LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BASIS DATA (Praktikum 6)



Disusun Oleh: DAVID SAPUTRA (18753017)

MANAJEMEN INFORMATIKA
EKOMONI DAN BISNIS
POLITEKNIK NEGERI LAMPUNG
2019

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadirat Allah SWT. karena atas berkat rahmatnya saya dapat menyelesaikan laporan mata kuliah Pemrograman Basis Data. Disini saya berharap bagi pembaca dapat mengenal lebih jauh tentang pemrograman basis data. Penulisan laporan ini merupalan salah satu tugas dosen mata kuliah Pemrograman Basis Data.

Dalam menyelesaikan laporan ini begitu banyak halangan dan rintangan yang menghadang, mulai dari banyaknya tugas yang bersamaan harus diselesaikan hingga masalah pemahaman yang kurang mengenai materi mata kuliah tersebut.

Dalam penulisan laporan ini mungkin akan ditemukan banyak kekurangan-kekurangan baik tata penulisan hingga kelengkapan materi. Untuk itu saya mengharapkan bapak/ibu dosen dapat memberikan saran dan kritik mengenai laporan yang saya kerjakan ini. Sekian dan terima kasih.

Bandar Lampung, 10 April 2020 Penulis,

David Saputra NPM. 18753017

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	1
DAFTAR ISI	2
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	1
BAB II LANDASAN TEORI	2
2.1. Arsitektur Basis Data	2
2.2. Sistem Basis Data Terpusat (CDBMS)	2
BAB III TAHAPAN PRAKTIKUM	4
3.1. Membuat Virtual Server Ubuntu Menggunakan Virtualbox	4
3.2. Melakukan Instalasi Ubuntu Server di VirtualBox	7
PENUTUP	18
4.1. Kesimpulan	18
DAFTAR PUSTAKA	19

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Arsitektur aplikasi basis data menjelaskan rancangan dasar aplikasi basis data yang akan dibangun. Arsitektur basis data menggambarkan diagram interaksi antara komponenkomponen penyusun sistem manajemen basis data. Komponen-komponen tersebut meliputi perangkat hardware, software, jaringan komputer, dan pengguna. Berdasarkan arsitekturnya aplikasi sistem manajemen basis data (SMBD) dibedakan menjadi beberapa macam salah satunya yang akan dibahas dalam laporan ini adalah SMBD terpusat (CDBMS: Centralized Database Management System).

Pada sistem Manajemen Basisdata Terpusat, semua proses utama dan fungsi sistem anajemen basis data seperti user application programs dan user interface programs berada secara terpusat di satu computer berkecepatan dan kapasitas tinggi (main rame). Pengguna mengakses basis data menggunakan terminal komputer.

1.2. Rumusan Masalah

- 1. Apa itu arsitektur basis data?
- 2. Ada berapa macam sistem arsitektur basis data?
- 3

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Arsitektur Basis Data

Arsitektur aplikasi basis data menjelaskan rancangan dasar aplikasi basis data yang akan dibangun. Arsitektur basis data menggambarkan diagram interaksi antara komponen-komponen penyusun sistem manajemen basis data. Komponen-komponen tersebut meliputi perangkat hardware, software, jaringan komputer, dan pengguna. Berdasarkan arsitekturnya aplikas sistem manajemen basis data (SDBMS) dibedakan menjadi beberapa macam antara lain adalah sebagai berikut:

SMBD Terpusat (CDBMS: Cenralized Database Management System)

Pada sistem ini semua proses utama dan funsi sistem manajemen basis data seperti user application programs dan user interface programs berada secara terpusat di satu komputer berkecepatan dan kapasistas tinggi (Main Frame). Pengguna mengakses basis data menggunakan terminal komputer.

SMBD Terdistribusi (DDBMS: Distribution Databse Management System)

Pada sistem ini data disimpan pada beberapa tempat (site), setiap tempat diatur dengan suatu DBMS yagn dapat berjalan secara independen. Perangkat lunak dalam sistem ini mengatur pendistribusian data secar transparan.

