## Sistemas Distribuidos e Internet

Tema 3
Spring Boot 2

# Índice

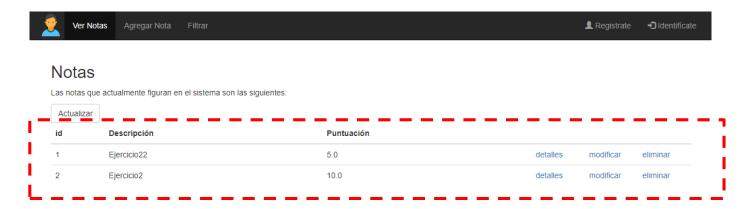
- Thymeleaf Fragmentos
- Configuración
- Internacionalización
- Spring Security: autenticación y autorización
- Validaciones de datos
- Repositorios y entidades

## Fragmentos > Introducción

- El uso por defecto de Thymeleaft, el controlador retorna la referencia a una <u>plantilla completa</u>
  - Ejemplo: plantilla mark/list
    - La aplicación retorna la vista generada con la plantilla

## Fragmentos > Introducción

- Para ganar fluidez y eficiencia en ocasiones no se retorna una plantilla/página completa
- Alternativa: retornar solo una/varias partes fragmentos de la plantilla/página
- Estos fragmentos se sustituyen o insertan en la página actual
  - Ej: ¿Solicitar una vista completa para actualizar la lista de Notas?



# -ragmento tableMarks

## Fragmentos > th:fragment

- El atributo th:fragment delimita un fragmento en una plantilla
  - Parte de la etiqueta XML raíz, incluye todo el contenido

```
<div class="form-group">
      <input name="searchText" type="text" class="form-control" size="50"</pre>
         placeholder="Buscar por descripción o nombre del alumno">
    </div>
    <button type="submit" class="btn btn-default">Buscar</button>
 </form>
 <div class="table-responsive">
 <thead>
   \langle t.r \rangle
    id
    Descripción
    Puntuación
   </thead>
   1
     Ejercicio 1
    10
   </div>
```

## Fragmentos > th:fragment

- El número de th:fragment puede ser variable (0-N)
  - Algunas plantillas no tienen ninguno, otras muchos
  - Depende del enfoque de desarrollo (eficiencia y dinamismo)
- Recomendado dar una id al nodo raíz del th:fragment
  - La **id** facilita referenciarlo desde javaScript

## Fragmentos > Controladores

- Los controladores referencian los fragments con:
  - <ruta plantilla> :: <nombre fragmento>
  - Ej: este controlador solo retorna el fragmento tableMarks de la vista

```
@RequestMapping("/mark/list/update")
public String updateList(Model model){
        model.addAttribute("markList", marksService.getMarks() );
        return "mark/list :: tableMarks";
}
```

- La petición /mark/list/update :
  - Si accedemos a la URL se cargara solo el HTML del fragmento (vista incompleta de la web)
  - Se suelen invocar y cargar desde un script cliente (JavaScript)
    - El retorno(fragmento) se inserta/sustituye en la página actual

## Fragmentos > Cliente

- Incluimos código de Script (jQuery) en las vistas/plantillas para:
  - 1. Llamar a la URL y obtener el código del fragmento
  - 2. Incluir el código en un elemento de la página actual
- Ej: la función \$(<selector>).load(<url>) permite obtener y cargar el fragmento
  - Ej: carga el fragmento en el elemento con id="tableMarks"

## Configuración > Introducción

- Spring Boot incluye una configuración por defecto
- Puede ser modificada/ampliada
- La funcionalidad relativa a la configuración es genérica y común a muchos tipos de aplicaciones
  - No relacionada directamente con la lógica de negocio
  - Algunas funciones comunes de configuración:
    - Configuración del sistema de seguridad (autenticación y autorización)
    - Configuración del sistema de paginación
    - Configuración del sistema de internacionalización
- Las clases de configuración usan la anotación @Configuration
  - Los @Configuration son componentes
  - No se instancian manualmente, son registrados por @ComponentScan
- Suelen heredar de una clase de configuración del framework
  - Ej: WebSecurityConfigurerAdapter clase que define la configuración de seguridad

# Configuración > @Configuration

- Las clases base de configuración del framework se pueden utilizar de diferentes formas, lo más común:
  - Sobrescribiendo métodos para personalizar el funcionamiento
  - Utilizando métodos definidos en la clase de configuración
- Ejemplo (parcial)
  - Configuración de seguridad, clase base WebSecurityConfigureAdapter
  - Sobrescribir configure(HttpSecurity http)

## Configuración > @Bean

- En muchos casos las clases de configuración instancian <u>objetos como</u>
   <u>Beans</u> "básicos"
- Estos **objetos** definen:
  - Funcionalidad necesaria para la propia configuración
  - Funcionalidad común que será utilizada en otras partes de la aplicación
- Es muy común que estos objetos/Beans sean clases del framework
  - Ej: la clase BCryptPasswordEncoder, incluye métodos para codificar información con el algoritmo BCrypt
- Se declaran con la anotación @Bean
  - A diferencia de los componentes, se instanciar el objeto

```
@Configuration
public class WebSecurityConfig extends WebSecurityConfigurerAdapter {
    @Bean
    public BCryptPasswordEncoder bCryptPasswordEncoder() {
        return new BCryptPasswordEncoder();
    }
}
```

. 11

## Configuración > @Bean

 Al estar declarados en un componente (@Configuration es un componente) los Beans se escanean y registran al iniciar la aplicación

```
[org.springframework.context.annotation.internalConfigurationAnnotationProcessor, org.springframework.context.annotation.internalAutowiredAnnotationProcessor, ... delegatingApplicationListener, webSecurityExpressionHandler, springSecurityFilterChain, privilegeEvaluator, autowiredWebSecurityConfigurersIgnoreParents, org.springframework.security.config.annotation.web.configuration.WebMvcSecurityConfiguration, requestDataValueProcessor, bCryptPasswordEncoder, ...
```

- Los Beans pueden ser inyectados en el código de la aplicación
  - Ej: inyección de bean

```
@Service
public class UsersService {

    @Autowired
    private UsersRepository usersRepository;
    @Autowired

    private BCryptPasswordEncoder bCryptPasswordEncoder;
```

## Internacionalización > Introducción

- Internacionalización acrónimo i18n
- Consisten en adaptar una aplicación a diferentes idiomas o regiones
- Se trata de traducir todos los contenidos y estándares a los propios de un idioma o región
- Puede afectar a muchos aspectos de la aplicación
  - \*Traducciones de textos e imágenes <- Principal</li>
  - Estándares y formatos (divisas, fechas, horas, formatos numéricos, etc.)
  - Ordenes alfabéticos
  - Contenidos localizados (diferentes para idiomas o regiones)
  - Símbolos, iconos / colores dependientes de culturas
  - Exigencias legales
  - Otros

## Internacionalización > Configuración

- Incluir internacionalización requiere ampliar la configuración de la aplicación
- Se añade una clase de @Configuration que extienda de WebMvcConfigurerAdapter
- WebMvcConfigurerAdapter es una de las clases más genéricas configuración
  - Agrupa muchas funcionalidades. EJ: agregar interceptores (método addInterceptors)
- Los interceptores pueden procesar peticiones antes de que lleguen al controlador
  - Algunos usos: labores de autorización, registro de accesos, procesar parámetros admitidos en cualquier URLs, etc.
    - El parámetro del cambio de idioma se admite en todas las URLs

## Internacionalización > Configuración

- Implementación de interceptores :
  - Clase que hereda de un interceptor
    - Ej: interceptor básico HandlerInterceptorAdapter
       Obtiene el valor del parámetro "límite"

## Internacionalización > Interceptor

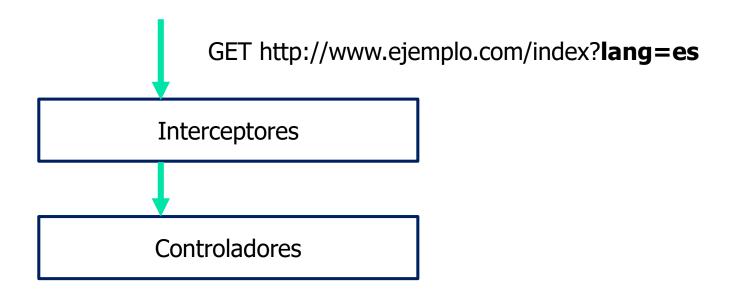
- Agregar interceptores a la aplicación:
  - Se obtiene un **Bean** del interceptor
    - Ej, puede ser un componente, objeto instanciado como @Bean, etc.
  - Se registra el Bean a través del método addInterceptors() de una configuración basada en la clase WebMvcConfigurerAdapter

```
@Configuration
public class MiConfiguration extends WebMvcConfigurerAdapter{
    @Bean
    public MiInterceptor miInterceptor() {
        MiInterceptor miInterceptor = new MiInterceptor();
        return miInterceptor;
    }

    @Override
    public void addInterceptors(InterceptorRegistry registry) {
        registry.addInterceptor (miInterceptor());
    }
}
```

## Internacionalización > Interceptor

- LocaleChangeInterceptor es un interceptor <u>implementado en el</u> <u>framework</u> (hay muchas otras clases de interceptores)
  - Permite definir un parámetro para realizar cambios de "Localización"
  - Sí detecta el parámetro se cambia la localización
    - Por ejemplo, parámetro lang=<código de idioma>
  - El interceptor esta activo sobre todas las URLs del sitio
    - No es necesario modificar los controladores



## Internacionalización > Interceptor

- Implementación
  - Se crea un Bean con una instancia de LocaleChangeInterceptor
    - Se configura debidamente, <u>indicando el nombre del parámetro del idioma</u>
  - Se sobrescribe el método addInterceptors para <u>registrar</u> el Bean Interceptor

## Internacionalización > LocaleResolver

- LocaleResolver objeto del framework permite <u>determinar el idioma se esta</u> <u>usando actualmente (también idioma por defecto)</u>
  - Se basa en las session, cookies y cabeceras accept-language

- Para habilitar la funcionalidad se debe registrar una instancia de LocalResolver como Bean
  - Instanciamos un objeto como Bean (@Bean)

```
@Configuration
public class CustomConfiguration extends WebMvcConfigurerAdapter{

    @Bean
    public LocaleResolver localeResolver() {
        SessionLocaleResolver localeResolver = new SessionLocaleResolver();
        localeResolver.setDefaultLocale(new Locale("es", "ES"));
        return localeResolver;
}
```

