

UNIVERZA V LJUBLJANI
FAKULTETA ZA MATEMATIKO IN FIZIKO

Finančna matematika – 1. stopnja

Mitja Mandić

**Iterativne numerične metode v posplošenih linearnih
modelih**

Delo diplomskega seminarja

Mentor: izred. prof. dr. Jaka Smrekar

Ljubljana, 2021

KAZALO

1. Uvod	4
2. Eksponentna družina	4
3. Posplošeni linearni modeli	5
3.1. Sestavni deli posplošenega linearnega modela	5
3.2. Točkovno ocenjevanje	6
3.3. Linearna regresija	7
3.4. Logistična regresija	7
3.5. Kanonični modeli v splošnem	11
3.6. Probit regresija	11
3.7. Ne-kanonični modeli v splošnem	12
4. Numerične metode	12
4.1. Newton – Raphsonova metoda	12
4.2. Fisher's scoring	16
5. Primeri	17
5.1. Ocenjevanje parametrov v logističnem modelu	17
5.2. Ocenjevanje parametrov v probit modelu	17
Slovar strokovnih izrazov	17
Literatura	17

Iterativne numerične metode v posplošenih linearnih modelih

POVZETEK

V povzetku na kratko opiši vsebinske rezultate dela. Sem ne sodi razlaga organizacije dela – v katerem poglavju/razdelku je kaj, pač pa le opis vsebine.

Iterative numerical methods in generalized linear models

ABSTRACT

Math. Subj. Class. (2010): navedi vsaj eno klasifikacijsko oznako – dostopne so na www.ams.org/mathscinet/msc/msc2010.html

Ključne besede: navedi nekaj ključnih pojmov, ki nastopajo v delu

Keywords: angleški prevod ključnih besed

1. UVOD

Posplošeni linearni modeli so ključen del statistične analize. Pomagajo nam bolje razumeti relacije med rezultati meritev in s temi izsledki predvideti trende v prihodnosti. Modeli morajo biti kar se da enostavni, ampak hkrati zagotavljati določeno natančnost. Vsa teorija nam pa v praksi ne koristi, če konkretnih števil ne znamo izračunati.

V dobi ogromne množice podatkov je računska učinkovitost ključni del obdelave. Tu nam pomagajo numerične metode.

V delu bom najprej predstavil posplošene linearne modele in najpriljubljenejšje numerične metode, ki se uporabljajo za njihovo obdelavo. Teorijo bom osvetlil tudi s praktičnimi primeri.

2. EKSPONENTNA DRUŽINA

Za uvod v nalogo si najprej definirajmo osnovo, na kateri bo kasneje temeljil eden glavnih zaključkov naloge. Predvsem nam bodo zaključki poglavja pomagali pri posploševanju rezultatov. Slučajni vektor Y torej pripada *enoparametrični eksponentni družini*, če je njegova gostota oblike

$$(1) \quad f_Y(y; \theta, \phi) = \exp \left(\frac{(y\theta - b(\theta))}{a(\phi)} + c(y, \phi) \right),$$

za neke funkcije $a(\cdot)$, $b(\cdot)$ in $c(\cdot)$. Če je ϕ znan je to eksponentna družina s *kanoničnim* ali *naravnim* parametrom θ .

Koristno je tudi pogledati logaritem zgornje enačbe

$$(2) \quad \ell(\theta) = \log f_Y(y; \theta, \phi) = \frac{y\theta - b(\theta)}{a(\phi)} + c(y, \phi)$$

$$(3) \quad \frac{\partial}{\partial \theta} \ell = \frac{(y - b'(\theta))}{a(\phi)}$$

$$(4) \quad \frac{\partial^2}{\partial \theta^2} \ell = -\frac{b''(\theta)}{a(\phi)}$$

Izkaže se, da za slučajne vektorje z gostoto iz eksponentne družine veljata naslednji zvezi

$$(5) \quad \mathbb{E}(Y) = \mu = b'(\theta), \text{Var}(Y) = \frac{\phi}{A} \gamma''(\theta)$$

Poleg formul za izračun variance in pričakovane vrednosti nam zgornji rezultat pove še, da je za porazdelitve eksponentne družine varianca funkcija pričakovane vrednosti.

Oglejmo si sedaj nekaj primerov porazdelitev eksponentne družine:

- **Normalna porazdelitev.** Normalno porazdeljena slučajna spremenljivka $Y \sim N(\mu, \sigma^2)$ ima gostoto $f_Y(y) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} \exp\left(-\frac{(y-\mu)^2}{2\sigma^2}\right)$. Če zgornjo enačbo logaritmiramo dobimo

$$\begin{aligned} \ell(\mu, \sigma; y) &= \log \left(\frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} \right) - \frac{(y - \mu)^2}{2\sigma^2} = -\frac{1}{2} \log(2\sigma^2\pi) - \frac{y^2 - 2\mu y + \mu^2}{2\sigma^2} \\ &= \frac{y\mu - \mu^2/2}{\sigma^2} - \frac{1}{2} \left(\frac{y^2}{\sigma^2} + \log(2\pi\sigma^2) \right) \end{aligned}$$

Od tu preberemo zgoraj definirane vrednosti

$$\theta = \mu, \quad \phi = \sigma^2, \quad \gamma(\theta) = \frac{\theta^2}{2}, \quad A = 1,$$

in takoj sledijo zaključki

$$\mathbb{E}(Y) = \gamma'(\theta) = \mu \text{ in } \text{Var}(Y) = \frac{\phi}{A} \gamma''(\theta) = \sigma^2,$$

kar se ujema z enačbami 5.

- **Binomska porazdelitev.** Imejmo binomsko porazdeljen slučajni vektor $Y \sim \text{Bin}(n, p)$. Verjetnost

$$P(Y = y) = \binom{n}{y} p^y (1-p)^{n-y} = \exp \left(y \log\left(\frac{p}{1-p}\right) + n \log(1-p) + \log \binom{n}{y} \right),$$

od koder direktno sledi

$$\theta = \log \frac{p}{1-p}, \quad \gamma(\theta) = n \log(1 + e^\theta), \quad \phi = 1,$$

in opazimo da je tokrat naravni parameter $\log \frac{1}{1-p}$, kar imenujemo tudi *logit* verjetnosti. Pomembnost tega rezultata bomo videli v naslednjih poglavjih.

3. POSPLOŠENI LINEARNI MODELI

3.1. Sestavni deli posplošenega linearnega modela. Vsak posplošeni linearni model sestavljajo trije deli: *slučajni del* je slučajna spremenljivka Y in njena porazdelitev, *sistematični del* predstavlja relacijo med pojasnjevalnimi spremenljivkami, *povezovalna funkcija* pa transformira $E(Y)$, da se ta bolje prilaga podatkom.