SMDB Paralel (PDBMS: Parallel Database Management System)

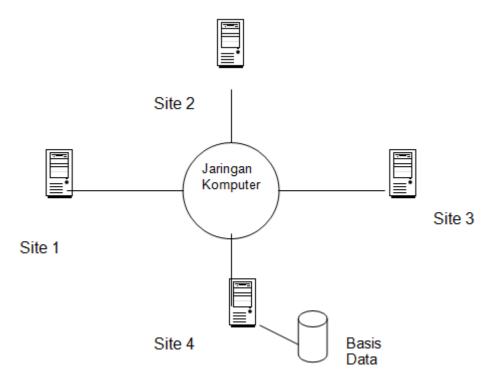
Sistem manejemen basis data ini menggunakan bebarapa perosesor dan disk yang dirancang untuk dijalankan secara paralel dan simultan. Sistem ini digunakan untuk memperbaiki kinerja dari DBMS.

Pada tiga macam jenis SMDB di atas terdapat beberaap model arsitektur aplikasi BMDB. Perkembangan arsitektur SMDB cukup pesat dan cepat dengan mengikuti trend yang sejalan dengan kemajuan arsitektur sistem komputer serta teknologi informasi dan komunikasi.

2.2. Sistem Basis Data Terpusat (CDBMS)

Pada sistem ini semua proses utama dan fungsi sistem menajemen basis data seperti user application program dan user interface program berada secara terpusat di satu komputer bekecepatan dan kapasitas tinggi (Main Frame). Pengguna mengakses basis data menggunakan terminal komputer. Pada arsitektur ini digunakan komputer Main Frame yang menyediakan semua proses utama seperti fungsinya pada DBMS (User application program & user interface programs). Bentuk arsitektur terpusat ini menggambarkan pengaksesan terminal-terminal komputer (client) pada komputer server, berupa display informasi dan kontrol saja, karena pada terminal komputer tidak memungkinkan memiliki resource yang lebih.

Seiring perkembangan teknologi dan turunnya harga hardware, banyak terminaluser digantikan dengan PC, akan tetapi DBMS masih ditempatkan terpusat (Application program execution & user interface processing ditempatkan pada satu mesin).

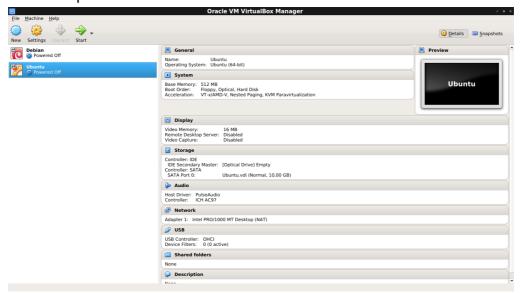


Gambar 2.1. Arsitekrtur CDBMS

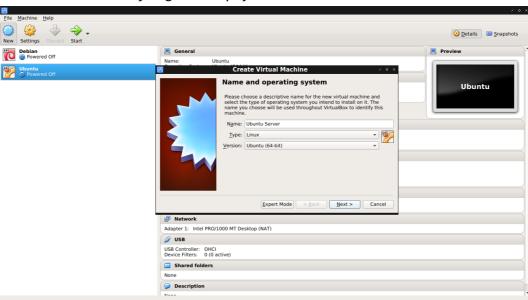
BAB III TAHAPAN PRAKTIKUM

3.1. Membuat Virtual Server Ubuntu Menggunakan Virtualbox

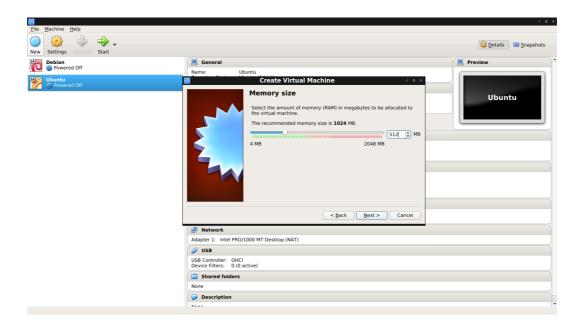
• Buka aplikasi Oracle VM VirtualBox.