## Internacionalización > Mensajes

- Las cadenas de texto internacionalizadas se definen en ficheros de propiedades
  - Cada cadena tiene una clave = valor

```
welcome.message=Welcome to <a href="homepage">homepage</a>
```

- Se suelen usar varios ficheros de propiedades, uno por cada localización
  - Idioma https://es.wikipedia.org/wiki/ISO\_639-1
  - Países https://es.wikipedia.org/wiki/ISO\_3166-1

```
messages_en.properties
messages_es.properties
messages.properties
```

Cada fichero define diferente valor para una misma clave

```
message_es welcome.message=Bienvenidos a la página principal
message_en welcome.message=Welcome to homepage
```

## Internacionalización > Mensajes

- Desde Thymeleaf usamos las claves para obtener los mensajes
- La expresión #{clave\_mensaje}
  - Normalmente se asigna a un texto th:text o enlace th:href

welcome.message=Bienvenidos a <u>la página</u> principal

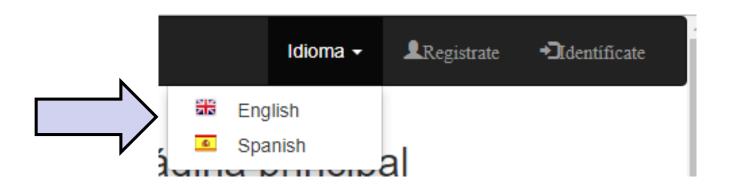
## Internacionalización > Cambio de idioma

- Cambiar idioma
  - Se define un parámetro en la instancia del LocaleChangeInterceptor

- Parámetro definido en la configuración para el cambio de idioma
  - http://miaplicacionweb.com/index?lang=en
- El sistema selecciona los mensajes del fichero correspondiente al idioma actual
  - Ej. para ?lang=en se usa el fichero "message\_en"
  - Para los códigos no definidos se usa el fichero por defecto "message"

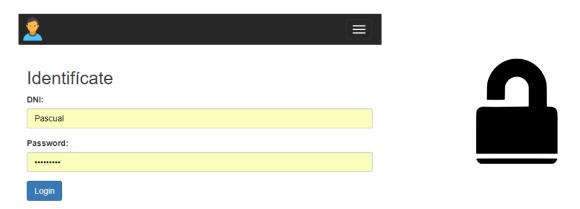
## Internacionalización > Cambio de idioma

- Ejemplo de selección de idioma
  - Los enlaces envían una petición a la GET a la URL actual con el parámetro lang=es o lang=en



## Spring Security > Autenticación

- Autenticación: proceso para validar la identidad de un usuario
- Los procesos más comunes verifican sí existe coincidencia para un identificador único de usuario y una contraseña



- El módulo spring-boot-starter-security incluye soporte para procesos de autenticación y autorización
  - Altamente configurable, desde muy simples a muy complejos
  - \* La autenticación podría implementarse de otras formas

## Spring Security > Autenticación

Dependencia spring-boot-starter-security

- Definición de datos de autenticación
  - Identificador único, "username" para Spring Security
    - Ej: el DNI, el email, UO, etc.
  - Password asociado al usuario, <u>almacenado de forma segura</u> (<u>encriptación</u>)
  - \*Role algunas aplicaciones definen permisos para diferentes tipos de usuarios
    - Ej: role profesor, role alumno, administrador, director, etc.

## Spring Security > Encriptación

- El password de los usuarios debe almacenarse encriptado
- El objeto BCryptPasswordEncoder de Spring Security soporta la encriptación de forma ágil. (usa hash Bcrypt): <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Bcrypt">https://en.wikipedia.org/wiki/Bcrypt</a> (existen otros encoders)
  - Podemos configurar BCryptPasswordEncoder como un Bean
     Se instancia una vez, se inyecta donde se necesite

```
@Service
public class UsersService {
    ...
    @Autowired
    private BCryptPasswordEncoder bCryptPasswordEncoder;

public void addUser(User user) {
    user.setPassword(bCryptPasswordEncoder.encode(user.getPassword()));
    usersRepository.save(user);
}
```

## Spring Security > Encriptación

- ¿Dónde se instancia el Bean BCryptPasswordEncoder?
  - No se trata de un componente (como los @Controller, @Service, etc.) que se instancia automáticamente en la anotación @SpringBootAplication
  - BCryptPasswordEncoder debería ser instanciado en una función y declarado como @Bean
    - Los @Bean se declaran dentro de componentes
  - Se recomienda encapsular la configuración de seguridad en una clase

```
@Configuration
public class WebSecurityConfig {
    @Bean
    public BCryptPasswordEncoder bCryptPasswordEncoder() {
        return new BCryptPasswordEncoder();
    }
}
```

## Spring Security > Configuración

- Debemos especificar la configuración de Spring Security
- La clase debe ser hija de WebSecurityConfigurerAdapter
- Incluimos las anotaciones de clase:
  - @Configuration: clase de configuración
  - @EnableWebSecurity: activa Spring Web Security en la aplicación

```
@Configuration
@EnableWebSecurity
public class WebSecurityConfig extends WebSecurityConfigurerAdapter {
    @Bean
    public BCryptPasswordEncoder bCryptPasswordEncoder() {
        return new BCryptPasswordEncoder();
    }
}
```

