



20. Oktober 2017

Hausaufgabe 1

Abgabe: 1. November 2017, 23:59 Uhr

Aufgabe 1: Modulo 17 (2 Punkte)

Erstelle eine neue Datei `Siebzehn.java`, die die Klasse `Siebzehn` definiert, welche eine `main` Methode enthält. Das Programm soll zunächst den Nutzer nach einer Zahl fragen, und diese Zahl einlesen.

1. Das Programm soll den Rest dieser Zahl bei Division durch 17 ausgeben.
2. Sollte dieser Rest gleich 13 sein, soll zusätzlich *Pechkeks!* ausgegeben werden.

Beispiel:

```
> java Siebzehn
Bitte Zahl eingeben!
778
Der Rest bei Division durch 17 ist 13.
Pechkeks!
```

Aufgabe 2: Primzahl (4 Punkte)

Erstelle eine neue Datei `Primzahl.java`, die die Klasse `Primzahl` definiert, welche eine `main` Methode enthält. Das Programm soll zunächst den Nutzer nach einer Zahl fragen, und diese Zahl einlesen.

- Wenn die Zahl kleiner als 8 ist, soll **Spinner!** ausgegeben werden.
- Wenn die Zahl größer als 100 ist, soll **Zu schwer!** ausgegeben werden.
- Für alle anderen Zahlen gilt
 - Es soll **Primzahl!** ausgegeben werden, falls die Eingabe eine Primzahl ist.
 - Es soll **Niete!** ausgegeben werden, falls die Eingabe *keine* Primzahl ist.

Hinweise zur Abgabe

- Geben Sie in Moodle *zwei* Dateien ab: `Siebzehn.java` mit der Lösung von Aufgabe 1 und `Primzahl.java` mit der Lösung von Aufgabe 2. Kompilieren und testen Sie Ihre Programme, bevor Sie sie abgeben. Nicht kompilierende Programme erhalten immer 0 Punkte.
- Eure Programme dürfen ausschließlich in der Lehrveranstaltung eingeführte Syntax verwenden!