

OBJETIVOS:

El taller cubrirá temas de una manera muy sencilla, básica y amena. Lo que buscamos es que tengan las bases para poder iniciar en el desarrollo de software; por ello no prometemos que harán el siguiente facebook ni twitter, pero sí que estén listos para entender que camino seguir para lograrlo.

REQUISITOS:

- Compromiso
- Mayores de 16 años
- Una Laptop
- Cualquier género (no discriminamos)

PUBLICO OBJETIVO:

Dirigido a toda personas inquietas y curiosas en aprender sobre las bases del desarrollo del software.

CONTENIDO:

Sección 1 Básico

1. Hablando sobre los lenguajes de programación.
2. Conociendo sobre base de datos
3. Conociendo sobre entornos de desarrollo - IDES
4. Línea de comandos básicos
5. Git & Github

Sección 2 HTML

1. Instalacion IDE
2. Que es html5?
3. DOM | hola mundo
4. Trabajando con la consola del browser
5. App: Profile
6. App: Medium básico

Sección 3 Css3

1. Estructura
2. Widths and heights
3. Positions
4. Media queries
5. App: Medium Básico
6. App: Profile

7. Instalando Bootstrap
8. App: Web Empresarial con bootstrap

Sección 4 Javascript

1. Introducción
2. Variables & Funciones
3. Debugging Javascript
4. Usando JQuery
5. App: Medium Básico

Sección 5 Ruby

1. Introduction a ruby objects
2. Strings
3. App: Cat years
4. Condicionales y bucles
5. Arrays y hashes
6. App: Factorial

Sección 6 Extras(demostración)

1. Ruby on Rails
2. Otros