- Sobrescribimos el método configure(HttpSecurity http)
  - Recibe un objeto HttpSecurity como parámetro
- HttpSecurity permite configurar el sistema de autorización y otros aspectos de seguridad
  - Definición de autorizaciones, URLS a las que pueden acceder:
    - Todos los usuarios
    - Usuarios autenticados
    - Usuarios autenticados con roles específicos
  - 2. Formulario de autenticación / login
    - URL de formulario de autenticación
    - URL de redirección, página después de autenticación valida
    - URL de redirección, página después de autenticación invalida
  - 3. Sistema "logout", dejar de estar autenticado
    - URL de redirección, después de autenticación valida
  - 4. Configuración de seguridad CSRF (habilitada por defecto)
  - Otros

#### 1. Definición de autorizaciones

- authorizeRequests(): función principal/raíz
  - Dentro se anidan: (N) funciones antMatchers y (0-1) anyRequest
  - antMatchers("URLS"): especifica URL/s
    - Para cada antMatchers se especifica la autorización:
    - permitAll(): cualquier petición puede acceder
    - authenticated(): cualquier usuario autenticado puede acceder (independientemente del role)
    - hasAnyAuthority("Nombres de Roles"): para acceder el usuario autenticado debe tener un Role especificado

```
http
.authorizeRequests()
.antMatchers("/css/**", "/img/**", "/script/**").permitAll()
.antMatchers("/principal", "/", "/registrarse").permitAll()
.antMatchers("/notas/misnotas").authenticated()
.antMatchers("/dellesApp").hasAnyAuthority("ROLE_ADMIN", "ROLE_PROFESOR")
.antMatchers("/usuarios/**").hasAnyAuthority("ROLE_ADMIN")
.anyRequest().authenticated()
```

- 1. Definición de autorizaciones
  - Se basa en un orden de prioridad
    - Ej: La petición /notas/misnotas coincide con 3 matchers
      - Sería gestionada por el primero .antMatchers("/notas/misnotas")
      - Hace falta estar autenticado con ROLE\_PROFESOR

```
.authorizeRequests()
.antMatchers("/css/**", "/img/**", "/script/**").permitAll()
.antMatchers("/principal", "/", "/registrarse").permitAll()
.antMatchers("/notas/misnotas").hasAnyAuthority("ROLE_PROFESOR")
.antMatchers("/notas/**").authenticated()
.antMatchers("/usuarios/**").hasAnyAuthority("ROLE_ADMIN")
.anyRequest().authenticated()
```

- 2. Formulario de autenticación / login
  - Función formLogin(), no se incluye en el authorizeRequests()
    - Los accesos no autorizados se direccionan automáticamente a formLogin()
  - Dentro se anidan:
    - loginPage("URL"): URL del formulario de login
    - Tipo de autenticación (<u>permitAll()</u>, autenticated() ...)
    - defaultSucessUrl ("URL"): URL de redirección para autenticación valida
    - Otros

```
http
.authorizeRequests()
.antMatchers("/css/**", "/img/**", "/script/**", "/", "/signup").permitAll()
.anyRequest().authenticated()
.and()
.formLogin()
.loginPage("/login")
.permitAll()
.defaultSuccessUrl("/principal")
Concatenador and()
```

- Sistema "logout", dejar de estar autenticado
  - Función logout(), habilita que los usuarios puedan cerrar sesión
  - Por defecto usa la URL /logout, (se puede modificar)
  - Dentro se anidan:
    - Tipo de autenticación (<u>permitAll()</u>, autenticated() ...)
    - logoutSucessUrl("URL"): redirección después de cerrar sesión
    - Otros

```
.formLogin()
    .loginPage("/login")
    .permitAll()
    .defaultSuccessUrl("/home")
    .and()

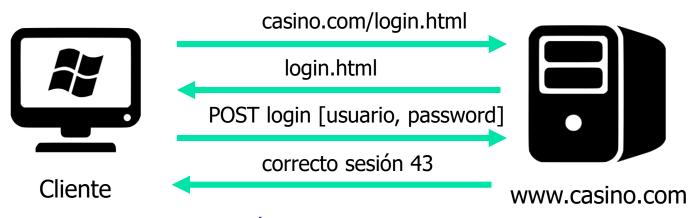
.logout()
    .permitAll()
    .logoutSucessUrl("/despedida")
Concatenador and()
```

## Spring Security > CSRF

- Configuración de seguridad CSRF por defecto activada
  - Función csrf() habilita la configuración de seguridad csrf
  - Para usar esta seguridad por defecto no hace falta incluir nada
    - \* Se podría configurar de formas más especificas
  - Para desactivarla se utiliza la función disable()

## Spring Security > CSRF

- Falsificación de petición en sitios cruzados CSRF (Cross-site request forgery)
- Exploit basado en que un cliente envía peticiones no intencionadas y de carácter malicioso a un sitio web en el que confía
- Ejemplo
  - Nos autenticamos en www.casino.com
  - El cliente recibe una cookie de sesión y el servidor abre una sesión para el usuario

