**CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**

****

**BUILD A SALES MANAGEMENT SOFLTWARE**

1. **518H0537:Nguyễn Trần Hoàng Minh**
2. **518H0000:Lữ Trọng Phú**
3. **Lê Tuấn Kiệt**
4. **Mô tả**
5. **Các actor**
6. Khách hàng

- Khách hàng là người mua hàng từ cửa hàng.

- Có 2 dạng khách hàng:

+ Khách hàng bình thường.

+ Khách hàng thân thiện.

- Khách hàng thân thiện thì mã số Khách Hàng sẽ được lưu trong hệ thống và được hưởng quyền lợi từ chương trình này.

1. Nhân viên

- Nhân viên quản lý số lượng hàng trong kho theo mã số hàng hoá, kiểm kê hàng hoá trong kho.  
 - Nhân viên bán hàng sẽ tính tiền những mặt hàng mà khách mua và lập hoá đơn cho khách hàng.

1. Cửa hàng trưởng

- Cửa hàng trưởng nắm được tình hình mua bán, doanh thu của cửa hàng,quản lí nhân viên,khách hàng việc thống kê được thực hiện hàng tháng, hàng quí cũng có khi đột xuất theo yêu cầu.

1. **Các use case**

**Khách hàng**

(không có)

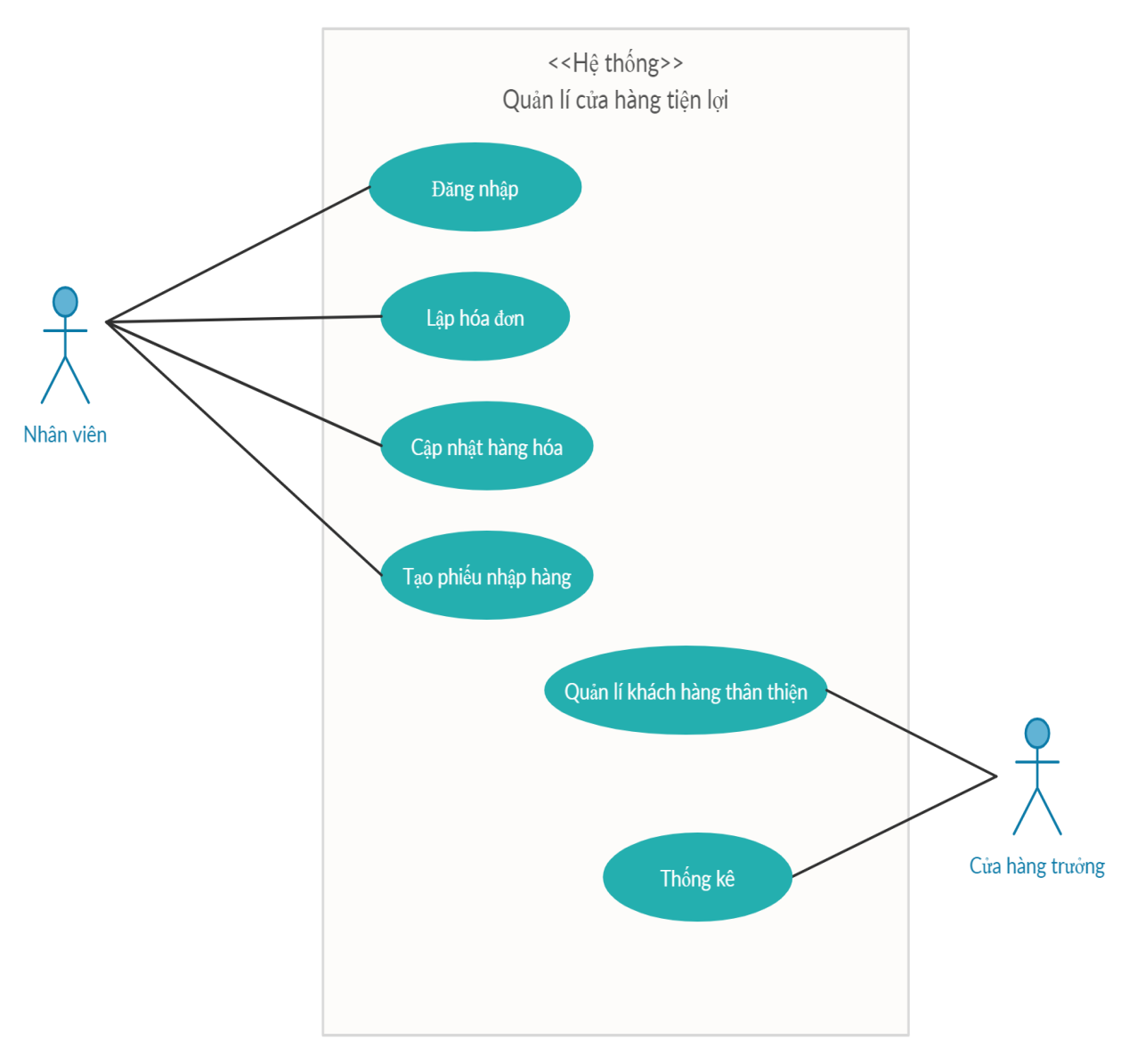
**Nhân viên**

* Đăng nhập
* Lập hóa đơn
* Cập nhật hàng hóa
* Tạo phiếu nhập hàng

**Cửa hàng trưởng**

* Quản lí khách hàng thân thiện
* Thống kê

1. **Use case diagram**

****

1. **Mô tả các use case**

**- Đăng nhập**

|  |  |
| --- | --- |
| Tên use case | Đăng nhập hệ thống nhân viên |
| Tình huống | Nhân viên muốn đăng nhập vào hệ thống nhân viên của cửa hàng. |
| Điều kiện kích hoạt | Nhân viên đăng nhập vào hệ thống |
| Các đối tượng | Nhân viên |
| Điều kiện cần | * Tài khoản nhân viên được tạo sẵn * Tài khoản đã được phân quyền * Thiết bị đã được kết nối internet |