3.1.1. Slučajni del. *Slučajni del* privzame porazdelitev slučajnega vektorja Y , pri čemer privzemamo tudi neodvisnost komponent. Porazdelitev Y privzemamo odvisno od podatkov; mnogokrat je „binarna“, torej ima dve možni vrednosti - „uspeh“ ali „neuspeh“. Splošneje je lahko izid tudi število uspehov v fiksnem številu poskusov. V takih primerih privzamemo binomsko porazdelitev. Y nam lahko meri tudi številne podatke, naprimer koliko zabav je obiskal študent v preteklem mesecu. Seveda pa lahko Y predstavlja tudi zvezne podatke, v tem primeru lahko privzamemo normalno porazdelitev (ali pa kakšno drugo zvezno porazdelitev).

3.1.2. Sistematični del. *Sistematična komponenta* posplošenega linearnega modela poda relacije med pojasnjevalnimi spremenljivkami x_{ij} . Te nastopajo linearno, torej je sistematični del enak

$$\beta_0 + x_{i1}\beta_1 + x_{i2}\beta_2 + \dots + x_{ip}\beta_p$$

3.1.3. Povezovalna funkcija. Tretji del posplošenega linearnega modela je *povezovalna funkcija*, ta nam poda funkcijo $g(\cdot)$ med slučajno komponento in sistematičnim delom. Če označimo $\mu = E(Y)$, je

$$g(\mu) = \beta_0 + x_{i1}\beta_1 + x_{i2}\beta_2 + \dots + x_{ip}\beta_p$$

Najenostavnejša taka funkcija je kar identiteta, torej $g(\mu) = \mu$. Ta nam torej da linearno povezavo med pojasnjevalnimi spremenljivkami in pričakovano vrednostjo naših slučajnih spremenljivki. To je ena od oblik regresije za zvezne podatke. Mnogokrat pa linearna relacija ni primerna - fiksna sprememba pojasnjevalnih spremenljivk ima lahko večji vpliv, če je pričakovana vrednost bližje 0, kot če je bližje 1. Recimo, da je π verjetnost, da bo oseba kupila nov avto, ko je njen dohodek enak x . Sprememba v

dohodku za 10.000€ ima manjši vpliv, če je dohodek 1.000.000€, kot če je 50.000€. Takrat je smiselno uporabiti kakšno drugo povezovalno funkcijo, ki dopušča tudi nelinearne kombinacije pojasnjevalnih spremenljivk. Naprimer, $g(\mu) = \log(\mu)$ modelira pričakovano vrednost logaritma. Smiselno jo je uporabiti, če pričakovana vrednost ne more zavzeti negativnih vrednosti. Takemu modelu rečemo *log-linearen* model. Spet druga povezovalna funkcija je $\text{logit}(\mu) = \log(\frac{\mu}{1-\mu})$, ki nam modelira logaritem deležev - smiselno jo je uporabiti, ko μ ne zavzame vrednosti izven $(0, 1)$, torej ko imamo opravka z verjetnostmi. Takemu modelu rečemo logistični model.

3.2. Točkovno ocenjevanje. Preden se natančneje posvetimo posplošenim linearnim modelom, si oglejmo dve najbolj znani metodi za ocenjevanje parametrov. Najprej si definirajmo nekaj pojmov, ki jih bomo uporabljali v nadaljnjih poglavjih.

Cenilka za realnoštevilsko karakrteristiko c proučevane porazdelitve je funkcija vzorca $T = T(X_1, \dots, X_n)$, s katero ocenjujemo c . Ta cenilka je *nepristranska*, če za porazdelitev vzorca F velja $E(T(X_1, \dots, X_n)) = c(F)$. Imejmo sedaj zaporedje cenilk za vzorce velikosti $n = 1, 2, \dots$. To zaporedje je *dosledno*, če v verjetnosti konvergira h konstanti $c(F)$.

Če povzamem z drugimi besedami; nepristranska cenilka nam v povprečju vrne pravi rezultat, dosledna cenilka pa z večjim vzorcem vrne rezultat vedno bližje ocenjevani karakteristiki.

3.2.1. Metoda momentov. Metodo momentov je Čebišev leta 1887 predstavil v svojem dokazu centralnega limitnega izreka. V splošnem ni tako uporabna kot spodaj opisana metoda največjega verjetja, je pa precej enostavna za računanje brez računalnika. Po besedah profesorja Smrekarja iz predavanj Verjetnosti in statistike „metoda momentov sloni na filozofiji: vse kar se da izraziti z momenti, izrazimo z momenti.“

V splošnem z metodo momentov postopamo takole: če je ocenjevano karakteristiko proučevane slučajne spremenljivke $c(X)$ mogoče izraziti kot funkcijo momentov, t.j. če v danem modelu ti momenti obstajajo,

$$c(X) = g(m_1(X), m_2(X), \dots, m_r(X)),$$

za neko funkcijo g , potem $c(X)$ ocenjujemo s cenilko $g(\hat{m}_1, \dots, \hat{m}_r)$. Če je g zvezna, dobimo dosledno cenilko.

3.2.2. Metoda največjega verjetja. Imejmo parametrični model s prostorom parametrov $\Theta \subseteq \mathbb{R}^r$ in pripadajoč vektorski parameter $\theta = (\theta_1, \dots, \theta_r)$. Privzemimo, da imajo vse proučevane porazdelitve gostote oziroma verjetnostne funkcije oblike

$$f(x; \theta) = f(x; \theta_1, \dots, \theta_r).$$

Funkcijo verjetja za vzorec velikosti n definiramo kot funkcijo parametra θ , in sicer

$$\ell(X_1, \dots, X_n; \underbrace{\theta_1, \dots, \theta_r}_{\theta}) = f(X_1, \theta) \cdots f(X_n, \theta).$$

Kot funkcija vektorja x pa je ℓ gostota slučajnega vektorja $X = (X_1, \dots, X_n)$.

Najti želimo tak parameter, v katerem bo funkcija verjetja zavzela svoj maksimum, torej

$$\ell(\hat{\theta}) = \max_{\theta \in \Theta} \ell(\theta).$$

Opazimo, da si računanje lahko precej poenostavimo, če obe strani zgornje enačbe logaritmujemo

$$(6) \quad \log(\ell(\theta)) = L(\theta) = \sum_{i=1}^n \log f(x_i, \theta).$$

Funkciji L rečemo logaritemska funkcija verjetja, njene stacionarne točke pa bodo kandidati za cenilko največjega verjetja. Ker je logaritem naraščajoča funkcija, bodo ekstrema L in ℓ sovpadali. Rešiti moramo torej sistem enačb

$$(7) \quad \frac{\partial}{\partial \theta_j}(L(\theta)) = 0, j = 1, \dots, r,$$

ki mu rečemo tudi sistem *enačb verjetja*, odvod logaritemske funkcije verjetja pa v statistiki pogosto poimenujejo *zbirna funkcija*. Ko rešimo enačbe verjetja, najdemo ekstrem funkcije verjetja in dobimo *cenilko največjega verjetja*, v angleščini pogosto označeno MLE (okrajšava za *maximum likelihood estimator*).