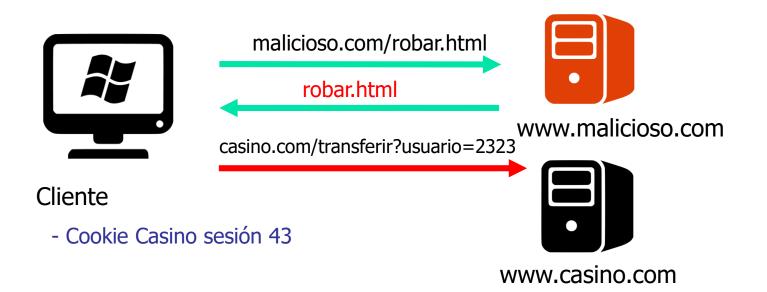


- Cookie Casino sesión 43

- Usuario identificado sesión 43

## Spring Security > CSRF

- Ejemplo
  - El cliente continua navegando en varias páginas
    - Por ejemplo, un link compartido en un comentario <u>www.malicioso.com/robar.html</u>
  - La página robar.html se carga en el navegador del usuario
    - Contiene código JavaScript con una petición <u>www.casino.com/transferir?usuario=2323</u>
    - Seguramente una petición en background no perceptible
  - El cliente ejecuto realizo sin saberlo una petición no deseada
    - Al estar autenticado en www.casino.com la petición fue aceptada



## Spring Security > CSRF

- Los tokens CSRF son una medida de protección
- Las paginas sensibles que el servidor envía al cliente contienen un token CSRF.
  - Token generado y gestionado por Spring
  - Normalmente enviado como un campo oculto de un formulario
- El cliente envía el campo token CSRF al enviar el formulario
  - Sí no hay token o no concuerda, se rechaza la petición
- Verifica que el cliente envió la petición desde el propio sitio



## Spring Security > Tokens CSRF

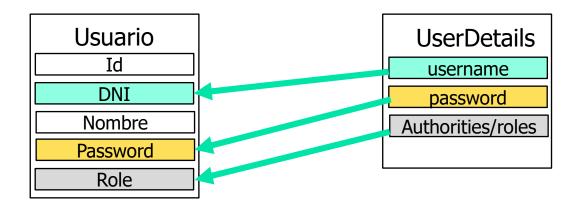
- Se debe incluir tokens CSRF en:
  - Login, logout, todos los formularios (otras acciones sensibles)
- Para habilitarlos se debe:
  - Eliminar .csrf().disable() de la configuración de seguridad

- 2. Agregar el token como campo oculto (login, logout, formularios, otros).
  - La variable \_csrf contiene los dos atributos necesarios parameterName y
     token
  - Accesible directamente desde las plantillas (no hay que modificar los controladores)

```
<button type="submit" class="btn btn-primary">Login</button>
<input type="hidden" th:name="${_csrf.parameterName}" th:value="${_csrf.token}"/>
</form>
```

## Spring Security > UserDetails

- La información del usuario relativa a la autenticación <u>se almacena en</u> <u>la base de datos de forma estándar</u>
  - Un identificador único del usuario (Nickname, DNI, mail, UO)
    - Depende de la lógica de la aplicación
  - Un password, debe guardarse encriptado
    - Por ejemplo usando el Bean BCryptPasswordEncoder
  - Role/s del usuario
    - \*Algunas aplicaciones no guardan role/s, todos tienen el mismo
- Spring Security <u>no procesa usuarios de la lógica, sino objetos</u>
   UserDetails <u>contiene unicamente la información de autenticación</u>



#### Spring Security > UserDetailsService

- UserDetailsService será el encargado de crear los UserDetails
- Sobrescribe la función loadUserByUsername(username)
- loadUserByUsername debe:
  - 1. Obtener el **usuario** asociado al **username** (en el repositorio)
    - El usuario obtenido en el repositorio contiene el password
  - 2. Crear una colección de tipo **GrantedAuthority** 
    - En esta colección se almacenan los roles
      - Ej1: todos los usuarios tienen el mismo rol
      - Ej2: cada usuario tiene un rol especifico (nombre del rol en la base de datos)
      - Ej3: cada usuario tiene varios roles (nombres de los roles en la base de datos)
  - 3. Crear y retornar un objeto de tipo **UserDetails** (Spring Security)
    - UserDetails contiene: el username, password y colección de roles

## Spring Security > UserDetailsService

Implementación

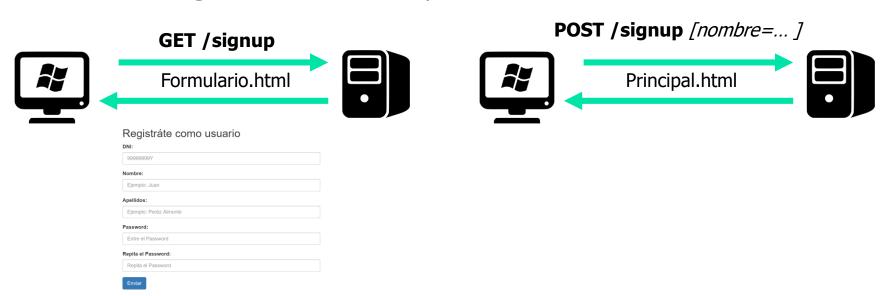
@Override public UserDetails loadUserByUsername (String dni) throws UsernameNotFoundException { // 1 Usuario en la aplicación User user = usersRepository.findByDni(dni); // 2 Configurar Autoridades / EJ, TODOS EL ROLE ESTUDIANTE Set < Granted Authority > granted Authorities = new Hash Set <> (); grantedAuthorities.add(new SimpleGrantedAuthority("ROLE ESTUDIANTE")); // 3 Construir y retornar el "Userdetails" return new org.springframework.security.core.userdetails.User( user.getDni(), user.getPassword(), grantedAuthorities);

