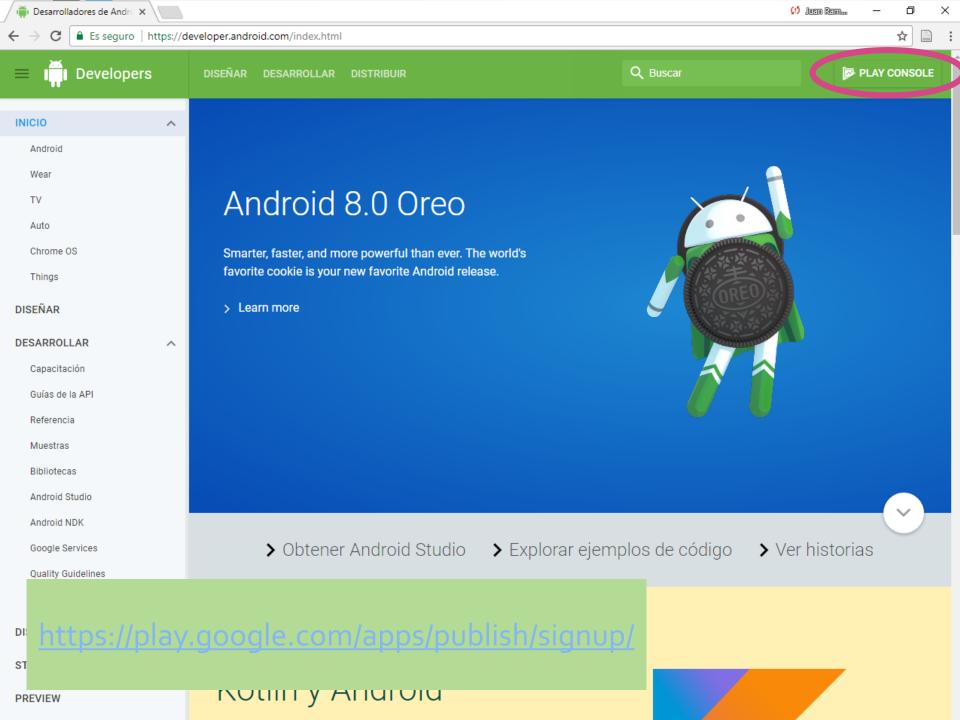
Publicación de apps

Dra. Ma del Puerto Paule Ruiz

Dr. Juan Ramón Pérez Pérez

¿Qué necesitamos?

- Estar registrado como desarrollador de Google
- Estar en un país admitido para distribuir apps
- Una aplicación que cumpla con los términos de servicio de Google
- Una aplicación firmada
- Subir la aplicación al Play Store (Google Play)
 - Tenerla instalada: Móviles con certificado digital de Google
 - Versión Play Store actualizada



Registro como desarrollador



Google Play Developer Console

Inicia sesión con tu cuenta de Google

Acepta el Acuerdo para desarrolladores

Paga la cuota de registro

Rellena la información de tu cuenta

HAS INICIADO SESIÓN COMO...



desarrollador@gmail.com

Esta es la cuenta de Google que se asociará a tu consola para desarrolladores.

Si quieres utilizar otra cuenta, puedes seleccionarla en las opciones que aparecen a continuación. Si eres una empresa, considera la posibilidad de registrar una nueva cuenta de Google en lugar de utilizar una cuenta personal.

Iniciar sesión con otra cuenta

Crear una cuenta nueva de Google

ANTES DE CONTINUAR...



Consulta y acepta el Acuerdo de distribución para desarrolladores de Google Play.

Acepto las condiciones y quiero asociar el registro de la cuenta con el Acuerdo de distribución para desarrolladores de Google



Consulta los países de distribución en los que puedes vender y distribuir aplicaciones.

Si piensas vender aplicaciones o productos integrados en aplicaciones, comprueba si tienes una cuenta de comerciante en tu país.



Asegúrate de tener tu tarjeta de crédito preparada para pagar la cuota de registro (25 USD) en el siguiente paso.

Continuar para completar el pago

Google Wallet

Política de desarrolladores





Contenido restringido

¿Tu aplicación cumple las normas?

