Komunikator internetowy

Michał

Antonik

Luioleii

Funkcje

Narzędzia i technologie

Harmonogram

projektu

Kod

Komunikator internetowy Propozycja projektu

Michał Antonik

25 marca 2021

Komunikator internetowy

Michał

Michał Antonik

Założenia

Funkcj

Narzędzia technologie

Harmonogram

Rozwinięcie

projekto

Założenia

Aplikacja internetowa służąca do komunikacji między połączonymi użytkownikami.

Komunikator internetowy

Michał Antonik

ałożeni:

Funkcje

Narzędzia technologi

Harmonogran

Rozwinięci

projekti

Funkcje aplikacji

- Komunikacja w czasie rzeczywistym.
- Tworzenie pokoi z losowo generowanym identyfikatorem.
- Dołączanie przy użyciu linku.
- Wyświetlanie listy z nazwami użytkowników.

Narzędzia i technologie

Harmonogran

Rozwinięc proiektu

Kod

Narzędzia i technologie

- Narzędzia
 - Vue.js
 - Node.js/Deno
 - Socket.IO
- Technologie
 - HTTPS
 - WebSocket
 - UUID Progressive web application
 - PWA Universally unique identifier

Kod

Harmonogram I

2021-03-21 - 2021-04-01

• Założenie i wstępne ustawienia projektu na Githubie.

2021-04-01 - 2021-05-01

- Stworzenie wyglądu strony z podstawowym ułożeniem elementów.
- Zapoznanie się z narzędziami
 - Vue.js
 - Komponenty, zdarzenia, atrybuty.
 - Vue CLI.
 - Pobieranie danych.
 - Node.js/Deno
 - Prosty serwer HTTP.
 - Generacja identyfikatorów pokoi.
 - Komunikacja dwukierunkowa między serwerem a klientami.
 - Socket.IO
 - Zapoznanie się z API serwera i klienta.

Harmonogram

2021-05-01 - 2021-06-01

- Wyświetlanie listy użytkowników.
- Aktywność osób połączonych z czatem.
- Dopisywanie daty/godziny wysłania wiadomości.

2021-06-01 - 2021-06-17

- Testy.
- Naprawianie błędów.
- Optymalizacje.

Komunikator internetowy

Michał Antonik

Założeni

Funkcj

Narzędzia technologie

Harmonograi

Rozwinięcie projektu

. .

Rozwinięcie projektu

• Przesyłanie video/audio przy użyciu WebRTC.

Komunikator internetowy

Michał Antonik

ałożenia

Funkci

Narzędzia technologie

Harmonogram

Rozwinięci proiektu

Kod

Kod projektu

https://github.com/mitonik/web-chat

