

Realidad y Accesibilidad Aumentadas

Cubos Interactivos

Desarrollo y resultado

Pablo Baragaño Coto, Accesibilidad
Guillermo Facundo Colunga, Coordinador

Sara Grimaldos Rodríguez, Diseñadora
Pablo Menéndez Suárez, Guionista y Software

Cubos Interactivos para aprendizaje musical

Primera fase de desarrollo

Story boards

3ª Tarea en grupo

Metodologías

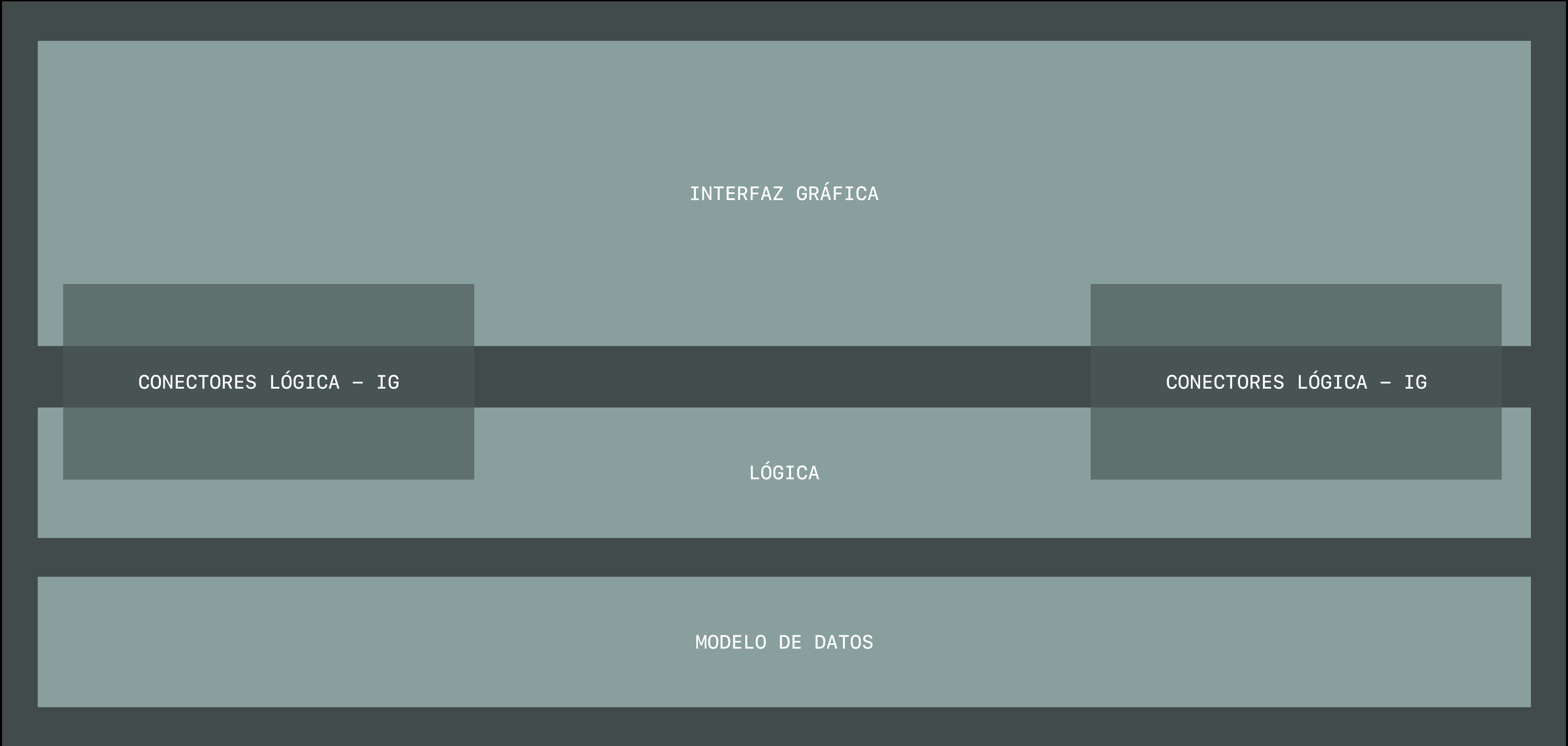
GitFlow

Tecnologías

4ª Tarea en grupo

Cubos Interactivos para aprendizaje musical

Segunda fase de desarrollo



Cubos Interactivos para aprendizaje musical

Segunda fase de desarrollo



JAVA + `[code scanner]`

Cubos Interactivos para aprendizaje musical

Tercera fase de desarrollo

Validación

Test calidad

Demo

Realidad y Accesibilidad Aumentadas

Cubos Interactivos

Desarrollo y resultado

Pablo Baragaño Coto, Accesibilidad
Guillermo Facundo Colunga, Coordinador

Sara Grimaldos Rodríguez, Diseñadora
Pablo Menéndez Suárez, Guionista y Software