

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Bacharelado em Ciência da Computação Algoritmos e Estruturas de Dados I Prof.: Henrique Batista da Silva

Lista de Exercícios 5

Façam programas em C para:

Orientações:

- Os exercícios devem ser feitos em linguagem C.
- Cada exercício deve ser feito em um arquivo .c (extensão dos arquivos da linguagem C). Você deve entregar apenas um único arquivo compactado (.zip) no Canvas contendo todos os exercícios resolvidos.
- Exercícios copiados receberão nota zero.
- Não deixe a lista para a última hora. Comece o quanto antes. Assim haverá tempo para esclarecer dúvidas com o professor e na monitoria.

Parte I

Desenvolva uma calculadora e implemente cada operação como um procedimento em seu programa. Faça um menu interativo exibindo as opções para que o usuário escolha qual operação realizar. Após a escolha do usuário, imprima na tela as instruções referentes a aquela operação. Ao finalizar a exibir o resultado da operação, exiba novamente o menu de opções inicial. Uma das opções deve ser a opção para inserir 0 (zero), para sair.

O seu programa deverá implementar as seguintes operações (cada uma em um procedimento diferente):

- a) Soma
- b) Subtração
- c) Multiplicação
- d) Divisão
- e) Raiz quadrada
- f) Potência
- g) Seno
- h) Cosseno
- i) Hipotenusa de um triângulo retângulo
- j) Tangente
- k) Logaritmo
- I) Area de um retângulo
- m) Área de uma circunferência
- n) Fatorial

Parte II

Faça os seguintes exercícios do livro Fundamentos da Programação de Computadores da Ana Ascencio 3ed. Página 298:

Exercícios: de 1 ao 10

Obs.: Livro disponível em versão eletrônica na biblioteca