Elegimos un parámetro

único como "username"

## Spring Security > Controladores

- Los controladores procesanrán algunas peticiones relativas a la autenticación
- Un esquema común en Spring Security podría ser el siguiente:
  - GET /signup: mostrar la vista que solicita los datos de <u>registro de un</u> <u>usuario</u>
  - POST /signup: registrar un usuario en la aplicación
  - GET /login: mostrar la vista que solicita los datos de <u>autenticación</u>



#### Spring Security > Controladores

- ¿Se implementa en el controlador una respuesta a POST login?
  - POST /login: intentar autenticar el usuario en la aplicación
  - GET /logout: dejar de estar autenticado
  - No se implementa, se definen en la configuración de Spring Security
- Spring Security necesita usar un formulario de autenticación concreto, el cual debe debe:
  - Ser enviado con el método POST a la URL /login
  - Contener un input con nombre username
  - Contener un input con nombre password
  - \*Sí habilitamos la seguridad csrf debe incluirse el campo \_csrf
  - Los nombres de los parámetros username y password son obligatorios, coinciden con los parámetros del objeto UserDetails

## Spring Security > Logical de negocio

- El SecurityContextHolder da acceso al usuario autenticado desde toda la aplicación
- La lógica de negocio suele necesitar identificar al usuario autenticado
  - getContext().getAuthentication() retorna el objeto Authentication
  - Authentication contiene información sobre la autenticación
    - .getName() username del usuario autenticado
    - getAuthorities() autoridades/roles del usuario autenticado
    - setAuthenticated(Boolean) desautentica al usuario manualmente
    - Otros

#### Ejemplo

```
Authentication auth = SecurityContextHolder.getContext().getAuthentication();
String dni = auth.getName();
```

## Autenticación > Thymeleaft

Módulo de extensión de thymeleaf-extras-springsecurity4

```
<dependency>
     <groupId>org.thymeleaf.extras</groupId>
     <artifactId>thymeleaf-extras-springsecurity4</artifactId>
</dependency>
```

- Acceso a los elementos de Spring Security desde las plantillas
  - Simplifica algunas labores de desarrollo
  - Evita el envió de datos de seguridad del controlador a la plantilla
- Atributo sec:authentication información sobre el cliente autenticado
  - sec:authentication="principal.username" consultar el username del cliente autenticado
- Atributo sec:authorize información sobre autorizaciones
   Se utiliza para mostrar HTML condicional al nivel de autorización
  - sec:authorize="isAuthenticated()" valida si el cliente esta autenticado
  - sec:authorize="hasRole(`NombreRole')" valida si el cliente esta autenticado

## Autenticación > Thymeleaft

- Implementación sec:authentication
  - Muestra el valor del principal.rolename en un span

```
Vsuario <span sec:authentication="principal.username">
```

- Implementación sec:authorize
  - El bloque se muestra si el cliente no está autenticado

#### Spring Security > Fuerza bruta

- Probar una gran cantidad de contraseñas para uno o varios usernames
  - Obtenidas en diccionarios de datos
  - Generadas secuencialmente
- Detectar cuando una IP o username intenta identificarse repetidamente sin éxito
  - Acción de seguridad: notificárselo al usuario, banear la IP, suspender el usuario temporalmente, etc.
- La detección de fuerza bruta se puede implementar:
  - De forma más o menos manual
  - Usando objetos de Spring Security
    - Añadiendo componentes que "cuenten los fallos al identificarse".
       AuthenticationFailureBadCredentialsEvent y
       AuthenticationSuccessEvent registran los intentos de autenticación

#### Spring Security > Fuerza bruta

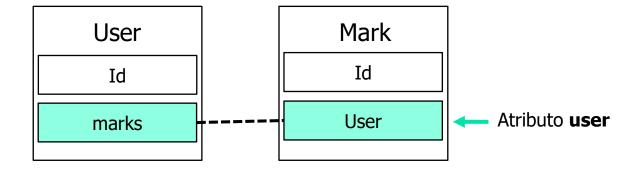
- Implementación, componente que escucha eventos
   AuthenticationFailureBadCredentialsEvent
  - Sobrescribir la función onApplicationEvent
  - Consultar la información del ultimo acceso fallido
  - Actuar en consecuencia de nuestra política de seguridad

- Mapeo de Entidades usando las anotaciones de java.persistence
- Ejemplo de relación entre entidades
  - Uno a muchos / Muchos a uno, @OneToMany y @ManyToOne
  - Ej. Un usuario muchas notas

```
@Entity
                                                 @Entity
public class User {
                                                 public class Mark {
    D T D
                                                     @Id
    @GeneratedValue
                                                     @GeneratedValue
    private long id;
                                                     private Long id;
    @OneToMany (mappedBy = "user",
                cascade = CascadeType.ALL)
                                                     @ManyToOne
    private Set<Mark> marks;
                                                     @JoinColumn(name = "user id")
                                                    private User user;
```