| Hậu điều kiện | * Nhân viên đăng nhập thành công * Hệ thống ghi nhận đăng nhập |
| Luồng sự kiện chính | 1. Nhân viên vào trang đăng nhập 2. Nhập username và password 3. Nhấn nút đăng nhập 4. Hệ thống kiểm tra thông tin đăng nhập 5. Đăng nhập thành công chuyển đến trang phù hợp |
| Luồng sự kiện phụ | A Tài khoản đăng nhập không hợp lệ   1. Yêu cầu người dùng nhập lại |

**- Lập hóa đơn**

|  |  |
| --- | --- |
| Tên use case | Lập hóa đơn |
| Tình huống: | Nhân viên chọn chức năng lập hóa đơn để tính tiền và xuất hóa đơn cho khách hàng. |
| Điều kiện kích hoạt | Nhân viên đăng nhập vào hệ thống |
| Các đối tượng | Nhân viên |
| Điều kiện cần | * Khách hàng mua hàng trong cửa hàng và có nhu cầu tính tiền * Có mã hàng,đơn giá được cập nhật trong hệ thống |
| Hậu điều kiện | * In hóa đơn cho khách hàng |
| Luồng sự kiện chính | 1. Nhân viên quét mã từng mặt hàng 2. Hệ thống tự động tính tổng số tiền khách hàng phải trả dựa trên số lượng và giá của mặt hàng 3. Nếu khách hàng đưa thẻ Khách Hàng thân thiện 4. Nhân viên quét mã vạch của thẻ Khách Hàng thân thiện 5. Hệ thống kiểm tra tính hợp lệ của mã vạch 6. Hệ thống cộng điểm tích lũy cho khách hàng 7. Nhân viên in hóa đơn cho khách hàng |
| Luồng sự kiện phụ | A Nếu khách hàng không có thẻ Khách Hàng thân thiện   1. Bỏ qua bước 4,5,6 luồng sự kiện chính 2. Quay lại bước 7 luồng sự kiện chính   B Nếu mã vạch của thẻ Khách Hàng thân thiện không hợp lệ   1. Quét lại mã vạch 2. Thành công.Quay lai bước 4 luồng sự kiện chính 3. Thất bại .Quét lại thẻ |