TEMAS

Propiedad intelectual, engaño y spam

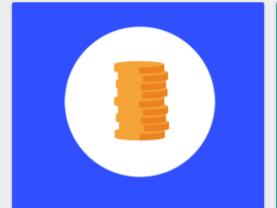
¿Tu aplicación es original y ofrece lo que promete?

TEMAS

Privacidad y seguridad

¿Tu aplicación es segura?

TEMAS



Obtención de ingresos y publicidad

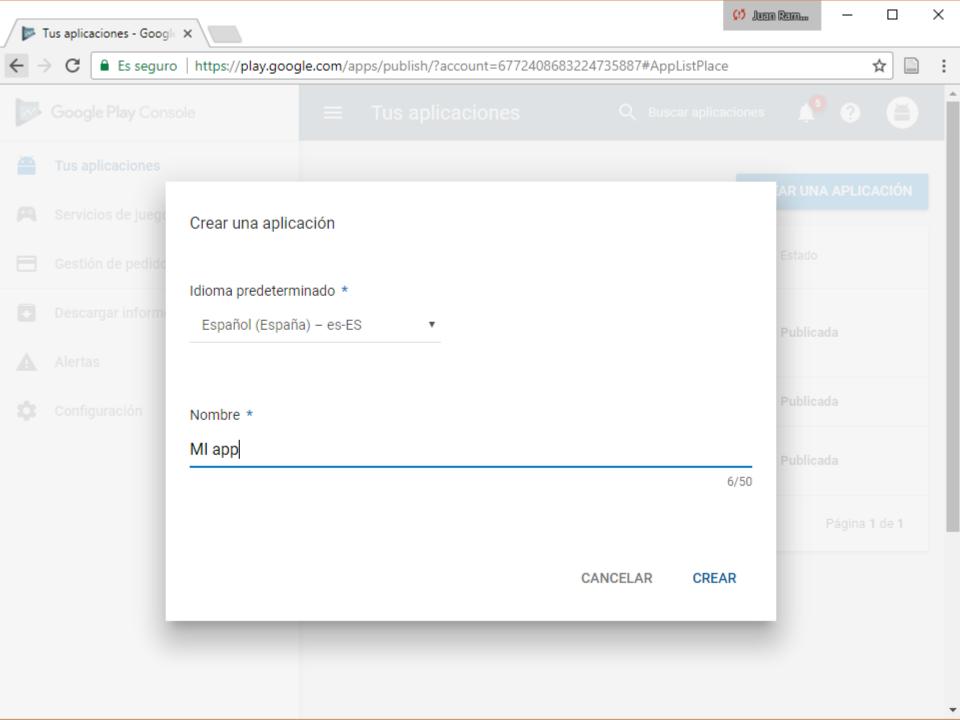


