

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Bacharelado em Ciência da Computação Algoritmos e Estruturas de Dados I Prof.: Henrique Batista da Silva

Lista de Exercícios 2

Façam programas em C para:

Orientações:

- Os exercícios devem ser feitos em linguagem C.
- Cada exercício deve ser feito em um arquivo .c (extensão dos arquivos da linguagem C). Você deve entregar apenas um único arquivo compactado (.zip) no Canvas contendo todos os exercícios resolvidos.
- Exercícios copiados receberão nota zero.
- Não deixe a lista para a última hora. Comece o quanto antes. Assim haverá tempo para esclarecer dúvidas com o professor e na monitoria.

Parte I

Faça os seguintes exercícios do livro Fundamentos da Programação de Computadores da Ana Ascencio 3ed. Páginas 90 e 94:

Exercícios: 1, 2, 4, 5, 6, 7, 13, 10, 14, 15, 17, 20, 23, 24, 25

Obs.: Livro disponível em versão eletrônica na biblioteca

Parte II

A PUC possui regras muito claras sobre a aprovação e reprovação de alunos. Suponha que uma disciplina possua o seguinte processo de avaliação:

- Total de aulas do semestre.
- Total de faltas do semestre.
- Nota de exercícios e trabalhos (25 pontos).
- Notas de avaliações (3 provas de 25 pontos cada).
- Nota de reavaliação (25 pontos).

Para saber se um aluno foi aprovado ele tem que obedecer aos seguintes requisitos:

- 1. O aluno deve obter pelo menos 75% de frequência.
- 2. A nota final do semestre deve ser superior ou igual a 60 pontos.

3. Caso a nota final seja inferior a 60 pontos, o aluno fará uma reavaliação, que deverá substituir a menor nota entre as avaliações.

Desenvolva um algoritmo que, dados o Código da disciplina, total de aulas no semestre, total de faltas no semestre, nota de exercícios e trabalhos, notas das três avaliações e a nota da reavaliação (se houver), determine se aluno foi aprovado ou reprovado.