Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat *Movie Library*

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti autorizacije korisnika**

**Verzija 1.1**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 25.3.2022 | 1.0 | inicijalna verzija | Momčilo Milić |
| 14.4.2022. | 1.1 | sitne izmene u osnovnom toku zbog trake za navigaciju | Momčilo Milić |
| 1.6.2022. | 1.2 | Sitne izmene | Momčilo Milić |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod 4](#_Toc100866281)

[1.1 Rezime 4](#_Toc100866282)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc100866283)

[1.3 Reference 4](#_Toc100866284)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc100866285)

[2. Scenario autorizacije korisnika 4](#_Toc100866286)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc100866287)

[2.2 Tok dogadjaja 4](#_Toc100866288)

[*2.2.1* Korisnik se uspešno autorizuje 4](#_Toc100866289)

[*2.2.2* Korisnik je izostavio neki podatak 4](#_Toc100866290)

[*2.2.3* Korisnik je uneo pogrešne podatke 4](#_Toc100866291)

[*2.2.4* Korisnik nema svoj nalog 5](#_Toc100866292)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc100866293)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc100866294)

[2.5 Posledice 5](#_Toc100866295)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri autorizaciji korisnika, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario autorizacije korisnika

## Kratak opis

Korisnici se autorizuju unošenjem korisničkog imena i šifre. Ovi podaci moraju biti egzaktni sa podacima koji se nalaze u bazi.

## Tok dogadjaja

### Korisnik se uspešno autorizuje

1. Korisnik bira dugme “Prijavi se” iz trake za navigaciju
2. Korisnik unosi svoje korisničko ime ili e-mail adresu u polje za korisničko ime/е-mail adresu
3. Korisnik unosi svoju lozinku u polje za lozinku
4. Korisnik se prijavljuje klikom na dugme *prijavi se*
5. Sistem otvara stranicu korisničkog profila

### Korisnik je izostavio neki podatak

Ako korisnik izostavi bilo koji podatak ili podatke, prilikom klika na dume *prijavi se* javlja se poruka da treba popuniti prazna polja i sistem ostaje na toj stranici

### Korisnik je uneo pogrešne podatke

1. Akcije 1-4 su iste kao u scenariju 2.2.1
2. Pojavljuje se poruka “pogrešno korisničko ime ili lozinka” i sistem ostaje na istoj stranici

### Korisnik nema svoj nalog

1. Korisnik bira dugme “Prijavi se” iz trake za navigaciju
2. Klikom na dugme *nemam nalog* otvara se stranica za registraciju

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Pre autorizacije korisnik ne može biti ulogovan, tj. mora biti u režimu *gost*.

## Posledice

Postoji pristup stranici korisničkog profila kao i korisničkim funkcionalnostima.