TP PROJET UML



@Adrar\_Numerique



www.adrar

-

numerique.com

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| TP PROJET UML | | | | Durée : 1 jours | |
| Auteur(s) | Relu, validé et visé par : |  | Date de création : | | Date dernière MAJ : | |
| Mathieu Mithridate | Jérôme CHRETIENNE :  Resp. Secteur Tertiaire & Numérique |  | 04/10/2022 | |  | |
|  | Florence CALMETTES :  Coordinatrice Filière Syst. & Réseaux |  | Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l’ADRAR. | | | |
|  | Marc CECCALDI  Coordinateur Filière Développement |  |

1 Description du projet :

1. Trouvez une idée de projet :

Site web, application mobile ou logiciel.

1. Réalisez un cahier des charges non structuré :

Celui-ci va décrire le projet, les différentes fonctionnalités ainsi que les acteurs qui vont utiliser l’outil.

1. Réalisez les diagrammes UML suivants :

-Use case,

-4 diagrammes d’activités (création, modification, suppression et affichage) et ou un cas particulier (ex connexion), ils devront contenir les symboles suivants : accept signal, send signal, et des conditions.

-4 diagrammes de séquence (création, modification, suppression et affichage) et ou un cas particulier (ex connexion) en incluant les scénarios alternatif et d’erreurs.

2 Modalité de réalisation :

-Le TP va se faire en groupe de 3 à 4 personnes,

-Quand la conception du projet sera terminée (cahier des charges et diagrammes), vous échangerez les sujets de projet (cahier des charges) avec les autres groupes.

-Organisation (échange des cahiers des charges) :

Groupe 1 -> Groupe 2, Groupe 2 -> Groupe 3, Groupe 3 -> Groupe 4 et Groupe 4 -> Groupe 1. -Les différents documents seront à déposer sur un dépôt GitHub (cahier des charges et diagrammes) dans la branche qui correspond à votre groupe :

TP PROJET UML



@Adrar\_Numerique



www.adrar

-

numerique.com

https://github.com/mithridatem/tpuml.git -Les documents devront porter les noms suivants :

usecase.mdj, activiteCreation.mdj, activiteModification.mdj, activiteSuppression.mdj, activiteAffichage.mdj, activeCasParticulier, sequenceCreation.mdj, sequenceModification.mdj, sequenceSuppression.mdj, sequenceAffichage.mdj, sequenceCasParticulier.mdj

-Oral de présentation de vos idées de projet (cahier des charges et diagrammes) et comparaison des réalisations avec les réalisations des autres groupes.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Auteur(s) | Relu, validé et visé par : |  | Date de création : | Date dernière MAJ : |
| Mathieu Mithridate | Jérôme CHRETIENNE :  Resp. Secteur Tertiaire & Numérique |  | 04/10/2022 |  |
|  | Florence CALMETTES :  Coordinatrice Filière Syst. & Réseaux |  | Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l’ADRAR. | |
|  | Marc CECCALDI  Coordinateur Filière Développement |  |

1. Le Site de photographie de X.

Ce sera un site web afin d’avoir plus de reach.

1. Afficher photo de l’artiste X sous forme d’article. Portfolio de l’artiste.

Créer un compte, Créer article, Prendre rdv, Créer des commentaires.

Admin(X), User, Visiteur.