

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais  
Instituto de Ciências Exatas e Informática – ICEI  
Arquitetura de Computadores I

ARQ1 \_ Aula\_09

Tema: Introdução à linguagem Verilog

### Preparação

Como preparação para o início das atividades, recomendam-se

- a.) leitura prévia do resumo teórico, do detalhamento na apostila e referências recomendadas
- b.) estudo e testes dos exemplos
- c.) assistir aos seguintes vídeos:

<https://www.youtube.com/watch?v=o6kS7izbM7o>

[http://www.asic-world.com/verilog/art\\_testbench\\_writing2.html](http://www.asic-world.com/verilog/art_testbench_writing2.html)

[http://referencedesigner.com/tutorials/verilogexamples/verilog\\_ex\\_06.php](http://referencedesigner.com/tutorials/verilogexamples/verilog_ex_06.php)

[http://www.testbench.in/TB\\_08\\_CLOCK\\_GENERATOR.html](http://www.testbench.in/TB_08_CLOCK_GENERATOR.html)

### Orientação geral:

Apresentar todas as soluções em apenas um arquivo com formato texto (.txt).

As implementações e testes dos exemplos em Verilog (.v) fornecidos como pontos de partida, também fazem parte da atividade e deverão ser entregues os códigos fontes separadamente. As saídas de resultados, opcionalmente, poderão ser copiadas ao final do código, como comentários.

Outras formas de solução são opcionais; e, se entregues, contarão como atividades extras (.c ou .py). Os programas com funções desenvolvidas em C ou Python (usar modelos para verificação automática de testes das respostas), se entregues, também deverão estar em arquivos separados, com o código fonte, para serem compilados e testados. As execuções deverão, preferencialmente, serem testadas mediante uso de entradas e saídas padrões e os dados/resultados usados para testes armazenados em arquivos textos. Os resultados poderão ser anexados ao código, ao final, como comentários.

Os *layouts* de circuitos deverão ser entregues no formato (.circ), identificados internamente. Figuras exportadas pela ferramenta serão aceitas como arquivos para visualização, mas não terão validade para fins de avaliação. Separar versões completas (a) e simplificadas (b).

Arquivos em formato (.pdf), fotos, cópias de tela ou soluções manuscritas serão aceitos como recursos suplementares para visualização, e não terão validade para fins de avaliação.

## Atividade: Circuitos sequenciais

01.) Projetar e descrever em Verilog um módulo gerador de **clock**.

O nome do arquivo deverá ser Exemplo\_0901.v, e poderá seguir o modelo descrito abaixo. Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.

```
// -----  
// -- test clock generator (1)  
// -----  
  
module clock ( output clk );  
reg    clk;  
  
initial  
begin  
    clk = 1'b0;  
end  
  
always  
begin  
    #12 clk = ~clk;  
end  
  
endmodule // clock ( )  
  
module Exemplo_0901;  
  
    wire clk;  
    clock CLK1 ( clk );  
  
    initial begin  
        $dumpfile ( "Exemplo_0901.vcd" );  
        $dumpvars;  
  
        #120 $finish;  
    end  
  
endmodule // Exemplo_0901 ( )
```

- 02.) Projetar e descrever em Verilog módulos geradores de pulso (**pulse**) e gatilho (**trigger**).  
O nome do arquivo deverá ser Exemplo\_0902.v, e poderá seguir o modelo descrito abaixo.  
Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.

```
// -----  
// -- test clock generator (2)  
// -----  
  
module clock ( output clk );  
    reg    clk;  
  
    initial  
    begin  
        clk = 1'b0;  
    end  
  
    always  
    begin  
        #12 clk = ~clk;  
    end  
endmodule  
  
module pulse ( signal, clock );  
    input  clock;  
    output signal;  
    reg    signal;  
  
    always @ ( clock )  
    begin  
        signal = 1'b1;  
        #3 signal = 1'b0;  
        #3 signal = 1'b1;  
        #3 signal = 1'b0;  
    end  
endmodule // pulse  
  
module trigger ( signal, on, clock );  
    input  on, clock;  
    output signal;  
    reg    signal;  
  
    always @ ( posedge clock & on )  
    begin  
        #60 signal = 1'b1;  
        #60 signal = 1'b0;  
    end  
endmodule // trigger
```

```

module Exemplo_0902;

    wire clock;
    clock clk ( clock );

    reg p;

    wire p1,t1;

    pulse pulse1 ( p1, clock );
    trigger trigger1 ( t1, p, clock );

    initial begin
        p = 1'b0;
    end

    initial begin
        $dumpfile ( "Exemplo0902.vcd" );
        $dumpvars ( 1, clock, p1, p, t1 );

        #060 p = 1'b1;
        #120 p = 1'b0;
        #180 p = 1'b1;
        #240 p = 1'b0;
        #300 p = 1'b1;
        #360 p = 1'b0;
        #376 $finish;
    end

endmodule // Exemplo_0902

