

📄 Raport de Sprint – Proiect de Joc Unity

****Echipa:**** 1

****Numele jocului (titlu provizoriu):**** Teleporters of Time

****Sprint #:**** 1

****Perioada:**** 27.10.2025 - 3.11.2025

****Data predării raportului:**** 26.10.2025

****Team leader (persoană de contact):**** Eftimie Traian

****Persoana/Persoanele care au întocmit raportul:**** Eftimie Traian

****Modalitatea preferată de primire a recenziei (ex: e-mail, feedback oral, Google Docs):**** email
kipppkattt@gmail.com

1. Scopul general al sprintului

Descrieți în 2–3 propoziții obiectivul principal al acestui sprint.

Generarea proiectului boilerplate in Unity, crearea repository-ului si a user stories-urilor, definirea conceptului de joc si a temelor dungeon-urilor, pregatirea asset-urilor vizuale si sonore, stabilirea rolurilor echipei si implementarea miscarii de baza a playerului si a camerei.

2. Statusul obiectivelor din sprintul anterior

Nr.	Obiectiv (din sprintul trecut)	Status	Explicații / Acțiuni viitoare
-----	--------------------------------	--------	-------------------------------

Legendă status: ☒ Îndeplinit | ☐ Parțial | ☐ Neîndeplinit

3. Retrospectivă scurtă

Răspundeți în 3–5 rânduri la următoarele:

- Ce a mers bine în acest sprint?
- Ce dificultăți ați întâmpinat?
- Ce veți face diferit în sprintul următor?

4. Obiective pentru sprintul următor

Prioritate	Obiectiv	Descriere scurtă	Responsabil(i)
------------	----------	------------------	----------------

5. Plan de lucru și împărțirea sarcinilor

Descrieți modul de organizare în echipă, întâlnirile planificate și eventualele deadline-uri interne.

Intalniri pe Discord (online), luni si duminica. Fiecare membru lucreaza pe branch propriu, apoi se da review si merge in main. Pentru gestionarea taskurilor si organizare se folosesc Github Projects (Issues).

Deadlineuri: Repository si initializare proiect - 29.10.2025; User stories - 29.10.2025; Movement & camera final - 31.10.2025, UI & testare - 2.11.2025

6. Capturi / Demonstrații (opțional)

Includeți 1–2 imagini relevante (screenshot-uri din Unity sau diagrame simple).

-

7. Observații suplimentare

Orice alte informații utile profesorului: probleme tehnice, absențe, schimbări în echipă, idei noi etc.

📏 Lungime recomandată: 1,5 – 2 pagini

📄 Format: PDF / DOCX

📅 Predare: la finalul fiecărui sprint (de exemplu, o dată la 2 săptămâni)