Tako dobljene cenilke niso nujno nepristranske, so pa dosledne, če je rešitev (7) enolična. V splošnem take enačbe niso rešljive eksplicitno, zato se poslužujemo različnih numeričnih metod za njihovo reševanje. Nekatere so predstavljene v drugem delu naloge.

3.3. Linearna regresija. Linearna regresija je najenostavnejši primer posplošnega linearnega modela. Enostavno jo lahko zapišemo kot: $Y = X\beta + \varepsilon$ kjer je Y proučevan slučajni vektor, X je matrika pojasnjevalnih slučajnih spremenljivk, β je vektor koeficientov, ki jih želimo oceniti, ε pa slučajna spremenljivka, ki predstavlja napako - pri računanju, meritvah Privzemimo, da je $E(\varepsilon) = 0$. Iz tega sledi $\mu = E(Y) = X\beta$. Model torej pričakovano vrednost slučajne spremenljivke predstavi kot linearno funkcijo pojasnjevalnih spremenljivk. Parametre β ocenimo z metodo najmanjših kvadratov in ob predpostavki polnega ranga za matriko X dobimo $\hat{\beta} = (X^T X)^{-1} X^T y$, kjer smo do slednjega sistema enačb prišli preko pretvorbe na normalni sistem enačb. Ko rešimo ta sistem, dobimo zgoraj opisano cenilko največjega verjetja-

3.4. Logistična regresija. Logistična regresija se uporablja za določanje deležev oziroma računanje verjetnosti. V poštrev pride, ko imamo odgovore tipa uspeh-neuspeh oziroma govorimo o prisotnosti ali odsotnosti neke lastnosti. Spomnimo se Binomske porazdelitve $Y_i \sim B(n_i, p_i)$. Ta pravi, da je

$$P(Y_i = y_i) = \binom{n_i}{y_i} p_i^{y_i} (1 - p_i)^{n_i - y_i}$$

Pričakovana vrednost in varianca sta odvisni le od p_i , in sta enaki $E(Y_i) = n_i p_i$ in $Var(Y_i) = n_i p_i (1 - p_i)$. Poglejmo si sedaj podrobneje *logit* transformacijo. Če se spomnimo, želimo določiti verjetnost nekega dogodka pri danih podatkih. Ob uporabi identitente transformacije se nam kaj hitro lahko zgodi, da za posamezne verjetnosti dobimo vrednosti izven intervala $[0, 1]$. Ta problem bomo rešili v dveh korakih. Najprej uvedimo

$$\text{delež}_i = \frac{p_i}{1 - p_i}$$

kjer se premaknemo iz verjetnosti v *delež* – verjetnost dogodka proti verjetnosti, da se ne bo zgodil. Če je p_i enak $\frac{1}{2}$, bo delež enak 1. Vidimo, da so deleži vedno

pozitivni in niso omejeni navzgor. V naslednjem koraku pa pogledjmo logaritem deležev ali logit verjetnosti

$$\eta_i = \text{logit}(p_i) = \log \frac{p_i}{1 - p_i}$$

s tem pa si odstranimo tudi omejitev navzdol. Opazimo še, da če je $p_i = \frac{1}{2}$, je delež enak 1 in je logaritem 0. Kot funkcija p , je logit strogo naraščajoča, torej imamo inverz. Običajno ga imenujemo *antilogit*, izrazimo ga z:

$$p_i = \text{logit}^{-1}(\eta_i) = \frac{\exp \eta_i}{1 + \exp \eta_i} = \frac{\exp x_i^\top \beta}{1 + \exp x_i^\top \beta}$$

Vse skupaj nam da *logistični model*, ki za slučajni del vzame binomsko porazdelitev. Kot vidimo, zveza med prediktorji in verjetnostjo ni linearna, zato je težko oceniti, kako bo sprememba parametrov vplivala na verjetnost. Na to vprašanje lahko približno odgovorimo tako, da odvajamo po spremenljivki x_j (kar ima seveda smisel le za zvezne pojasnjevalne spremenljivke) in dobimo $\partial/\partial x_j = \beta_j p_i(1 - p_i)$. Vidimo, da na spremembo j -tega prediktorja vpliva tako verjetnost kot tudi parameter β . Običajno se za analizo vzame vzorčno povprečje verjetnosti opazovane vrednosti.

3.4.1. *Ocenjevanje parametrov.* Imamo binomske slučajne spremenljivke in imamo povezovalno funkcijo, $\text{logit} p_i = X\beta$, kjer so β neznani parametri. V naslednjem razdelku si bomo ogledali kako zanje izpeljemo enačbe verjetja, ki jih nato uporabimo v numeričnih algoritmihi. Kot v vsakem posplošenem linearnem modelu tudi v tem predpostavimo neodvisnost komponent slučajnega vektorja Y zato

$$\begin{aligned} P(Y = \vec{y}) &= \prod_{i=1}^n P(Y_i = y_i) \\ &= \prod_{i=1}^n \binom{n_i}{y_i} p_i^{y_i} (1 - p_i)^{n_i - y_i} \end{aligned}$$

Naprej si oglejmo logaritemsko funkcijo verjetja. V nadaljnjem računanju bom izpuščal binomski simbol na začetku - je samo konstanta, ki na končen rezultat nima vpliva. Po prejšnjih oznakah je torej

$$\begin{aligned} \ell(p_i) &= \log \left\{ \prod_{i=1}^n p_i^{y_i} (1 - p_i)^{n_i - y_i} \right\} \\ &= \sum_{i=1}^n \{y_i \log p_i + (n_i - y_i) \log(1 - p_i)\} \\ (8) \quad &= \sum_{i=1}^n \{n_i \log(1 - p_i) + y_i \log \left(\frac{p_i}{1 - p_i} \right)\} \end{aligned}$$