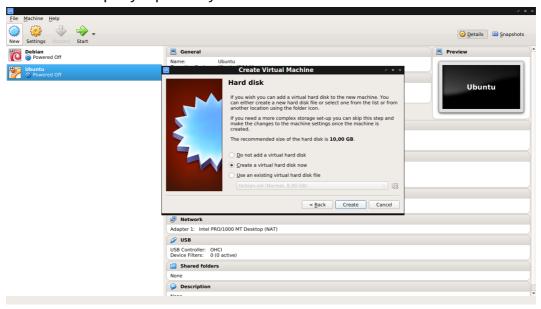
· Pilih menu New yang ada di pojok kiri atas.



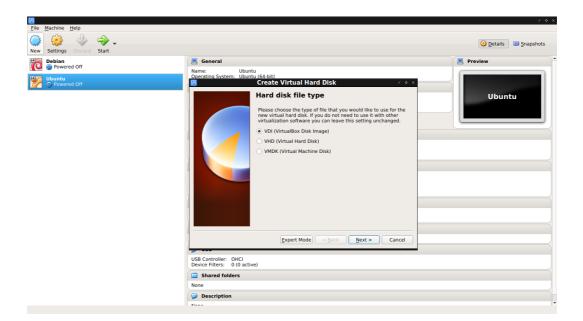
Atur kapasitas RAM untuk virtual machine-nya.



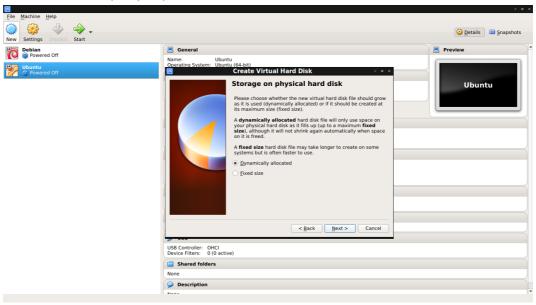
• Pilih mode penyimpanannya.



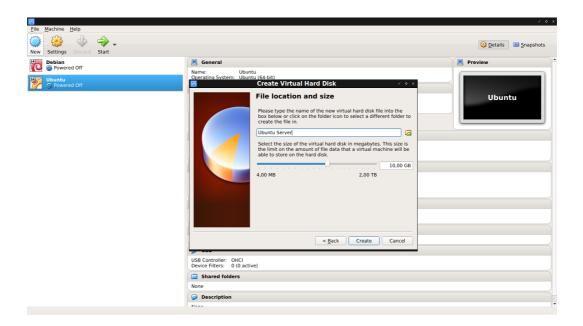
• Pilih tipe penyimpanan file



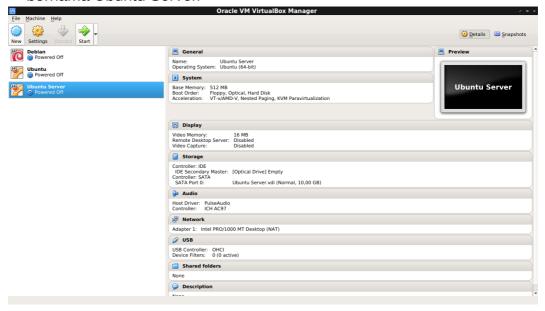
• Pilih alokasi penyimpanan data



• Atur lokasi dan besar tempat penyimpanan file.

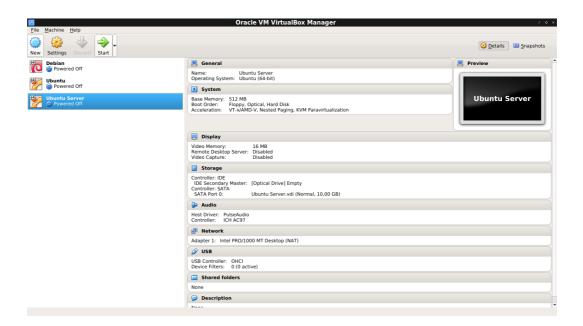


• Jika semua konfigurasi sudah selesai, makan aka terbentuk file baru bernama Ubuntu Server.