- Entidad 1 User @OneToMany
  - Se almacenan en una colección
  - Atributo mappedBy = user indica que esta relación <u>fue construida añadiendo un</u> atributo user en la clase Mark

@OneToMany (mappedBy = "user", cascade = CascadeType.ALL)
private Set<Mark> marks;

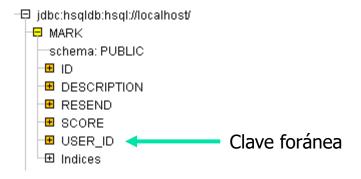


- Atributo cascade = CascadeType.ALL, cuando la entidad es guardada, eliminada o actualizada, su entidad relacionada también lo es
  - Otros valores más restrictivos: CascadeType.PERSIST, CascadeType.REMOVE, etc.

- Entidad 2 Mark @ManyToOne
  - Se almacenan en un objeto
  - Anotación @JoinColumn, especifica que esta columna es una asociación de entidades
    - Podemos especificar un nombre con el atributo name

```
@ManyToOne
@JoinColumn(name = "user_id")
private User user;
```

Esquema de datos



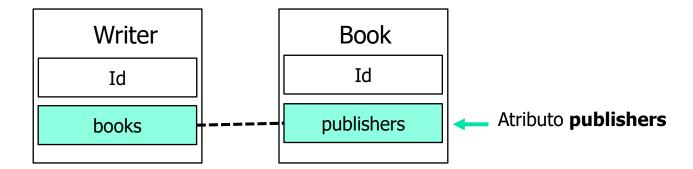
- Ejemplo de relación entre entidades
  - Muchos a muchos @ManyToMany
  - Ej. Un libro con muchos escritores, un escritor con muchos libros

```
@Entity
public class Writer{
    @Id
    @GeneratedValue
    private Long id;
    ...

@ManyToMany(mappedBy = "publishers")
    public Set<Book> books;
```

- Entidad 1 Writer @ManyToMany
  - Se almacenan en una colección
  - Atributo mappedBy = publishers indica que esta relación <u>fue construida</u> <u>añadiendo un atributo publishers en la clase Book</u>

```
@ManyToMany(mappedBy = "publishers")
public Set<Book> books;
```



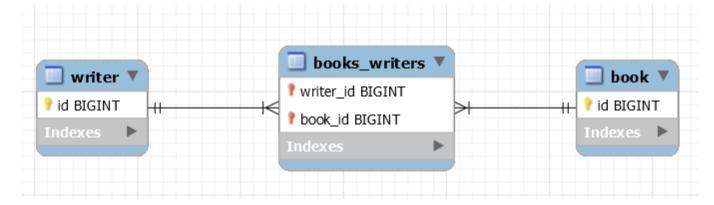
- Entidad 2 Book @ManyToMany
  - Se almacenan en una colección
  - Anotación @JoinTable, especifica la estructura de la tabla que almacena la relación entre ambas entidades

```
@ManyToMany(cascade = CascadeType.ALL)

@JoinTable(name = "books_writers",
    joinColumns = { @JoinColumn(name = "book_id") },
    inverseJoinColumns = { @JoinColumn(name = "writer_id") }

public Set<Publisher> publishers;
```

Esquema de datos



#### Repositorios > Datos de prueba

- Definición de un servicio para insertar datos
  - Creamos un servicio InsertSampleDataService
  - Inyectamos los repositorios en los que queramos agregar datos
    - Podría ser uno o varios

```
@Autowired
private UsersService usersService;
```

- Definimos una función @PostConstruct para agregar datos
  - Se ejecuta después de instanciar los servicios

```
@PostConstruct
public void init() {
    User user1 = new User("99999990A", "Pedro", "Díaz");
    usersService.addUser(user1);
}
```

#### Repositorios > Datos de prueba

- Inicialización de la base de datos (JPA)
  - Propiedades application.properties
    - Elimina el contenido de la base de datos en cada ejecución
       \*En alguna ocasión es conveniente borrarla manualmente

```
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=create
```

Validar y mantener los datos que se encuentran en la base de datos

spring.jpa.hibernate.ddl-auto=validate

#### Validación de datos > Introducción

- Los datos introducidos por los usuarios deben ser validados
- Comprobar que los datos son adecuados
  - Formato, longitud, cumplimiento de reglas de lógica de negocio, etc.
  - Se suele informar al usuario cuando introduce datos invalidos
- Es positiva para la experiencia de usuario y la seguridad del sistema
  - Notifica cuando se introducen datos no validos
  - Protege contra datos maliciosos que podrían dañar el sistema



#### Validación de datos > Introducción

- Tipos de validaciones (no excluyentes entre ellos)
  - Validaciones en el cliente: utilizan código de script que se ejecuta en el navegador
    - Validan los datos antes de enviarlos al servidor
    - Evitan enviar al servidor una petición claramente invalida
    - Se suelen centrar en validaciones poco complejas formato y longitud
    - Muy dinámicas y positivas para la experiencia de usuario
    - Pueden ser fácilmente desactivadas (seguridad)
  - Validaciones en el servidor: comprobaciones realizadas en el servidor sobre los datos enviados por el usuario
    - Validan los datos al recibir la petición
    - Pueden validar condiciones de lógica de negocio
      - EJ, Mail no replicado en el sistema, ID asociada al producto existe realmente
    - Como resultado de la validación se podrían generar diferentes respuestas
    - No pueden ser desactivadas por el cliente

