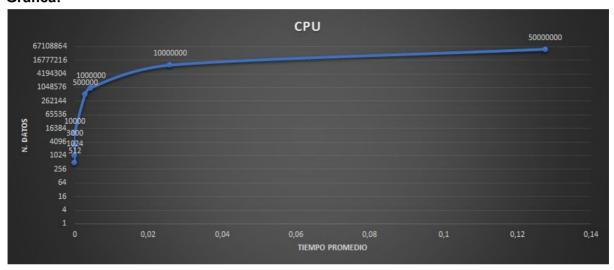
Resultados:

Muestra CPU tiempos:

N. Datos	Muestras									
512	0,000002	0,000002	0,000004	0,000002	0,000002	0,000001	0,000004	0,000001	0,000003	0,000004
1024	0,000002	0,000007	0,000006	0,000002	0,000007	0,000003	0,000007	0,000007	0,000002	0,000007
3000	0,000022	0,00001	0,000009	0,000022	0,000023	0,00001	0,00001	0,000023	0,000023	0,00001
10000	0,000074	0,00003	0,00003	0,000073	0,000032	0,00003	0,000051	0,000092	0,000072	0,000073
500000	0,001855	0,001918	0,003749	0,003721	0,003746	0,003746	0,002418	0,001815	0,003732	0,001899
1000000	0,005918	0,003247	0,003516	0,004064	0,002864	0,007622	0,005442	0,003454	0,003541	0,004242
10000000	0,025646	0,025597	0,027845	0,025712	0,025643	0,025848	0,025596	0,02563	0,025594	0,025569
50000000	0,130709	0,127892	0,127931	0,127533	0,127533	0,126362	0,126438	0,127553	0,127296	0,126266

Gráfica:



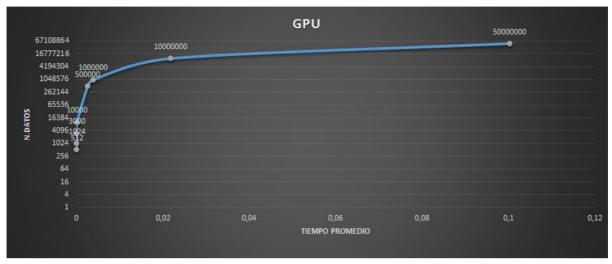
PROMEDIO	N. DATOS
0,0000025	512
0,000005	1024
0,0000162	3000
0,0000557	10000
0,0028599	500000
0,004391	1000000
0,025868	10000000
0,1275513	50000000

Muestra GPU tiempos:

N.Datos	Muestras									
512	0,000092	0,000099	0,0001	0,000097	0,00006	0,0001	0,000058	0,000137	0,000099	0,000099
1024	0,000101	0,000097	0,000089	0,000095	0,000101	0,000057	0,000101	0,00006	0,000065	0,000102
3000	0,00008	0,000119	0,000122	0,000096	0,000118	0,000118	0,000086	0,000067	0,000133	0,000117
10000	0,000096	0,000139	0,000164	0,000166	0,000167	0,000097	0,000121	0,000147	0,000097	0,000101
500000	0,001661	0,002939	0,002274	0,002888	0,002394	0,002445	0,002883	0,002888	0,002894	0,002891
1000000	0,004312	0,004892	0,00257	0,003888	0,004213	0,002667	0,004298	0,004249	0,004386	0,003484

Ĭ	10000000	0,022096	0,022579	0,024047	0,022281	0,021505	0,020318	0,021351	0,020882	0,020222	0,022452
Ĭ	50000000	0,095134	0,096191	0,112888	0,099806	0,099617	0,100125	0,098207	0,099504	0,104401	0,097223

Gráfica:



PROMEDIO	N. DATOS
0,0000941	512
0,0000868	1024
0,0001056	3000
0,0001300	10000
0,0026160	500000
0,0038959	1000000
0,0217733	10000000
0,1003096	50000000

Conclusiones:

Hilos:

Ventajas: Se puede usar memoria compartida para acceder a los datos.

Desventajas: Solo se tienen acceso a 1024 hilos.

Bloques:

Ventajas: Se pueden procesar muchos más datos al mismo tiempo.

Desventajas: No permite compartir el mismo espacio de memoria, cada bloque accede a memoria global o local de manera independiente.

Hilos y bloques:

Ventajas: Se asigna una gran cantidad de memoria compartida para el procesamiento de datos.