Accueil > Cours > Java et le multithreading > TP : simulez une conversation

Java et le multithreading

Mis à jour le 30/11/2016

Licence © (j) (\$) (5)

TP: simulez une conversation

Connectez-vous ou inscrivez-vous gratuitement pour bénéficier de toutes les fonctionnalités de ce cours!

Ce TP va vous permettre de vous assurer que vous avez bien compris le principe des verrous. Il va peut-être vous paraître simple au premier abord, mais vous allez avoir besoin d'un minimum de réflexion pour trouver une solution. Allez, au travail!:)

Votre mission

Comme le nom du TP l'indique, nous allons simuler une simple conversation en utilisant des threads. Le but est de créer un objet Journaliste contenant une méthode question() et un

objet Personne contenant une méthode reponse(), tous deux héritant de la classe Thread. Le but est simple : au lancement du code, un journaliste pose une question et la

personne attend la fin de la question. Une fois celle-ci posée, c'est le journaliste qui attend la réponse et ainsi de suite... Voici un résultat d'exécution possible :

🤼 Problems 🌘 Javadoc 📵 Declaration 🔳 Properties 💂 Console 🕱

```
<terminated> Interview [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_13\jre\bin\javaw.exe (17
PPDA, posez votre question :
Bonjour cysboy. Que pensez-vous de ce tuto ?
cysboy, votre réponse ?
Je le trouve assez bien mais vous devriez demander aux lecteurs...
PPDA, posez votre question :
En effet, mais en avez-vous fini avec les threads ?
cysboy, votre réponse ?
Non, pas encore. Il nous reste encore pas mal de choses à voir. :)
PPDA, posez votre question :
Je vous laisse retourner à votre clavier. Merci.
cysboy, votre réponse ?
Merci à vous.
PPDA, posez votre question :
                            Exemple de résultat
```

Je ne vous donnerai pas plus d'indications, sinon autant vous donner la solution tout

de suite... ^^ Vous êtes prêt? Alors à vos claviers!

Correction

Voici une correction possible pour ce TP.



correction. Mais sachez qu'il est également possible de simuler la conversation sans threads... Journaliste.java

Le but de ce TP étant de vous faire pratiquer les threads, j'en ai utilisé dans cette

```
java
import java.util.Scanner;
import java.util.concurrent.TimeUnit;
import java.util.concurrent.locks.Condition;
import java.util.concurrent.locks.Lock;
public class Journaliste extends Thread{
   private String nom;
   private Lock verrou;
   private Condition question, reponse;
   private Scanner sc = new Scanner(System.in);
   public Journaliste(String pNom, Lock pVerrou, Condition pQuestion, Condition pReponse){
      nom = pNom;
      verrou = pVerrou;
      question = pQuestion;
      reponse = pReponse;
   public void question(){
      verrou.lock();
      try{
         System.out.println(nom + ", posez votre question : ");
         sc.nextLine();
         //On libère le thread de réponse
         reponse.signalAll();
         //On bloque ce thread
         question.await();
      }catch (InterruptedException e) {
         e.printStackTrace();
      }finally{
         //On n'oublie pas de libérer le verrou !
         verrou.unlock();
   public void run(){
      while(true){
        question();
Personne.java
```

java

import java.util.concurrent.locks.Condition; import java.util.concurrent.locks.Lock;

import java.util.Scanner;

```
public class Personne extends Thread {
   private String nom;
   private Lock verrou;
   private Condition question, reponse;
   private Scanner sc = new Scanner(System.in);
   public Personne(String pNom, Lock pVerrou, Condition pQuestion, Condition pReponse){
      nom = pNom;
      verrou = pVerrou;
      question = pQuestion;
      reponse = pReponse;
   public void reponse(){
      try{
         verrou.lock();
         System.out.println(nom + ", votre réponse ?");
         sc.nextLine();
         //On informe redemande une question
         question.signalAll();
         //On bloque la réponse
         reponse.await();
      } catch (InterruptedException e) {
         e.printStackTrace();
      }finally{
         //et on libère le verrou !
         verrou.unlock();
   public void run(){
      while(true){
         reponse();
Interview.java
                                                                                        java
import java.util.concurrent.locks.Condition;
import java.util.concurrent.locks.Lock;
import java.util.concurrent.locks.ReentrantLock;
```

```
public class Interview {
   public static void main(String[] main){
      Lock lock = new ReentrantLock();
      Condition question = lock.newCondition();
      Condition reponse = lock.newCondition();
      Journaliste j = new Journaliste("PPDA", lock, question, reponse);
      Personne p = new Personne("cysboy", lock, question, reponse);
      j.start();
      p.start();
Alors, vous avez réussi? Pas tout à fait? N'hésitez pas à reprendre les chapitres
précédents au calme ou à demander de l'aide sur le forum Java.
Je vous propose ensuite de poursuivre sur votre lancée en voyant comment lancer vos
threads différemment.
```

PROTÉGEONS NOS VARIABLES

AMÉLIOREZ LA GESTION DE VOS

THREADS

Le professeur

Cyrille Herby

Spécialiste en développement Java et curieux insatiable d'informatique et de programmation web. Actuellement auditeur

en sécurité.