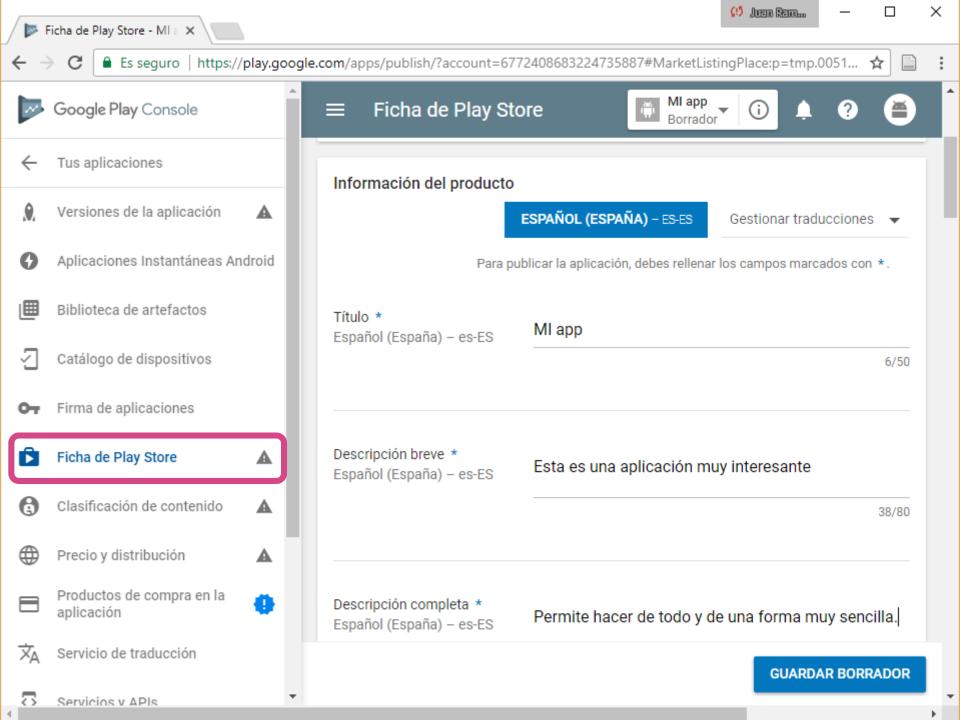
Ficha de Play Store y promoción



Familias

¿Tu aplicación está diseñada para



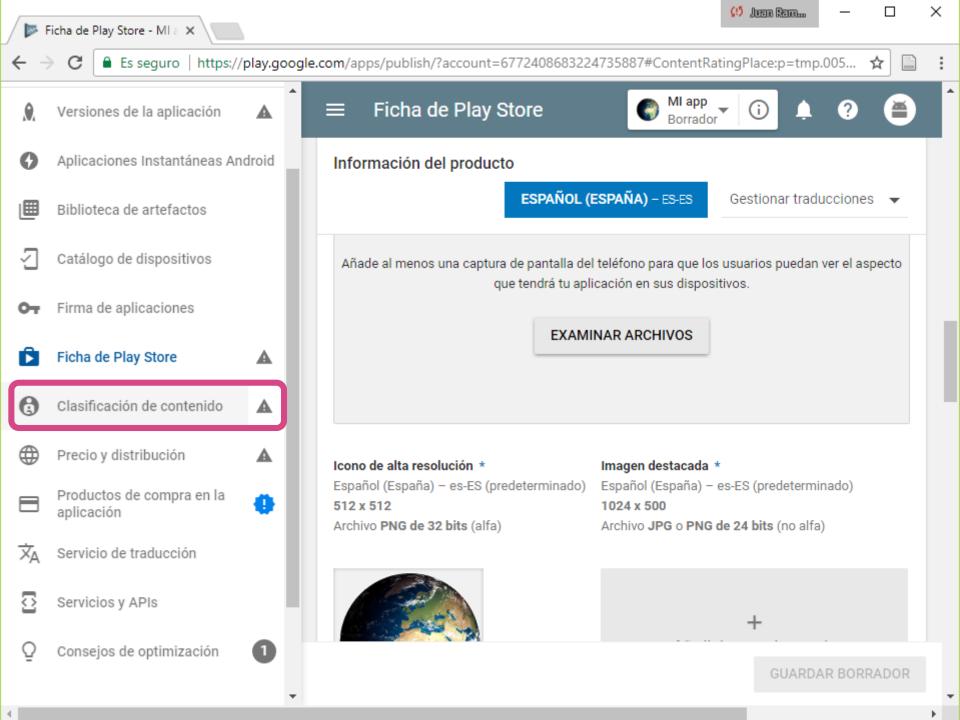


Ficha Play Store (Descripción)

- Idiomas
- Título
- Descripción breve
- Descripción completa

Ficha Play Store (Recursos gráficos)

