Вопросы на защиту:

1) сравнить интерактивный цикл и цикл repeat - время, память, универсальность, сложность реализации;

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Интерактивный цикл | Repeat цикл |
| Время | Меньше чем у цикла Repeat, т.к. мы не теряем время на возвращение к точкам откатам при формировании результата | Время больше чем у интерактивного цикла, т.к. при формировании результата постоянно возвращаемся на точки отката |
| Универсальность | Полностью универсален | Средне универсален |
| Память | Большое потребление памяти из-за хранения точек отката в стеке | Небольшое потребление памяти, т.к. хранит около двух точек отката |
| Сложность реализации | Несложная | Высокая сложность |

2) по тексту программы - все логические предикаты с обоснованием