Po predpostavki logističnega modela je

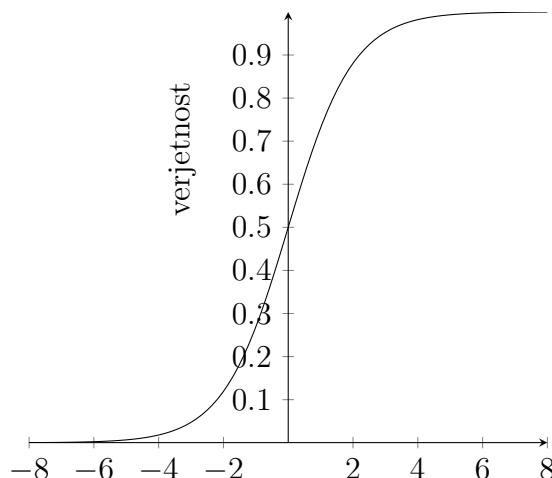
$$\text{logit}(p_i) = \log \left(\frac{p_i}{1 - p_i} \right) = \beta_0 + x_{i1}\beta_1 + \dots + x_{ir}\beta_r = x_i^\top \beta,$$

iz česar lahko izrazimo verjetnost p_i

$$(9) \quad p_i = \frac{\exp x_i^\top \beta}{1 + \exp x_i^\top \beta} \text{ ter}$$

$$(10) \quad 1 - p_i = \frac{1}{1 + \exp x_i^\top \beta}$$

Zgornji funkciji rečemo *sigmoida*. Iz njenega grafa je morda še bolj očitno, zakaj jo je smiselno uporabiti za modeliranje verjetnosti



SLIKA 1. Graf sigmoide

Če izpeljane izraze za verjetnost upoštevamo v logaritemski funkciji verjetja dobimo

$$\begin{aligned}
 \ell(\beta) &= \sum_{i=1}^n \left(n_i \log \frac{1}{1 + \exp x_i^\top \beta} + y_i \log \left(\frac{\frac{\exp x_i^\top \beta}{1 + \exp x_i^\top \beta}}{\frac{1}{1 + \exp x_i^\top \beta}} \right) \right) \\
 (11) \quad &= \sum_{i=1}^n \left(y_i (x_i^\top \beta) - n_i \log(1 + \exp x_i^\top \beta) \right)
 \end{aligned}$$

Od tod vidimo, da je naša funkcija verjetja zares odvisna le od parametrov β , vse ostalo nam je poznano. Da torej poiščemo maksimum in s tem cenilko največjega verjetja, funkcijo odvajamo in zbirno funkcijo enačimo z 0

$$\dot{\ell}(\beta) = \begin{bmatrix} \frac{\partial \ell(\beta)}{\partial \beta_0} \\ \frac{\partial \ell(\beta)}{\partial \beta_1} \\ \vdots \\ \frac{\partial \ell(\beta)}{\partial \beta_p} \end{bmatrix}$$

Pomembno je opaziti, da parametri β vedno nastopajo ob pojasnjevalnih spremenljivkah linearno – zato bodo komponente zbirne funkcije simetrične. J-ta komponenta bo tako enaka

$$(12) \quad \frac{\partial \ell(\beta)}{\partial \beta_j} = \sum_{i=1}^n (x_{ij}(y_i - n_i p_i(\beta))), \quad j = 0, 1, \dots, r, \quad \text{kjer smo upoštevali}$$

$$\begin{aligned}
 \frac{\partial}{\partial \beta_j} (x_i^\top \beta) &= \frac{\partial}{\partial \beta_j} (\beta_0 + x_{i1}\beta_1 + \dots x_{ir}\beta_r) \\
 (13) \quad &= x_{ij},
 \end{aligned}$$

ter

$$\begin{aligned}
\frac{\partial}{\partial \beta_j} \log(1 + \exp(x_i^\top \beta)) &= \frac{\frac{\partial}{\partial \beta_j} \exp(x_i^\top \beta)}{1 + \exp(x_i^\top \beta)} \\
&= \frac{\exp(x_i^\top \beta)}{1 + \exp(x_i^\top \beta)} \frac{\partial}{\partial \beta_j} (x_i^\top \beta) \\
(14) \qquad \qquad \qquad &= p_i(\beta) x_{ij}
\end{aligned}$$

Enačbe, ki jih s tem postopkom dobimo, v splošnem niso eksplicitno rešljive. Za reševanje se uporablja numerične metode, ki slonijo na Newtonovi iteraciji. Kot bomo kasneje pokazali, je zanjo potrebno izračunati še drugi odvod, zato to storimo tu. Zopet odvajamo po komponentah, tako kot zgoraj. Najprej izračunajmo

$$\begin{aligned}
\frac{\partial p_i(\beta)}{\partial \beta_k} &= \frac{\partial}{\partial \beta_k} \frac{\exp x_i^\top \beta}{1 + \exp x_i^\top \beta} \\
&= x_{ik} p_i(\beta) (1 - p_i(\beta))
\end{aligned}$$

Vse sedaj skupaj sestavimo v

$$(15) \qquad \frac{\partial^2}{\partial \beta_j \partial \beta_k} = - \sum_i^n (x_{ij} x_{ik} n_i p_i(\beta) (1 - p_i(\beta))), \quad j, k = 0, 1, \dots, r$$

Spomnimo se, da delamo z binomskimi slučajnimi spremenljivkami in torej velja $\text{var}(Y_i) = v_i(\beta) = n_i p_i(1 - p_i)$, kar vključimo v zgornjo enačbo in končno dobimo

$$(16) \qquad \ddot{\ell}(\beta) = - \sum_{i=1}^n (x_{ij} x_{ik} v_i(\beta)).$$

Zapišimo zgoraj izpeljane zveze v berljivejšo matrično notacijo.

$$\log \left(\frac{p}{1 - p} \right) = \mathbf{X} \beta$$

Vektorsko definiramo tudi

$$\exp \mathbf{X} \beta = \begin{bmatrix} \exp x_1^\top \beta \\ \vdots \\ \exp x_n^\top \beta \end{bmatrix},$$

spomnimo se enačbe (8) in iz nje izpeljimo

$$\begin{aligned}
\ell(\beta) &= \sum_{i=1}^n \{ n_i \log 1 - p_i + y_i \log \left(\frac{p_i}{1 - p_i} \right) \} \\
(17) \qquad \qquad &= \mathbf{y}^\top \mathbf{X} \beta - n^\top \log(1 + \exp \mathbf{X} \beta),
\end{aligned}$$

in še odvoda zgornje funkcije, ki pa ga lahko zapišemo kot

$$(18) \qquad \dot{\ell}(\beta) = \mathbf{X}^\top (\mathbf{y} - m \circ p(\beta)),$$

kjer je \circ označeno Hadamardovo množenje po elementih. S pričakovano vrednostjo vektorja označimo vektor pričakovanih vrednosti komponent in torej lahko zapišemo

$$(19) \qquad \mathbb{E}(Y) = m \circ p(\beta) \equiv \mu(\beta),$$

in lahko končno vse povzamemo v

$$(20) \qquad \dot{\ell}(\beta) = \mathbf{X}^\top (\mathbf{y} - m \circ p(\beta)) = \mathbf{X}^\top (\mathbf{y} - \mu(\beta))$$

Ostane nam le še dvojni odvod. Najprej si oglejmo

$$v(\beta) = \begin{bmatrix} v_1(\beta) \\ v_2(\beta) \\ \vdots \\ v_n(\beta) \end{bmatrix},$$

iz tega potem takoj sledi, da je

$$(21) \quad \ddot{\ell}(\beta) = -\mathbf{X}^\top v(\beta) \mathbf{X},$$

torej element v j -ti vrstici in k -tem stolpcu je $\sum_{i=1}^n x_{ij} x_{ik} v_i(\beta)$.