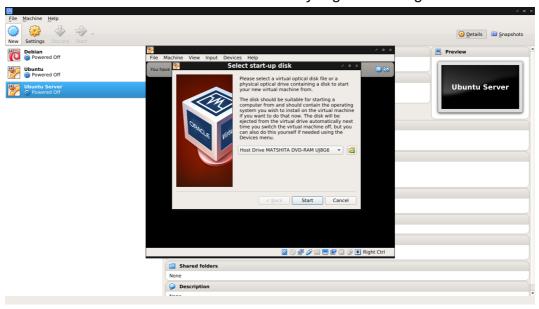


3.2. Melakukan Instalasi Ubuntu Server di VirtualBox

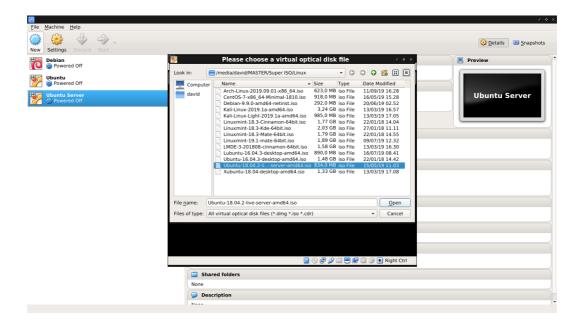
· Klik start untuk memulai instalasi Ubuntu server



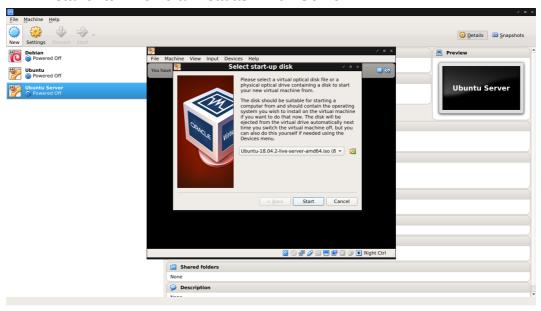
• Pilih icon berkas untuk memilih file ison yang akan kita gunakan.



• Pilih file iso, disini saya menggunakan Ubuntu Server versi 18.0 4.2.



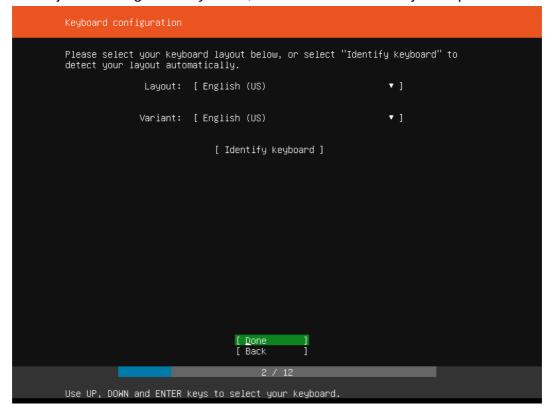
· Klik star untuk memulai instalasi Linux Server



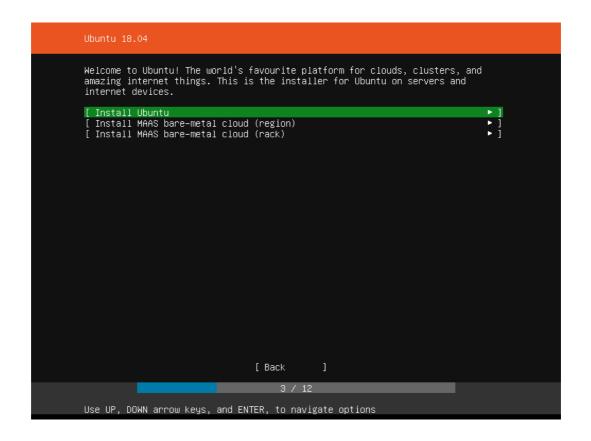
• Setelah menekan tombol Start, maka akan muncul tampilan instalasi Ubuntu server. Dimulai dari pemilihan bahasa, kita pilih bahasa Inggris.



• Lanjut ke konfigurasi keyboard, kita biarkan default saja lalu pilih done.

