

M5Paper 環境モニターソース

美都

2021 年 3 月 11 日

目次

1 main.cpp

2

1 main.cpp

```
1  #include <M5EPD.h>
2  #define LGFX_M5PAPER
3  #include <LovyanGFX.hpp>
4
5  //#include "battery.h"
6
7  static LGFX lcd;
8
9  void setup()
10 {
11     M5.begin(false, true, true, true, true);
12     M5.BatteryADCBegin();
13     M5.RTC.begin();
14     lcd.init();
15     lcd.setRotation(1);
16
17     LGFX_Sprite sprite(&lcd);
18     sprite.setColorDepth(4);
19     sprite.createSprite(100,100);
20     sprite.fillSprite(15);
21     sprite.setColor(0);
22     sprite.drawRect(0,0,100,100);
23     sprite.fillRect(10,10,80,80);
24     sprite.setColor(8);
25     sprite.fillRect(30,30,40,40);
26
27     sprite.pushSprite(20,20);
28
29     LGFX_Sprite sprite2(&lcd);
30     sprite2.setColorDepth(4);
31     sprite2.createSprite(400,200);
32     sprite2.fillSprite(15);
33     sprite2.setTextColor(0,15);
34     sprite2.setFont(&fonts::lgfxJapanMinchoP_32);
35     sprite2.setTextSize(1,1);
36     sprite2.setCursor(10,10);
37     sprite2.printf("test string!日本語も");
38
39     sprite2.pushSprite(120,100);
40
41 }
42
43
44 void loop()
45 {
46     /*
47     int bat = drawBattery(960-120-5, 5, &lcd);
48     if (bat > 90 || bat==1) {
49         delay(5000);
50     } else {
51         delay(2000);
52         M5.shutdown(8); // 一旦停止
53     }
54     */
```