#### Validación de datos > Validador

- La interfaz Validator permite construir validadores en Spring
- Los validators añaden validación en el servidor
  - Dispone de un sistema para mostrar los mensajes de error en la vista
- Se recomienda implementar un validator por proceso/formulario
- Implementación de una clase validator:
  - Debe implementar la interfaz validator
  - 2. Se gestionan como **Bean**, algunas opciones para obtenerlo:
    - Usar @Component genérico (sin estereotipo)
    - Usar una clase estándar e instanciarla con @Bean
  - 3. Sobrescribir la función validate(Object, Errors)
    - Object contiene un objeto con el valor de los campos del formulario
      - \* <u>Se suele corresponder con una entidad, Ej: usuario, nota, etc.</u>
    - Errors para almacenar los mensajes de error (y a que campo van asociados)

#### Validación de datos > Validador

- La función validate(Object, Errors)
  - objeto contiene el objeto creado con los campos del formulario
    - Se suele corresponder con una Entidad de la aplicación, usuario, coche, etc.
  - Validación de los parámetros
    - Correcto -> no requiere acción
    - Incorrecto -> almacenar el error en la variable errors
      - errors.rejectValue( <clave\_del\_campo> , <mensaje\_de\_error> )
  - Ejemplo, validar los atributos del objeto que se corresponde con un User

```
@Override
public void validate(Object target, Errors errors) {
    User user = (User) target;
    if (user.getDni().length() < 5 || user.getDni().length() > 24)
        errors.rejectValue("dni", "El DNI debe tener entre 5 y 24 caracteres");
    if (usersService.getUserByDni(user.getDni()) != null) {
        errors.rejectValue("dni", "El DNI ya esta siendo usado");
    }
}
```

#### Validación de datos > Mostrar errores

- Varias opciones para mostrar errores en la vista
- Opción para modificar la plantilla:
  - Incluir un bloque <u>HTML condicional</u> junto a cada campo
    - th:if="expresión" muestra condicionalmente bloques HTML
    - #field.hasErrors('<clave\_del\_campo>'), objeto de utilidades, retorna si hay errores asociados al campo (true/false)
    - th:errors="\*{<clave\_del\_campo>}" muestra la lista de mensajes de error asociados a un atributo de un objeto
      - Un mismo campo podría tener N mensajes de error asociados

#### validator

```
errors.rejectValue("dni",
   "El DNI debe tener entre 5 y 24 ...");
errors.rejectValue("dni",
   "El DNI no puede contener dos letras");
```

#### plantilla

```
<input type="text" class="form-control"
   name="dni" placeholder="99999999" />
<span th:if="${#fields.hasErrors('dni')}"
   th:errors="*{dni}">
```

DNI:

99999999Y

El DNI debe tener entre 5 y 24 caracteres. El DNI no puede contener dos letras.

# Validación de datos > Agregar el validador

- Agregar el validator. Carga del formulario
  - El controlador que <u>muestra la vista con el formulario</u> debe:
    - Incluir una entidad vacía (del tipo usado en el formulario) en el modelo enviado a la vista

```
@RequestMapping(value = "/signup", method = RequestMethod.GET)
public String signup(Model model) {
    model.addAttribute("user", new User());
    return "signup";
}
```

- La plantilla que contiene el formulario debe:
  - Incluir la entidad vacía enviada por el controlador
  - th:object atributo del modelo sobre el que se pueden ejecutar comandos
     Esto es necesario para usar los th:errors (están asociados al objeto)

```
<form method="post" action="/signup" th:object="${user}">
```

## Validación de datos > Agregar el validador

- Usar el validator al recibir los datos del formulario
  - Vinculación de una petición con un validator
  - Inyectamos el Bean validador en un controlador

```
@Autowired
private SignUpFormValidator signUpFormValidator;
```

- El controlador debe recibir información adicional de validación
  - @Validated indica el atributo del modelo a validar
  - BindingResults contiene los resultados de la validación
     Define el método hasErrors(), indica si se produjo algún error (true/false)

```
@RequestMapping(value = "/signup", method = RequestMethod.POST)
public String setUser(@ModelAttribute @Validated User user, BindingResult result
...
signUpFormValidator.validate(user, result);
if (result.hasErrors()) {
    return "signup";
}
user.setRole(rolesService.getRoles()[0]);
```

#### Validación de datos > ValidationUtils

- ValidationUtils clase estática de utilidades de validación
  - Varios métodos para realizar validaciones comunes
  - rejectIfEmpty(errors, <clave\_del\_campo>', mensaje error) incluye el mensaje de error si el campo es vacío
  - rejectIfEmptyOrWhiteSpace (errors, <clave\_del\_campo>', mensaje
     error) incluye el mensaje de error si el campo es vacío o solo contiene espacios en blanco

```
@Override
public void validate(Object target, Errors errors) {
   User user = (User) target;
   ValidationUtils.rejectIfEmptyOrWhitespace(errors, "dni", "Error.empty");
```