

# Material Design (cont.)

Dra. M<sup>a</sup> del Puerto Paule Ruiz

# Transiciones entre activities

- Dos funciones:
  - Animaciones entre dos objetos
  - Capturar valores de las propiedades de los objetos que participan en la transición
- Solo a partir API 21
  - En **build.gradle** (Module app) → minSdkVersion 21
- Definición de transiciones entre activities
  1. Fichero styles.xml

```
<style name="AppTheme" parent="Theme.AppCompat.Light.NoActionBar">
```

```
<!-- Customize your theme here. -->
```

```
<!-- enable window content transitions -->
```

```
<item name="android:windowContentTransitions">true</item>
```

```
<!-- specify enter and exit transitions -->
```

```
<!-- diferentes tipos de transiciones -->
```

```
<item name="android:windowEnterTransition">@android:transition/explode</item>
```

```
<item name="android:windowExitTransition">@android:transition/explode</item>
```

```
</style>
```

# Transiciones entre activities

## 2. MainActivity

```
final Intent mIntent=new Intent(MainActivity.this, SegundaActivity.class)  
  
startActivity(mIntent,  
    ActivityCompat.makeSceneTransitionAnimation(this).toBundle());
```

# Resto APIs

- Sobrescribir la animación de entrada y la de salida:
- Dos parámetros: animación de entrada y animación de salida.
- La primera es la animación de la activity que empieza y la segunda es la animación de la actividad actual que termina.

```
overridePendingTransition(android.R.anim.slide_in_left, android.R.anim.slide_out_right);
```