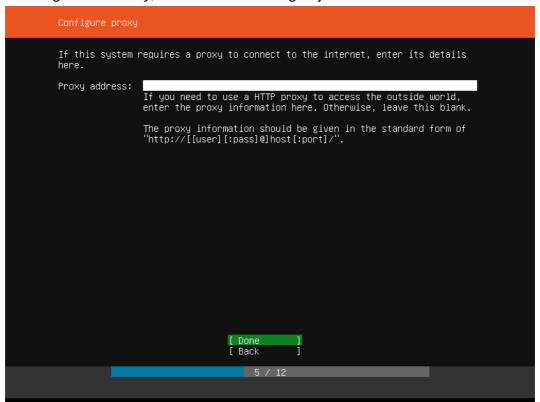


• kemudian pilih Install Ubuntu.

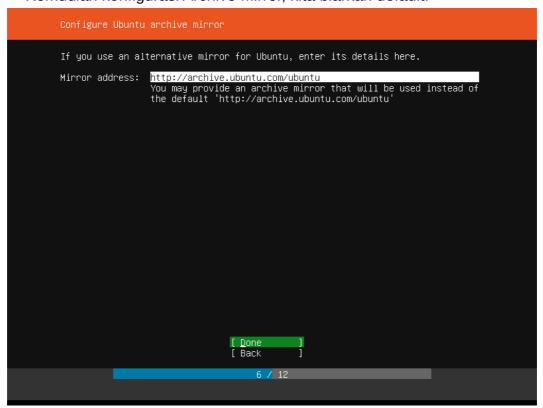


 Kemudian masuk ke konfigurasi network, kita biarkan default saja lalu pilih done.

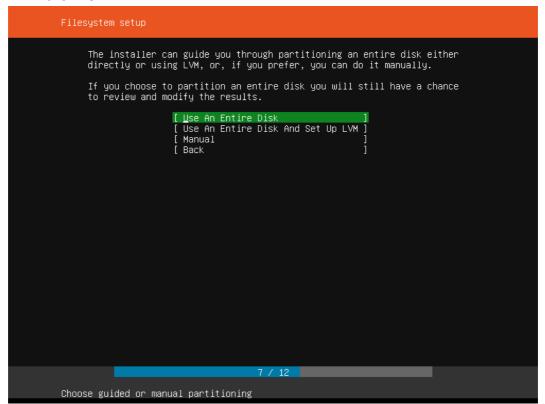
Pengaturan Proxy, kita biarkan kosong saja.



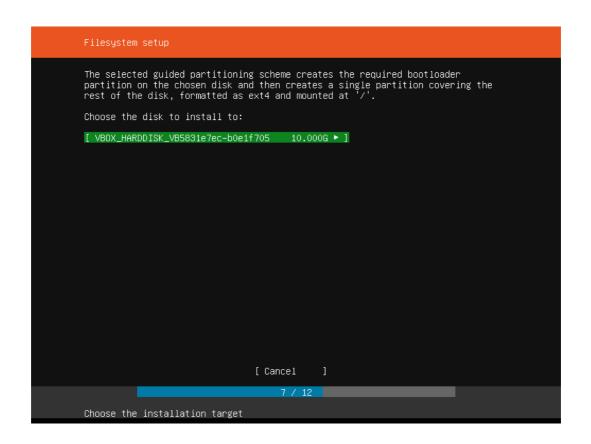
· Kemudian konfigurasi Archive Mirror, kita biarkan default.



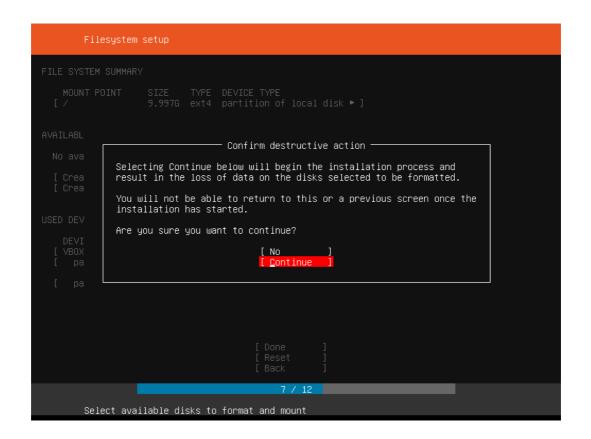
 Kemudian masuk ke bagian setup pengaturan disk, kita pilih Use An Entire Disk.