3.5. Kanonični modeli v splošnem. Kot bomo spoznali v sledečem razdelku, spada logistična regresija med tako imenovane modele s “kanonično,” povezovalno funkcijo.

3.5.1. Kaj so kanonične povezovalne funkcije? Kot smo omenili že v uvodu povezovalna funkcija opisuje relacijo med pričakovano vrednostjo opazovane spremenljivke in desno stranjo našega modela, torej sistematično komponento modela. Za vsako porazdelitev iz eksponentne družine, ki jo opazovani spremenljivki pripišemo, obstaja *naravna* ali *kanonična* povezovalna funkcija. V spodnji tabeli so prikazani primeri takih funkcij

Porazdelitev	$f(\mu)$	Uporaba
Normalna	$id(\mu)$	Linearni odgovori
Poissonova	$\log \mu$	Število pojavitev
Binomska	$\text{logit} \mu$	Binarni podatki
Gamma	$-\frac{1}{\mu}$	

3.6. Probit regresija. Probit regresija se uporablja v podobne namene kot logistična, torej za določanje verjetnosti in razvrščanje. Razvili so jo v tridesetih letih dvajsetega stoletja, ime pa je skovanka – pride iz angleških besed ***probability unit***. V glavnem se od logistične regresije razlikuje v sistematičnem delu. Verjetnost pozitivnega izida torej po modelu predpostavljamo

$$(22) \quad p_i(\beta) = \Phi(\beta_0 + x_{i1}\beta_1 + \dots + x_{ir}\beta_r),$$

kjer Φ predstavlja kumulativno porazdelitveno funkcijo standardne normalne slučajne spremenljivke. Ta seveda ni linearna (v nasprotju s prejšnjimi modeli), podana je kot

$$\Phi(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^x e^{-\frac{t^2}{2}} dt$$

3.6.1. Ocenjevanje parametrov probit regresije. Podobno kot v logističnem modelu, se bomo ocenjevanja parametrov lotili po metodi največjega verjetja.

Za sistematični del modela privzemimo binomsko porazdeljene slučajne spremenljivke s parametroma $B(m_i, p_i(\beta))$, verjetnost pozitivnega izida pa izrazimo z

$$P(Y_i = y_i) = \binom{m_i}{y_i} p_i(\beta)^{y_i} (1 - p_i(\beta))^{m_i - y_i} = \binom{m_i}{y_i} (\Phi(x_i^\top \beta))^{y_i} (1 - \Phi(x_i^\top \beta))^{m_i - y_i}$$

Funkcijo verjetja, tako kot zgoraj izrazimo z gostotami posameznih komponent

$$\ell(\beta) = \prod_{i=1}^n \binom{m_i}{y_i} \Phi(x_i^\top \beta)^{y_i} (1 - \Phi(x_i^\top \beta))^{m_i - y_i},$$

kjer binomski simbol izpustimo zaradi enostavnejšega pisanja. Zgornjo enačbo logaritmujemo in dobimo

$$(23) \quad \log(\ell(\beta)) = L(\beta) = \sum_{i=1}^n (y_i \log \Phi(x_i^\top \beta) + (m_i - y_i) \log(1 - \Phi(x_i^\top \beta)))$$

Enačbo zopet odvajamo po parametru β , vendar se nam v tem primeru ne poenostavi kot z logistično funkcijo.

3.7. Ne-kanonični modeli v splošnem.

4. NUMERIČNE METODE

V sledečih razdelkih si bomo od bliže pogledali nekaj numeričnih metod, uporabljenih v kasnejših zgledih. Te metode slonijo na stoletja starih idejah, ki smo jih spoznali tekom študija, uporabljajo pa se tudi v številnih praktičnih aplikacijah.

4.1. Newton – Raphsonova metoda. Newton – Raphson (oziroma le Newtonova) metoda je bila v osnovi razvita za iskanje ničel funkcije. Spada v razred *navadnih iteracij*, torej metod za iterativno reševanje enačb $f(x) = 0$, ki jih prevedemo na $g(x) = x$, izberemo začetni približek x_0 in ponavljamo

$$x_{r+1} = g(x_r).$$

V najosnovnejši (ter najpogostejši) verziji za iskanje ničle funkcije ene spremenljivke začnemo v neki točki, naslendno pa izberemo v presčišču tangente, izračunane v tej točki, z x-osjo. Postopek tako iterativno nadaljujemo. Ideja je torej sila preprosta, za izpeljavo pa tudi ni potrebno preveč truda. Predpostavimo odvedljivost funkcije na nekem intervalu in recimo, da imamo trenuten približek x_n . Razvijmo sedaj funkcijo v Taylorjev polinom prve stopnje okoli x_n :

$$f(x) \approx f(x_n) + f'(x_n)(x - x_n)$$

Presečišče najdemo, če zgornjo enačbo enačimo z 0 in dobimo znano formulo

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}.$$

Metoda bo skonvergirala za začetne približke dovolj blizu ničli in v neki okolici ničle konvergirala s kvadratično hitrostjo. Na težave naletimo v več primerih. Najprej, blizu stacionarne točke metoda odpove, saj bi delili z 0 (oziroma vrednostmi blizu ničle, kar je numerično nestabilno). Problem lahko predstavlja tudi računanje odvoda, ki zna biti zahtevno, ter dejstvo, da za slabe začetne približke ničle morda ne bomo našli. S temi težavami se bomo soočili v nadaljevanju. Imamo torej algoritem, ki najde ničlo, v luči iskanja cenilke največjega verjetja pa bi želeli algoritem, ki poišče maksimum oziroma minimum funkcije. Recimo, da imamo neko logaritemsko funkcijo verjetja L , in trenutni približek θ_n . Razvijmo funkcijo okoli približka v Taylorjev polinom druge stopnje:

$$(24) \quad L(\theta) \approx L(\theta_n) + dL(\theta_n)(\theta - \theta_n) + \frac{1}{2}(\theta - \theta_n)^\top d^2L(\theta_n)(\theta - \theta_n)$$