**-Tạo phiếu nhập hàng**

|  |  |
| --- | --- |
| Tên use case | Tạo phiếu nhập hàng |
| Tình huống: | Nhân viên muốn tạo phiếu nhập hàng vào kho. |
| Điều kiện kích hoạt | Nhân viên đăng nhập hệ thống |
| Các đối tượng | Nhân viên |
| Điều kiện cần | * Có hàng nhập về |
| Hậu điều kiện | * In phiếu nhập hàng(nếu có) |
| Luồng sự kiện chính | 1. Nhân viên chọn chức năng tạo phiếu nhập hàng 2. Hệ thống yếu cầu nhập thông tin hàng hóa vào phiếu nhập hàng 3. Nhân viên điền thông tin 4. Hệ thống cấp mã phiếu nhập hàng và lưu thông tin 5. Hệ thống hỏi nhân viên có muốn in phiếu nhập hàng hay không 6. Nhân viên chọn in phiếu nhập hàng 7. Hệ thống in phiếu nhập hàng |
| Luồng sự kiện phụ | A Nhân viên khống in phiếu nhập hàng   1. Kết thúc |

**- Quản lí khách hàng thân thiện**

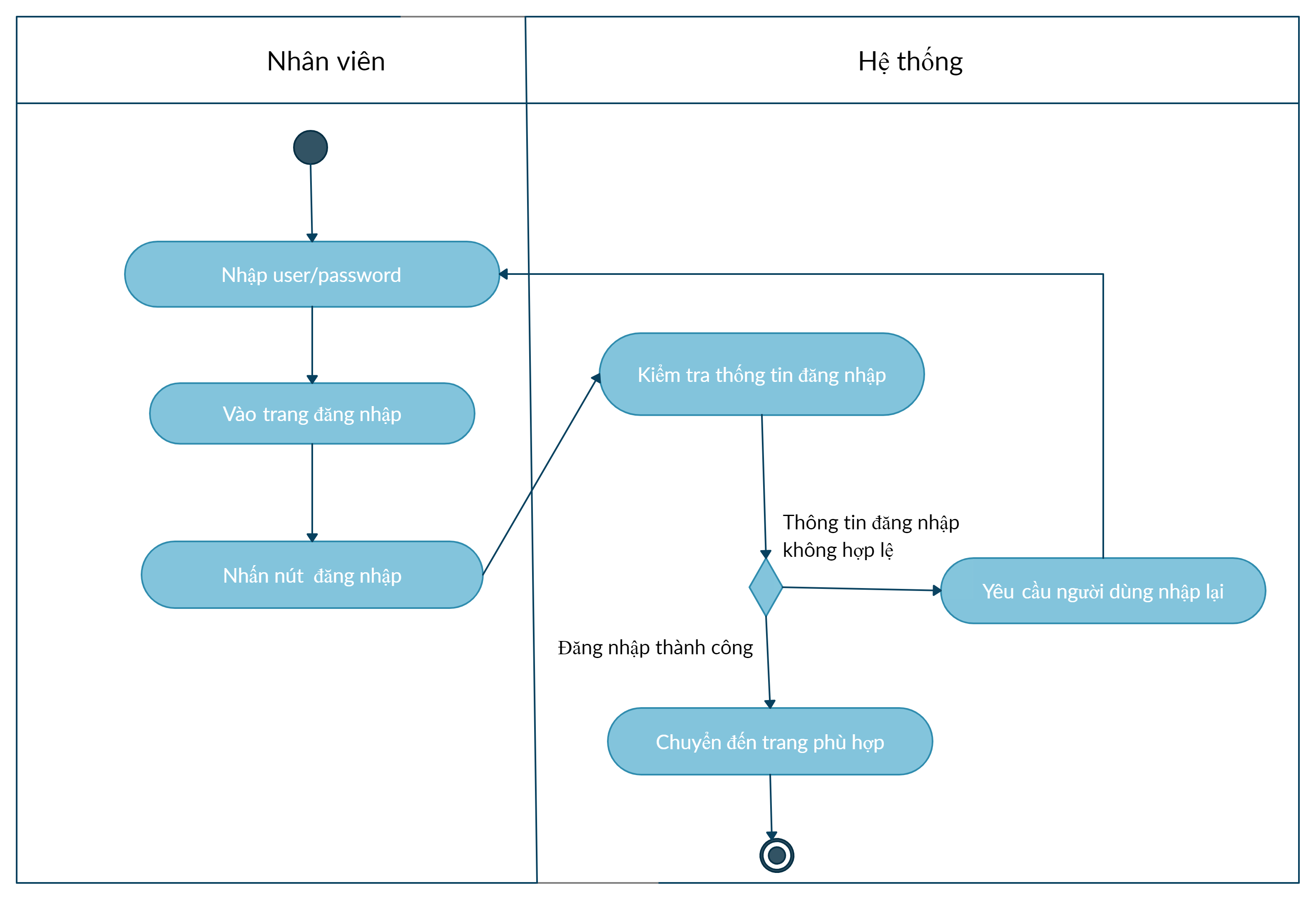
|  |  |
| --- | --- |
| Tên use case | Quản lí khách hàng thân thiện |
