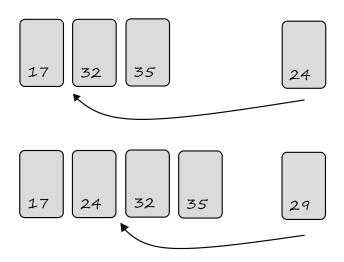
مقایسه الگوریتمهای مرتبسازی

محمد ترابی - علی جعفرآبادی - رضا تاجگذاری تیرماه ۱۴۰۲

۱ مرتبسازی درجی

اگریک دسته کارت به شما داده شود که اعداد ۱ تا ۵۰ روی آن نوشته شده است، چگونه آن را مرتب ۲ میکنید؟ احتمالا اول تعداد کمی کارت برمیدارید و آن را مرتب میکنید؛ سپس بقیه کارتها را یکی پس از دیگری نگاه میکنید و در جای مناسب میان کارتهای مرتب شده قرار میدهید. شکل ۱ نمایی کلی از این روش مرتبسازی نشان میدهد.

وقتی کارتها را با این روند مرتب میکنیم، همواره تعدادی از کارتها مرتب شده است و کارتهایی که هنوز مرتب نشده، یکی پس از دیگری در دستهٔ کارتهای مرتب شده درج ۳ میشوند. اگر با این روش کارتها را مرتب کنیم، درواقع از مرتبسازی درجی استفاده کرده ایم.



شکل ۱: مرتب کردن کارتها به کمک مرتبسازی درجی

¹insertion sort

²sort

³insert

الگوريتم مرتبسازي درجي

آرایه ای به طول یک همواره مرتب است؛ بنابراین از عنصر دوم شروع می کنیم و جلو می رویم. فرض کنیم که به عنصر i رسیده ایم، عناصر قبل از i مرتب اند. لذا از آخرین عنصر قبل از i شروع می کنیم و هر یک از عناصر بزرگتر از i را یک واحد به سمت راست انتقال i می دهیم. وقتی به عنصری کوچک تر از i یا به ابتدای آرایه رسیدیم متوقف می شویم و i را همانجا درج می کنیم. شبه کد مرتب سازی درجی را می توانید در الگوریتم i که در ادامه آمده است مشاهده کنید i.

الگوریتم ۱ مرتبسازی درجی

```
1: procedure InsertionSort(arr, n)

2: for i \leftarrow 1 to n - 1 do

3: key \leftarrow arr[i]

4: j \leftarrow i - 1

5: while j >= 0 and arr[j] > key do

6: arr[j+1] \leftarrow arr[j]

7: j \leftarrow j - 1

8: arr[j+1] \leftarrow key
```

اگر الگوریتم بالا را روی آرایهٔ [۷,۶,۶,۴,۹] اجرا کنیم، آرایه بدین صورت مرتب می شود:

```
 \begin{split} & [\mathsf{V}, \mathcal{P}, \mathcal{P}, \mathcal{F}, \mathcal{A}] \to [\mathsf{V}, \mathsf{V}, \mathcal{P}, \mathcal{F}, \mathcal{A}] \to [\mathcal{P}, \mathsf{V}, \mathcal{P}, \mathcal{F}, \mathcal{A}] \to [\mathcal{P}, \mathsf{V}, \mathsf{V}, \mathcal{F}, \mathcal{A}] \to \\ & [\mathcal{P}, \mathcal{P}, \mathsf{V}, \mathcal{F}, \mathcal{A}] \to [\mathcal{P}, \mathcal{P}, \mathsf{V}, \mathsf{V}, \mathcal{A}] \to [\mathcal{P}, \mathcal{P}, \mathcal{P}, \mathsf{V}, \mathcal{A}] \end{split}
```

توجه داشته باشید که پیچیدگی زمانی مرتبسازی درجی در بهترین حالت خطی است. همچنین بهترین حالت وقتی اتفاق میافتد که آرایه مرتب باشد. میتوانیم نتیجه بگیریم که در مواقعی که آرایه مرتب و یا تقریبا مرتب است مرتبسازی درجی بسیار سریع عمل میکند. بنابراین اگر از قبل مطلع هستیم که معمولا دادههای ما تقریبا مرتب است، استفاده از مرتبسازی درجی میتواند گزینه مناسبی باشد.

⁴shift

۵ توجه داشته باشید که الگوریتم بر پایه صفر است؛ یعنی عنصر اول آرایه $arr[\cdot]$ میباشد.

به عنوان مثال فرض کنید که یک لیست هزارتایی از اسامی دانشجویان یک موسسه در اختیار دارید که به ترتیب حروف الفبا مرتب شده اند. در سال جدید پنجاه دانشجو در موسسه نام نویسی میکنند و اسامی آنها به آخر آرایه اضافه می شود. اگرچه روشهای زیادی برای مرتب کردن لیست جدید دانشجویان وجود دارد، مرتبسازی درجی گزینه مناسبی محسوب می شود و از دیگر روشهای مرتبسازی که در این مقاله توضیح داده شده، بهتر عمل میکند.

خوب است بدانیم می توان پیچیدگی زمانی مرتب سازی درجی را با تغییرات کمی بهبود بخشید که در این مقاله به آن نمی پردازیم. به عنوان مثال مرتبسازی شِل ⁹ یک روش مرتب سازی است که از مرتبسازی درجی الهام گرفته شده و از نظر پیچیدگی زمانی از مرتبسازی درجی بهتر عمل می کند. [۱] [۲]

مراجع

- [1] R. B. Frank, R. M.; Lazarus, "A high-speed sorting procedure," *Communications of the ACM*, p.20–22, 1960.
- [2] R. Sedgewick, "A new upper bound for shellsort," *Journal of Algorithms*, p.159–173, 1986.

⁶shell sort