Maksimizirati želimo desno stran (24). To storimo tako, da gradient L enačimo z nič:

$$\nabla L(\theta_n) + \nabla^2 L(\theta_n)(\theta - \theta_n) = 0$$

in izrazimo naslednji približek

$$\theta_{n+1} = \theta_n - \nabla^2 L(\theta_n)^{-1} \nabla L(\theta_n).$$

S tem postopkom imamo lahko dva problema. Prvič, lahko je zahtevno računati in invertirati drugi odvod (Hessian) funkcije, morda za kakšen θ_n sploh ne obstaja. Drugič, proč od $\hat{\theta}$ lahko Newtonova metoda napreduje navzgor ali navzdol – oboje je enako verjetno. Z drugimi besedami, Newtonova metoda ni naraščajoč algoritem in torej ne da $L(\theta_n) < L(\theta_{n+1})$. Mi pa bi želeli algoritem, ki bo konvergirala globalno (in ne le na nekem intervalu okoli rešitve). Težavo z računanjem inverza rešimo tako, da namesto invertiranja problem prevedemo na reševanje sistema enačb za premik:

$$(25) \quad \begin{aligned} x_{n+1} &= x_n + p_n \\ \nabla^2 L(\theta_n) p_n &= -\nabla L(\theta_n) \end{aligned}$$

Zadnji vrstici v (25) rečemo tudi *Newtonova enačba*. Radi bi še dosegli, da bi se Newtonov algoritem premikal v eno smer, torej naraščal ali padal. S tem bi vedeli, kaj se bo zgodilo v iteraciji in lažje predvideli morebitne nevšečnosti. Newtonova metoda za iskanje minimuma (maksimum) funkcije je optimizacijski problem drugega reda in realna funkcija ima globalni minimum (maksimum) tam, kjer je njen drugi odvod pozitiven, oziroma v primeru funkcij več spremenljivk, kjer je njen Hessian pozitivno definiten (in je tam gradient enak nič). Če bi torej imeli strogo pozitivno definitno matriko, bi bil ta optimizacijski problem konveksen in kot tak rešljiv globalno (veljati morajo še pogoji Karush-Kuhn-Tuckerja, vendar je to skoraj vedno res). Imejmo torej v točki x^* pozitivno definitno Hessejevo matriko H . Zapišimo Taylorjev polinom druge stopnje okoli te točke

$$f(x^* + s) = f(x^*) + \nabla f(x^*)s + \frac{1}{2}s^\top H(x^*)s.$$

Če velja še pogoj prvega reda, torej $\nabla f(x^*) = 0$, imamo

$$f(x^* + s) = f(x^*) + \frac{1}{2}s^\top H(x^*)s,$$

kar pomeni, da se vrednost funkcije vedno poveča, če se premaknemo iz stacionarne točke x^* (drugi člen je vedno pozitiven zaradi pozitivne definitnosti). Tako vidimo, da imamo strogo padajoč algoritem.

4.1.1. *Potencialne težave Newtonove metode.* Newtonova metoda ima mnogo pozitivnih plati, vendar pa je iz določenih vidikov precej občutljiva. Morda najbolj očiten problem je slaba izbira začetne točke iteracije. Če je ta stacionarna točka obravnavane funkcije, nam metoda narekuje deljenje z 0, kar pa seveda nima smisla. Očiten primer bi bil iskanje ničle funkcije $f(x) = 1 + x^2$ z začetnim približkom $x_0 = 0$. Na pamet takoj vidimo, da so ničle v 1 in -1 , če pa bi upoštevali iteracijo pa dobimo

$$x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)} = 0 - \frac{1}{0}.$$

Enaka težava seveda nastopi, če v sledečih korakih dobimo stacionarno točko oziroma se ji približujemo in tako delimo z vedno manjšimi števili, kar pa vodi v vselej slabše približke.

Sicer redkeje, ampak lahko se zgodi, da se približki „zaciklajo“. Primer take funkcije je $f(x) = x^3 - 2x + 2$, če za začetni približek vzamemo 0. Tako v zaporednih korakih najprej dobimo $x_1 = 1$ in nato $x_2 = 0$, kar pa je seveda naša začetna točka. Obstajajo okolice teh dveh točk, ki vedno konvergirajo v ta dvojni cikel in ne h iskani ničli. V splošnem zna biti obnašanje takega zaporedja precej zapleteno, imenuje se Newtonov fraktal in se vanj tu ne bomo spuščali.

Naslednja težava pa lahko nastopi, če se odvod naše funkcije lokalno ne obnaša dovolj „lepo.“ Prvič, odvod v ničli morda ne obstaja. Enostaven primer tega je $f(x) = \sqrt[3]{x}$. Izračunamo lahko

$$x_{n+1} = x_n - \frac{x_n^{1/3}}{\frac{1}{3}x_n^{1-1/3}} = -2x_n,$$

in vidimo, da za vsak začetni približek različen od nič metoda divergira. Splošneje, podoben rezultat dobimo za vsako funkcijo oblike $f(x) = |x|^\alpha$, $0 < \alpha < \frac{1}{2}$, za $\alpha = \frac{1}{2}$ pa metoda sicer ne divergira, vendar se kot v prejšnjem primeru zacikla in ne pridemo do rešitve.

V zgoraj naštetih primerih torej Newtonova metoda ne konvergira h iskani ničli. Smiselno pa sledi vprašanje, katerim pogojem mora biti zadoščeno, da pa vednarle dobimo pravilno rešitev. To nam poda sledeči izrek:

Izrek 4.1. *Naj iteracijska funkcija g na intervalu $I = [\alpha - \delta, \alpha + \delta]$ zadošča Lipschitzovemu pogoju*

$$|g(x) - g(y)| \leq m|x - y|$$

za poljubna $x, y \in I$ in konstanto $0 \leq m \leq 1$. Potem za vsak $x_0 \in I$ zaporedje $x_{r+1} = g(x_r)$, $r \geq 1$ konvergira k α . Poleg tega veljata tudi oceni

$$(26) \quad |x_r - \alpha| \leq m^r |x_0 - \alpha|$$

in

$$(27) \quad |x_{r+1} - \alpha| \leq \frac{m}{1-m} |x_r - x_{r-1}|$$

Dokaz. Označimo z $\varepsilon_r = x_r - \alpha$ napako približka x_r . Velja

$$|\varepsilon_r| = |x_r - \alpha| = |g(x_{r-1}) - g(\alpha)| \leq m|x_{r-1} - \alpha| = m\varepsilon_{r-1}.$$

Ta postopek nadaljujemo in sledi

$$|\varepsilon_r| \leq m|\varepsilon_{r-1}| \leq m^2|\varepsilon_{r-2}| \leq \dots \leq m^r|\varepsilon_0|$$

Od tu vidimo (26), iz katere sledi da zaporedje x_r konvergira proti α .

