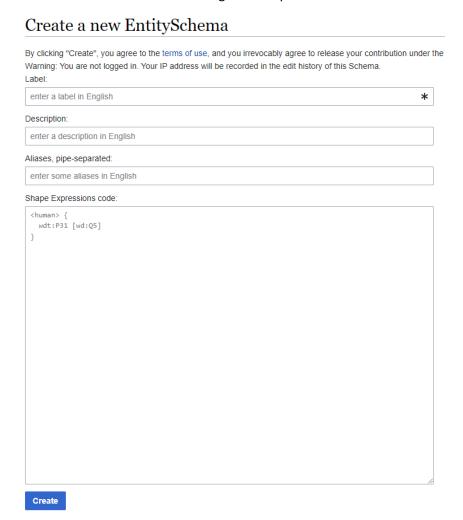
Manual Wikidata Editor

Enlace a la herramienta: https://www.wikidata.org/wiki/Special:NewEntitySchema

Recordatorio:

Wikidata es una fuente de conocimiento que almacena principalmente entidades y propiedades. Las entidades son elementos como: personas, países, lugares, etc. Las propiedades establecen relaciones entre las entidades o entre entidades y otros valores como podrían ser tipos simples (Ej: edad, hijo de, fecha de nacimiento, etc.) Las entidades tienen un identificador único que viene dado por la letra Q seguida de un número (Ej: Q76 representaría "Obama"). Las propiedades también vienen representadas por un identificador único que es la letra P seguida de un número (Ej: P21 representaría "sexo o género"). El prefijo wdt: se usa para propiedades y el prefijo wd: para entidades.

Para la creación de EntitySchemas (el nombre que le da Wikidata a los schemas en ShEx) Wikidata nos ofrece un editor de texto con el siguiente aspecto:



El editor se corresponde con el último cuadro de texto titulado *Shape Expressions code*. Este editor va a ser el que utilicemos para la realización de las tareas. No nos ofrece ningún tipo de característica para la creación de las Shapes. Sin embargo, podemos visualizar nuestro schema con sintaxis coloreada una vez creado. Para ello será necesario darle un nombre al EntitySchema en el apartado Label y pulsar en el botón "Create":



El resultado ser verá de manera similar a la siguiente imagen:

test (E355)

language code	label	description	aliases	edit
en	test			<i>i</i> edit

```
<test>{
    wdt:P31 wd:Q5
}
```

Podemos editar el EntitySchema que acabamos de crear haciendo click sobre el icono del lápiz azul que pone *edit* que se encuentra a la derecha de la página:

test (E355)

language code	label	description	aliases	edit
en	test			<i>i</i> edit

<test>{
 wdt:P31 wd:Q5
}

check entities against this Schemar 기 수 edit

Lamentablemente, este editor no ofrece ninguna funcionalidad extra de cara a trabajar con entidades y propiedades de Wikidata. Por lo que si queremos referenciar a una entidad o propiedad de Wikidata deberemos buscarlas directamente en la página de Wikidata (https://www.wikidata.org/) para saber su identificador único:

