

Astar まとめ

工夫した点

- ・ 障害物の位置、最短経路が分かりやすいように■と○でマップを表現した
- ・ いつコードを見直しても分かるように説明文を細かく書いた

苦勞した点

- ・ コードがややこしく、何をどうしたらいいのか把握に時間がかかった
- ・ 変数や関数の名前が似たようなものばかりになってしまい名付けに困った