

Komunikator internetowy

Propozycja projektu

Michał Antonik

25 marca 2021

Założenia

Aplikacja internetowa służąca do komunikacji między połączonymi użytkownikami.

Funkcje aplikacji

- Komunikacja w czasie rzeczywistym.
- Tworzenie pokoi z losowo generowanym identyfikatorem.
- Dołączanie przy użyciu linku.
- Wyświetlanie listy z nazwami użytkowników.

Narzędzia i technologie

- Narzędzia
 - Vue.js
 - Node.js/Deno
 - Socket.IO
- Technologie
 - HTTPS
 - WebSocket
 - UUID – Universally unique identifier
 - PWA – Progressive web application

Harmonogram I

2021-03-21 – 2021-04-01

- Założenie i wstępne ustawienia projektu na Githubie.

2021-04-01 – 2021-05-01

- Stworzenie wyglądu strony z podstawowym ułożeniem elementów.
- Zapoznanie się z narzędziami
 - Vue.js
 - Komponenty, zdarzenia, atrybuty.
 - Vue CLI.
 - Pobieranie danych.
 - Node.js/Deno
 - Prosty serwer HTTP.
 - Generacja identyfikatorów pokoi.
 - Komunikacja dwukierunkowa między serwerem a klientami.
 - Socket.IO
 - Zapoznanie się z API serwera i klienta.

Harmonogram II

2021-05-01 – 2021-06-01

- Wyświetlanie listy użytkowników.
- Aktywność osób połączonych z czatem.
- Dopisywanie daty/godziny wysłania wiadomości.

2021-06-01 – 2021-06-17

- Testy.
- Naprawianie błędów.
- Optymalizacje.

Rozwinięcie projektu

- Przesyłanie video/audio przy użyciu WebRTC.

Kod projektu

`https://github.com/mitonik/web-chat`

