

Thema Abschlussprojekt Editorialdesign

Themengebiet

- Game Engine/ Unreal Engine 4, einen kleinen Einblick mit der Game Engine Unreal Engine 4. Installieren der Engine, Tools, Einsatzgebiet,

Inhaltsangabe

Installation der Game Engine
Kleiner Einblick in die Engine (Tools)
Level Editor
Material Editor
Blueprint Editor

Fiktiver / realer Titel

THE UNREAL ENGINE MAGAZIN

Ideen (digital oder analog) zur Umsetzung

(analog)

PC Games Hardware
PC Gamestar
PC Games
Practical Photoshop
3D World UK

(digital)

Unreal Engine Learn (Dokumentation) ?