

Payment Service Solution

Проектно задание за SoftUni Software Fest 2023

Описание

Създайте програма, позволяваща изпълнение на онлайн разплащания между бизнеса и неговите клиенти. Бизнес клиентите трябва да могат да интегрират Вашето приложение, което ще се грижи за обработване на плащането при направена поръчка от клиент.

Изисквания

Програмата трябва да включва следната функционалност:

- **Бизнес версия: (общо 25 т.)**
 - Компания да може да се регистрира като бизнес клиент, предоставяйки следната информация (10 т.):
 - име на компанията;
 - имейл за контакт;
 - парола.
 - Функционалност за конфигуриране на продуктите/услугите, които предлага на своите клиенти, със следната информация (15 т.):
 - име;
 - описание;
 - цена.
- **Клиентска версия: (общо 25 т.)**
 - Клиентите да имат възможност да се регистрират със следната информация (10 т.):
 - име и фамилия;
 - имейл за контакт;
 - парола.
 - Клиентите да имат възможност да намират търговец по ключови думи от името на търговеца (напр. по търсен текст “офт” търсачката да предоставя като възможност търговец с име “СофтУни”) (15 т.)

- Закупуване на търговски продукти/услуги от клиенти да могат да се осъществяват, използвайки платформата Stripe (общо 25 т.):
- за целта е достатъчно да се използва Sandbox средата на услугата Stripe и някоя от предоставените тестови карти в тяхната документация;
- за референция, относно документацията на услугата Stripe, може да използвате следния линк: <https://stripe.com>

Бизнес и клиентската версии трябва да са с различни интерфейси, в едно и също приложение, като това кой от интерфейсите ще се визуализира да се определя спрямо ролята на потребителя – дали е бизнес или клиентски профил.

Ресурси

Позволено е използването на всички ресурси по време на разработката.

Бонус Функционалност

- Към съществуващото решение за разплащания добавете възможност за разплащания с крипто валути (25 т.)
- За такъв тип функционалност е достатъчно да се използва тестова блокчейн мрежа

Технологии

- Език и технология по Ваш избор
- Тип приложение (мобилно или уеб)
- База данни по Ваш избор

Краен резултат

Основният резултат от разработката е GitHub на проекта – в него трябва да бъдат качени:

- Пълен сорс код на проекта.
- Всички ресурси, които са необходими за финалното представяне на проекта (напр. презентации, дизайни, графики, блок-схеми, ресурси и т.н.)

Представяне на проекта

Всеки екип трябва да представи своята работа. Екипите разполагат с 15 минути за следното:

- Описание на използваните технологии и архитектури, демонстрация на функционалността на приложението - 7 минути
- Отговори на въпроси от журито - 8 минути

Съвети за по-добро представяне

Подгответе добре своето представяне, така че да сте сигурни, че времето ще ви стигне

- Подгответе всички необходими ресурси предварително, така че да не губите излишно време (напр. зареждане на приложението в браузъра, отваряне на GitHub репо, подготвяне на среда за разработка и т.н.)
- Допустимо е да подгответе и кратка презентация, ако смятате, че ще помогне в представянето на проекта.