



# Sistemas Distribuidos e Internet

## WebStorm

### Curso 2017/ 2018



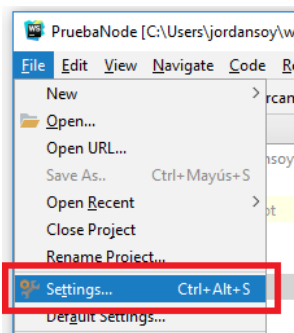
## Depurar (WebStorm)

En Node 8 el sistema de depuración pasa por el inspector de Chrome. **A pesar de que se trata de una aplicación en el servidor. La llamada al comando de depuración actual no está añadida en el Eclipse.** Aunque podemos añadir la llama al inspect de node desde el eclipse y usar el inspector del Chrome desde el navegador para depurar es un proceso poco cómodo.

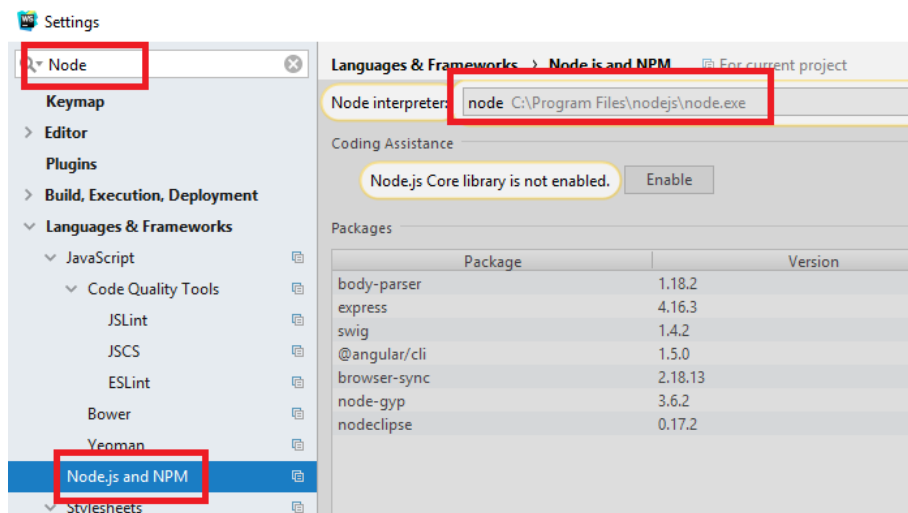
La mejor alternativa es importar el proyecto en uno de los IDEs que soportan el inspector de forma sencilla como **Jetbrains Webstorm** <https://www.jetbrains.com/webstorm/> (O Visual Studio), además de la versión trial de 30 días Jetbrains ofrece una licencia gratuita para estudiantes <https://www.jetbrains.com/student/>