Za drugo neenakost pa si oglejmo

$$|x_{r+1} - \alpha| \leq |x_{r+1} - x_{r+2}| + |x_{r+2} - x_{r+3}| + \dots$$

Upoštevamo še

$$|x_{r+k} - x_{r+k+1}| = |g(x_{r+k-1}) - g(x_{r+k})| \leq m|x_{r+k-1} - x_{r+k}| \leq \dots \leq m^k |x_{r-1} - x_r|$$

in končno dobimo

$$|x_{r+1} - \alpha| \leq (m + m^2 + \dots) |x_{r-1} - x_r| = \frac{m}{1-m} |x_{r-1} - x_r|$$

□

Dodatno informacijo o območju konvergence navadne iteracije nam dajo tudi vrednosti odvoda iteracijske funkcije, o čemer govori naslednji izrek.

Izrek 4.2. *Naj bo iteracijska funkcija zvezno odvedljiva v negibni točki α in naj velja $|g'(\alpha)| < 1$. Potem obstaja okolica I negibne točke, da za vsak začetni približek $x_0 \in I$ iteracija konvergira k α .*

Dokaz. Odvod je po predpostavki na neki okolici α strogo manjši od 1 in zaradi zveznosti obstajata $\delta > 0$ in konstanta $m < 1$, da je $|g'(x)| < m < 1$ za $x \in I$, kjer z I označimo $[\alpha - \delta, \alpha + \delta]$. Potem po Lagrangeovem izreku velja $|g(x) - g(y)| \leq |g'(\xi)||x - y|$, za poljubna $x, y \in I$. Ker je odvod na tem intervalu manjši od 1 sledi da je funkcija g Lipschitzova in zato po (26) konvergira. \square

4.1.2. *Asimptotsko obnašanje in konvergenca.* Kot je pri numeričnih metodah to običajno, nas zanima njihovo obnašanje po več ponovitvah iteracije. Pomembno je, kako hitro pridemo do rešitve saj želimo računanje čim manjkrat ponoviti in dobiti najboljši možen rezultat.

Definirajmo si *red konvergence*. Idejno je to število točnih decimalnih mest, ki jih pridobimo z vsakim korakom iteracije.

Definicija 4.3. Naj zaporedje (x_r) konvergira k α . Red konvergence je enak p , če obstajata taki števili C_1, C_2 , da velja

$$C_1|x_r - \alpha|^p \leq |x_{r+1} - \alpha| \leq C_2|x_r - \alpha|^p.$$

Ekvivalentno: red konvergence je p , če obstaja $C > 0$ tak, da

$$\lim_{r \rightarrow \infty} \frac{|x_{r+1} - \alpha|}{|x_r - \alpha|^p} = C.$$

Red konvergence navadne iteracije je običajno precej enostavno določiti. Metodo nam daje naslenji izrek

Izrek 4.4. *Naj bo iteracijska funkcija g v okolici svoje fiksne točke p -krat zvezno odvedljiva in $|g'(\alpha)| \leq 1, g^{(k)}(\alpha) = 0$ za $k = 1, \dots, p-1$ in $g^{(p)}(\alpha) \neq 0$. Potem ima iterativna metoda lokalno red konvergence p .*

Dokaz. Razvijmo g v Taylorjevo vrsto okrog α

$$x_{r+1} = g(x_r) = \alpha + \frac{1}{p!}(x_r - \alpha)^p g^{(p)}(\xi),$$

kjer ξ leži med x_r in α . Ocenimo odvod navzgor in navzdol ter s tem dobimo konstanti C_1, C_2 iz 4.3. \square

Pa poskusimo sedaj določiti red konvergence Newtonove metode. Označimo

$$g(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}.$$

Odvajamo in dobimo

$$g'(x) = \frac{f(x)f''(x)}{f'^2(x)}.$$

Vidimo, da je potrebno ločiti dva primera:

- Če je $g'(\alpha) = 0$, torej je α enostavna ničla je konvergenca vsaj kvadratična. Z nadaljnjim računom dobimo

$$g''(\alpha) = \frac{f''(\alpha)}{f'(\alpha)},$$

in vidimo, da je pri $f''(\alpha) \neq 0$ konvergenca kvadratična. Sicer postopek nadaljujemo, dokler ne najdemo prvega odvoda z vrednostjo v $\alpha \neq 0$.

- Če je α m-kratna ničla pa se da pokazati

$$\lim_{x \rightarrow \alpha} g'(x) = 1 - \frac{1}{m},$$

od koder sledi linearna konvergenca.

4.2. Fisher's scoring. Fisher's scoring algoritem je variacija v prejšnjem razdelku opisanega Newton – Raphsonovega algoritma, ki se v statistiki uporablja za numerično reševanje enačb največjega verjetja. Poimenovana je po Ronaldu Fisherju, enem najpomembnejših angleških statistikov dvajsetega stoletja.

Uvedimo najprej nekaj terminologije. Zbirna funkcija (angl. *score function*) je gradient logaritemske funkcije verjetja po ocenjevanem parametru. Informacijska (oziroma Fisherjeva Informacijska) matrika (angl. *(Fisher) information matrix*) je definirana kot

$$I(\theta) = E[\nabla L(\theta) \nabla L(\theta)^\top].$$

Fisher scoring algoritem sedaj je po zgornjih oznakah

$$(28) \quad \theta_{n+1} = \theta_n - I(\theta)^{-1} \nabla L(\theta)$$

4.2.1. Fisherjeva informacijska matrika in informacijska enakost. V sledečem razdelku bomo utemeljili uporabo Fisher scoring algoritma in prikazali njegovo glavno prednost pred običajno Newtonovo iteracijo, opisano v poglavju 4.1. Ob določenih predpostavkah o gladkosti logaritemske funkcije verjetja (ki za eksponentno družino vedno držijo), bomo sedaj pokazali, da je pričakovana vrednost zbirne funkcije enaka nič. Funkcijo verjetja tu pišemo kot logaritem gostote slučajnega vektorja.

$$(29) \quad \begin{aligned} E[\nabla L(\theta)] &= \int f_\theta(x) \nabla_\theta \log(f_\theta(x)) dx = \int f_\theta(x) \frac{\nabla f_\theta(x)}{f_\theta(x)} dx \\ &= \int \nabla f_\theta(x) dx \stackrel{*}{=} \nabla \int f_\theta(x) dx = \nabla 1 = 0, \end{aligned}$$

kjer smo v enakosti (*) zamenjali integracijo in odvajanje, kar po teoriji mere smemo - gostota porazdelitev eksponentne družine je zvezno odvedljiva. Velja tudi

$$\nabla^2 \log f_\theta(x) = \frac{\nabla^2 f_\theta(x)}{f_\theta(x)} - \frac{\nabla f_\theta(x) \nabla f_\theta(x)^\top}{f_\theta(x)^2} = \frac{\nabla^2 f_\theta(x)}{f_\theta(x)} - \dot{\ell}(\theta) \dot{\ell}(\theta)^\top,$$

kjer smo v zadnji enakosti upoštevali

$$\nabla L(\theta) = \nabla \log(f_\theta(x)) = \frac{\nabla f_\theta(x)}{f_\theta(x)}$$