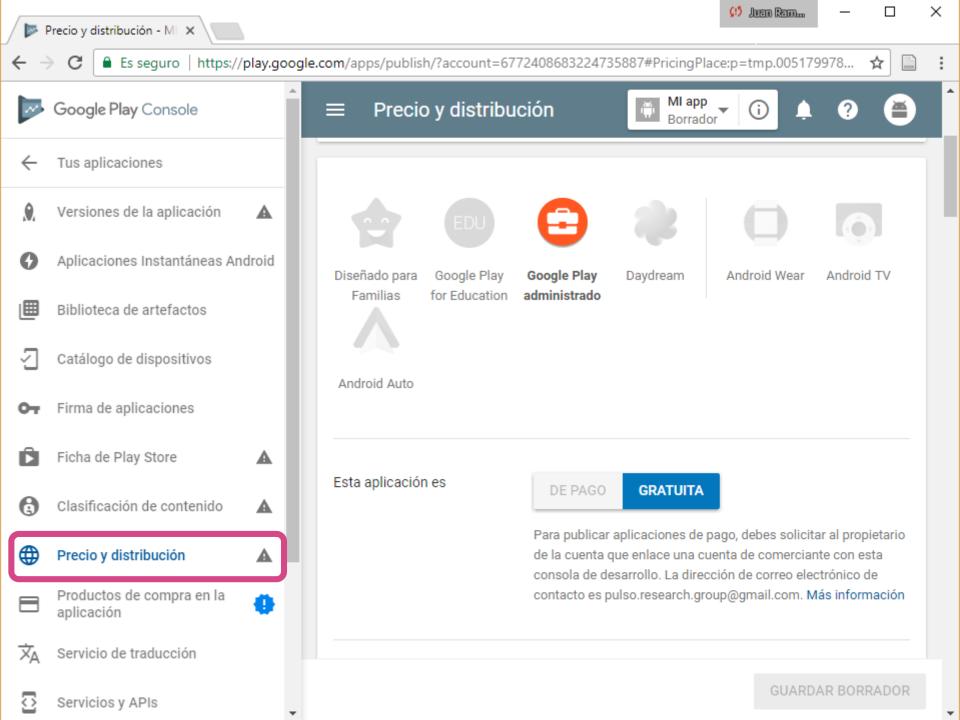
- Capturas de pantalla
 - Distintos tamaños
- Icono en alta resolución (512x512)
- Imagen destacada
- Vídeo (opcional)



Ficha Play Store (Categorización)

- Tipo de aplicación: Aplicaciones / Juegos
- Categoría: Educación
- Clasificación de contenido: Nivel de madurez

- 3 www.peguinfa
- Nueva clasificación de contenido: Pan-European Game Information (PEGI)
- Política de privacidad

