Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat *Movie Library*

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti sviđanja i nesviđanja komentara**

**Verzija 1.1**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 25.3.2022 | 1.0 | inicijalna verzija | Momčilo Milić |
| 14.4.2022 | 1.1 | ipravljen kratak opis i alternativni tok 2.2.1 korak 2 i alternativni tok 2.2.2 korak 2 radi ispravljanja defekta 14 | Momčilo Milić |
| 2.6.2022 | 1.2 | Sitne izmene | Momčilo Milić |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod 4](#_Toc100851204)

[1.1 Rezime 4](#_Toc100851205)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc100851206)

[1.3 Reference 4](#_Toc100851207)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc100851208)

[2. Scenario popunjavanja ankete 4](#_Toc100851209)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc100851210)

[2.2 Tok dogadjaja 4](#_Toc100851211)

[*2.2.1* Sviđanje komentara 4](#_Toc100851212)

[*2.2.2* Nesviđanje komentara 4](#_Toc100851213)

[2.3 Posebni zahtevi 4](#_Toc100851214)

[2.4 Preduslovi 4](#_Toc100851215)

[2.5 Posledice 5](#_Toc100851216)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri sviđanju i nesviđanju komentara, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario popunjavanja ankete

## Kratak opis

Registrovani korisnik može da klikne da mu se komentar sviđa ili ne sviđa. Korisničke preference se čuvaju u bazu podataka, a na komentaru se vidi razlika sviđanja i nesviđanja.

## Tok dogadjaja

### Sviđanje komentara

1. Korisnik klikne na dugme za sviđanje u komentaru.
2. Podatak o broju sviđanja se ažurira u bazi podataka i ažurira se podatak na komentaru.

### Nesviđanje komentara

1. Korisnik klikne na dugme za nesviđanje.
2. Podatak o broju sviđanja se ažurira u bazi podataka i ažurira se podatak na komentaru.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan u sistem da bi bilo moguće sviđanje i nesviđanje komentara.

Ova funkcionalnost je moguća samo na *library* stranicama (film ili glumac).

## Posledice

Mogućnost izražavanja mišljenja o komentaru i korisniku je dostupan uvid o popularnosti komentara.