| Tình huống: | Cửa hàng trưởng muốn quản lí thông tin khách hàng thân thiện |
| Điều kiện kích hoạt | Cửa hàng trưởng đăng nhập hệ thống |
| Các đối tượng | Cửa hàng trưởng |
| Điều kiện cần | * Khách hàng muốn làm thẻ khách hàng thân thiện |
| Hậu điều kiện | Không |
| Luồng sự kiện chính | 1. Cửa hàng trưởng chọn chức năng thêm khách hàng thân thiện của hệ thống 2. Hệ thống yêu cầu cửa hàng trưởng nhập tên khách hàng 3. Cửa hàng trưởng nhập tên khách hàng 4. Hệ thống yêu cầu cửa hàng trưởng nhập địa chỉ khách hàng 5. Cửa hàng trưởng nhập địa chỉ khách hàng 6. Hệ thống yêu cầu cửa hàng trưởng nhập SĐT khách hàng 7. Cửa hàng trưởng nhập SĐT khách hàng 8. Hệ thống kiểm tra thông tin vừa nhập 9. Hệ thống tự động cập nhật ngày tạo thẻ,cấp mã số khách hàng và lưu thông tin |
| Luồng sự kiện phụ | A Thông tin khách hàng đã có trong hệ thống   1. Hệ thống thống khách hàng này đã có trong hệ thống 2. Hủy tất cả thông tin vừa nhập |