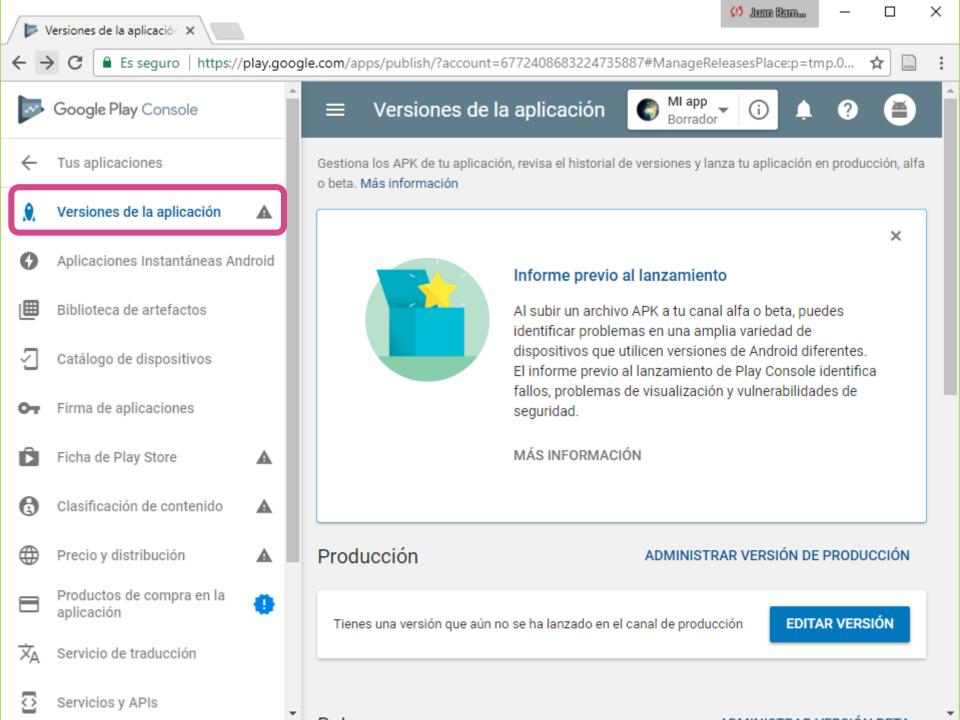


Obtención de ingresos

- Registro de la cuenta de comerciante de Google Wallet
- Maneras de obtener ingresos:
 - Admisión de anuncios: Incluir publicidad en tu app
 - Aplicaciones de pago: Tu app tiene un coste que hay que pagar para adquirirla
 - Productos integrados en aplicaciones: Tu app tiene contenido de pago
 - Suscripciones: Tu app tiene contenido accesible por suscripciones
- 30% de la facturación total de la venta de las aplicaciones será para Google (+25\$ iniciales pagados como desarrollador)

Subir .apks

- Utilizar la "Consola del desarrollador"
- Las aplicaciones han de estar firmadas
- Máximo tamaño 100 MB (API 9 o posterior)
- Se pueden subir varios archivos .apks (para diferentes dispositivos)
- La app queda en estado borrador hasta esté listo para publicar
 - Ha de pasar unos requisitos de publicación



Firma de aplicaciones en Android

- Todas las aplicaciones han de estar firmadas en el Play
 - Esta firma es un certificado cuya clave privada forma parte del desarrollador
 - La firma nos identifica como desarrolladores y establece relaciones de confianza entre varias aplicaciones
 - No es precisa la firma de una Autoridad Certificadora (CA). En Android es típico que las aplicaciones no estén firmadas por ninguna CA
- Importante: Si una aplicación no está correctamente firmada no se ejecutará en ningún dispositivo

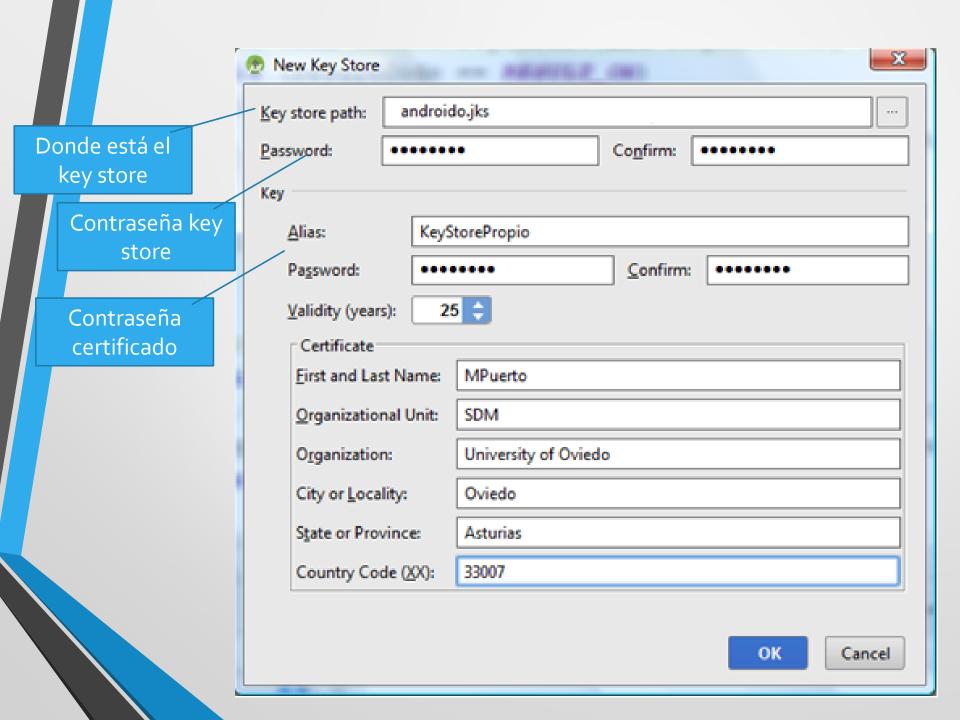
Firma de apps (modo debug)