```

- 03.) Projetar e descrever em Verilog módulos geradores de pulso (**pulse**) com períodos diferentes. O nome do arquivo deverá ser Exemplo\_0903.v, e poderá seguir o modelo descrito a seguir. O gerador de **clock** do Exemplo0901.v deverá ser previamente isolado em um arquivo único cujo nome deverá ser **clock.v**, para uso posterior. Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.

```

// -----
// -- test clock generator (3)
// -----

`include "clock.v"

module pulse1 ( signal, clock );
input  clock;
output signal;
reg    signal;

always @ ( posedge clock )
begin
    signal = 1'b1;
    #4 signal = 1'b0;
    #4 signal = 1'b1;
    #4 signal = 1'b0;
    #4 signal = 1'b1;
    #4 signal = 1'b0;
end
endmodule // pulse

module pulse2 ( signal, clock );
input  clock;
output signal;
reg    signal;

always @ ( posedge clock )
begin
    signal = 1'b1;
    #5 signal = 1'b0;
end
endmodule // pulse

module pulse3 ( signal, clock );
input  clock;
output signal;
reg    signal;

always @ ( negedge clock )
begin
    signal = 1'b1;
    #15 signal = 1'b0;
    #15 signal = 1'b1;
end
endmodule // pulse

module pulse4 ( signal, clock );
input  clock;
output signal;
reg    signal;

always @ ( negedge clock )
begin
    signal = 1'b1;
    #20 signal = 1'b0;
    #20 signal = 1'b1;
    #20 signal = 1'b0;
end
endmodule // pulse

```

```

module Exemplo_0903;

    wire clock;
    clock clk ( clock );

    wire p1,p2,p3,p4;

    pulse1 pls1 ( p1, clock );
    pulse2 pls2 ( p2, clock );
    pulse3 pls3 ( p3, clock );
    pulse4 pls4 ( p4, clock );

    initial begin
        $dumpfile ( " Exemplo0903.vcd" );
        $dumpvars ( 1, clock, p1, p2, p3, p4 );

        #480 $finish;
    end

endmodule // Exemplo_0903

```

- 04.) Projetar e descrever em Verilog um módulo gerador de pulso (**pulse**) com frequência igual ao dobro da frequência (metade do período) do gerador do Exemplo0901.v.  
O nome do arquivo deverá ser Exemplo\_0904.v.  
Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.
- 05.) Projetar e descrever em Verilog um módulo gerador de pulso (**pulse**) com frequência igual a um terço da frequência (a três vezes o período) do gerador do Exemplo0901.v.  
O nome do arquivo deverá ser Exemplo\_0905.v.  
Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.

## Extra

- 06.) Projetar e descrever em Verilog um módulo gerador de pulso (**pulse**) com marcação igual a 4 unidades de tempo, sincronizado com a borda de subida do gerador do Exemplo\_0901.v. O nome do arquivo deverá ser Exemplo\_0906.v. Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.  
DICA: Usar *always @(posedge clk)*.
- 07.) Projetar e descrever em Verilog um módulo gerador de pulso (**pulse**) com marcação igual a 5 unidades de tempo, sincronizado com a borda de descida do gerador do Exemplo\_0901.v. O nome do arquivo deverá ser Exemplo\_0907.v. Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.  
DICA: Usar *always @(negedge clk)*.
- 08.) Projetar e descrever em Verilog um módulo gerador de pulso (**pulse**) com marcação igual a 6 unidades de tempo, sincronizado com o nível alto e estável do gerador do Exemplo\_0901.v. O nome do arquivo deverá ser Exemplo\_0908.v. Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.  
DICA: Usar *always @(clk)*.

Instruções para ver as cartas de tempo no GTKWave:

01.) Abrir o módulo de visualização (GTKWave)

02.) Selecionar a pasta de trabalho:

File

Open

Exemplo\_0901 (.vcd) (por exemplo)

03.) Selecionar os sinais desejados:

clk (sinal a ser visto)

clock (outro sinal a ser visto)

(selecionar, arrastar e soltar na coluna à direita)