

EINAR

BARBARE

TABLE DES MATIÈRES

TABLE DES MATIÈRES	2
EINAR	5
Stats	5
Senses	5
Defense	5
Movement	5
Saves	5
Class Features	6
Expert cavalier	6
Expert en armes	6
Cleave	7
Assassinate	7
Feats	7
Iron Will 1-2	7
Lightning Reflexes 1-2	7
Attaques	7
Équipement	8
Champignon de Brazzant	8
Kit de survie (comprend une tente)	8
Chain shirt	8
Warhammer M1	8
Composite Longbow M1	8
Special Actions	8
Tornado de coups	8
Attaque du ciel	9

BACKGROUND

Einar est un guerrier de Brazzant, une île située au nord de Cerberus. Brazzant est peuplée par des humains, autrefois déportés de l'Arche pour purifier celle-ci de ses criminels et de ses dissidents. Brazzant est une île dangereuse, avec son rude hiver et l'impossibilité de faire de l'agriculture. Einar est né dans le clan de l'Ours, dont le village est situé au Nord-Est des montagnes de l'Ours. Le clan de l'Ours est connu pour ses guerriers féroces, mais d'un grand honneur.

Einar aspire à devenir chef de son clan. Avec ce titre, il veut lever une armée pour conquérir les autres clans, et unifier Brazzant. Et si son plan de conquête échoue, et bien, il aura de nombreux serviteurs et un harem de belles femmes pour se consoler. Mais pour devenir le chef de son clan, Einar doit accumuler de nombreux exploits avant de défier son chef.



Et quel meilleur endroit que Cerberus pour obtenir des richesses et des exploits rares. Une tête de géant serait idéale. Einar rêve déjà de la ramener par bateau, et d'organiser une fête dans laquelle on mangerait d'abord la cervelle à la cuillère, suivi par le remplissage de la tête par de la cervoise, suivi par la plus grande beuverie de l'histoire de son clan.

Einar se rend donc à Lamar, le port marchand principal de Brazzant, et rencontre un dénommé Thalès, un homme dont l'apparence plus chétive trahit sa provenance: Cerberus.

EINAR

Barbare de Brazzant Niveau 5

Einar est fort et rapide. Il a un excellent sens de l'odorat, une ouïe superbe et de très bons yeux. Il est capable de pister des hommes ou des proies. Il sait comment survivre dans des conditions très difficiles, et possède des connaissances rudimentaires en plantes pour en faire des remèdes et même des drogues récréatives, ou de combat.

Il se bat avec son marteau de guerre, mais n'importe quelle arme fait l'affaire. Il peut également bander un arc composite avec 150kg de résistance sans problème.
Einar mesure 2m13 et pèse 200kg.

Stats

HP 125 (5d20+25)
DEX +4
STR +10
CON +5
WIS +4
INT +3
CHA +4
BAB +5

Defense

AC 18 (10+4+4)
Flat-Footed 14
Touch 14

Saves

Will +14
Reflex +14
Fortitude +13

Movement

Speed 50ft
Stealth 1d20+14

Senses

Perception 1d20+19

Class Features

Meilleur sommeil

Einar dort très bien. Il récupère de ses combats beaucoup plus rapidement qu'un humain normal. Einar reprend 2x sa constitution en HP tous les 24h.

Bonds inattendus

Les puissantes jambes de Einar lui permettent de courir et sauter plus vite. Sa vitesse augmente de 20ft, et ses jets pour sauter sont doublés

Effet: +20ft speed, jets de jump doublés.

Le pas du chasseur

Les cerfs de Brazzant ont de très bonnes oreilles. Pour les chasser, un barbare doit savoir approcher avec le pas léger. C'est ce que Einar est capable de faire, sauf qu'il bouge à la moitié de sa vitesse normale lorsqu'il utilise ce skill.

Effet: +5 Stealth

Super sens

Einar a des sens plus aiguisés qu'un homme normal. Il obtient un +10 sur sa Perception et +2 sur son jet de Reflex.

Pas dans ma tête

Einar a une bonne idée de ce qui n'est pas normal pour lui de penser. Il obtient +2 sur son Will Save.

Bonnes tripes

Le corps de Einar a été fortifié par le climat et les viandes sauvages de Brazzant. Il obtient +4 sur son Fortitude Save.

Expert cavalier

Einar est capable de chevaucher rapidement, et de se battre à cheval. Lorsqu'Einar effectue une attaque de charge en étant à cheval, il ajoute 25% à son attack roll, et triple les dégâts.

Expert en armes

Einar est confortable avec n'importe quelle arme et bouclier mais préfère les armes lourdes d'un barbare.

Cleave

Einar peut attaquer deux ennemis dans la même attaque si ces derniers sont côte à côte, et que l'attaque traverse l'armure de la première cible.

Assassinate

Si Einar est capable de s'approcher furtivement d'une créature, il fait automatiquement un coup critique sur son attaque.

Feats

Iron Will 1-2

Le personnage est plus résistant aux attaques mentales.

Effet: +4 Will Save

Lightning Reflexes 1-2

Le personnage réagit plus rapidement à tout.

Effet: +4 Reflex Save

Attaques

Einar attaque deux fois par tour.

- Sans armes :
 - Attack Roll: 1d20+15
 - Damage: 1d4+10
- Warhammer M1:
 - Attack Roll: 1d20+16
 - Damage: 2d10+15
- Composite Longbow M1 :
 - Range increment: 120ft
 - Attack Roll: 1d20+16
 - Damage: 1d8+10, x3

- Couteau de lancer:
 - Range increment: 10ft
 - Attack Roll: 1d20+16
 - Damage: 1d8+10, x2
- Coup de tête: 1d8+15

Équipement

Champignon de Brazzant

Le devin de son village lui a donné pour ses 18 ans. Einar n'a jamais eu besoin de s'en servir, donc il ne sait pas ce que le champignon fait. Le devin lui a dit:

Einar, si jamais tu sens que tu perds ton combat, mais que tu veux gagner, prends ce champignon. Et n'oublie pas de le tremper dans l'eau avant, sinon il aura mauvais goût car il sera tout sec.

Kit de survie (comprend une tente)

Chain shirt

Une armure légère très basique.

Effet: +4 AC

Warhammer M1

Un énorme marteau de guerre, avec un manche de très bonne qualité, capable de résister à la force de Einar sans se briser.

Composite Longbow M1

Cet arc est fait sur mesure pour la force de Einar.

Couteaux de lancer x4 M1

Einar les utilise également pour découper sa nourriture.

Argent comptant

100 pièces d'or

Special Actions

Tornade de coups

Einar tourne rapidement sur lui-même, en utilisant son épée. Il est capable d'attaquer tous les ennemis de même taille que lui, autour de lui (360 degrés), mais les coups font seulement 60% des dégâts.

Temps: Swift. **Consomme :** 1 attaque itérative

Attaque du ciel

Einar court et saute dans les airs, puis attaque son adversaire avec un angle et une férocité qui surprend son adversaire. L'attaque de Einar obtient un bonus de 50% sur l'attack roll, et 50% sur ses dégâts. En revanche, Einar devient flat-footed.

Temps: Swift. **Consomme :** 1 attaque itérative

Coup de tête

Einar assène un gros coup de tête sur le visage d'une malheureuse créature adverse. La créature est flat-footed contre ce coup. C'est une attaque surprise qui ne fonctionne qu'une seule fois par adversaire. Einar applique 1.5x sa force sur ce coup.

Temps: Swift. **Consomme :** 1 attaque itérative