- El certificado lo crea el Android SDK
- El certificado tiene una clave privada con una password conocida.
 - Permite ejecutar y hacer debug en las apps sin teclear la password cada vez que haces cambios en el proyecto.
 - Al ejecutarse un proyecto, el IDE firma la app en modo debug
 - No se pueden distribuir aplicaciones firmadas en modo debug
 - Tienen un periodo de validez de 365 días
 - La configuración en modo debug utliza un debug keystore alojado en C:\Users\<usuario>\.android\debug.keystore

Firma de apps (modo Release)

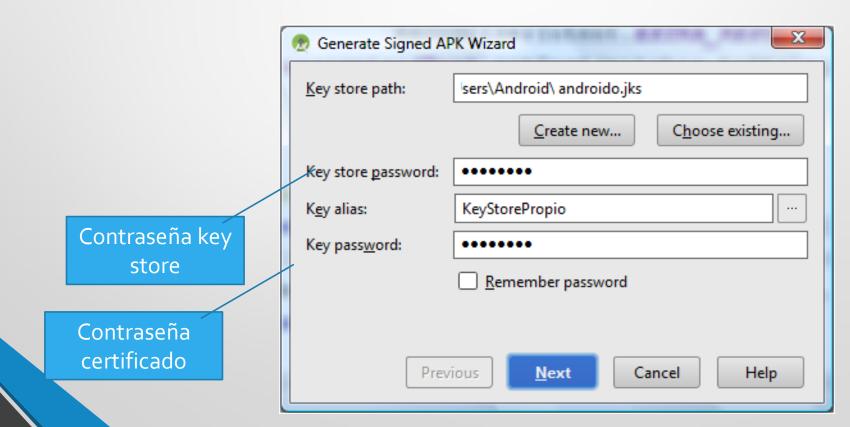
- Firma de la aplicación con un certificado propio
- Desde Android Studio se puede crear:
- 1) Build -> Generate Signed APK

```
\Users\Android\AndroidStudioProjects\SpeechRecognition] - [app] - ...
                       Build Run Tools VCS Window
e <u>C</u>ode Analy<u>z</u>e <u>R</u>efactor
                       ↓<sup>01</sup> Make Project
                          Make Module 'app'
                                             Ctrl+Mavú
      🕽 🗀 src 🕽 🗀 main
                          Rebuild Project
MainActivity.java ×
        public vo
                          Generate Signed APK...
              if
                          Deploy woulde to App Engine...
                    ArrayList<String> mate
                                RecognizerInte
                    recognisedText.setText
        @Override
        public boolean onCreateOption:
              // Inflate the menu; this
              getMenuInflater().inflate
```



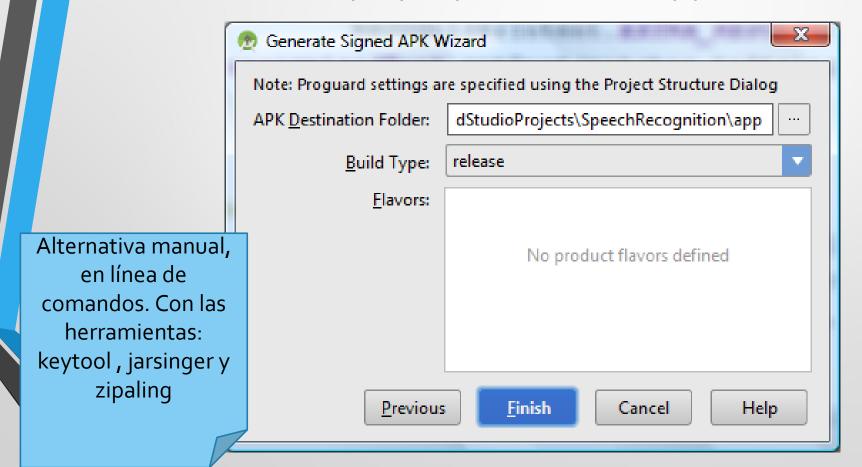
Firma apps (Release)