Povzemimo vse, kar smo dokazali v prejšnjih enačbah in imamo

$$(30) \quad \begin{aligned} I(\theta) &= E[\nabla L(\theta) (\nabla L(\theta))^\top] = - \int f_\theta(x) \nabla^2 \log f_\theta(x) dx + \int \nabla^2 f_\theta(x) dx \\ &= -E[\nabla^2 \log f_\theta(x)] + \nabla^2 \int \log f_\theta(x) dx = -E[\nabla^2 \log f_\theta(x)] \end{aligned}$$

Enačbi (30) rečemo tudi *informacijska enakost*. To nam bo koristilo pri dokazovanju enakosti med Newton – Raphson algoritmom in Fisher scoringom za logistični model. Kot smo videli v prejšnjih poglavjih, želimo imeti pozitivno semi-definitno matriko in s tem monoton algoritem. Izkaže se, da je informacijska matrika ravno variančno-kovariančna matrika zbirne funkcije. Po enačbi (29) se spomnimo, da je pričakovana

vrednost zbirne funkcije enaka 0. Potem takoj sledi

$$\begin{aligned}
 I(\theta) &= E[\nabla L(\theta) \nabla L(\theta)^\top] \\
 &= E[(\nabla L(\theta) - E[\nabla L(\theta)])(\nabla L(\theta) - E[\nabla L(\theta)])^\top] \\
 (31) \quad &= \text{Var}[\nabla L(\theta)].
 \end{aligned}$$

Variančno-kovariančne matrice pa so pozitivno semi-definitne.

4.2.2. Ujemanje Newton-Raphson in Fisher's scoring za kanonične povezovalne funkcije. Kot si bomo v naslednjem razdelku natančneje pogledali za logistični model, Newton-Raphsonova metoda sovpada s Fisher's scoring za vse modele s kanonično povezovalno funkcijo.

4.2.3. Fisher's scoring v logističnem modelu. Poglejmo za trenutek nazaj v poglavje 3.4.1, natančneje k enačbam (17), (20) in (21). Iz prejšnjega razdelka vemo tudi, da velja

$$I(\theta) = E[-\nabla^2 L(\theta)] \stackrel{(21)}{=} X^\top v(\theta) X = -\nabla^2 L(\theta),$$

kjer smo seveda uporabili tudi prej dokazano informacijsko enakost. Tako vidimo, da Fisher's scoring in Newton-Raphsonova metoda v primeru logistične regresije res sovpadata, saj je matrika drugih odvodov ravno enaka informacijski matriki. Če zapišemo sedaj vse skupaj

$$\begin{aligned}
 \hat{\theta}_{i+1} &= \hat{\theta}_i - (\nabla^2 L(\hat{\theta}_i))^{-1} \nabla L(\hat{\theta}_i) \\
 (32) \quad &= \hat{\theta}_i + (\mathbf{X}^\top v(\hat{\theta}_i) \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^\top (y - \mu(\hat{\theta}_i))
 \end{aligned}$$

5. PRIMERI

5.1. Ocenjevanje parametrov v logističnem modelu. V praktično usmerjenem delu naloge smo v Pythonu implementirali zgoraj opisani postopek Fisher scoring algoritma za binomsko porazdeljene slučajne spremenljivke. Za delo v Pythonu smo uporabili več knjižnic `NumPy` za računanje z matrikami in vektorji, reševanje sistemov enačb ter invertiranje, knjižnico `pandas` za uvoz podatkov in njihovo začetno urejanje. Na koncu smo si s paketom `Pyplot` iz knjižnice `Matplotlib` rezultate izrisali. V implementaciji smo popolnoma sledili zgoraj izpeljanim enačbam, zato jih tu ne bomo ponovno navajali.

5.1.1. Algoritem za logistični model.

5.2. Ocenjevanje parametrov v probit modelu.

5.2.1. Algoritem za probit model.

SLOVAR STROKOVNIH IZRAZOV

LITERATURA

- [1] Alan Agresti. *An introduction to categorical data analysis*. John Wiley & Sons, 2007.
- [2] Erik B. Erhard. Logistic regression and nr. https://statacumen.com/teach/SC1/SC1_11_LogisticRegression.pdf.
- [3] Kenneth Lange. *Numerical analysis for statisticians*. Springer Science & Business Media, 2010.
- [4] P. McCullagh and J.A. Nelder. *Generalized linear models*. Springer US, 1989.
- [5] Bor Plestenjak. *Numerične metode*. https://www.fmf.uni-lj.si/~kozak/PedagoskoDelo/Gradiva/NumericneMetodeI_praktiki/Skripta/BorPlestenjakKnjigaNM.pdf, 2010.
- [6] Germán Rodríguez. Lecture notes on generalized linear models. <https://data.princeton.edu/wws509/notes/>, 2007.

Algorithm 1: $\text{oceniParametre}(\text{iteracije}, X, Y, \beta_{\text{zacetni}}, \epsilon)$

Nastavimo začetne vrednosti;

$$p = \frac{\exp(X^\top \beta_{\text{star}})}{1 + \exp(X^\top \beta_{\text{star}})} ;$$

$$V = p(1 - p) ;$$

$$\text{zacetniScore} = X^\top (Y - p) ;$$

$$\text{zacetniInfo} = X^\top V X ;$$

Reši sistem na h: $\text{zacetniInfo} * h = \text{zacetniScore}$;

$$\beta_{\text{star}} = \beta_{\text{zacetni}} \quad \beta_{\text{nov}} = \beta_{\text{star}} + h ;$$

while $i \leq \text{iteracije}$ **do**

if $\beta_{\text{nov}} - \beta_{\text{star}} \geq \epsilon$ **then**

$$p = \frac{\exp(X^\top \beta_{\text{nov}})}{1 + \exp(X^\top \beta_{\text{nov}})} ;$$

$$V = p(1 - p) ;$$

$$\text{Score} = X^\top (Y - p) ;$$

$$\text{Info} = X^\top V X ;$$

 Razreši na h: $\text{Info} * h = \text{Score}$;

$$\beta_{\text{star}} = \beta_{\text{nov}} ;$$

$$\beta_{\text{nov}} = \beta_{\text{star}} + h ;$$

else

 Dosegli smo želeno natančnost v zadostnem številu korakov;

return β_{nov}

end

end
