

	<h1>Cahier de Tests</h1>	
---	--------------------------	---

## I. IHM

<b>Titre</b>		<i>Test bloc IHM</i>		
<b>Objectif</b>		<i>Tester les différentes entrées clavier</i>		
<b>Exigence du test</b>		<i>Make test-ihm</i>		
<b>Executable</b>		<i>ihm.exe</i>		
<b>Environnement</b>		<i>Windows</i>		
ID	Démarche	Données entrées	Comportement attendu	Validation
#1	Saisir une valeur	10 et 10	Affichage de 10 + 10	
#2	Saisir une valeur	-5 et 15	Affichage -5 + 15	
#3	Saisir une valeur	-200 et -100	Erreur + demande de recommencer	
#4	Saisir une valeur	0.5 et 2.7	Erreur + demande de recommencer	
#5	Saisir une valeur	1.5 et 3.5	Affiche 1 + 3	

## II. Calcul

<b>Titre</b>		<i>Test bloc Calcul</i>		
<b>Objectif</b>		<i>Tester les différentes possibilités de calcul + faisabilité en chiffres romain</i>		
<b>Exigence du test</b>		<i>Make test-calcul</i>		
<b>Exécutable</b>		<i>calcul.exe</i>		
<b>Environnement</b>		<i>Windows</i>		
<b>ID</b>	<b>Démarche</b>	<b>Données entrées</b>	<b>Comportement attendu</b>	<b>Validation</b>
#1	envoyer 2 valeurs	10 et 10	Affiche 20	
#2	envoyer 2 valeurs	-5 et 15	Affiche 10	
#3	envoyer 2 valeurs	-200 et -100	Message d'erreur + Quitte le programme	
#4	envoyer 2 valeurs	0.5 et 2.7	Message d'erreur + Quitte le programme	
#5	envoyer 2 valeurs	1.5 et 3.5	Message d'erreur + Quitte le programme	
#6	envoyer 2 valeurs	2000 et 2100	Message d'erreur et quitte	

### III. Conversion

<b>Titre</b>		<i>Test bloc Conversion</i>		
<b>Objectif</b>		<i>Tester les différents chiffres arabes qui donnent des chiffres romains</i>		
<b>Exigence du test</b>		<i>Make test-conversion</i>		
<b>Exécutable</b>		<i>conversion.exe</i>		
<b>Environnement</b>		<i>Windows</i>		
<b>ID</b>	<b>Démarche</b>	<b>Données entrées</b>	<b>Comportement attendu</b>	<b>Validation</b>
#1	envoyer 1 entier	10	X	
#2	envoyer 1 entier	49	IV	
#3	envoyer 1 entier	125	CXXV	
#4	envoyer 1 entier	-25	Erreur : nombre négatif	
#5	envoyer 1 entier	4100	Erreur : nombre trop grand	
#6	envoyer 1 entier	0	Erreur : 0	

## IV. LettresXYZ

<b>Titre</b>		<i>Test bloc lettresXYZ</i>		
<b>Objectif</b>		<i>Tester les positions x y z pour des caractères de chiffres romains</i>		
<b>Exigence du test</b>		<i>Make test-lettresxyz.</i>		
<b>Executable</b>		<i>lettresxyz.exe</i>		
<b>Environnement</b>		<i>Windows</i>		
<b>ID</b>	<b>Démarche</b>	<b>Données entrées</b>	<b>Comportement attendu</b>	<b>Validation</b>
#1	envoi de characters	‘X’	3 Tableaux de 100 positions x y et z Points obligatoires Test : x :0 z : 0 y :50, X : 11 z :9 y :50 X :11 z : 0 y :50 X :0 z : 9 y :50	
#2	envoi de characters	‘XV’	3 Tableaux de 200 positions x y et z Ou X et Z appartiennent aux équations de X et V. Nb de points correspondant.	
#4	envoi de characters	‘H’	Erreur : caractère inconnu	
#5	envoi de characters	‘XXXXXXXXX XXXXXXXX’	Erreur : trop de caractère	
#7	envoi de characters	‘,’	Erreur : pas de caractère	

## V. Lettrestheta

<b>Titre</b>		<i>Test bloc lettresTheta</i>		
<b>Objectif</b>		<i>Tester les angles correspondants a des positions données</i>		
<b>Exigence du test</b>		<i>Make test-lettresXYZ</i>		
<b>Exécutable</b>		<i>lettresXYZ.exe</i>		
<b>Environnement</b>		<i>Windows</i>		
<b>ID</b>	<b>Démarche</b>	<b>Données entrées</b>	<b>Comportement attendu</b>	<b>Validation</b>
#1	Envoi de tableaux de coordonnées x y z et nombre de points	Pour x=20, y=40 et z=50 donnée	T1=-68.2 t2= 12.2877675 t3=-2.8114 Nombre de coordonnées = nombre de point	
#2	Envoi de tableaux de coordonnées x y z et nombre de points	Tab de x y et z et np=0	Erreur : pas assez de point	
#3	Envoi de tableaux de coordonnées x y z et nombre de points	Pour un x < 40 ou > 250	Erreur écriture en dehors	
#4	Envoi de tableaux de coordonnées x y z et nombre de points	Pour un y > 50	Erreur écriture en dehors	
#5	Envoi de tableaux de coordonnées x y z et nombre de points	Pour un abs(z) > 148.5	Erreur écriture en dehors	
#6	Envoi de tableaux de coordonnées x y z et nombre de points	Pour np <20	Erreur pas assez de points	

## VI. Lettresmoteur

<b>Titre</b>		<i>Test bloc lettresMoteur</i>		
<b>Objectif</b>		<i>Tester l'envoi de trames moteur à la carte à partir d'angle <math>\theta</math></i>		
<b>Exigence du test</b>		<i>Make test-lettresmoteur</i>		
<b>Exécutable</b>		<i>lettresmoteur.exe</i>		
<b>Environnement</b>		<i>Windows</i>		
<b>ID</b>	<b>Démarche</b>	<b>Données entrées</b>	<b>Comportement attendu</b>	<b>Validation</b>
#1	Envoi Coordonnées t1 t2 t3 trace	0000	Trame moteur correspondante sens + $\frac{1}{2}$ pas	
#2	Envoi Coordonnées t1 t2 t3 trace	Si t1 ou t2 ou t3 trop grand ou trop petit	Erreur : mouvement impossible	
#3				
#4				
#5				
#6				
#7				
#8				

## VII. Ecrituretraj

<b>Titre</b>		<i>Test bloc ecrituretraj</i>		
<b>Objectif</b>		<i>Tester ecriture fichier trajectoire.dat</i>		
<b>Exigence du test</b>		<i>Make test-ecrituretraj</i>		
<b>Exécutable</b>		<i>Ecrituretraj.exe</i>		
<b>Environnement</b>		<i>Windows</i>		
<b>ID</b>	<b>Démarche</b>	<b>Données entrées</b>	<b>Comportement attendu</b>	<b>Validation</b>
#1	Envoi de tableau tt1 tt2 tt3 ttr np	Tt1[0]=10 Tt2[0]=25 Tt3[0]=-50 Ttr[0]=0	Fichier : 10 25 50 0	
#2	Envoi de tableau tt1 tt2 tt3 ttr np	Tt1[0]=0 Tt2[0]=25.558 Tt3[0]=-50 Ttr[0]=1	Fichier : 0 25.558 -50 1	
#3				
#4				
#5				
#6				
#7				
#8				

## VIII. Intégration des blocs / Validation

Test1 : programme principal : entrée : 2 et 3

Sortie : trajectoire.dat dans octave = traçage d'un V