**- Thống kê**

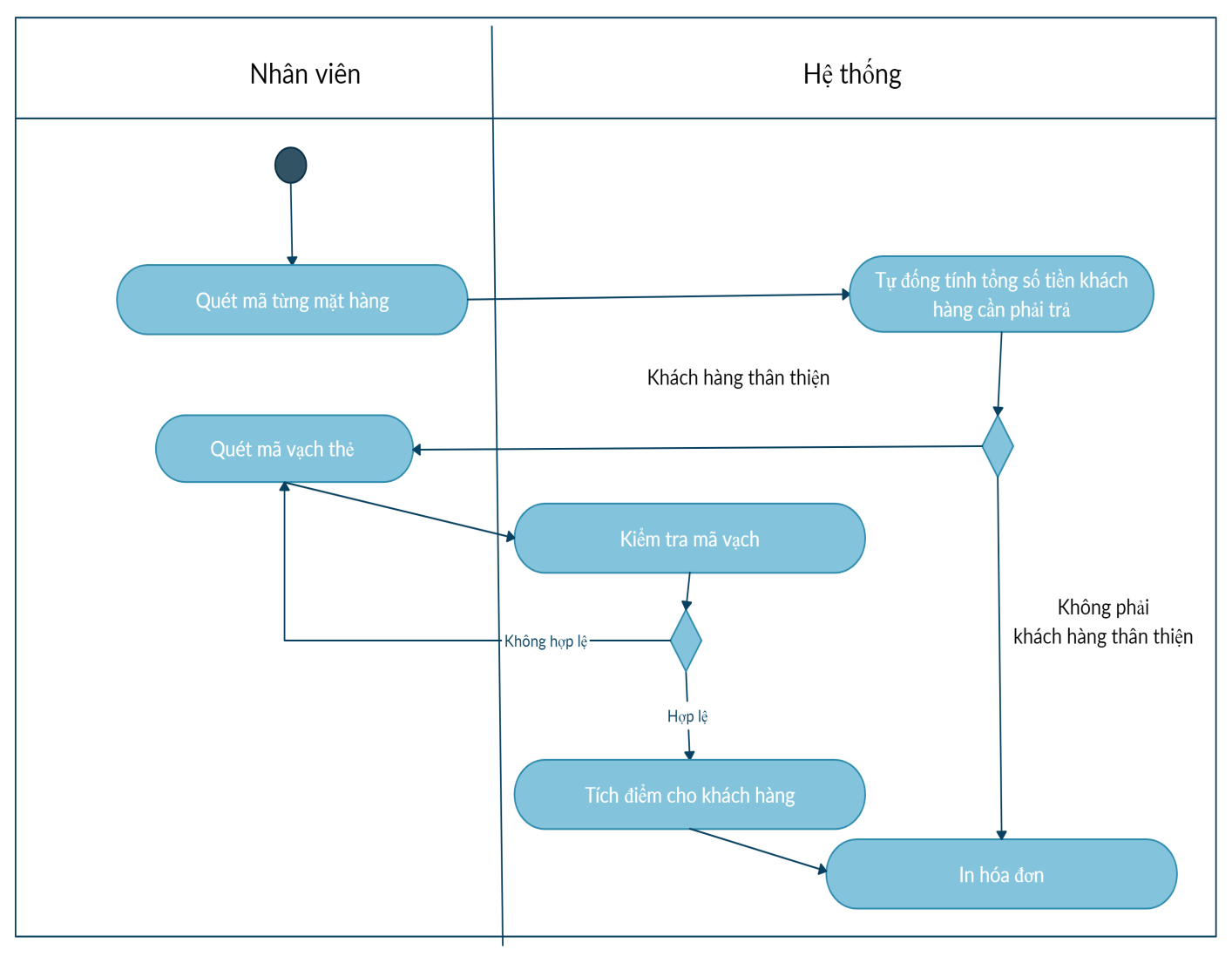
|  |  |
| --- | --- |
| Tên use case | Thống kê |
| Tình huống: | Cửa hàng trưởng muốn thống kê doanh thu của cửa hàng |
| Điều kiện kích hoạt | Cửa hàng trưởng đăng nhập hệ thống |
| Các đối tượng | Cửa hàng trưởng |
| Điều kiện cần | Không |
| Hậu điều kiện | Không |
| Luồng sự kiện chính | 1. Cửa hàng trưởng chọn chức năng thống kê 2. Hệ thống yếu cầu chọn hình thức thống kê 3. Cửa hàng trưởng chọn hình thức quản lí thống kê 4. Hệ thống hiện thị bảng thống kê và doanh thu… 5. Hệ thống hoi cửa hàng trưởng có muốn in bảng thống kê hay không 6. Cửa hàng trưởng yêu cầu in bảng thống kê 7. Hệ thống in bảng thống kê |
| Luồng sự kiện phụ | A Cửa hàng trưởng không yêu cầu in bảng thống kê   1. Kết thúc. |

1. **Sơ đồ trình tự**

- Sơ đồ trình tự:Đăng nhập



- Sơ đồ trình tự:Nhập hóa đơn



- Sơ đồ trình tự:Phiếu nhập hàng

- Sơ đồ trình tự:Quản lí khách hàng thân thiện

1. **Code**
2. **Demo**