

Manual Wikidata Editor

Para la creación de EntitySchemas (el nombre que le da Wikidata a los schemas en ShEx) nos ofrece un editor de texto con el siguiente aspecto:

Create a new EntitySchema

By clicking "Create", you agree to the [terms of use](#), and you irrevocably agree to release your contribution under the [Warning](#): You are not logged in. Your IP address will be recorded in the edit history of this Schema.

Label:

 *

Description:

Aliases, pipe-separated:

Shape Expressions code:

```
<human> {  
  wdt:P31 [wd:Q5]  
}
```

Create


El editor se corresponde con el último cuadro de texto titulado *Shape Expressions code*. Este editor va a ser el que utilizemos para la realización de las tareas. No nos ofrece ningún tipo de característica para la creación de las Shapes. Sin embargo, podemos visualizar nuestro schema con sintaxis coloreada una vez creado. Para ello será necesario darle un nombre al EntitySchema en el apartado Label y pulsar en el botón "Create":

Label:

Create

El resultado se verá de manera similar a la siguiente imagen:


test (E355)

language code	label	description	aliases	edit
en	test			 edit



```
<test>{  
  wdt:P31 wd:Q5  
}
```

Podemos editar el EntitySchema que acabamos de crear haciendo click sobre el icono del lápiz azul que pone *edit* que se encuentra a la derecha de la página:

test (E355)

language code	label	description	aliases	edit
en	test			 edit

```
<test>{  
  wdt:P31 wd:Q5  
}
```

check entities against this Schema  |  edit

