



# Table des matières

**Qu'est ce que Tindev** 

Explication du concept et du fonctionnement

**02** Technologies

Liste des technologies utilisées pour le back-end et le front-end

03 Demo

Petit pitch pour démontrer et vendre notre app

04 Bilan et conclusion

Ce qu'il reste à faire, les difficultés rencontrées et se que l'on a appris et aimé dans ce projet

# But de Tindev

Le mandant (Paul)

Paul est un développeur JS aguerri mais malheureusement son chef Olivier lui demande toujours plus de projets s'il veut recevoir son bonus. Paul étant à cours de temps, il décide de déléguer une partie de son trvail sur Tindev. Le collaborateur (Miguel) Miguel est lui aussi un **Discustion** mais après 3 années

### **Tindev Principes**

Des utilisateurs peuvent proposer des projets rémunérés ou non. D'autres utilisateurs peuvent se porter candidats. Alors une conversation s'engage entre le mandataire et le postulant. S'il tombe d'accord sur les modalités, le projet commence.

Cette application met seulement en relation des utilisateurs, c'est à eux de régler les modalités suivantes:

Paul et Miguel commence à échanger. Le courant passe bien entre eux. Il se mettent donc d'accord et Miguel commence à travailler pour sauver le bonus de Paul

dévellopeur JS expérimenté sabatiques à la HEIG, il a besoin d'argent. Il se rend donc sur Tindev et trouve le projet proposé par Paul intéressant et bien payé. Il postule donc.

# Technologies utilisées



## Synthèse des fonctionnalités requises



Login et profil
Chaque utilisateur doit être en mesure de s'inscrire de se connecter. Ils doivent aussi avoir la posibilité de pouvoir modifier leur profil



Publier un projet, une postulation Chaque utilisateur doit être en mesure de publier un projet ou de pour

postuler à un projet



**Avoir une conversation** 

Suite à une postulation, le mandant et le postulant doivent pouvoir échanger des informations via messages



Suivi projet ou postulation Les utilsateurs doivent être en mesure de suivre les projets qu'ils ont

proposés ou auxquels ils ont postulés.



# Restant à faire



### Suivi de nos projets

Pour l'instant il n'est pas possible de changer l'état de l'un nos projet. Suite une conversation avec les postulants est possible.



#### Selection de projet plus fine

Il n'est pas possible de définir des préférences pour les projets à afficher. On pourra imaginer aussi ajouter les technologies connu de l'utilisateur dans son profil.



#### **Bugs restant sur les mutations**

Les problèmes restant semblent être liés aux mutations.

## Problèmes Rencontrés



### **Authentification**

Nous voulions utiliser exclusivement une API graphQL même pour le login mais que ce fut laborieux



### **Apollo client**

L'utilisation des query et mutations imbriquées n'a pas été évidente



### React état des composants

Une mauvaise gestion des états des composants a ralenti notre travail



### Compréhension de Graphql GraphQL étant un language nouveau pour nous, il nous a fallut un long

GraphQL étānt un language nouveau pour nous, il nous a fallut un long temps d'adaptation

# Bilan



