**Exercises: Basic Java Syntax**

If you get through the first four, you are in good shape. Command line args are*not* very important, so if

you don’t get to #5 and following, don’t worry. Also, since we haven’t covered objects yet, the simplest

approach for now is, for each exercise, to make a new class and put all your code directly in “main”.

**1.** Make a new project in Eclipse (File --> New --> Project --> Java --> Java Project, or, once you

have done it once, just File --> New --> Java Project). But feel free to copy any code from the

basic-syntax project, which is the source code from the lectures. Reminder: to copy code from one

project to another, go to the first project, expand “default package”, R-click on the Java class of

interest, choose “Copy”, go to the new project, R-click on the project, and choose “Paste”.

• Note: I usually close projects that are not actively being edited. That way, I can’t accidentally edit

a file from the wrong project. To close an open project, right-click on the project name and

choose “Close Project”. To open a closed project, double-click on it.

**2.** Make a program that flips a coin 10 times, saying “heads” or “tails” each time. Recall that

Math.random() returns a double between 0 and 1.

• Reminder: to run from Eclipse: R-click, Run As, Java Application

**3.** Create an array of 4 random numbers (each between 0 and 1). Use one-step array allocation. Loop

down the array and print out the values.

**4.** Create an array of 100 random numbers. Use two-step array allocation. After the array has been

created, print out the sum of the square roots of the values.

**5.** Make a program that prints out the number of command line arguments.

(“You supplied*x* arguments.”).

• If you run it the normal way in Eclipse (R-click, Run As, Java Application), it should say 0 for the

number of arguments. You can also find the folder containing your code inside C:\eclipse-work-

space and open a command window in that location. Then, you can do “java NumArgs foo bar

baz” to supply “foo bar baz” as the command line arguments. If your code is in a package, you

need to go to the folder above it (the root of the source) and type “java*packageName*.NumArgs

foo bar baz”. You can also assign command line args within Eclipse by R-clicking, choosing Run

As, selecting Run Configurations, and selecting Arguments tab. The Eclipse way is more trouble

than it is worth, in my opinion.

**6.** Make a program that prints the command line arguments in reverse order, converted to upper case.

(Hint: the lecture didn’t say how to turn Strings into upper case.)

**7.** Change the coin-flipping program of problem #2 to flip a coin the number of times the user speci-

fies. You can use any of the three approaches from the lecture (command-line args, JOptionPane,

Scanner). Note the required “import” statements at the top if you use JOptionPane or Scanner. See

the slides for details.