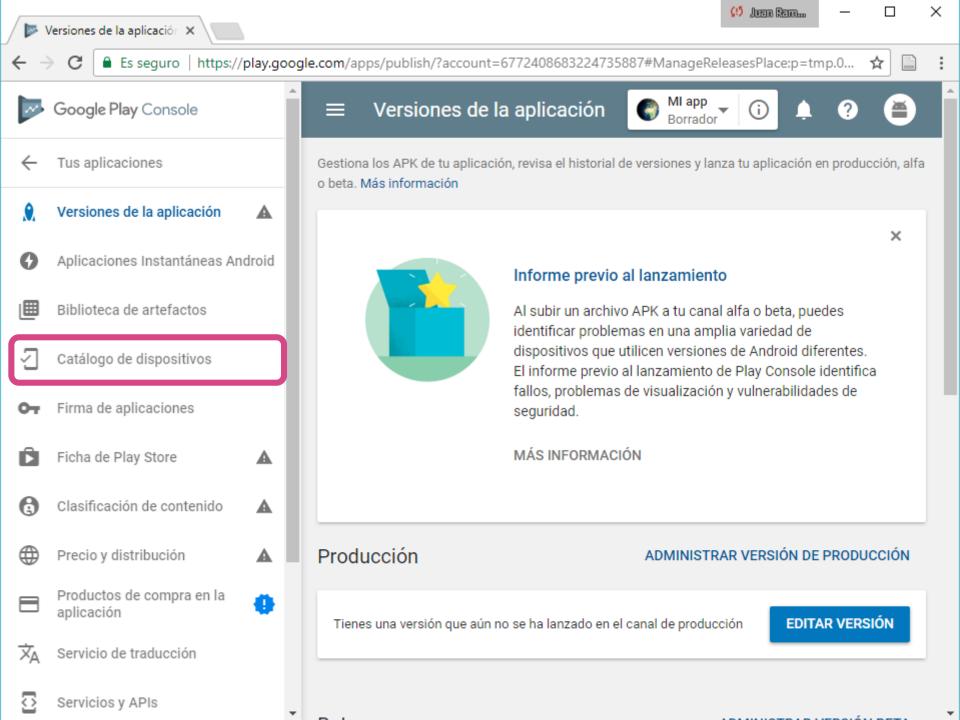
 Seleccionamos una key existente (a través de su alias) o creamos una nueva



Firma apps (Release)

Seleccionar el .apk que queremos firmar y pulsar Finish





Limitación de los dispositivos compatibles

- Diseñar aplicaciones para el mayor rango de dispositivos
- Pero esto no siempre es posible:
 - Necesidades de la API de Android
 - Necesidades de diseño de pantalla, sólo para tablets
 - Necesidades de uso de sensores, por ejemplo cámara
 - Dependencias de bibliotecas

Filtros en Google Play

- Google Play analiza los APK al subirlos y configura las reglas de distribución necesarias.
- Los <u>filtros</u> pueden ser en función de distintos factores:
 - Factores implícitos en la aplicación
 - Factores explícitos en el manifiesto
- La app sólo aparecerá en el Google Play para los dispositivos compatibles.

Filtros en función de manifiesto

- <u><supports-screens></u>, tamaño de la pantalla
- <uses-feature>, indica un sensor o hardware necesario
- <u><uses-permission></u>, determinados permisos como el uso de la cámara indican hardware necesario.

Un ejemplo para tablets

```
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
  package="es.uniovi.sdm.ejemplo">
<supports-screens
    android:largeScreens="true"
    android:normalScreens="false"
    android:requiresSmallestWidthDp="600"
    android:smallScreens="false"
    android:xlargeScreens="true" />
<uses-permission android:name="android.permission.CAMERA" />
```

<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />

Obtención de feedback de tu app

- Disponible en la "Consola del desarrollador"
- Estadísticas
 - Instalaciones y desinstalaciones, versiones de Android, tipos de dispositivos, idiomas, etc
- Adquisición de usuarios
 - Cómo encuentran y utilizan los usuarios tu app
- Valoraciones y reseñas
 - Los usuarios opinan sobre tu app
 - Las valoraciones están disponibles para otros usuarios
- Bloqueos y errores ANR (aplicación no responde)
- Sugerencias de optimización