### Validar la configuración de Node

Abrimos el Webstorm , Pulsamos en **File -> Open**

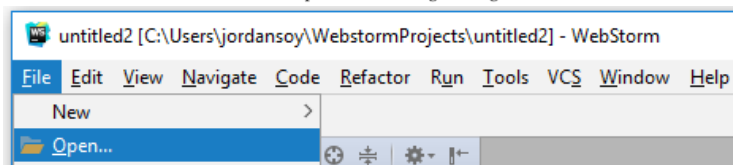


Buscamos **Node** en el cuadro de texto y validamos que la ruta es correcta



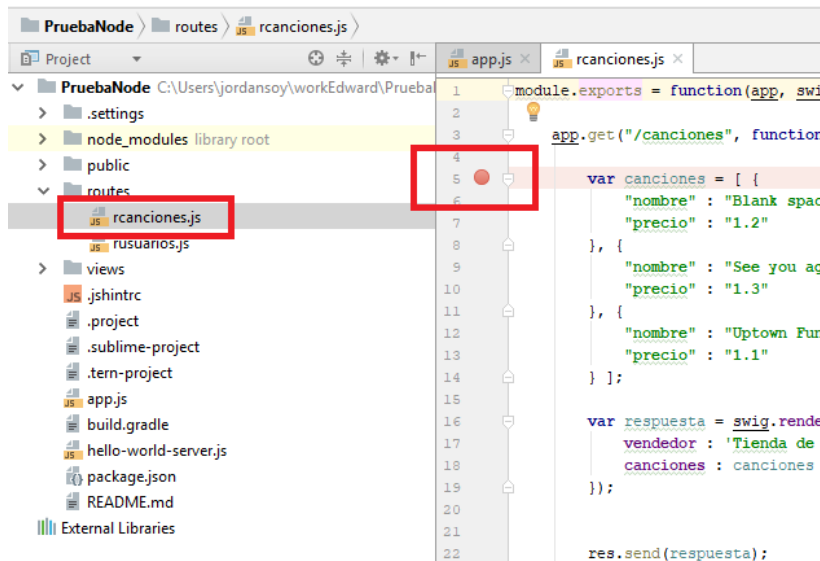
### Importar un proyecto y depurar

Pulsamos en **File -> Open**

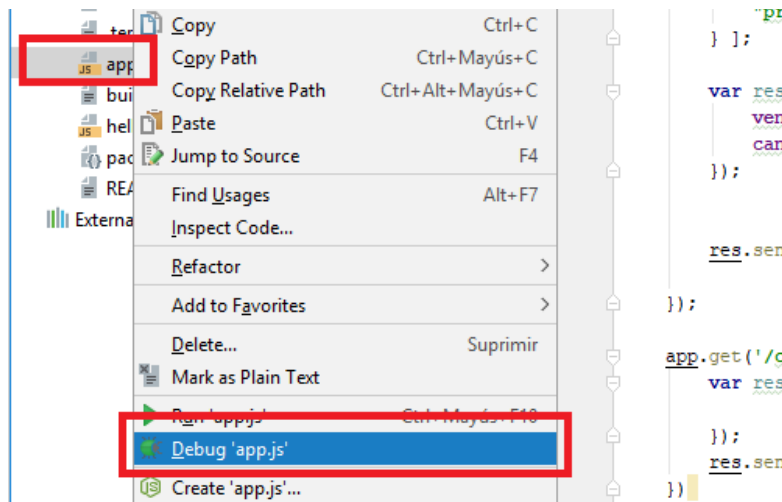


Buscamos la carpeta de nuestro proyecto y pulsamos Ok.

Una vez cargado seleccionamos cualquier fichero .js y añadimos los puntos de ruptura.



Para ejecutar en modo depuración pulsamos botón derecho sobre el fichero principal, **app.js** y la acción **Debug 'app.js'**



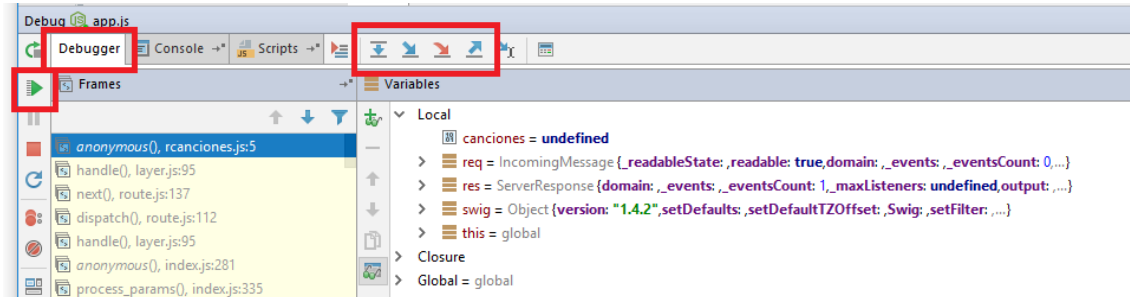
Si tenemos el puerto libre la aplicación se ejecutará en modo de depuración

Al hacer la petición que haga entrar a la petición en un punto de ruptura, se detendrá la ejecución, por ejemplo <http://localhost:8081/canciones>

Desde la pestaña **Debugger** podemos ver toda la información de depuración.



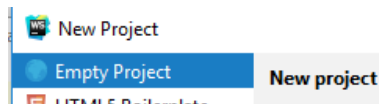
- Las flechas de la parte central derecha nos permiten hacer avanzar la ejecución.
- La flecha verde de la parte izquierda reanuda la ejecución hasta el siguiente punto de ruptura



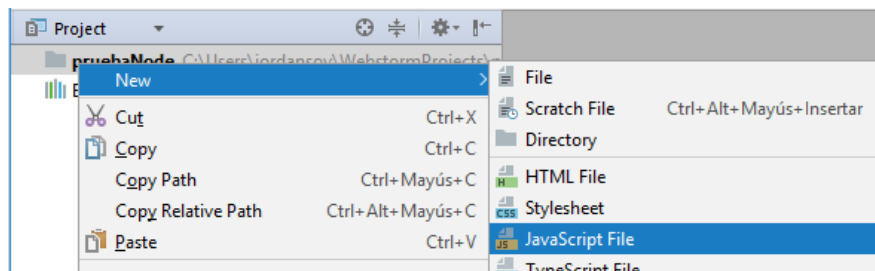
## Crear proyectos

Si queremos crear un proyecto Node vacío en WebStorm pulsamos en **File -> New Project**

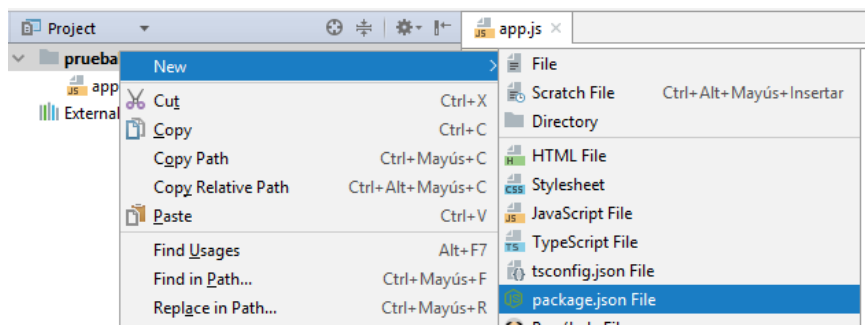
Seleccionamos el tipo **Empty Project**



Incluimos un nuevo fichero de tipo **JavaScript File** y lo llamamos **app.js**



Incluimos un nuevo fichero de tipo **package.json**



Para instalar un módulo abrimos el CMD, nos colocamos en la carpeta principal del proyecto y ejecutamos el comando del npm, por ejemplo `npm install express --save`

```
C:\Users\jordansoy\WebstormProjects\pruebaNode>npm install express -save
```



Los ficheros relativos al módulo aparecerán en la carpeta **node\_modules** y la dependencia se habrá agregado al **package.json**