 Kita pilih VBOX_HARDISK sebagai penyimpanan system ubuntuserver.



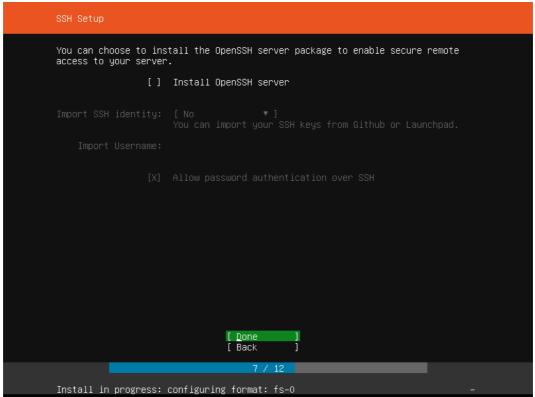
• Pengaturan kita biarkan default, lalu pilih Done dan pilih Continue.



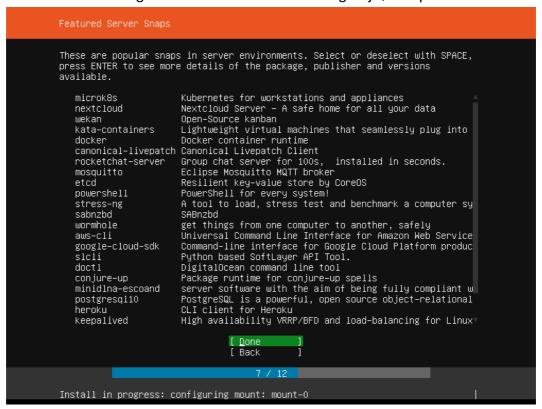
 Masukkan ke proses pembuatan user account, masukkan sesuai dengan identitas Anda.

Profile setup	
Enter the username and password you will use to log in to the system. You can configure SSH access on the next screen but a password is still needed for sudo.	
Your name: David Junior	
Your server's name: <mark>ubuntu—server</mark> The name it uses when it talks to other computers.	
Pick a username: mithvid	
Choose a password: жжжжжжжжжж	
Confirm your password: жжжжжжжжжж	
[<u>D</u> one]	
7 / 12	
Install in progress: configuring partition: part–0	

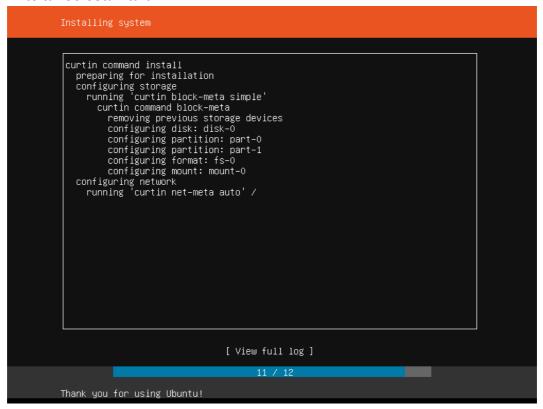
• Lanjut ke bagian install openSSH server, ini optional centang jika Anda ingin menginstallnya. Lalu pilih Done.



Kemudian di bagian akhir kita biarkan kosong saja, lalu pilih Done.



• Tunggu proses intalasi sampai selesai, dan pilih reboot saat proses telah selesai nanti.



3.3. H

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

DAFTAR PUSTAKA

Lutfi, I. Irawan, Yondri.B. dkk. 2019. *PHP (standard) dan DBMS MySQL Arsitektur 2-TIER (CLIENT-SERVER/ BASISDATA TERPUSAT).* URL: https://yondrius.wordpress.com/2019/05/06/php-standard-dan-dbms-mysql-arsitektur-2-tier-client-server-basisdata-terpusat/. Diakses pada tangal 09 April 2020.